

## Programų sistemų inžinerijos magistrantų projekto tema

Pavadinimas:	Strateginių ir ekonominių įgūdžių lavinimas naudojant žaidybinimo metodus
Title:	Development of strategic and economic skills using gamification methods
Vadovas:	Doc. Tomas Blažauskas
Vadovo el.paštas:	<a href="mailto:tomas.blazauskas@ktu.lt">tomas.blazauskas@ktu.lt</a>
Kūrėjas (-ai):	Tadas Laurinaitis
Kūrėjo (-ų) el.paštas:	<a href="mailto:tadas.laurinaitis@ktu.edu">tadas.laurinaitis@ktu.edu</a>
Aprašymas:	Darbo tikslas yra sukurti žaidimą, kuris būtų skirtas tobulinti žaidėjų strateginius ir ekonominius įgūdžius. Galutinis žaidimas leis žaidėjui statyti, valdyti, tobulinti savo miestą ir priimti tam tikrus sprendimus, šitaip ugdant žaidėjo strateginį mąstymą ir ekonominius įgūdžius. Žaidimas atsižvelgdamas į žaidėjo gabumus ir progresą duos jam įvairių patarimų.
Užsakovas:	Doc. Tomas Blažauskas
Užsakovo įstaiga:	KTU
Užsakovo el.paštas:	<a href="mailto:tomas.blazauskas@ktu.lt">tomas.blazauskas@ktu.lt</a>
Produkto reikalavimai:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Žaidimas turi veikti bent 30 kadrų per sekundę greičiu ant sistemos atitinkančios minimalius reikalavimus</li> </ul>
Reikalavimai kūrimo procesui:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Unity žaidimų variklis</li> <li>• C# programavimo kalba</li> <li>• Projektavimo metodas: Kanban</li> </ul>
Reikalavimai techninei bei programinei įrangai:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Asmeninis kompiuteris: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ OS: Windows</li> <li>○ RAM: Bent 4GB</li> <li>○ CPU: Bent 4 branduolių</li> <li>○ GPU: AMD Radeon R9 270x</li> </ul> </li> </ul>