

**LEMBAR KERJA / JOB SHEET****Penilaian Sumatif Akhir Semester****Mata Pelajaran : MAPIL – Web Development****Kelas / Fase : XI RPL - XI TKJ dan XII RPL / Fase F****Jurusan : Rekayasa Perangkat Lunak - Teknik Komputer dan Jaringan****1. Judul Tugas****Pembuatan Landing Page****2. Deskripsi Singkat**

Pada penilaian sumatif akhir semester ini, peserta didik diminta membuat sebuah **landing page satu halaman (one-page website)**.

Peserta **bebas menggunakan metode apapun**, baik:

- **HTML & CSS murni**, atau
- **Framework** seperti Bootstrap, Tailwind, Bulma, Materialize, Flowbite, DaisyUI, atau lainnya.

Topik/tema landing page **bebas**, yang penting berfungsi sebagai landing page dan memiliki struktur yang jelas, menarik, serta responsif.

3. Ketentuan Output / Produk yang Dihasilkan**A. Ketentuan Umum (bebas, namun wajib landing page)**

Landing page harus memiliki minimal **4 section**, bebas urutan dan bebas isi:

Memberi contoh (tidak wajib mengikuti):

- Hero / Beranda
- Tentang / About
- Fitur / Layanan
- Portfolio / Produk
- Testimoni
- Kontak
- Footer

(Asal total section minimal **4 bagian**)

B. Ketentuan Teknis

- Bebas menggunakan HTML murni **atau** framework CSS.
- Jika menggunakan framework, wajib memuat link CDN dengan benar.
- Harus **responsif** di tampilan mobile dan desktop.

C. Ketentuan Desain

- Desain rapi, konsisten, dan mudah dipahami.
- Warna, tipografi, dan tata letak harmonis.
- Kreatif dan sesuai karakter tema landing page.

4. Langkah Kerja

Langkah 1 – Persiapan

1. Siapkan teks editor: **Visual Studio Code** (disarankan), Notepad++, Sublime, atau lainnya.
2. Buat folder project dan file **index.html**.
3. Jika menggunakan framework, siapkan link CDN di <head>.

Langkah 2 – Membangun Struktur Halaman

4. Buat struktur dasar HTML.
5. Tambahkan minimal **4 section** (bebas isi).
6. Gunakan tag semantik seperti:
<header>, <nav>, <section>, <article>, <footer>.

Langkah 3 – Styling Halaman

7. Gunakan CSS murni atau framework yang dipilih.
8. Atur layout menggunakan Flexbox, Grid, atau komponen framework.
9. Buat halaman **responsif** (mobile & desktop).

Langkah 4 – Finalisasi

10. Periksa tampilan keseluruhan (warna, layout, spasi).
11. Pastikan semua link navigasi berfungsi.
12. Cek kembali responsivitas di beberapa ukuran layar.

5. Aspek Penilaian

Aspek	Kriteria Penilaian
Struktur & Semantik	Struktur rapi, tag semantik digunakan dengan benar.
Responsivitas	Halaman tampil baik di mobile dan desktop.
Desain & Konsistensi	Warna, font, dan layout konsisten dan menarik.
Fungsionalitas Dasar	Navigasi berfungsi, elemen interaktif berjalan baik.
Kerapian Kode	Indentasi rapi, file terorganisir, tidak redundan.

6. Pengumpulan / Penilaian

- Hasil tugas **ditunjukkan langsung di komputer masing-masing** pada saat penilaian.
- Guru akan memeriksa:
 - Kode program
 - Hasil tampilan di browser
 - Responsivitas
 - Fungsionalitas