Studentas: Tadas Laurinaitis [tadas.laurinaitis@ktu.edu](mailto:tadas.laurinaitis@ktu.edu) [tadas.laurinaitis100@gmail.com](mailto:tadas.laurinaitis100@gmail.com)

Vadovas:  doc. dr. Tomas Blažauskas. El paštas: [tomas.blazauskas@ktu.edu](mailto:tomas.blazauskas@ktu.edu)

# Projektas: Strateginių ir ekonominių įgūdžių lavinimas naudojant žaidybinimo metodus

Aprašymas: Darbo tikslas yra sukurti žaidimą, kuris būtų skirtas tobulinti žaidėjų strateginius ir ekonominius įgūdžius. Galutinis žaidimas leis žaidėjui statyti, valdyti, tobulinti savo miestą ir priimti tam tikrus sprendimus, šitaip ugdant žaidėjo strateginį mąstymą ir ekonominius įgūdžius. Žaidimas atsižvelgdamas į žaidėjo gabumus ir progresą duos jam įvairių patarimų.

Svetainės ar saugyklos URL: <https://github.com/sandybridge9/TiriamasisProjektas>

Naudotojas virlima pridėtas kaip collaborator‘ius.

*Informacija tiems studentams, kurie naudos  github: V.Limanauskienės  vartotojas  virlima. Įtraukite virlima kaip collaborators  prie Jūsų projekto  ir pakvieskite bendradarbiauti.*