



SANDRO ANTONUCCI

Desarrollador de aplicaciones multiplataforma y videojuegos

PORTFOLIO

<https://sandrooo-ar.github.io/>

APTITUDES

- Disposición al aprendizaje
- Capacidad de adaptación
- Capacidad de relación interpersonal
- Trabajo en equipo
- Toma de decisiones
- Autonomía
- Asertividad

HABILIDADES

- C#
- Unity
- HTML/CSS/JS
- SQL
- Unreal Engine
- Godot
- Python

IDIOMAS

- Castellano Nativo
- Catalán Nativo
- Inglés Nivel B2

INFORMACIÓN DE CONTACTO

672 76 28 55
sandrooo.ar@gmail.com
El Prat de Llobregat, 08820
Barcelona

PERFIL PROFESIONAL

Programador de videojuegos con una alta motivación por incorporarme al entorno profesional y profundizar en el desarrollo de videojuegos.

Destaco por mi autonomía, capacidad para resolver problemas de manera eficiente y habilidades para tomar decisiones clave en situaciones complejas.

HISTORIAL LABORAL

2025

Programador en Creative Minds

- Programador de videojuegos en Unreal Engine
- Especialista en físicas vehiculares realistas
- Desarrollador de experiencias interactivas en VR

2024

Profesor en Codelearn

- Profesor de Python, C#, C++, HTML/CSS/JS
- Diseñador de contenido educativo
- Mentor y evaluador de estudiantes

HISTORIAL ACADÉMICO

2023 - 2025

CFGS DAM Videojuegos

Matrícula de Honor

Institut Tecnològic de Barcelona

2021 - 2022

CFGM Sistemas microinformáticos y redes

Matrícula de Honor

IES Les Salines

INTERESES Y AFICIONES

Mis principales intereses y aficiones son la informática, la programación y los videojuegos. Me gusta interactuar y socializar con otra gente y aprender de cualquier experiencia lo máximo posible.