

**PEMBANGUNAN APLIKASI VERIFIKASI  
DESAIN BAJU BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS DI PT INDOPASIFIC)**

**SKRIPSI**

Karya Tulis sebagai syarat memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer dari Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Bale Bandung

Disusun oleh:  
**SANDY CAHYA**  
**NPM. C1A140030**



PROGRAM STRATA 1  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS BALE BANDUNG  
BANDUNG  
2018

**LEMBAR PENGESAHAN FAKULTAS**  
**PEMBANGUNAN APLIKASI VERIFIKASI DESAIN BAJU**  
**BERBASIS WEB DI PT INDOPASIFIC**

Disusun Oleh :

**SANDY CAHYA**

**NPM. CIA140030**

Skripsi ini telah diterima dan disetujui untuk memenuhi persyaratan mencapai  
gelar

**SARJANA KOMPUTER**

Pada

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS BALE BANDUNG**

Baleendah, Agustus 2018

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknologi Informasi

**Yudi Herdiana, S.T., M.T**

**NIK. 04104808008**

**LEMBAR PENGESAHAN PROGRAM STUDI  
PEMBANGUNAN APLIKASI VERIFIKASI DESAIN BAJU  
BERBASIS WEB DI PT INDOPASIFIC**

Disusun Oleh :

**SANDY CAHYA**

**NPM. CIA140030**

Skripsi ini telah diterima dan disetujui untuk memenuhi persyaratan mencapai  
gelar

**SARJANA KOMPUTER**

Pada

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS BALE BANDUNG**

Baleendah, Agustus 2018

Mengesahkan,

Ketua Prodi Teknik Informatika

**Yaya Suharya, S.Kom., M.T**

**NIK. 0407047706**

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING**  
**PEMBANGUNAN APLIKASI VERIFIKASI DESAIN BAJU**  
**BERBASIS WEB DI PT INDOPASIFIC**

Disusun Oleh :

**SANDY CAHYA**

**NPM. CIA140030**

Skripsi ini telah diterima dan disetujui untuk memenuhi persyaratan mencapai  
gelar

**SARJANA KOMPUTER**

Pada

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS BALE BANDUNG**

Baleendah, Agustus 2018

Disetujui Oleh :

Dosen Pembimbing Utama

Dosen Pembimbing Pendamping

**Rustiyana, S.T., M.T., M.Pd.**

**Yaya Suharya, S.Kom., M.T**

**NIDN. 0416017704**

**NIK. 0407047706**

**LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI**  
**PEMBANGUNAN APLIKASI VERIFIKASI DESAIN BAJU**  
**BERBASIS WEB DI PT INDOPASIFIC**

Disusun Oleh :

**SANDY CAHYA**

**NPM. CIA140030**

Skripsi ini telah diterima dan disetujui untuk memenuhi persyaratan mencapai  
gelar

**SARJANA KOMPUTER**

Pada

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS BALE BANDUNG**

Baleendah, Agustus 2018

Disetujui Oleh :

Penguji 1

Penguji 2

**Zen Munawar, S.T., M.Kom**

**NIDN. 0422037002**

**Yaya Suharya, S.Kom .MT**

**NIK. 0407047706**

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan anugerahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Pembangunan Aplikasi Verifikasi Desain Baju berbasis web study kasus di *PT.INDOPASIFIC* . Skripsi ini merupakan salah satu syarat dalam menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika, Universitas Bale Bandung.

Penulis menyadari bahwa dalam penyelesaian skripsi ini bukanlah dari hasil kerja keras penulis sendiri, melainkan juga berkat bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak sehingga skripsi ini dapat terselesaikan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, Penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Kedua orang tua saya yang telah membesar dan mendidik penulis serta memberikan motivasi dalam menyelesaikan proposal skripsi ini.
2. Bapak Yudi Herdiana, S.T., M.T. Selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi
3. Bapak Yaya Suharya, S.Kom., M.T. Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika sekaligus selaku pembimbing yang mengarahkan sehingga dapat terselesaikan.
4. Bapak Rustiyana, S.T., M.T., M.Pd., Selaku pembimbing yang mengarahkan sehingga dapat terselesaikan.
5. Bapak dan Ibu dosen serta seluruh staff pegawai di lingkungan Program Studi Teknik Informatika Universitas Bale Bandung yang telah memberikan ilmu untuk menyelesaikan skripsi ini dan telah membantu penulis.
6. Semua teman-teman kelas IF Non Reguler angkatan 2014 yang sudah memberikan semangat dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
7. Bapak Moh. Slamet Riyadi Selaku koordinator di Department Desain dan trace sekaligus pembimbing di perusahaan.

8. Bapak Asep Tata Suherman Selaku koordinator di Department Desain dan trace.
9. Semua rekan kerja di PT.INDOPASIFIC yang telah memberi semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
10. Lira Nurulhuda sebagai istri yang telah memberikan semangat dalam penyusunan skripsi ini.

Kemudian saya juga mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang sudah membantu dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu. Akhir kata, semoga penyusunan skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pembaca.

Bandung, Agustus 2018

Penulis

## **ABSTRAK**

PT. INDOPASIFIC merupakan salah satu perusahaan swasta yang beralamat di Jl. Raya Laswi No. 01 Desa Biru Kecamatan Majalaya Kabupaten Bandung. PT. INDOPASIFIC merupakan salah satu perusahaan di Kabupaten Bandung yang setiap harinya memproduksi kain cetak printing untuk memenuhi kebutuhan kain dalam maupun luar negri.

Pada pengelolaan data di Bagian printing tepatnya pada departmen Desain Trace yaitu departement yang membuat desain atau gambar yang nantinya untuk dicetak pada kain polos sehingga menjadi kain yang bercorak, masih menggunakan alat tulis sehingga laporan data yang disajikan yang diperoleh sangat kurang efektif dan membutuhkan waktu yang cukup lama.

Maka dari itu diperlukan untuk membuat sebuah aplikasi pengolah data berbasis web yang diharapkan dapat mempermudah kinerja di perusahaan . Metode pengembangan yang digunakan yaitu *Model Driven Development (MDD)*, perancangan sebuah aplikasi menggunakan UML dan menggunakan database *mysql* yang mana memanfaatkan framework *Codeigniter*. Hasil akhir dari penelitian ini adalah terbangunnya sebuah aplikasi pengolah data desain dan tarce di PT.Indopasific.

Kata kunci : *MDD (Model Driven Development), UML, My Sql, Codeigniter*

<b>DAFTAR ISI</b>	
LEMBAR PENGESAHAN FAKULTAS	
LEMBAR PENGESAHAN PROGRAM STUDI	
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	
KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
<b>BAB I</b>	
PENDAHULUAN .....	1
<i>1.1.</i> Latar Belakang .....	1
<i>1.2.</i> Rumusan Masalah .....	2
<i>1.3.</i> Batasan Masalah.....	2
<i>1.4.</i> Tujuan Penelitian.....	3
<i>1.5.</i> Metodologi Penenlitian .....	3
<i>1.6.</i> Sistematika Penulisan.....	5
TINJAUAN PUSTAKA .....	6
<b>BAB II</b>	
2.1    Landasan Teori .....	6
2.1.1    Jurnal oleh (Priyana, Wijaya adh, & Sulistyorini, 2015). Yang berjudul “Aplikasi olah desain berbasis web untuk layanan pemesanan percetakan online” .....	6

2.1.2 Jurnal oleh (purnomo, 2018). Yang berjudul “Rancang bangun sistem informasi manajemen persediaan barang produksi berbasis web pada pt. kayaba Indonesia” .....	7
2.1.3 Jurnal dari (Ardi Pramono, 2012). Yang berjudul “Desain dan implementasi augmented rality berbasis web pada aplikasi furniture shopping manager sebagai alat bantu belanja online” .....	8
2.2 Dasar Teori .....	9
2.2.1 Pembangunan .....	9
2.2.2 Aplikasi .....	9
2.2.3 Verifikasi.....	9
2.2.4 Desain.....	9
2.2.5 Trace.....	10
2.2.6 Data .....	10
2.2.7 UML.....	12
2.2.8 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	16
2.2.9 Normalisasi Basis Data .....	18
2.2.10 ArgoUml .....	19
2.2.11 Code Igniter.....	20
2.2.12 Balsamiq mockup.....	20
2.2.13 ERD.....	21
2.2.14 Xampp.....	21

### BAB III

METODOLOGI PENELITIAN .....	22
3.1. <i>Preliminary Investigation</i> .....	23
3.2. <i>Problem Analysis</i> .....	24
3.3. <i>Requirements Analysis</i> .....	25

<i>3.4. Design</i> .....	26
<i>3.5. Construction</i> .....	28
<i>3.6. Implementasi</i> .....	29
<i>3.7. Pembuatan Laporan</i> .....	29

## BAB IV

<b>ANALISIS PERANCANGAN</b> .....	31
<b>4.1. ANALISIS</b> .....	31
4.1.1. Analisis Masalah .....	31
4.1.2. Analisis Software .....	34
4.1.3. Analisis Pengguna .....	35
4.1.4. Analisis <i>User Interface</i> .....	35
4.1.5. Fitur-Fitur .....	35
4.1.6. Analisis Dokumen (Data).....	36
4.1.7. Analisis Biaya .....	38
<b>4.2. PERANCANGAN SISTEM</b> .....	38
4.2.1. Perancangan UML (Unified Modeling Language) .....	38
4.2.2. Entity Relasional Diagram (ERD) .....	51
4.2.3. Normalisasi .....	52
4.2.4. Struktur Tabel.....	59
4.2.5. Desain.....	61
<b>4.3. Hasil</b> .....	72
4.3.1. Implementasi Sistem .....	72
4.3.2. Spesifikasi perangkat keras .....	72
4.3.3. Instalasi Sistem .....	73
4.3.4. Menjalankan Sistem .....	80

## BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN .....	92
5.1. KESIMPULAN .....	92
5.2. SARAN .....	92
Daftar Pustaka .....	93
LAMPIRAN	

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1 Analisis Software .....	31
Tabel 4.2 Data Customer.....	33
Table 4.3 Data jenis kain.....	34
Table 4.4 Biaya yang dibutuhkan.....	35
Table 4.5 Skenario login .....	38
Table 4.6 Skenario Data Customer .....	38
Table 4.7 Skenario Data Desain.....	39
Table 4.8 Skenario Data Strike off.....	40
Table 4.9 Skenario Data Produksi.....	40
Table 4.10 Skenario logout .....	41
Tabel 4.11 Customer dan Strike Off .....	49
Tabel 4.12 Desain.....	50
Tabel 4.13 Customer dan Strike off .....	51
Tabel 4.14 Checker dan Tracer .....	52
Tabel 4.14 Strike Off.....	53
Tabel 4.16 Desain, Checker dan Tracer .....	53
Tabel 4.17 Produksi .....	54
Tabel 4.18 Struktur Tabel Customer yang digunakan .....	56
Tabel 4.19 Struktur Tabel Strike Off yang digunakan.....	56
Tabel 4.20 Struktur Tabel Desain yang digunakan.....	57
Tabel 4.21 Struktur Tabel Produksi yang digunakan.....	58
Table 4.22 Perancangan tabel login .....	58
Table 4.23 Perancangan tabel data customer .....	58
Table 4.24 Perancangan Tabel data desain .....	58
Tabel 4.25 Perancangan Tabel Data Strike Off (S/O) .....	59
Tabel 4.26 Perancangan Tabel Data Produksi (S/O) .....	59

Tabel 4.27 Keterangan Perancangan halaman awal oleh user .....	60
Tabel 4.28 Perancangan cari .....	60
Tabel 4.29 Perancangan view data cutomer oleh user / pengguna.....	61
Tabel 4.30 Perancangan data desain oleh user / pengguna .....	62
Tabel 4.31 Perancangan view data strike off oleh user / pengguna .....	63
Tabel 4.32 Perancangan view data produksi oleh user / pengguna.....	64
Tabel 4.33 Perancangan view data cutomer oleh admin.....	65
Tabel 4.34 Perancangan view data Desain oleh admin.....	66
Tabel 4.35 Perancangan view data strike off oleh admin .....	67
Tabel 4.36 Perancangan view data produksi oleh admin .....	68
Tabel 4.37 Perancangan input data .....	69
Tabel 4.38 spesifikasi perangkat keras.....	70
Tabel 4.39 spesifikasi perangkat lunak .....	70

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1.1 Model Driven Development.....	4
Gambar 2.1 Simbol usecase diagram .....	13
Gambar 2.2 Simbol activity diagram .....	14
Gambar 2.3 Simbol sequence diagram.....	15
Gambar 2.4 Smbol class diagram .....	16
Gambar 2.5 Control Panel XAMPP .....	21
Gambar 3.1 Kerangka pemikiran .....	22
Dambar 4.1 Flowmap System yang berjalan .....	32
Gambar 4.2 Use Cae diagram yang diusulkan .....	40
Gambar 4.3 Activity diagram cari data customer .....	45
Gambar 4.4 Activity diagram view data customer.....	45
Gambar 4.5 Activity diagram view data desain .....	46
Gambar 4.6 Activity diagram view data strike off.....	46
Gambar 4.7 Activity diagram view data produksi .....	47
Gambar 4.8 Activity diagram login admin .....	47
Gambar 4.9 Activity input/tambah data customer oleh admin .....	48
Gambar 4.10 Activity input/tambah data strike off oleh admin.....	48
Gambar 4.11 Activity input/tambah data desain oleh admin.....	49
Gambar 4.12 Activity input/tambah data produksi oleh admin .....	49
Gambar 4.13 Activity logout oleh admin.....	50
Gambar 4.14 Class diagram yang diusulkan.....	50

