

**LEMBAR KERJA / JOB SHEET****Penilaian Sumatif Akhir Semester****Mata Pelajaran : KK - Rekayasa Perangkat Lunak****Kelas / Fase : XI / Fase F****Jurusan : Rekayasa Perangkat Lunak****1. Judul Tugas****Pembuatan Landing Page Menggunakan HTML & CSS Murni****2. Deskripsi Singkat**

Pada penilaian sumatif akhir semester ini, peserta didik diminta membuat sebuah **landing page satu halaman (one-page website)** menggunakan **teks editor lokal**, seperti **Visual Studio Code**, **Notepad++**, atau **editor sejenis**. Tugas dikerjakan **tanpa framework** seperti Bootstrap, Tailwind, Bulma, atau library CSS lainnya. Seluruh elemen harus dibuat menggunakan HTML dan CSS murni.

3. Ketentuan Output / Produk yang Dihasilkan

Peserta didik harus menghasilkan sebuah **landing page satu halaman** dengan ketentuan sebagai berikut:

A. Section Wajib (Minimal 4 Bagian)

- Beranda (Hero Section)** — berisi judul utama, deskripsi singkat, dan elemen visual pendukung.
- Tentang (About)** — berisi informasi tentang produk/layanan/tema.
- Layanan (Services)** — berisi minimal **3 card layanan/fitur**.
- Kontak (Contact)** — berisi form kontak sederhana atau informasi kontak.

B. Ketentuan Teknis

- Menggunakan **HTML murni** (tanpa generator atau framework).
- Menggunakan **CSS murni** (inline style diperbolehkan).
- Harus responsif (mobile & desktop minimal).

C. Ketentuan Desain

- Warna, font, dan spacing konsisten.
- Layout rapi, tidak berantakan, dan mudah dipahami.
- Desain kreatif namun tetap fungsional.

4. Langkah Kerja

Ikuti langkah berikut dalam penggerjaan tugas:

Langkah 1 – Persiapan

1. Siapkan teks editor seperti **Visual Studio Code**.
2. Buat folder project dan file **index.html** serta folder **css** berisi **style.css** (jika css terpisah).

Langkah 2 – Membangun Struktur HTML

3. Buat struktur dasar HTML.
4. Tambahkan section wajib (Beranda, Tentang, Layanan, Kontak).
5. Gunakan tag semantik seperti:
`<header>`, `<nav>`, `<section>`, `<article>`, `<footer>`.

Langkah 3 – Styling Menggunakan CSS

6. Atur layout halaman menggunakan selector, flexbox, atau grid.
7. Buat card layanan minimal 3 buah.
8. Tambahkan responsivitas.

Langkah 4 – Finalisasi

9. Periksa kembali struktur, konsistensi gaya, dan kerapian kode.
10. Pastikan halaman responsive dan terlihat baik di laptop dan ponsel.

5. Aspek Penilaian

Penilaian akan dilakukan langsung di tempat dengan indikator berikut:

Aspek	Kriteria Penilaian
Struktur HTML & Semantik	Menggunakan tag semantik, penulisan rapi, terstruktur.
Tata Letak & Responsivitas	Layout tertata baik, responsif pada mobile & desktop.
Gaya CSS & Konsistensi Desain	Pemilihan warna, font, jarak, dan estetika konsisten.
Fungsionalitas Dasar	Navigasi bekerja, form kontak tampil dan berfungsi minimal secara visual.
Kerapian Kode	Tidak ada kode redundan, indentasi rapi, file terorganisir.

6. Pengumpulan / Penilaian

- Hasil pekerjaan dikumpulkan lewat platform gamelab yaitu pada alamat url gamelab.id/codeplayground.
- Peserta submit link url gamelab.id/codeplayground lewat platform gamelab.id pada bagian Tugas Akhir dengan menggunakan akun pribadi masing-masing.
- Penilaian dilakukan secara **online** lewat platform gamelab yaitu dengan cara melihat hasil publikasi pada url gamelab.id/codeplayground (set public).