

Sandy Marrero Hernández

CIIC4082 – 120

11 de octubre de 2023

Dr. Juan Patarroyo

Reporte de Project NES – Grupo Y

Personaje: **Done**

Fondo: **Done**

Animación: **Done**

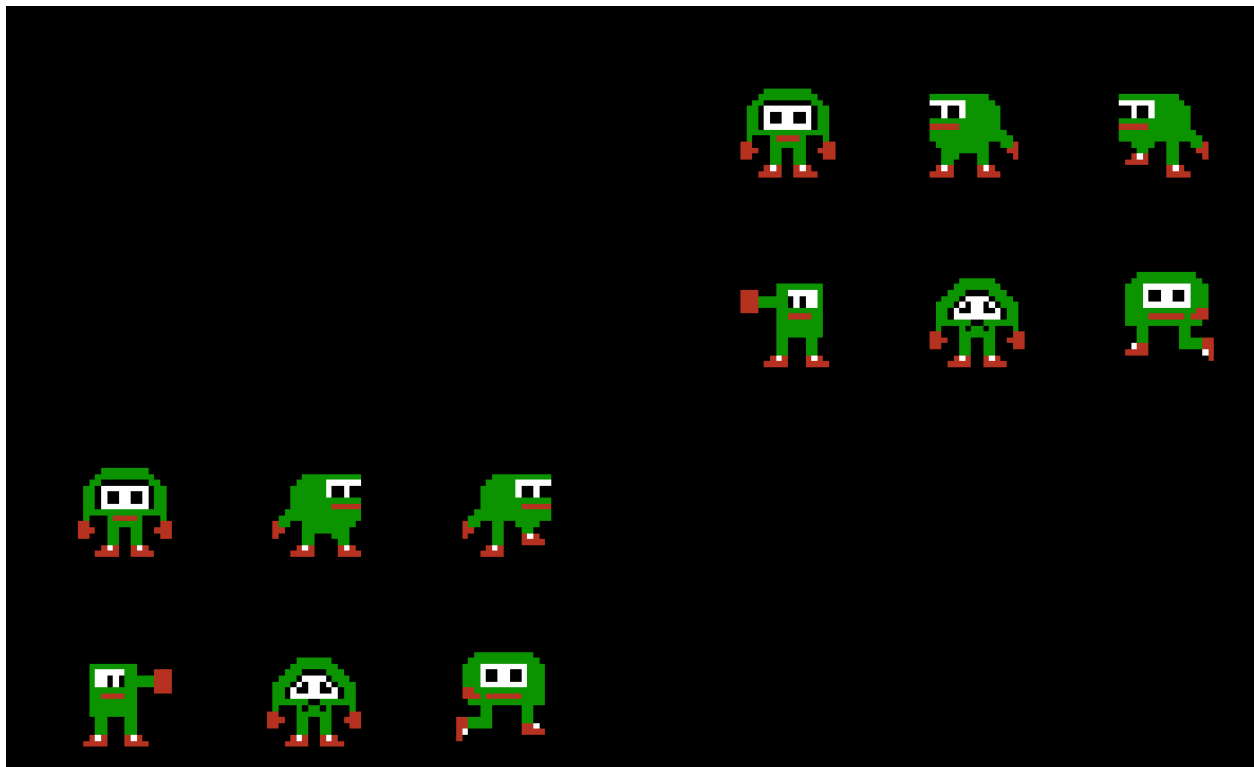
Ligar Animación con Controles: **Done**

Repositorio de Github: <https://github.com/sandy-marrero/nesproject-ciic4082/tree/main>

Enlace de Youtube: <https://youtu.be/vLUZy7IEzvQ>

Capturas de Pantalla:

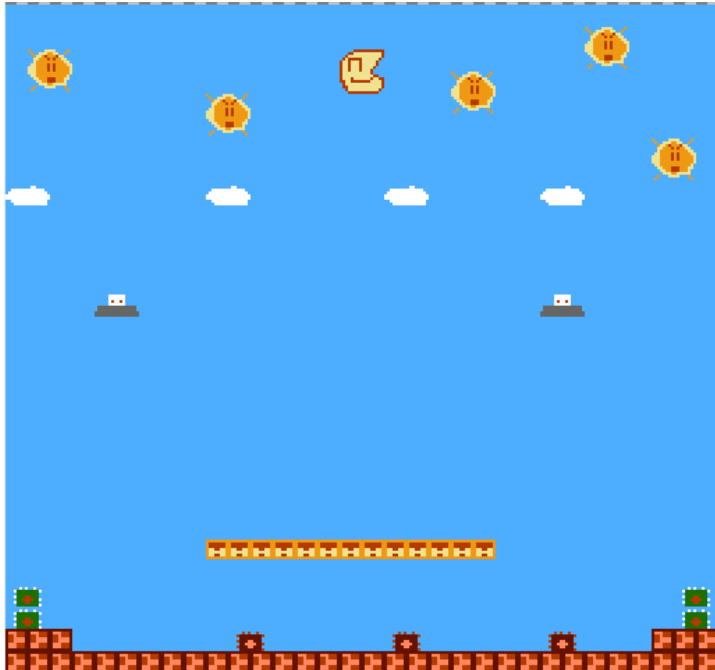
Actividad Personaje:



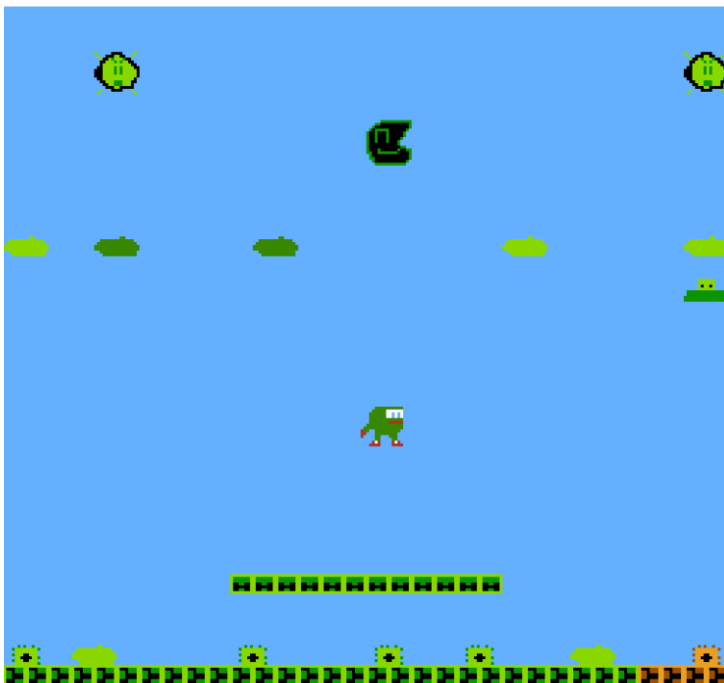
Sprites de movimiento, de gameover, de brinco y de ataque con sus versiones reflejadas.

Actividad Background:

Concepto inicial:





Versión Final:




Entregable: Un programa que contenga un fondo que contenga al menos 4 elementos y 6 colores diferentes. 2 de estos 4 elementos deberán ser el piso y la plataforma flotante.


Colores Utilizados:


388700 


88d800 

000000 

ffefff 

64b0ff 

994e00 

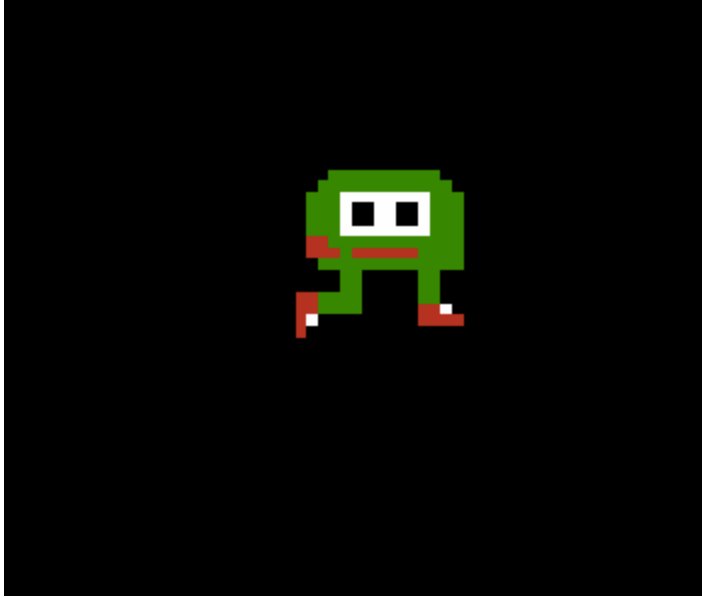
ea9e22 

Actividad Animación:

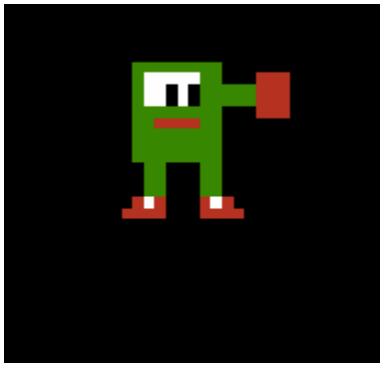


Personaje: Cambia de Animación en todo momento, mientras se mantiene estático.

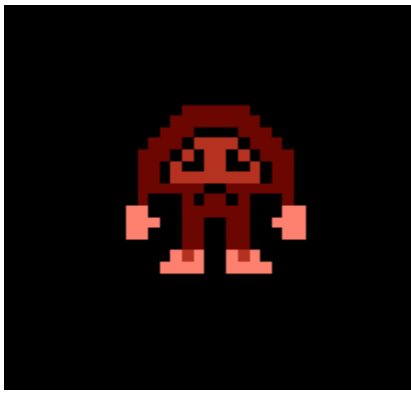
Animación con uso del Control:



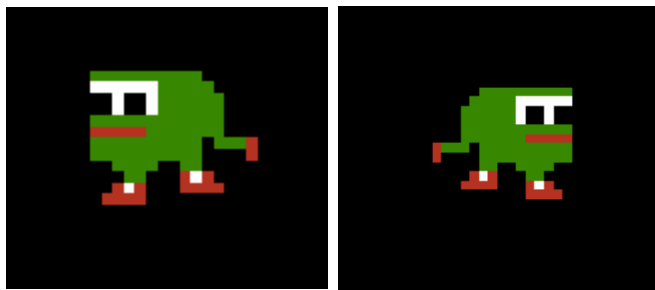
Acción de Jump con botón A.



Acción de Puño con botón A



Acción de Daño y morir con botón Up



Animación de caminata para todas las direcciones. Left and Right