Gambar 4.16 Gambar ERD .....	51
Gambar 4.17 Mokeup halaman awal user.....	62
Gambar 4.18 Moke up cari data .....	63
Gambar 4.19 Moke up table data customer .....	64
Gambar 4.20 Moke up table data desain .....	65
Gambar 4.21 Moke up table data strike off .....	66
Gambar .422 Moke up table data produksi .....	67
Gambar 4.23 Moke up input data customer .....	68
Gambar 4.24 Moke up input data desain .....	69
Gambar 4.25 Moke up input data strike off .....	70
Gambar 4.26 Moke up input data produksi.....	71
Gambar 4.27 Moke up input data.....	72
Gambar 4.28 Xampp setup.....	74
Gambar 4.29 Pilihan install xampp.....	74
Gambar 4.30 Memilih folder lokasi xampp .....	75
Gambar 4.31 Bitnami xampp .....	75
Gambar 4.32 Selesai install xampp.....	76
Gambar 4.33 Control panel xampp .....	77
Gambar 4.34 Mengcopy program pada folder C .....	77
Gambar 4.35 Tampilan muka xampp dan menjalankan apache dan mysql....	78
Gambar 4.36 Tampilan awal php myadmin.....	78

Gambar 4.37 Membuat databse baru .....	79
Gambar 4.38 Mengimport program ke database.....	79
Gambar 4.39 Setelah diimport program pada php myadmin .....	80
Gambar 4.40 Halaman login admin .....	80
Gambar 4.41 Halaman awal program .....	81
Gambar 4.42 Admin melakukan login .....	81
Gambar 4.43 Tampilan admin berhasil login.....	82
Gambar 4.44 Input data customer .....	82
Gambar 4.45 Data berhasil disimpan.....	83
Gambar 4.46 Data tidak lengkap.....	83
Gambar 4.47 Melihat data customer yang disimpan/telah ditambahkan .....	84
Gambar 4.48 Tampilan merubah data customer .....	84
Gambar 4.49 Hasil dari edit/merubah data customer.....	85
Gambar 4.50 Tampilan aplikasi menghapus data customer .....	85
Gambar 4.51 Melihat data desain.....	86
Gambar 4.52 Tampilan menambah data desain .....	86
Gambar 4.53 Tampilan merubah data desain.....	87
Gambar 4.54 Tampilan menghapus data desain .....	87
Gambar 4.55 Melihat data strike off .....	88
Gambar 4.56 Tampilan menambah data strike off.....	88
Gambar 4.57 Tampilan merubah data strike off .....	89

Gambar 4.58 Tampilan menghapus data strike off .....	89
Gambar 4.59 Tampilan melihat data produksi .....	90
Gambar 4.60 Tampilan menambah data produksi .....	90
Gambar 4.61 Tampilan merubah data produksi .....	91
Gambar 4.62 Tampilan menghapus data produksi.....	9

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

Pada bab 1 akan dijelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi dan sistematika penulisan ini dilakukan.

#### **1.1. Latar Belakang**

Perkembangan teknologi yang semakin pesat membuat kebutuhan akan suatu alat bantu dalam menyelesaikan suatu permasalahan sangat diperlukan, alat bantu itu disebut dengan komputer yang fungsinya sebagai pengolah data yang diinputkan melalui alat input yang akan diproses menjadi suatu informasi yang dibutuhkan. Fungsi komputer tersebut dapat dijelaskan bahwa komputer memiliki peranan penting didalam perusahaan khususnya dalam pengolahan data yang jumlahnya sangat banyak, dan juga dapat menghasilkan data yang akurat dan cepat. Proses pengolahan data memerlukan suatu software sebagai pendukung kinerja dari komputer itu sendiri, software tersebut biasanya sesuai dengan kinerja sistem suatu perusahaan agar pengolahan data dapat dilakukan dengan cepat dan akurat.

Kebutuhan akan aplikasi pengolah data untuk menyajikan data ataupun informasi yang tepat dan cepat juga dirasakan oleh PT.INDOPASIFIC, sebagai perusahaan yang bergerak dibidang produksi kain printing. Salah satunya penunjang untuk tercapainya visi dan misi perusahaan yaitu suatu aplikasi pengolah data produksi desain dan trace tepatnya pada department Desain dan Trace yang dapat diandalkan dan sumber daya manusia yang berkualitas di bidangnya.

Dalam hal ini pengolahan data Desain dan Trace PT.INDOPASIFIC dalam mengolah data desain yang ada masih dilakukan dengan cara manual, yaitu masih menggunakan Microsoft Word dan Microsoft Excel. Belum adanya program yang efektif untuk melakukan suatu pendataan sehingga dapat menimbulkan terjadinya berbagai kesalahan. Diantaranya yaitu munculnya data-data desain atau trace ganda, kesalahan pada identitas customer, desain maupun hasil trace sehingga

mengakibatkan pengiriman desain ataupun hasil trace salah , munculnya data-data yang fiktif, dan lain sebagainya.

Dengan meningkatkan sistem pengolahan data yang ada, maka sistem pengolahan tersebut harus diperbarui dan disesuaikan dengan kemajuan teknologi pada saat ini agar dapat menciptakan sumber daya manusia yang berkualitas. Peningkatan kualitas tersebut bertujuan untuk meningkatkan kualitas pengolahan data dan meningkatkan kualitas data atau informasi yang dihasilkan, dan juga dapat mempermudah pihak-pihak dalam pelayanan informasi secara efisien dan akurat dan memperkecil kesalahan yang mungkin saja terjadi dalam pengolahan data di bagian desain dan trace.

Berdasarkan uraian diatas, maka perlu dibuat sebuah aplikasi yang dapat mempermudah pengolahan data Desain dan Trace. Sehingga dalam pengolahannya tidak akan terjadi lagi kesalahan dan tidak ada lagi terjadi masalah yang akan datang. Oleh karena itu, berdasarkan permasalahan diatas, penulis membuat sebuah pengolahan data dengan judul **“PEMBANGUNAN APLIKASI VERIFIKASI DESAIN BAJU BERBASIS WEB DI PT INDOPASIFIC”**

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan maka dapat dirumuskan masalah yang di hadapi yaitu :

1. Bagaimana merancang dan bangun Aplikasi pengolah data lebih efektif dan efisien.
2. Bagaimana menampilkan sebuah laporan bentuk file maupun tulisan.

### **1.3. Batasan Masalah**

Adapun beberapa batasan masalah agar pembahasan lebih terfokus sesuai dengan tujuan yang akan dicapai antara lain :

1. Pembangunan aplikasi terdapat beberapa data yang diolah yaitu data Desain data hasil Trace.
2. User hanya dapat menampilkan dan mencari data sedangkan admin dapat menampilkan, memasukan, merubah, menghapus dan mencari data.

3. Proses yang ada pada aplikasi adalah :
  - a. Pemasukan data.
  - b. Penghapusan data.
  - c. Pencarian pengurutan data
  - d. Perbaharui data
4. Software yang digunakan adalah :
  - a. XAMPP
  - b. Argo UML
  - c. Sublime Text
  - d. Balsamiq Mockup

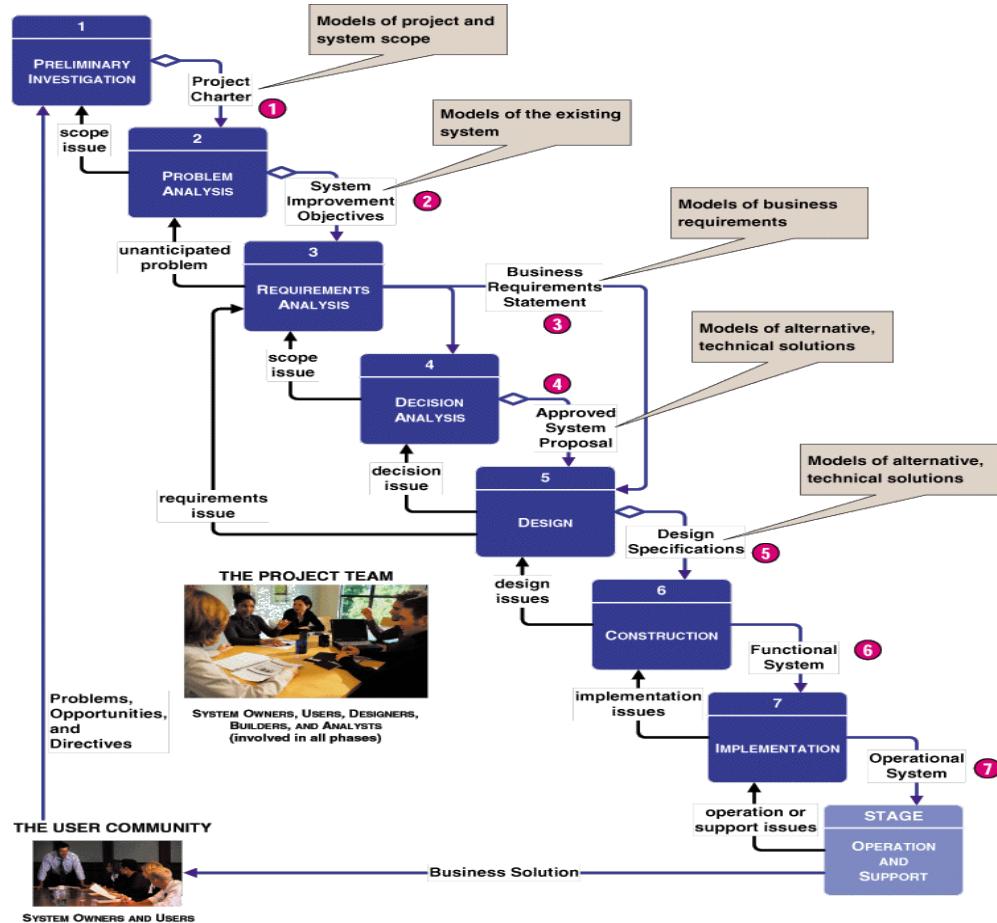
#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Berdasarkan latarbelakang dan rumusan masalah diatas maka tujuan dari penelitian ini adalah Terbangunnya sebuah aplikasi berbasis web yang mampu menyajikan sebuah laporan data yang lebih efektif dan efisien sehingga tidak terjadi kesalahan, setiap hari, setiap minggu maupun setiap bulannya.

#### **1.5. Metodologi Penenlitian**

Penelitian ini menggunakan metode MDD (Model Driven Development) dimana metode ini telah di sepakati sebelumnya. Pada dasarnya metode ini merupakan hasil modifikasi dari model SDLC (Sistem Development Life Cycle). Penelitian ini juga memakai metode study pustaka yaitu suatu teknik pengumpulan data dengan menghimpun dan menganalisis dokumen-dokumen, baik dokumen tertulis,gambar maupun elektronik.

Adapun struktur gambar dari MDD (Model Driven Development) sebagai berikut :



Gambar 1 *Model Driven Depelopment*

Untuk metode pengumpulan data dilakukan 3 cara:

1. Wawancara

Wawancara adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara peneliti dan narasumber. Seiring perkembangan teknologi, metode wawancara dapat pula dilakukan melalui media-media tertentu, misalnya telepon, email, atau skype. Wawancara terbagi atas dua kategori, yakni wawancara terstruktur dan tidak terstruktur.

2. Observasi

Observasi adalah metode pengumpulan data yang kompleks karena melibatkan berbagai faktor dalam pelaksanaannya. Metode pengumpulan data observasi tidak hanya mengukur sikap dari responden, namun juga dapat digunakan untuk merekam berbagai fenomena yang terjadi. Teknik pengumpulan data observasi cocok

digunakan untuk penelitian yang bertujuan untuk mempelajari perilaku manusia, proses kerja, dan gejala-gejala alam. Metode ini juga tepat dilakukan pada responden yang kuantitasnya tidak terlalu besar.

### 3. Studi pustaka

Metode pengumpulan data ini dilakukan dengan mengumpulkan data-data atau dokumen yang ada. Untuk meneliti suatu masalah yang ada yang diambil dari beberapa dokumen.

## **1.6. Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan sebagai berikut:

### BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan dalam penelitian ini.

### BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang landasan teori dan dasar teori pendukung dalam penelitian ini. Studi pustaka ini bersumber dari jurnal, tesis, buku teks, dan website.

### BAB III : METODOLOGI

Bab ini menjelaskan tentang gambaran kerangka pikir dan definisi dari gambaran kerangka pikir tersebut.

### BAB IV : ANALISIS PERANCANGAN DAN HASIL

Bab ini menjelaskan tentang analisis, perancangan dan hasil dari aplikasi pengolah data kerja teknisi berbasis web yang akan dibuat.

### BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi penarikan kesimpulan penelitian dan pengembangan yang dilakukan serta saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya..

## BAB II

### TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab II ini akan dijelaskan tentang landasan teori yang diambil serta dasar teori yang dipadar pada penelitian ini. Landasan teori disini mengambil dari berbagai jurnal yang bertujuan untuk melakukan perbandingan dengan apa yang akan dilakukan nantinya, sedangkan dasar teori untuk lebih memahami aspek apa saja yang akan dibahas.

