

**LEMBAR KERJA / JOB SHEET****Penilaian Sumatif Akhir Semester****Mata Pelajaran : KK - Rekayasa Perangkat Lunak****Kelas / Fase : XII / Fase F****Jurusan : Rekayasa Perangkat Lunak****1. Judul Tugas****Membangun Landing Page Menggunakan Bootstrap****2. Deskripsi Tugas**

Pada penilaian sumatif akhir semester ini, peserta didik diminta untuk membuat **Landing page modern** menggunakan **Bootstrap**. Tugas ini bertujuan untuk melatih pemahaman peserta didik dalam memanfaatkan komponen-komponen Bootstrap untuk membangun antarmuka web yang responsif, menarik, dan mudah digunakan.

Landing page yang dibuat harus terdiri dari beberapa section utama, serta memanfaatkan komponen layout, grid, card, dan utilities Bootstrap.

**3. Ketentuan Output / Produk**

Peserta didik harus menghasilkan sebuah **Landing Page** dengan komponen wajib berikut:

**A. Struktur Wajib Halaman****1. Navbar**

- Menggunakan komponen Navbar Bootstrap
- Memuat link ke setiap section

**2. Beranda (Hero Section)**

- Berisi headline, deskripsi pendek, dan tombol aksi (CTA)

**3. Fitur (Feature Section)**

- Menggunakan **Card Bootstrap**
- Minimal terdiri dari **3 card fitur**

**4. Testimoni**

- Menggunakan card atau carousel Bootstrap
- Minimal 2 testimoni dari pengguna fiktif

**5. Footer**

- Berisi informasi singkat, hak cipta, atau kontak

#### 4. Ketentuan Teknis

- Menggunakan **Bootstrap 5 (versi terbaru)** melalui CDN atau file lokal.
- File yang wajib ada:
- index.html
- /css (opsional untuk custom style)
- Halaman harus **responsif** untuk mobile, tablet, dan desktop.
- Boleh menambahkan JavaScript sederhana (opsional).
- Boleh menambahkan style CSS tambahan namun tidak wajib.

#### 5. Langkah Kerja

Langkah pengerjaan yang harus diikuti peserta didik:

##### A. Persiapan

1. Buka teks editor (disarankan: Visual Studio Code).
2. Buat folder project (Local Disk C:\xampp\htdocs\landing) dan file **index.html**.
3. Integrasikan **Bootstrap 5** menggunakan CDN di bagian <head> dan <body> untuk JS.

##### B. Pembuatan Halaman

4. Buat **Navbar** menggunakan komponen Bootstrap.
5. Buat **Hero Section** dengan layout grid/flex Bootstrap.
6. Bangun **Fitur (Card Section)** dengan minimal 3 card.
7. Tambahkan **Testimoni**, menggunakan card atau carousel.
8. Buat **Footer** sederhana menggunakan Bootstrap utilities.
9. Tambahkan responsivitas dan penyesuaian tampilan jika diperlukan.

##### C. Finalisasi

10. Periksa kembali struktur halaman, responsivitas, konsistensi desain.
11. Pastikan seluruh link navigasi berfungsi menuju section masing-masing.

#### 6. Aspek Penilaian

Aspek	Kriteria Penilaian
<b>Penggunaan Komponen Bootstrap</b>	Menggunakan navbar, card, grid, utilities dengan benar.
<b>Struktur &amp; Responsivitas Halaman</b>	Tampil rapi di berbagai perangkat, layout tidak berantakan.
<b>Desain Visual &amp; Konsistensi</b>	Warna, jarak, tipografi konsisten dan estetis.
<b>Fungsionalitas Navigasi</b>	Navbar berfungsi, link menuju section yang tepat.
<b>Kerapian Kode</b>	Indentasi rapi, struktur bersih, tidak redundan.

#### 7. Pengumpulan / Penilaian

- Tugas diperiksa **langsung di tempat** oleh guru.
- Peserta didik cukup menampilkan hasil halaman di browser melalui Komputer masing-masing.