



Kauno technologijos universitetas
Informatikos fakultetas

Prototipo panaudojimo atvejų diagrama

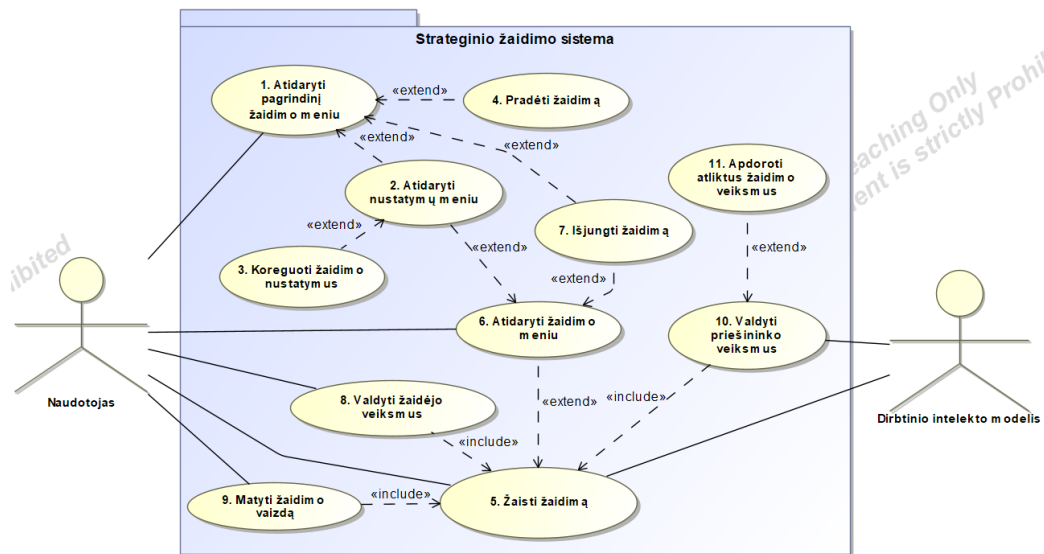
Tadas Laurinaitis
Projekto autorius

Dr. Tomas Blažauskas
Vadovas

Kaunas, 2024

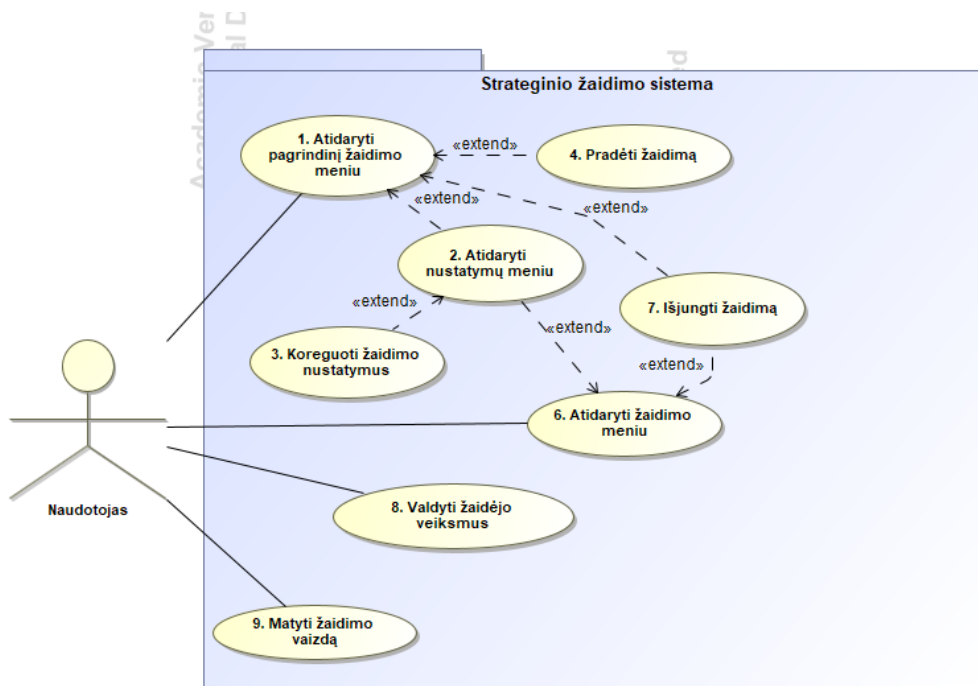
1. Panaudojimo atvejų vaizdas

Žemiau pateiktame paveikslėlyje parodomi visi strateginio žaidimo sistemos panaudojimo atvejai (1 pav.).



1 pav. Strateginio žaidimo panaudojimo atvejų diagrama

Žemiau pateiktame paveikslėlyje pateikiami prototipe realizuoti panaudojimo atvejai (2 pav.).



2 pav. Strateginio žaidimo prototipo panaudojimo atvejų diagrama