#### 2.1 Landasan Teori

##### 2.1.1 Jurnal oleh (Priyana, Wijaya adh, & Sulistyorini, 2015). Yang berjudul “**Aplikasi olah desain berbasis web untuk layanan pemesanan percetakan online**”

“Keberadaan perusahaan jasa percetakan sebagai salah satu pengguna kemajuan teknologi yang semakin berkembang saat ini, semakin memunculkan beragam inovasi baru yang kemudian menimbulkan adanya persaingan dalam dunia bisnis sejenis. Hal ini secara tidak langsung menjadikan jasa percetakan sebagai sebuah kebutuhan masyarakat. Untuk membuat pelayanan jasa percetakan menjadi lebih praktis , efektif dan efisien dimana konsumen tidak harus datang dan mengantri untuk mendapat pelayanan jasa desainer, konsumen bisa melakukan pemesanan dengan memanfaatkan teknologi secara online sekaligus bisa merancang sendiri desain pesanan sesuai kebutuhan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan sebuah aplikasi olah desain berbasis web untuk layanan pemesanan percetakan online dan untuk memudahkan pengguna jasa percetakan untuk pengolahan desain sendiri dengan peralatan drag and drop dan penulisan pada template yang telah dipilih pada website. Metode yang digunakan dalam penelitian adalah metode waterfall yang dimulai dengan melakukan perancangan flowchart, ERD, struktur tabel, DFD dan rancang bangun website (wireframe). Hasil dari penelitian adalah

sebuah program aplikasi pemesanan untuk percetakan dengan fasilitas pengolahan dan pengunggahan desain sekaligus pemesanan secara online sehingga baik pelanggan maupun petugas percetakan bisa lebih dimudahkan dalam bertransaksi.

- 2.1.2 Jurnal oleh (purnomo, 2018). Yang berjudul “Rancang bangun sistem informasi manajemen persediaan barang produksi berbasis web pada pt. kayaba Indonesia”**

“Dalam perkembangan teknologi yang terus berkembang maka persediaan barang memegang peranan penting dalam sebuah organisasi untuk mengetahui transaksi persediaan barang produksi yang sesuai dengan kebutuhan produksi. PT. Kayaba Indonesia merupakan perusahaan terbesar di Indonesia yang memproduksi shock absorber yang masih mengolah data persediaan barang produksi pada beberapa bagian produksi menggunakan catatan diakhir shift sehingga sering terjadi kekosongan persediaan barang serta pimpinan sering melakukan pengecekan ulang ketersediaan barang untuk memastikan stok terpenuhi untuk proses produksi. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui manajemen pengolahan persediaan barang yang diterapkan di PT. Kayaba Indonesia, menentukan perancangan dan membangun sistem informasi manajemen persediaan barang produksi berbasis web. Pada penelitian ini dalam merancang dan membangun sebuah aplikasi menggunakan metode SDLC model waterfall. Pada tahapan waterfall mengalir dengan menyelesaikan satu tahap dan kemudian pindah ketahap selanjutnya seperti air terjun, tahap ini secara terurut dimulai dari analisis, desain, implementasi, pengujian, pendistribusian, dan tahap pendukung. Tahap pertama yakni menganalisis dari proses bisnis suatu organisasi dengan observasi yang merupakan salah satu teknik pengumpulan data sehingga dihasilkan kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan untuk merancang bangun sistem informasi manajemen persediaan barang produksi. Selanjutnya dilakukan rancangan sistem yang digambarkan menggunakan diagram-diagram UML (Unified Modelling Lang-uage). Setelah itu dilakukan implementasi terhadap

desain sistem tersebut menggunakan Framework CodeIgniter yang merupakan kerangka kerja web untuk Bahasa pemrograman PHP. Selanjutnya dilakukan pengujian terhadap rancang bangun sistem yang telah diimplementasikan tersebut untuk mengevaluasi kesesuaian harapan pengguna untuk proses pemeliharaan perangkat lunak menggunakan metode pengujian blaxbox. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi manajemen persediaan barang produksi berbasis web yang lebih mudah digunakan untuk melihat informasi persediaan barang secara berkala dari transaksi pengadaan maupun pengeluaran yang telah terjadi. Jadi rancang bangun sistem informasi manajemen persediaan barang produksi berbasis web pada suatu organisasi dapat berjalan sesuai dengan hasil yang diharapkan dalam menangani proses bisnis yang efektif.

**2.1.3 Jurnal dari (Ardi Pramono, 2012). Yang berjudul “**Desain dan implementasi augmented reality berbasis web pada aplikasi furniture shopping manager sebagai alat bantu belanja online**”**

Dalam penulisan jurnal ini akan dibahas mengenai pengembangan aplikasi Furniture Shopping Manager (FSM) sebagai suatu alat bantu yang dapat dimanfaatkan oleh para pemilik situs atau toko furniture secara online dalam menjual produknya. FSM dirancang sebagai sebuah aplikasi berbasis web yang terintegrasi ke dalam suatu situs belanja online dengan fitur-fitur yang diharapkan dapat memberikan pengalaman yang baru, unik dan menarik dalam kegiatan belanja furniture online.

Aplikasi FSM dikembangkan dengan mengimplementasikan beberapa komponen teknologi utama yaitu Augmented Reality (AR), engine 3D ke dalam aplikasi. Keseluruhan komponen tersebut dirancang agar dapat menghadirkan suasana belanja yang menarik di hadapan user secara digital. Dengan demikian user dapat mencoba apakah furniture yang di beli cocok dengan ruangan. Dengan menggunakan FSM, user dapat mencoba model 3D furniture, memilih

model furniture hingga mengambil foto ruangannya dengan hasil visualisasi model furniture 3D yang disukai untuk selanjutnya dapat disimpan.

## **2.2 Dasar Teori**

### **2.2.1 Pembangunan**

Menurut (Kartasasmita, n.d.), bahwa definisi pembangunan adalah sebagai suatu proses perubahan ke arah yang lebih baik melalui upaya yang dilakukan secara terencana.

Pengertian pembangunan secara umum pada hakekatnya adalah proses perubahan yang terus menerus untuk menuju keadaan yang lebih baik berdasarkan norma-norma tertentu. Mengenai pengertian pembangunan, para ahli memberikan definisi yang bermacam-macam seperti halnya perencanaan.

### **2.2.2 Aplikasi**

Menurut (Rizal, Retnadi, & Ikhwani, 2016), aplikasi adalah penggunaan dalam suatu perangkat komputer, instruksi (*instruction*) atau pernyataan (*statement*) yang disusun hingga sedemikian rupa komputer dapat memproses masukan (*input*) menjadi keluaran (*output*)

Menurut Joni Supriyono Arif Pramadya (2013), perangkat lunak aplikasi yaitu perangkat lunak yang digunakan untuk membantu pemakai komputer untuk melaksanakan pekerjaannya.

### **2.2.3 Verifikasi**

Beberapa penjelasan mengenai arti dari kata verifikasi menurut (pintaria, 2014)adalah:

1. Proses menentukan sebuah kebenaran dari suatu pernyataan dengan metode *empiric*
2. Pengujian ilmiah untuk suatu pernyataan / proposisi untuk memastikan suatu kebenaran.
3. Konfirmasi suatu pernyataan atau tindakan atau teori

### **2.2.4 Desain**

Desain sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa

elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh. Yang menghasilkan sesuatu yang berasal dalam kreatifitas seseorang dalam menuangkan idenya berupa gambar ataupun yang lain nya. (Riyadi, Design Dan Trace, 2017)

#### **2.2.5 Trace**

Trace atau tracing berasal dari kata trac yang mempunyai arti penelusuran atau menulusuri, sedangkan dalam desain grafis istilah *tracing* berarti proses menggambar ulang suatu ilustrasi dengan aturan tertentu dengan menggunakan tool-tool. Yang hasilnya berupa gambar yang memang menyerupai gambar yang aslinya, atau bisa disebut sebagai proses duplikasi sebuah gambar.

Untuk teknik *tracing* bisa dilakukan dengan cara manual ataupun pun tracing secara otomatis. Untuk mendesain atau membuat desain tracing biasanya menggunakan program *Photoshop, Anseries ,Adobe Ilustrator* ataupun program special untuk *tracing*, (Riyadi, Design Dan Trace, 2017)

#### **2.2.6 Data**

Data adalah kumpulan informasi yang diperoleh dari suatu pengamatan, dapat berupa angka, lambang atau sifat. Menurut Webster New World Dictionary, pengertian data adalah *things known or assumed*, yang berarti bahwa data itu sesuatu yang diketahui atau dianggap. Diketahui artinya yang sudah terjadi merupakan fakta (bukti). Data dapat memberikan gambaran tentang suatu keadaan atau persoalan. Data bisa juga didefinisikan sebagai sekumpulan informasi atau nilai yang diperoleh dari pengamatan (obsevasi) suatu objek. Data yang baik adalah data yang bisa dipercaya kebenarannya (*reliable*), tepat waktu dan mencakup ruang lingkup yang luas atau bisa memberikan gambaran tentang suatu masalah secara menyeluruh merupakan data relevan..

Jenis-jenis data dapat dibagi berdasarkan sifatnya, sumbernya, cara memperolehnya, dan waktu pengumpulannya. Menurut sifatnya, jenis-jenis data yaitu:

- **Data Kualitatif:** data kualitatif adalah data yang tidak berbentuk angka, misalnya: Kuesioner Pertanyaan tentang suasana kerja, kualitas pelayanan sebuah rumah sakit atau gaya kepemimpinan, dll.
- **Data Kuantitatif:** data kuantitatif adalah data yang berbentuk angka, misalnya: harga saham, besarnya pendapatan, dll.

**Jenis-jenis data** menurut sumbernya, antara lain:

- **Data Internal:** data internal adalah data dari dalam suatu organisasi yang menggambarkan keadaan organisasi tersebut. Contohnya: suatu perusahaan, jumlah karyawannya, jumlah modalnya, atau jumlah produksinya, dll.
- **Data Eksternal:** data eksternal adalah data dari luar suatu organisasi yang dapat menggambarkan faktor-faktor yang mungkin mempengaruhi hasil kerja suatu organisasi. Misalnya: daya beli masyarakat mempengaruhi hasil penjualan suatu perusahaan.

**Jenis-jenis data** menurut cara memperolehnya, antara lain:

- **Data Primer (*primary data*):** data primer adalah data yang dikumpulkan sendiri oleh perorangan/suatu organisasi secara langsung dari objek yang diteliti dan untuk kepentingan studi yang bersangkutan yang dapat berupa *interview*, observasi.
- **Data Sekunder (*secondary data*):** data sekunder adalah data yang diperoleh/ dikumpulkan dan disatukan oleh studi-studi sebelumnya atau yang diterbitkan oleh berbagai instansi lain. Biasanya sumber tidak langsung berupa data dokumentasi dan arsip-arsip resmi.

**Jenis-jenis data** menurut waktu pengumpulannya, antara lain:

- **Data cross section,** yaitu data yang dikumpulkan pada suatu waktu tertentu (*at a point of time*) untuk menggambarkan keadaan dan kegiatan pada waktu tersebut. Misalnya; data penelitian yang menggunakan kuesioner.
- **Data berkala (*time series data*),** yaitu data yang dikumpulkan dari waktu ke waktu untuk melihat perkembangan suatu kejadian/kegiatan selama periode tersebut. Misalnya, perkembangan uang beredar, harga

9 macam bahan pokok penduduk. (Pengertian Data dan Jenis Data, 2013)

### 2.2.7 UML

UML (*Unified Modeling Language*) yaitu suatu metode pemodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorientasi objek, dan juga sebagai suatu bahasa yang sudah menjadi standar pada visualisasi, perancangan dan juga pendokumentasian sistem *software*.

Pada perkembangan teknologi perangkat lunak, diperlukan adanya bahasa yang digunakan untuk memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat dan perlu adanya standarisasi agar orang dari berbagai negara dapat mengerti pemodelan perangkat lunak. Banyak orang yang telah membuat bahasa pemodelan pembangunan perangkat lunak sesuai dengan teknologi pemrograman yang berkembang pada saat itu. Pada perkembangan teknik pemrograman berorientasi objek, muncullah sebuah standarisasi bahasa pemodelan untuk pembangunan perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan teknik pemrograman berorientasi objek, yaitu *Unified Modeling Language* (UML). UML muncul karena adanya kebutuhan pemodelan visual untuk menspesifikasi, menggambarkan, membangun, dan dokumentasi dari sistem perangkat lunak. UML hanya berfungsi untuk melakukan pemodelan. Jadi UML tidak terbatas pada metodologi tertentu, meskipun pada kenyataannya UML paling banyak digunakan pada metodologi berorientasi objek. (*Pambajeng S.Kom, 2016*).

Adapun beberapa bagian yang terdapat pada UML adalah sebagai berikut :

#### a. *Use Case Diagram*

*Use case* adalah abstraksi dari interaksi antara sistem dan aktor. *Use case* bekerja dengan cara mendeskripsikan tipe interaksi antara *user* sebuah sistem dengan sistemnya sendiri melalui sebuah cerita bagaimana sebuah sistem dipakai. *Use case* merupakan konstruksi untuk mendeskripsikan bagaimana *system* akan terlihat di mata *user*.

Sedangkan *use case* diagram memfasilitasi komunikasi diantara analis dan pengguna serta antara analis dan *client*.

Berikut adalah contoh *symbol Use case* diagram adalah sebagai berikut:

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Pihak yang mengakses <i>use case</i>
2		<i>Include</i>	Menyatakan <i>use case</i> yang di- <i>include</i> selalu dieksekusi setiap <i>use case</i> yang meng- <i>include</i> dieksekusi
3		<i>Extend</i>	Menyatakan <i>use case</i> yang di- <i>ekstend</i> bisa dieksekusi atau tidak saat <i>use case</i> yang meng- <i>ekstend</i> dieksekusi
4		<i>Association</i>	Merelasikan aktor dengan <i>use case</i>
5		<i>System</i>	Menggambarkan batasan sistem terhadap lingkungannya
6		<i>Use Case</i>	Mewakili apa yang bisa dilakukan oleh sistem

Gambar 2.1 *Symbol Use case Diagram*

### b. *Activity Diagram*

Menggambarkan rangkaian alur dari aktivitas, digunakan untuk mendeskripsikan aktifitas yang dibentuk dalam suatu operasi sehingga dapat juga digunakan untuk aktifitas lainnya seperti *use case* atau interaksi

Berikut adalah contoh simbol *activity diagram* adalah sebagai berikut:

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Menggambarkan aksi yang ada pada satu aktivitas
2		<i>Initial State</i>	Penanda awal dari aktivitas
3		<i>Final State</i>	Penanda akhir dari aktivitas
4		Branch / Merge	Memisah atau menggabungkan suatu aksi
5		Transition	Menggambarkan alur antar aksi
6		<i>Sub Activity</i>	mewakili atau penyederhanaan dari diagram aktivitas yang lain.

Gambar 2.2 *symbol activity* diagram

### c. Squence Diagram

Diagram *squence* menggambarkan interaksi objek pada use case dengan mendeksripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan di terima antar objek. oleh karena itu untuk menggambarkan diagram *squence* maka harus diketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah *use case* beserta metode-metode sekuen juga di butuhkan untuk melihat skenario yang ada pada use case.

*Squence* diagram biasa digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai *respons* dari sebuah event untuk menghasilkan output tertentu. Diawali dari apa yang men-trigger aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apa yang dihasilkan. Masing-masing objek, termasuk aktor, memiliki *lifeline* *vertikal*. *Message* digambarkan sebagai garis berpanah dari satu objek ke objek lainnya.

Pada fase desain berikutnya, *message* akan dipetakan menjadi operasi/metoda dari class. *Activation bar* menunjukkan lamanya eksekusi sebuah proses, biasanya diawali dengan diterimanya sebuah *message*. Ada 7 komponen penting untuk membuat sequence diagram antara lain sebagai berikut :

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Boundary Lifeline</i>	Menggambarkan hubungan suatu elemen yang berbeda, secara khas merupakan penghubung <i>actor</i> dengan layar.
2		<i>Entity Lifeline</i>	Menggambarkan suatu tempat atau mekanisme yang menangkap pengetahuan atau informasi dalam suatu sistem
3		<i>Control Lifeline</i>	Menggambarkan suatu pengendalian yang mengorganisir dan menjadwalkan aktivitas elemen-elemen.
4		<i>Message</i>	Perilaku sistem yang menandai adanya suatu alur informasi atau transisi kendali antar elemen.
5		<i>Actor</i>	Menunjukkan seorang pemakai sistem yang memulai alur peristiwa/kejadian.
6		<i>Activation bar</i>	Menggambarkan lamanya suatu pesan diproses.
7		<i>Note</i>	Menunjukkan catatan untuk komentar dari suatu pesan antar elemen.

Gambar 2.3 *symbol Sequence diagram*

#### d. Class Diagram

*Class* diagram adalah dekripsi kelompok obyek-obyek dengan properti, perilaku (operasi) dan relasi yang sama. Sehingga dengan adanya *class* diagram dapat memberikan pandangan global atas sebuah *system*. Hal tersebut tercermin dari *class-class* yang ada dan

relasinya satu dengan yang lainnya. Sebuah sistem biasanya mempunyai beberapa class diagram. *Class* diagram sangat membantu dalam visualisasi struktur kelas dari suatu *system*.

Berikut adalah contoh simbol-simbol *Class Diagram* sebagai berikut:

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
2		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

Gambar 2.4 symbol *class diagram*

### 2.2.8 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Menurut (Rahmayu, 2016) *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis. *Entity Relationship Diagram* (ERD) merupakan gambaran data yang dimodelkan dalam suatu diagram yang digunakan untuk mendokumentasikan data dengan cara menentukan apa saja yang terdapat tiap entity dan bagaimana hubungan antara entity satu dengan lainnya.

#### Komponen Penyusun ERD

##### 1. Entitas (*Entity*)

Suatu kumpulan objek atau sesuatu yang dapat dibedakan atau dapat didefinisikan.

##### 2. Relasi (*Relationship*)

Hubungan yang terjadi antara satu entitas atau lebih. Relasi diberi nama dengan kata kerja dasar. Sehingga memudahkan untuk

melakukan pembacaan relasinya (bisa dengan kalimat aktif atau kalimat pasif).

### 3. Derajat Relasi (*Relationship Degree*)

*Relationship degree* atau derajat relasi adalah jumlah entitas yang berpartisipasi dalam satu relasi. Derajat relasi yang sering dipakai di dalam ERD:

#### a) *Unary Relationship*

*Unary Relationship* adalah model relasi yang terjadi di antara *entity* yang berasal dari *entity set* yang sama. Sering juga disebut sebagai *recursive relationship* atau *reflective relationship*.

#### b) *Binary Relationship*

*Binary Relationship* adalah model relasi antar instansi-instansi (*instances*) dari suatu tipe entitas (dua *entity* yang berasal dari *entity* yang sama). *Relationship* ini paling umum digunakan dalam pembuatan model data.

#### c) *Ternary Relationship*

*Ternary Relationship* merupakan *relationship* antara instansi-instansi dari tiga tipe entitas secara sepahak. Masing-masing entitas mungkin berpartisipasi satu atau banyak dalam suatu *relationship ternary*. Perlu dicatat bahwa *relationship ternary* tidak sama dengan tiga *relationship binary*.

#### d) Atribut (*Attribute*)

Atribut merupakan karakteristik dari entitas atau *Relationship* yang menyediakan penjelasan detail entitas atau *relation*. Ada dua jenis atribut:

- 1) *Identifier (key)*, digunakan untuk menentukan suatu entitas secara unik (*primary key*).
- 2) *Descriptor (nonkey attribute)* digunakan untuk menspesifikasi karakteristik dari suatu entitas yang tidak unik.

Pada umumnya atribut merupakan karakteristik dari entitas untuk relasi yang menyediakan penjelasan detail tentang entitas atau relasi tersebut.

e) Kardinalitas (*Cardinality*)

Kardinalitas suatu hubungan menyatakan sejumlah kejadian terkait untuk masing-masing dua entitas. Kardinalitas mendefinisikan jumlah kemunculan baik minimum maupun maksimum satu entitas yang dapat dihubungkan dengan kemunculan tunggal entitas lain.

1) *One to One* (1:1)

Hubungan satu-ke-satu (1:1) terjadi jika sebanyak satu kejadian dari suatu entitas A dihubungkan dengan satu kejadian entitas B.

2) *One to Many / Many to One* (1 : N / N : 1)

Tingkat hubungan satu ke banyak (1:N) adalah sama dengan banyak-ke-satu (N:1). Tergantung dari arah mana hubungan tersebut dilihat. Untuk satu kejadian pada entitas A dapat mempunyai banyak hubungan dengan kejadian pada entitas B. Sebaliknya satu kejadian pada entitas B hanya dapat mempunyai satui hubungan.

3) *Many to Many* (M : N)

Hubungan banyak-ke-banyak (M:N) mempunyai arti setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B, dan demikian juga sebaliknya, dimana setiap entitas pada himpunan entitas B berhubungan banyak entitas pada himpunan entitas A.

### **2.2.9 Normalisasi Basis Data**

Menurut (Puspitasari, Rahmad, & Astiningrum, 2016) normalisasi adalah proses pembentukan struktur basis data sehingga sebagian besar ambiguity bisa dihilangkan. Normalisasi merupakan sebuah teknik dalam logical desain sebuah basis data relasional yang mengelompokkan atribut dari suatu tabel sehingga membentuk struktur tabel yang normal. Adapun kriteria tabel dikatakan normal adalah ketika tidak ada kerangkapan data (redundansi data). Tujuan dari normalisasi adalah untuk :

1. Untuk menghilangkan kerangkapan data sehingga meminimumkan pemakaian *storage* yang dipakai oleh *base relations* (file)
2. Untuk mengurangi kompleksitas
3. Untuk mempermudah pembedahan data

Tahapan dalam normalisasi dimulai dari tahap paling ringan (1NF) hingga paling ketat (5NF). Biasanya hanya sampai pada tingkat 3NF atau BCNF karena sudah cukup memadai untuk menghasilkan tabel-tabel yang berkualitas baik.

1. Bentuk Normal Pertama / 1NF, memiliki aturan:
  - a) Tidak adanya **atribut multi-value**, **atribut komposit** atau kombinasinya.
  - b) Mendefinisikan atribut kunci.
  - c) Setiap atribut dalam tabel tersebut harus bernilai *atomic* (tidak dapat dibagi-bagi lagi).
2. Bentuk Normal Kedua / 2NF, memiliki aturan :
  - a. Sudah memenuhi dalam bentuk normal kesatu (1NF)
  - b. Semua atribut bukan kunci hanya boleh tergantung (*functional dependency*) pada atribut kunci
  - c. Jika ada ketergantungan parsial maka atribut tersebut harus dipisah pada tabel yang lain
  - d. Perlu ada tabel penghubung ataupun kehadiran *foreign key* bagi atribut-atribut yang telah dipisah tadi
3. Bentuk Normal Ketiga / 3NF, memiliki aturan :
  - a. Sudah memenuhi dalam bentuk normal kedua (2NF)
  - b. Tidak ada ketergantungan transitif (dimana atribut bukan kunci tergantung pada atribut bukan kunci lainnya)

### 2.2.10 ArgoUml

ArgoUML merupakan salah satu *case tool* yang digunakan untuk desain UML, *class diagram* ataupun diagram-diagram lainnya. Argo UML memiliki kemampuan generasi *code* ke dalam bahasa PHP, JAVA, C++ dan lainnya. (Irawan, 2011)

Beberapa fitur diagram yang dapat dibuat pada Argo UML antara lain:

- *Class*
- *State*
- *Use Case*
- *Activity*
- *Collaboration*
- *Deployment*
- *Sequence*

### **2.2.11 Code Igniter**

Sebuah *Application Development Framework* (toolkit) untuk membangun sebuah *website* menggunakan PHP. Tujuannya memungkinkan dalam pengembangan proyek-proyek lebih cepat dibanding menulis kode dari awal, dalam *framework* ini tersedia banyak *library* untuk tugas-tugas yang diperlukan, serta antarmuka dan struktur logis sederhana untuk mengakses *library*.

Codeigniter memungkinkan lebih *focus* pada proyek dengan meminimalkan jumlah kode yang dibutuhkan untuk membangun sebuah web. *System* inti hanya memerlukan *library* yang sangat kecil sehingga kinerja *framework* codeigniter ini cepat dan baik. (docs, 2017)

### **2.2.12 Balsamiq mockup**

Balsamiq mockup adalah program aplikasi yang digunakan dalam pembuatan tampilan *user interface* sebuah aplikasi. Software ini sudah menyediakan *tools* yang dapat memudahkan dalam membuat desain *prototyping* aplikasi yang akan kita buat. Software ini berfokus pada konten yang ingin digambar dan fungsionalitas yang dibutuhkan oleh pengguna.

Alih-alih menggambar sketsa (*wireframe*) atau *prototype* rancangan desain *website* di atas kertas balsamiq mockups membantu seorang web desainer membuat tampilan web dalam bentuk gambar di komputer. Tujuannya selain agar membuat tampilan (desain) *website* menarik juga dapat menyesuaikan dengan kebutuhan *customer* (pelanggan). Dengan alat pembuat mockup maka seorang web *designer* dapat menganalisa tata letak, desain dan fungsi. (admin, 2016)

### 2.2.13 ERD

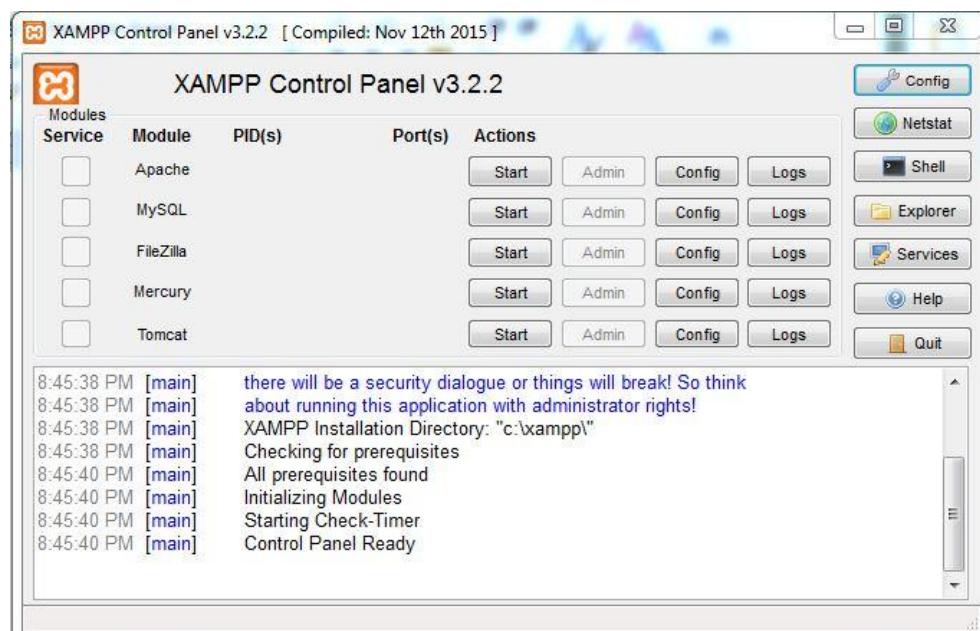
Balsamiq mockup adalah program aplikasi yang digunakan dalam pembuatan tampilan *user interface* sebuah aplikasi. Software ini sudah menyediakan *tools* yang dapat memudahkan dalam membuat desain *prototyping* aplikasi yang akan kita buat. Software ini berfokus pada konten yang ingin digambar dan fungsionalitas yang dibutuhkan oleh pengguna.

Alih-alih menggambar sketsa (*wireframe*) atau *prototype* rancangan desain *website* di atas kertas balsamiq mockups membantu seorang web desainer membuat tampilan web dalam bentuk gambar di komputer. Tujuannya selain agar membuat tampilan (desain) *website* menarik juga dapat menyesuaikan dengan kebutuhan *customer* (pelanggan). Dengan alat pembuat mockup maka seorang web *designer* dapat menganalisa tata letak, desain dan fungsi. (admin, 2016)

### 2.2.14 Xampp

XAMPP ialah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan campuran dari beberapa program. Yang mempunyai fungsi sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri dari program *MySQL database*, *Apache HTTP Server*, dan penerjemah ditulis dalam bahasa pemrograman PHP dan Perl.

Berikut adalah gambar *control panel* XAMPP :

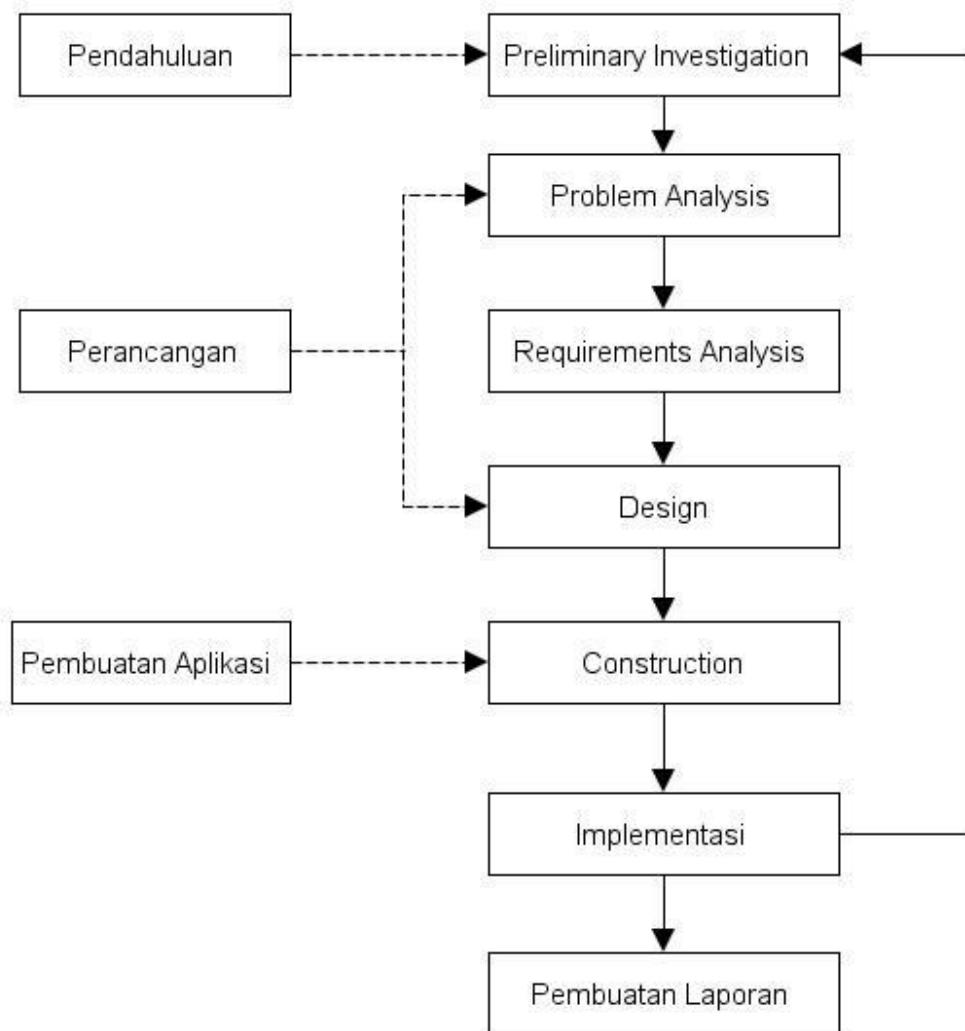


Gambar 2.5 *Control panel* XAMPP

## BAB III

### METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab III ini berisi metode penelitian dimana langkah-langkah dalam penelitian agar dapat terstruktur dengan baik yang menghasilkan sebuah laporan yang baik. Penelitian dalam merancang sebuah sistem pengolah data ini didapat dari hasil pengamatan data yang ada. Semoga dengan menggunakan sistematika ini pihak lain dapat mengikutinya. Adapun langkah-langkah yang dilakukan untuk mencapai sebuah tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :



Gambar 3.1 Kerangka Pemikiran

### 3.1. Preliminary Investigation

Pada tahap pertama dalam *Model Driven Development* (MDD) ini yaitu mengenai investigasi , dimana tahap ini melakukan identifikasi terhadap masalah yang nantinya bertujuan untuk memperoleh asumsi dan prosedur pendataan pekerjaan yang dilakukan oleh *designer* maupun tracer, pembuatan laporan harian, dua kali pengecekan desain/*trace*, dan melaporkan hasil kerja *designer* maupun *tracer*.

Pada tahapan ini dilakukan wawancara secara langsung kepada admin dan kepada *designer/tracer* di PT.INDOPASIFIC. Adapun sistem yang sedang berjalan pada saat ini adalah sebagai berikut:

1. Desain permintaan dari *owner/customer*

Desain baju ini diberikan oleh admin yang mana didapat dari owner untuk dikerjakan oleh *tracer*, yang merupakan contoh desain baju yang harus ditiru sesama mungkin sesuai aslinya, laporan hasil *tracing* yang dikerjakan.

2. Desain dari hasil kreatifitas dari seorang *designer*

Biasanya ada sebuah permintaan khusus dari owner kepada admin untuk dibuatkan sebuah desain baru dari hasil kreatifitas sendiri seorang designer. Admin memberikan no *design* yang akan dipakai oleh *designer* untuk sebuah desain yang dihasilkan. *Designer* mengisi form laporan hasil desain yang dikerjakan setiap harinya

3. Proses pembuatan sebuah desain atau proses tracing

Dilakukan oleh *designer/tracer* mulai mengamati sebuah jenis desain, melakukan proses tracing, membuat sebuah desain baru. Setelah selesai sebuah desain baru ataupun hasil tracing , seorang *designer/tracer* wajib melaporkan dalam bentuk tulisan hasil kerja mereka setiap harinya agar dapat dimasukan kedalam laporan oleh seorang admin.

4. Proses pencetakan hasil desain maupun *trace*

Proses pencetakan desain ataupun hasil *trace* ini dapat dilakukan 2 cara yang pertama secara manual biasanya order yang dikerjakan untuk *export* dan yang kedua secara digital biasanya order yang dikerjakan untuk *local*. Proses pencetakan ini dilakukan terlebih dahulu yang namanya matching

atau lebih jelasnya proses pencarian kombo warna yang diinginkan oleh *owner/customer*.

#### 5. Proses *check* desain/hasil *trace* yang dikerjakan

Dalam tahap ini dilakukan proses *check* desain ataupun hasil *trace* yang sudah dicetak manual maupun digital, *local* maupun *export* sebuah desain ataupun hasil *trace* sudah memenuhi standar untuk diturunkan kebagian produksi atau belum , dilihat dari detail desain , ukuran desain, dan tingkat kesulitan desain/hasil *trace*. Jika dari hasil check memang ada kesalahan atau ada yg memang tidak dapat diturunkan ke produksi, maka sebuah desain/hasil *trace* tersebut dikembalikan kepada *designer/tracer*.

#### 6. Pembuatan laporan kerja *designer* oleh admin

Pembuatan laporan hasil desain ataupun hasil tracing yang telah dikerjakan dilihat dari hasil laporan perorangan yang telah diisi setiap harinya oleh seorang *designer* ataupun *tracer* yang mana data tersebut akan dimasukan oleh admin sebagai laporan keseluruhan hasil kerja yang nantinya akan disampaikan kepada atasan. Penyampaian laporan hasil kerja setiap orangnya kepada atasan atau setiap bulannya dilakukan verifikasi dan evaluasi berupa kertas laporan yang di cetak dari data yang telah dimasukan yang terdapat pada *microsoft excel*.

Pada tahap *investigation* ini juga dilakukan studi pustaka terhadap data-data yang ada dibagian / divisi *design* dan *trace* di PT.INDOPASIFIC. Dengan dilakukannya studi pustaka maka diperoleh sebuah data *designer/tracer*, data *customer/owner*, data *strike off* (hasil *trace*), data desain, data produksi dan data laporan jumlah keseluruhan.

### **3.2. Problem Analysis**

Problem *analysis* merupakan tahapan yang sangat penting karena *problem analysis* adalah salah satu proses yang meneliti sebuah masalah. Sebuah masalah penelitian akan menentukan suatu kualitas penelitian, juga dapat menentukan apakah sebuah kegiatan yang diamati itu bisa dikatakan penelitian atau bukan.

Dalam tahapan *problem analysis* ini dilakukan wawancara terhadap *staff* admin dan beberapa *designer* pada bagian desain dan *trace* di PT.INDOPASIFIC.Dari hasil

wawancara dengan *staff* admin dan beberapa *designer* terhadap sebuah *system* pengolah data di PT.INDOPASIFIC maka diperoleh permasalahan yang ada sebagai berikut:

1. *System* pengolah data desain dan trace di PT.INDOPASIFIC sering terdapat kesalahan dalam penulisan no desain, *strike off*, dan produksi juga sering terjadi data-data *double*. Untuk itu dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat menyelsaikan masalah-masalah yang bermunculan.
2. *System* pengolah data desain dan *trace* di PT.INDOPASIFIC dalam memproses sebuah laopran harian, mingguan maupun bulan cukup memakan waktu yang lama. Untuk itu dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat mempercepat pembuatan sebuah laporan.
3. *System* pengolahan data desain dan trace di PT.INDOPASIFIC dalam proses penginputan data hasil laporan harian *designer/tracer* masih sering terjadi kekeliruan yang diakibatkan sebuah tampilan dalam *system* terlalu penuh. Maka dari itu dibutuhkannya sebuah aplikasi yang dapat membuat sebuah tampilan yang tidak terlihat membingungkan.

### **3.3. Requirements Analysis**

Pada tahap *requirements analysis* ini adalah memahami sebuah kebutuhan yang diperlukan sebuah aplikasi nantinya yang akan dibuat. Yang bertujuan untuk memudahkan menganalisa sebuah aplikasi yang akan dibuat, maka dari itu dibutuhkan 2 jenis kebutuhan yaitu : kebutuhan fungsional *system* dan kebutuhan *nonfungsional system*. Dimana kebutuhan fungsional merupakan kebutuhan yang berhubungan dengan sebuah aplikasi pengolah data nantinya dan nonfungsional adalah yang berhubungan dengan alat dan bahan yang dibutuhkan untuk membuat sebuah aplikasi tersebut.

Setelah melakukan sebuah analisa kebutuhan maka untuk membangun sebuah aplikasi verifikasi desain / corak baju berbasis web adalah sebagai berikut:

1. Kebutuhan fungsional
  - a. Aplikasi dapat melakukan *login*
  - b. Aplikasi dapat melakukan *logout*
  - c. Aplikasi dapat mengolah data customer sebagai berikut :

- 1) Aplikasi harus dapat melakukan *input* data *customer*
  - 2) Aplikasi harus dapat melakukan proses merubah data *customer*
  - 3) Aplikasi harus dapat melakukan proses hapus data *customer*
  - 4) Aplikasi harus dapat menampilkan data *customer*
  - d. Aplikasi dapat mengolah data desain
    - 1) Aplikasi harus dapat melakukan input data desain
    - 2) Aplikasi harus dapat melakukan proses merubah data desain
    - 3) Aplikasi harus dapat melakukan proses hapus data desain
    - 4) Aplikasi harus dapat menampilkan data desain
  - e. Aplikasi dapat mengolah data *strike off*
    - 1) Aplikasi harus dapat melakukan input data *strike off*
    - 2) Aplikasi harus dapat melakukan proses merubah data *strike off*
    - 3) Aplikasi harus dapat melakukan proses hapus data *strike off*
    - 4) Aplikasi harus dapat menampilkan data *strike off*
  - f. Aplikasi dapat mengolah data produksi
    - 1) Aplikasi harus dapat melakukan input data produksi
    - 2) Aplikasi harus dapat melakukan proses merubah data produksi
    - 3) Aplikasi harus dapat melakukan proses hapus data produksi
    - 4) Aplikasi harus dapat menampilkan data produksi
  - g. Aplikasi dapat mengolah report keseluruhan
    - 1) Aplikasi harus menampilkan jumlah desain yang telah dikerjakan
2. Kebutuhan non fungsional
    - 1) *Personal Computer core i5*
    - 2) Ram 8gb
    - 3) *Xampp*
    - 4) *Windows 10*
    - 5) *Printer*

### 3.4. Design

Setelah melakukan sebuah analisa kebutuhan yang dibutuhkan atau yang sudah ada dalam tahapan ini akan dibuatkan sebuah *design* aplikasi yang dibutuhkan untuk membangun sebuah aplikasi verifikasi corak baju berbasis web

di PT.INDOPASIFIC. Adapun beberapa tahapan yang akan dilakukan untuk membangun sebuah aplikasi sebagai berikut :

- 1) Menggunakan sebuah pemodelan berbasis objek
- 2) Pembuatan *design* ini menggunakan UML dan aplikasinya adalah Argo UML. Dilakukan bertujuan agar *design* yang akan dikerjakan lebih mudah dikerjakan dan dikembangkan, setelah itu didapat *design-design* berikut :
  - a) *Usecase diagram*
  - b) *Class diagram*
  - c) *Activity diagram*
  - d) *Sequence diagram*
- 3) *Design database*

Tahapan *design database* harus dilakukan dikarenakan ini akan menjadi wadah atau tempat menyimpannya data dari sebuah aplikasi nantinya.

*Design database* yang dapat dirancang adalah :

- a) Tabel *customer* untuk menyimpan data yang berhubungan dengan data *customer*. Contohnya: nama, alamat dll
- b) Tabel desain untuk menyimpan sebuah data yang berhubungan dengan data desain. Contohnya : no desain, tgl\_masuk dll
- c) Tabel *strike off* untuk menyimpan sebuah yang berhubungan dengan data *strike off*. Contohnya : no *strike off*, tgl\_masuk, tgl\_selesai dll
- d) Tabel produksi untuk menyimpan sebuah data yang berhubungan dengan data produksi. Contohnya: no produksi, tgl\_masuk, jenis\_kain dll
- e) Tabel *report* untuk menyimpan data keseluruhan yang bersangkutan dengan data *report*

- 4) *Design mockup*

Pada tahap *design mockup* ini dibuatkannya sebuah tampilan yang nantinya menjadi sebuah *user interface* pada aplikasi yang akan dibangun. Maka diperoleh *mockup* rancangan aplikasi adalah sebagai berikut :

- a) *Mockup* tampilan halaman *login*
- b) *Mockup* tampilan halaman *logout*
- c) *Mockup* tampilan halaman mengolah data *customer* sebagai berikut :

- 1) *Mockup* tampilan halaman memasukan data *customer*
- 2) *Mockup* tampilan halaman merubah data *customer*
- 3) *Mockup* tampilan halaman proses hapus data *customer*
- 4) *Mockup* tampilan halaman menampilkan data *customer*
- d) Aplikasi dapat mengolah data desain
  - 1) *Mockup* tampilan halaman input data desain
  - 2) *Mockup* tampilan halaman merubah data desain
  - 3) *Mockup* tampilan halaman proses hapus data desain
  - 4) *Mockup* tampilan halaman data desain
- e) Aplikasi dapat mengolah data *strike off*
  - 1) *Mockup* tampilan halaman input data *strike off*
  - 2) *Mockup* tampilan halaman merubah data *strike off*
  - 3) *Mockup* tampilan halaman proses hapus data *strike off*
  - 4) *Mockup* tampilan halaman menampilkan data *strike off*
- f) Aplikasi dapat mengolah data produksi
  - 1) *Mockup* tampilan halaman input data produksi
  - 2) *Mockup* tampilan halaman merubah data produksi
  - 3) *Mockup* tampilan halaman proses hapus data produksi
  - 4) *Mockup* tampilan halaman menampilkan data produksi
- g) Aplikasi dapat mengolah report keseluruhan
  - 1) *Mockup* tampilan halaman jumlah desain yang telah dikerjakan

### **3.5. Construction**

Setelah selesai dengan tahapan dalam mendesain sebuah aplikasi maka selanjutnya adalah melakukan sebuah aksi yaitu merubah sebuah *design* yang sudah dibangun tadi menjadi sebuah aplikasi. Pada pembangunan sebuah *aplikasi* ini menggunakan bahasa pemrograman dan beberapa *software* pendukung lainnya sebagai berikut :

1. *My sql* digunakan untuk menyimpan semua data atau berperan sebagai *database*

2. *Codeigniter* digunakan sebagai *framework* yang berfungsi sebagai kerangka yang memudahkan dalam membangun sebuah aplikasi sehingga tidak perlu menulis *coding* dari awal.
3. *Php* digunakan sebagai bahasa pemrograman yang berfungsi untuk mengelola fungsi dari setiap *action*.
4. *Xampp* digunakan untuk membangun sebuah *localhost* pada personal *computer*.
5. *Web browser* digunakan untuk menampilkan halaman web
6. *Sublime text* digunakan sebagai *text editor* dalam menuliskan bahasa pemrograman atau sering disebut *proses coding*.

### **3.6. *Implementasi***

Pada tahap *implementasi* ini dilakukan penerapan sebuah aplikasi baru yang sudah berhasil dibangun dan mengganti yang lama yang bertujuan untuk menjadikan lebih efektif dan efisien aplikasi yang ada di PT.INDOPASIFIC terutama pada divisi desain dan *trace* dan apabila ada saran atau perubahan terhadap sebuah aplikasi ini maka dilakukan kembali ke tahap *preliminary Investigation*.

### **3.7. *Pembuatan Laporan***

‘Pada tahap ini merupakan tahapan terakhir dimana semua tahapan yang telah dilakukan seperti *preliminary investigation*, *problem analysis*, *requirements analysis*, *contruction*, dan *implementasi* akan dilakukan sebuah penulisan dalam bentuk laporan penelitian. Maka untuk kedepannya laporan ini dapat menjadi referensi sebuah penelitian selanjutnya.

Tahapan terakhir ini adalah pembuatan laporan menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan dalam penelitian ini.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang landasan teori dan dasar teori pendukung dalam penelitian ini. Studi pustaka ini bersumber dari jurnal, tesis, buku teks, dan website.

**BAB III : METODOLOGI**

Bab ini menjelaskan tentang gambaran kerangka pikir dan definisi dari gambaran kerangka pikir tersebut.

**BAB IV : ANALISIS PERANCANGAN DAN HASIL**

Bab ini menjelaskan tentang analisis, perancangan dan hasil dari aplikasi pengolah data kerja teknisi berbasis web yang akan dibuat.

**BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi penarikan kesimpulan penelitian dan pengembangan yang dilakukan serta saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya.

## BAB IV

### ANALISIS PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan analisis *system* yang sedang berjalan serta menjelaskan perancangan *system* yang akan dibangun seperti perancangan basis data maupun *user interface* dari aplikasi.

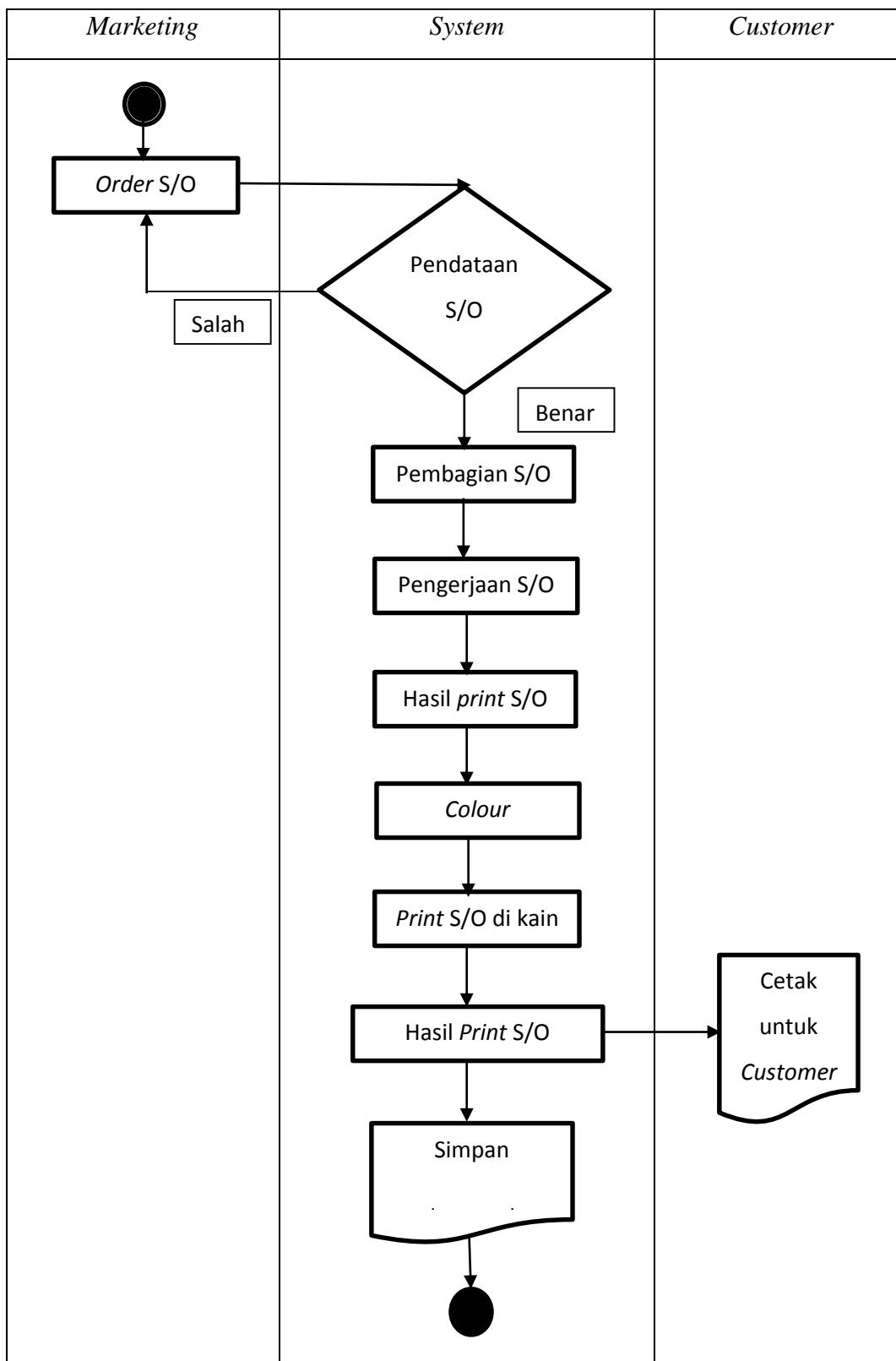
#### 4.1. ANALISIS

##### 4.1.1. Analisis Masalah

Analisis *system* yang sedang berjalan mengenai Analisis *system* yang memberikan gambaran tentang *system* yang saat ini sedang berjalan dan bertujuan mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja *system* tersebut selain untuk mengetahui *system* yang sedang berjalan digunakan juga untuk mendefinisikan dan mengevaluasi permasalahan atau hambatan yang terjadi serta kebutuhan apa saja yang diharapkan sehingga dapat diusulkan untuk sebuah perbaikan dalam *system* tersebut.

Adapun kelemahan-kelemahan yang ada pada *system* yang sedang berjalan ini adalah sebagai berikut:

1. Dalam pendataan nomor *order* desain maupun S / O masih banyak yang ganda.
2. Dalam pencarian arsip masih membutuhkan waktu yang cukup memakan waktu lama.



Gambar 4.1 *Flowmap System* yang sedang berjalan di Dep. *Design* dan *Trace*

Keterangan *flowmap system* yang sedang berjalan :

1. *Order S/O* dari *marketing*

Melihat dan membaca dengan seksama order yang turun dari *marketing*. Jenis kain, *combo* yang diminta dan *order* tersebut dari *customer* siapa.

2. Pendaftaran *order S/O*

*Order* yang telah turun dari *marketing* dilakukan pendaftaran untuk pemberian nomor desain dan pemisahan *order* menurut kebutuhan *customer*. Mana saja *order* yang hanya revisi maupun *order* yang baru dan yang menjadi *order* prioritas dalam pengeraannya.

3. Pembagian *order S/O*

Kepala *coordinator* desain dan *trace* mengamati jenis desain yang telah diberi nomor desain serta melihat dari segi tingkat kesulitan desain tersebut yang kemudian bisa dibagikan kepada timnya yang sesuai dengan kemampuan untuk mengerjakan desain tersebut.

4. Pengeraaan *order S/O*

Proses pengeraaan *order S/O* untuk setiap anggota di department desain & *trace* dituntut untuk krtja cepat serta teliti dalam mengerjakan desain. Setiap desain yang dikerjakan dapat dikerjakan diberbagai jenis *software* seperti : *adobe photoshop*, *corel draw*, *anseries* serta yang lainnya. Pengeraaan desain S/O setiap orang mampu menghasilkan 1-2 desain dalam 1 hari.

5. Hasil desain *print paper*

Setelah pengeraaan selesai , maka untuk melihat hasil sementara desain diprint dengan *paper* untuk diteliti kembali guna melihat hasil pixel, *repeat* ataupun besar embos yang ada pada desain yang telah dikerjakan. sebelum berlanjut ke proses selanjutnya .

6. *Colour matching*

Proses ini untuk menemukan warna yang cocok yang diminta oleh *customer*. Seorang *colours* melihat instruksi kerja yang telah ditulis

oleh adm berapa banyak *combo* yang diminta, jenis kain serta siapa customer.

#### 7. Proses print S/O di kain

Pengerjaan *print* di kain menggunakan mesin digital print dengan *system semprot*.

#### 8. Kain hasil *print digital*

Kain hasil print di *steam* dan kemudian di potong sesuai ukuran untuk selanjutnya dibuatkan laporan hasilnya.

#### 9. Laporan hasil *print S/O*

Laporan hasil print S/O ditulis secara detail untuk selanjutnya dikembalikan ke adm dan di data kembali mana saja yang telah selesai dikerjakan.

### 4.1.2. Analisis Software

Berikut dijelaskan beberapa software minum yang digunakan oleh penulis untuk membangun sebuah aplikasi berbasis web diantaranya adalah:

*Tabel 4.1 Analisis Software*

No	Software yang digunakan	Fungsi
1	<i>Windows 7</i>	<i>System operasi</i>
2	<i>Mozilla firefox</i>	<i>Web Browser</i>
3	<i>Xampp</i>	<i>Localhost</i>
4	<i>PhpMyadmin</i>	Pembuatan <i>database</i>
5	<i>Argo UML</i>	Pembuatan <i>UML</i>
6	<i>Balsamic Mockup</i>	Pembuatan <i>user interface</i>
7	<i>Sublime 3</i>	<i>Editor</i>

#### **4.1.3. Analisis Pengguna**

Analisis pengguna berkaitan dengan siapa yang akan memakai aplikasi ini nantinya. Yang memiliki hak akses masing-masing :

1. *Admin*

*Admin* adalah pengguna aplikasi yang memiliki hak akses yang penuh terhadap isi dari sebuah aplikasi tersebut meng, *edit* atau pun *delete* pada data *customer*, desain, S/O maupun produksi.

2. *User / Pengguna*

*User/pengguna* adalah pengguna yang hanya memiliki hak akses untuk melihat suatu laporan yang telah diisi oleh *admin*.

#### **4.1.4. Analisis User Interface**

*User Interface* bertujuan untuk mempermudah dalam menggunakan sebuah aplikasi nantinya, yang dibangun harus yang mudah dipahami dan dimengerti oleh pengguna, sehingga tidak menyulitkan pengguna ketika memakainya. Contohnya huruf yang digunakan harus jelas, pemilihan warna jangan membingungkan dan desain harus *simple* dan menarik.

#### **4.1.5. Fitur-Fitur**

Fitur-fitur yang digunakan jalan pembuatan aplikasi pengolah data ini adalah sebagai berikut

- a. Fungsi untuk melakukan login
- b. Fungsi untuk melakukan logout
- c. Fungsi untuk mengelola data customer
  - 1) Fungsi untuk melakukan penambahan data customer
  - 2) Fungsi untuk menampilkan data customer
  - 3) Fungsi untuk melakukan perubahan data customer
  - 4) Fungsi untuk melakukan penghapusan data customer

- d. Fungsi untuk mengelola data desain
  - 1) Fungsi untuk melakukan penambahan data desain
  - 2) Fungsi untuk menampilkan data desain
  - 3) Fungsi untuk melakukan perubahan data desain
  - 4) Fungsi untuk melakukan penghapusan data desain
- e. Fungsi untuk mengelola data *strike off* (S/O)
  - 1) Fungsi untuk melakukan penambahan data S/O
  - 2) Fungsi untuk menampilkan data S/O
  - 3) Fungsi untuk melakukan perubahan data S/O
  - 4) Fungsi untuk melakukan penghapusan data S/O
- f. Fungsi untuk mengelola data produksi
  - 1) Fungsi untuk melakukan penambahan data produksi
  - 2) Fungsi untuk menampilkan data produksi
  - 3) Fungsi untuk melakukan perubahan data produksi
  - 4) Fungsi untuk melakukan penghapusan data produksi
  - 5) Fungsi untuk melakukan pencetakan data produksi

#### **4.1.6. Analisis Dokumen (Data)**

Data yang dibutuhkan dalam pengolahan desain baju adalah data-data sebagai berikut:

##### **1. Data *Customer***

Berikut adalah Data *Customer* yang dipakai dalam pembuatan aplikasi ini:

Table 4.2. data customer

No	ID <i>Cust</i>	Nama <i>Customer</i>	Alamat	No Telpn
1	Dx	PT.Deatex	Jl.sulanjana no 22 Jakarta Barat	0215436748
2	SAI	SAI Apparel	Tanah Abang No 55 Jakarta Pusat	0217568943

3	DT	PT.Duta Sampurna	Pasar tanah Abang Blok C No 1 Jakarta	0213159019
4	IK	Inti Kreasindo	Ruko Textile Mangga dua Blok C1 No 10 Jakarta	0216015271
5	VL05	VisionLand	Jl Raya Soekarno Hatta KM.26 Semarang	67533241
6	CSP	PT.Central Sandang Perkasa	Pasar Tanah Abang Blok C no 10 jakarta	021314167
7	JT	PT.Joy International	Jl.Wijaya 2 Kebayoran Baru Jakarta selatan	0217255372

## 2. Data Jenis Kain

Table 4.3 data jenis kain

No	Kode Kain	Nama Kain
1	Ct 30	<i>Cotton 30</i>
2	Ct 40	<i>Cotton 40</i>
3	Ct 60	<i>Cotton 60</i>
4	Ct 40P	<i>Cotton 40 Peach</i>
5	Ct Tw	<i>Cotton Twill</i>
6	Ray 30	Rayon 30
7	Ray 40	Rayon 40
8	Ray 45	Rayon 45
9	Ray 60	Rayon 60

10	Ray S	Rayon <i>sateen</i>
11	Ray F	Rayon <i>Fillamen</i>
12	Ctt02	Rayon <i>Twill</i>
13	BBC	Baby <i>Canvas</i>
14	BBCP	Baby <i>Canvas Peach</i>
15	T80	Tensel 80

#### 4.1.7. Analisis Biaya

Biaya yang diperlukan untuk membuat sebuah aplikasi pengolah data desain baju berbasis *web* adalah sebagai berikut:

Tabel 4.4 Biaya yang dibutuhkan

No	Perangkat	Biaya
1	Komputer	Rp. 5.000.000,-
2	Printer Canon Ip 2770	Rp. 700.000,-

## 4.2. PERANCANGAN SISTEM

Perancangan system merupakan tahapan setelah analisis untuk mendefinisikan kebutuhan fungsional yang menggambarkan bagaimana suatu aplikasi dibentuk, yang berupa penggambaran, perencanaan, dan *user interface* yang nantinya memudahkan sebuah aplikasi dibangun. Perancangan aplikasi pengolah data desain baju berbasis web berdasarkan penelitian yang telah dilakukan di PT.INDOPASIFIC. berikut tahapan-tahapan perancangan:

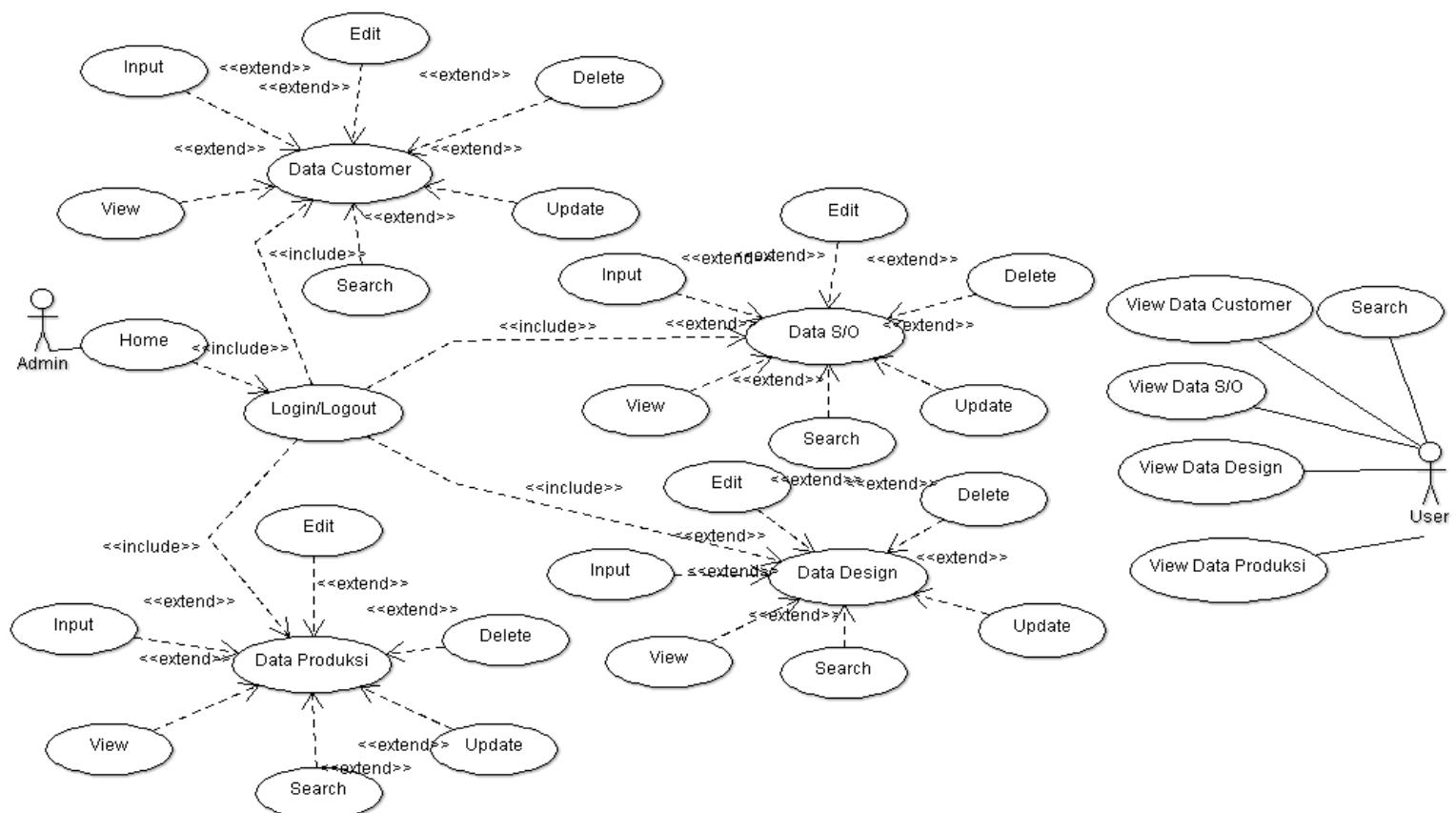
### 4.2.1. Perancangan UML (Unified Modeling Language)

#### 4.2.1.1. UseCase Diagram

*Use case* diagram menyajikan interaksi antara *use case* dan *actor*.

*Use case* menggambarkan *fungsional* persyaratan-persyaratan yang harus dipenuhi aplikasi dari pandangan pengguna yang ada dalam sebuah aplikasi

yang di bangun. Pada diagram *usecase* menggambarkan fungsi-fungsi apa saja yang dapat dilakukan oleh admin dan *user/pengguna* pada saat memakai aplikasi. Berikut perancangan *use case* diagram yang diusulkan ditunjukan pada gambar:



Gambar 4.2 Usecase diagram yang diusulkan

#### 4.2.1.2. Scenario Use Case

##### 1. Skenario Login

Table 4.5 Skenario *Login*

<b>Identifikasi</b>	
Nama	<i>Login</i>
Tujuan	Tampilan <i>Form Login</i>
<b>Deskripsi</b>	
Aktor	Admin
<b>Skenario Utama</b>	
Kondisi awal	Tampilan <i>Login</i>
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
1. Memasukan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	2. Memeriksa valid tidaknya data masukan dengan memeriksa ke <i>table login</i> .
	3. Masuk ke aplikasi

##### 2. Scenario Use Case Data Customer

Table 4.6 skenario data customer

<b>Identifikasi</b>	
Nama	<i>Data Customer</i>
Tujuan	Tampilan Tabel <i>Form Data Customer</i>
<b>Deskripsi</b>	
Aktor	Admin
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
<b>Skenario Utama</b>	
1. Memilih menu Data <i>Customer</i>	
	2. Memeriksa stastus <i>login</i>

3. Memilih data pengelolaan seperti: 1. Memasukan 2. Melihat 3. Mengubah 4. Menghapus 5. Mencari	
	4. Menampilkan <i>form</i> pengelolaan yang di pilih
5. Memasukan atau memilih data	
	6. Memeriksa valid tidaknya data
	7. Menyimpan data pada <i>database</i>
	8. Menampilkan pesan pemberitahuan

### 3. Skenario *Use Case* Data Desain

Table 4.7 sknenario data desain

<b>Identifikasi</b>	
Nama	Data Desain
Tujuan	Tampilan Tabel <i>Form</i> Data Desain
<b>Deskripsi</b>	
Aktor	Admin
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
<b>Skenario Utama</b>	
1. Memilih menu Data Desain	
	2. Memeriksa stastus login
3. Memilih data pengelolaan seperti: 1. Memasukan 2. Melihat 3. Mengubah 4. Menghapus 5. Mencari	
	4. Menampilkan <i>form</i> pengelolaan yang di pilih
5. Memasukan atau memilih data	
	6. Memeriksa valid tidaknya data
	7. Menyimpan data pada <i>database</i>
	8. Menampilkan pesan pemberitahuan

#### 4. Skenario Use Case Data Strike Off (S/O)

Table 4.8 skenario data strike off

<b>Identifikasi</b>	
Nama	Data <i>Strike Off</i>
Tujuan	Tampilan Tabel <i>Form Data Strike Off</i>
<b>Deskripsi</b>	
Aktor	Admin
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
<b>Skenario Utama</b>	
1. Memilih menu Data <i>Strike Off</i>	
	2. Memeriksa status login
3. Memilih data pengelolaan seperti: 1. Memasukan 2. Melihat 3. Mengubah 4. Menghapus 5. Mencari	
	4. Menampilkan <i>form pengelolaan</i> yang di pilih
5. Memasukan atau memilih data	
	6. Memeriksa valid tidaknya data
	7. Menyimpan data pada <i>database</i>
	8. Menampilkan pesan pemberitahuan

#### 5. Skenario Use Case Data Produksi

Table 4.9 skenario data produksi

<b>Identifikasi</b>	
Nama	Data Produksi
Tujuan	Tampilan Tabel <i>Form Data produksi</i>
<b>Deskripsi</b>	
Aktor	Admin
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
<b>Skenario Utama</b>	
1. Memilih menu Data Produksi	
	2. Memeriksa status login

3. Memilih data pengelolaan seperti:	
1. Memasukan	
2. Melihat	
3. Mengubah	
4. Menghapus	
5. Mencari	
	4. Menampilkan form pengelahan yang di pilih
5. Memasukan atau memilih data	
	6. Memeriksa valid tidaknya data
	7. Menyimpan data pada <i>database</i>
	8. Menampilkan pesan pemberitahuan

## 6. Skenario Use Case Logout

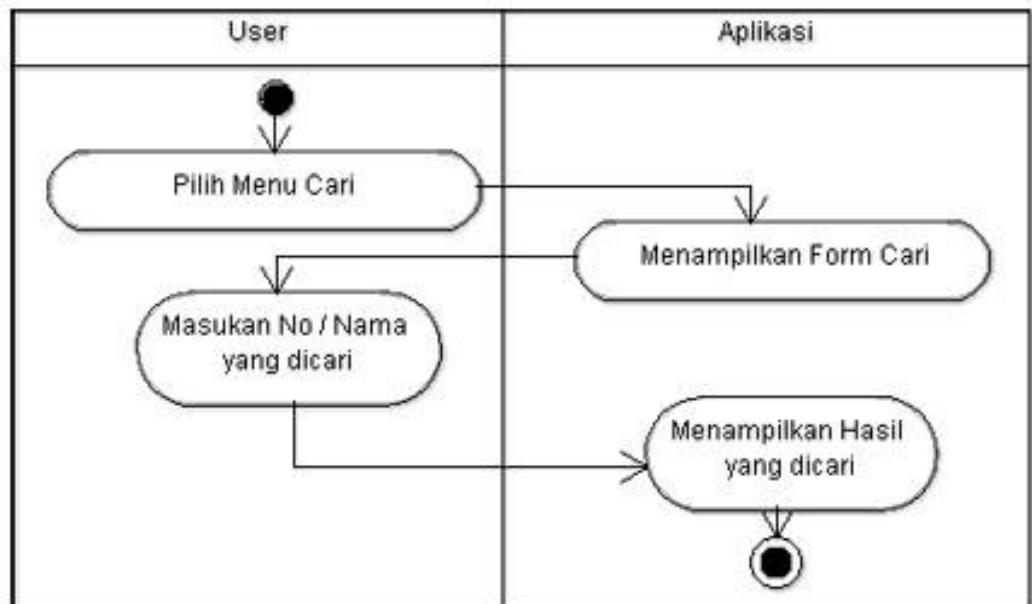
Table 4.10 skenario logout

<b>Identifikasi</b>	
Nama	<i>Logout</i>
Tujuan	Tampilan <i>Form Logout</i>
<b>Deskripsi</b>	
Aktor	Admin
<b>Skenario Utama</b>	
Kondisi awal	Tampilan Logout
<b>Aksi Aktor</b>	
1. Memilih menu <i>Logout</i>	
	2. Melakukan proses <i>Logout</i> .

### 4.2.1.3. Activity Diagram Yang Diusulkan

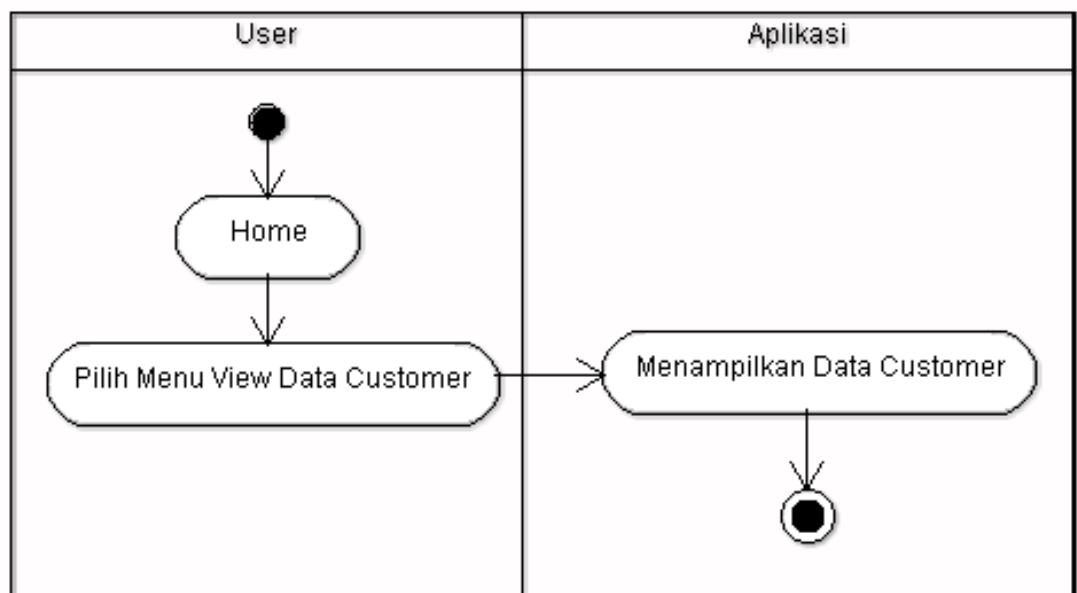
*Activity* diagram yaitu penggambaran berbagai alur aktivitas data aplikasi yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alur berawal dan bagaimana akhir dari sebuah proses.

1. *Activity diagram cari oleh user / pengguna*



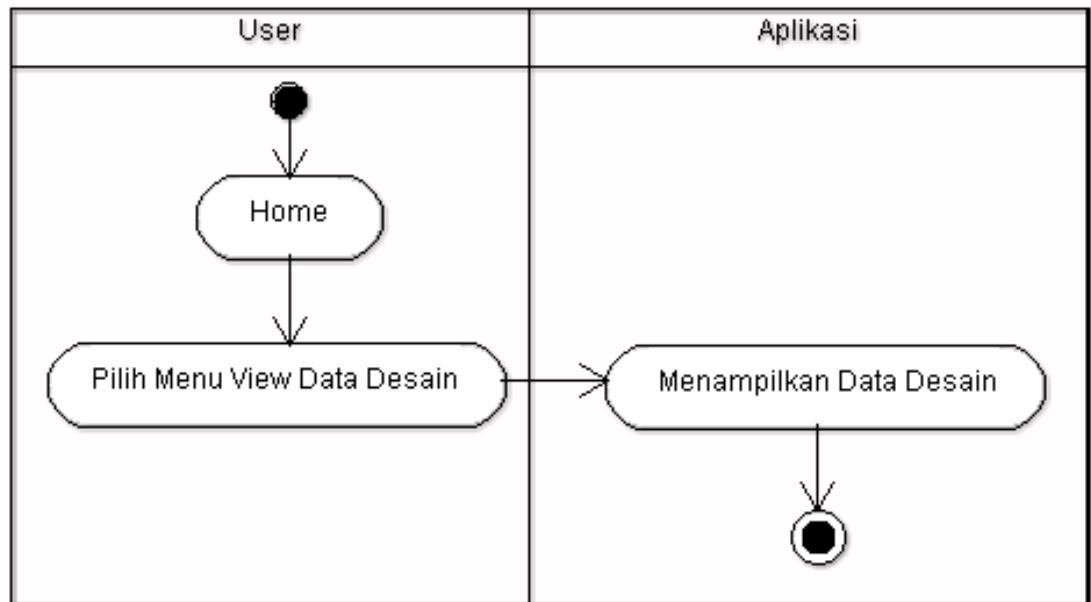
Gambar 4.3 *Activity diagram cari oleh user / pengguna*

2. *Activity diagram view data customer oleh user / pengguna*



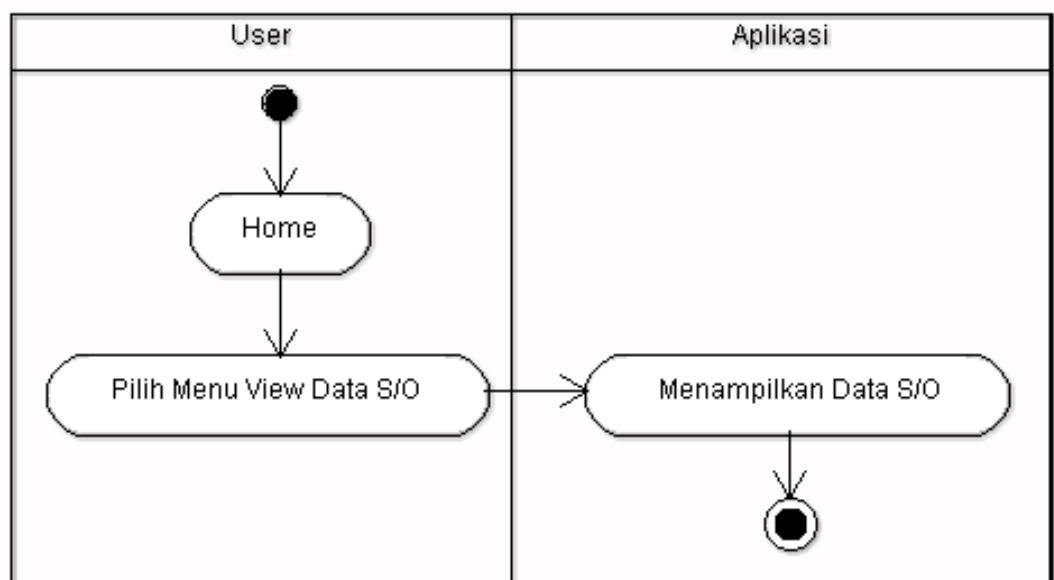
Gambar 4.4 Activity diagram view data customer

3. *Activity diagram view data design oleh user / pengguna*



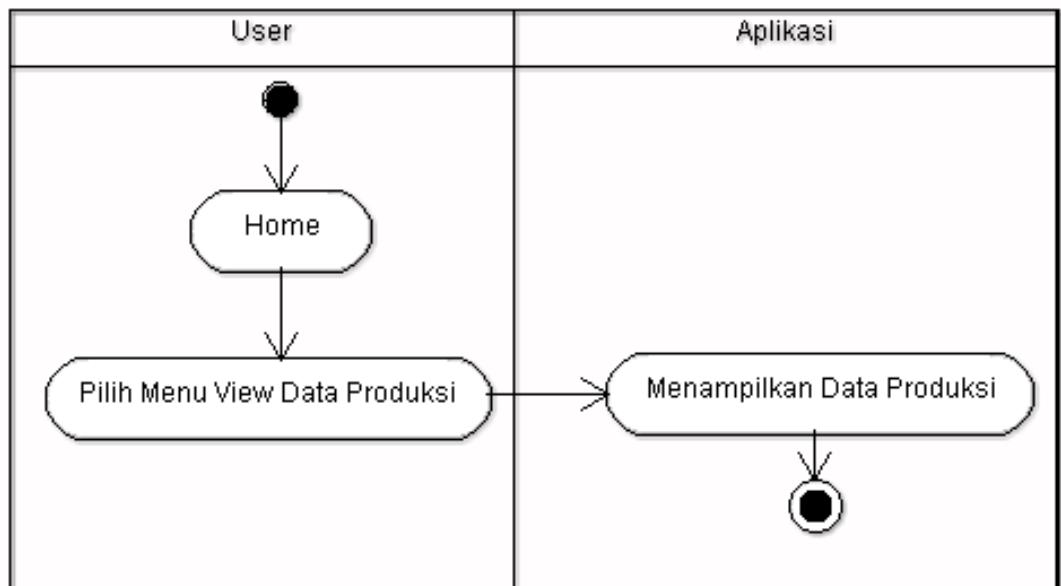
Gambar 4.5 *Activity diagram view data design*

4. *Activity diagram view data S / O oleh user / pengguna*



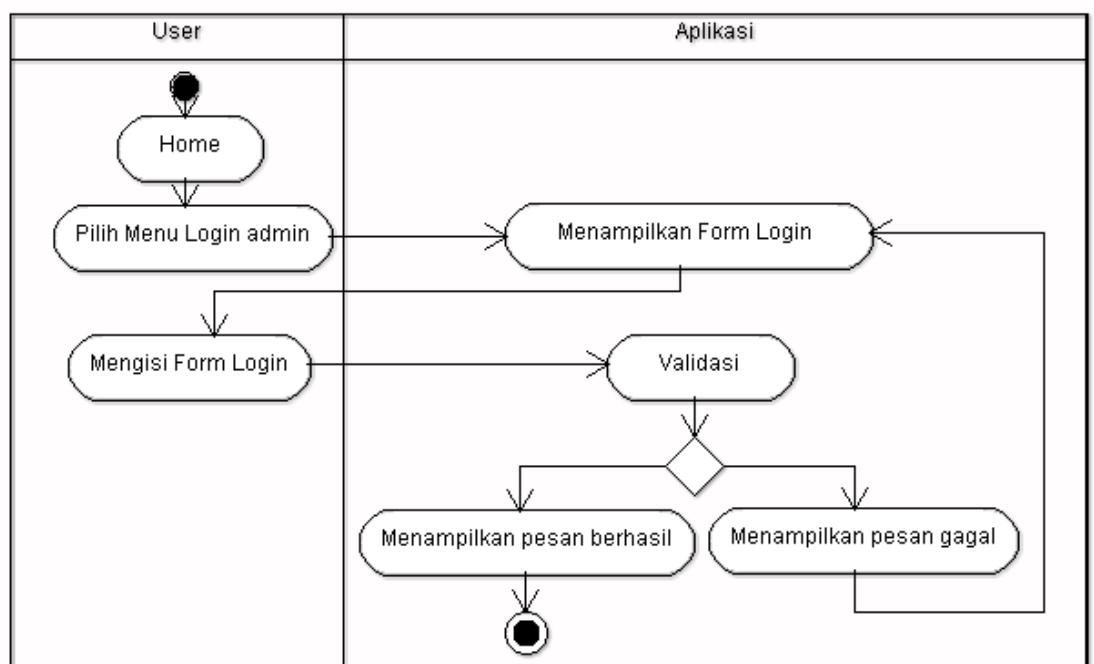
Gambar 4.6 *Activity diagram view data S /O*

5. *Activity diagram view data produksi oleh user / pengguna*



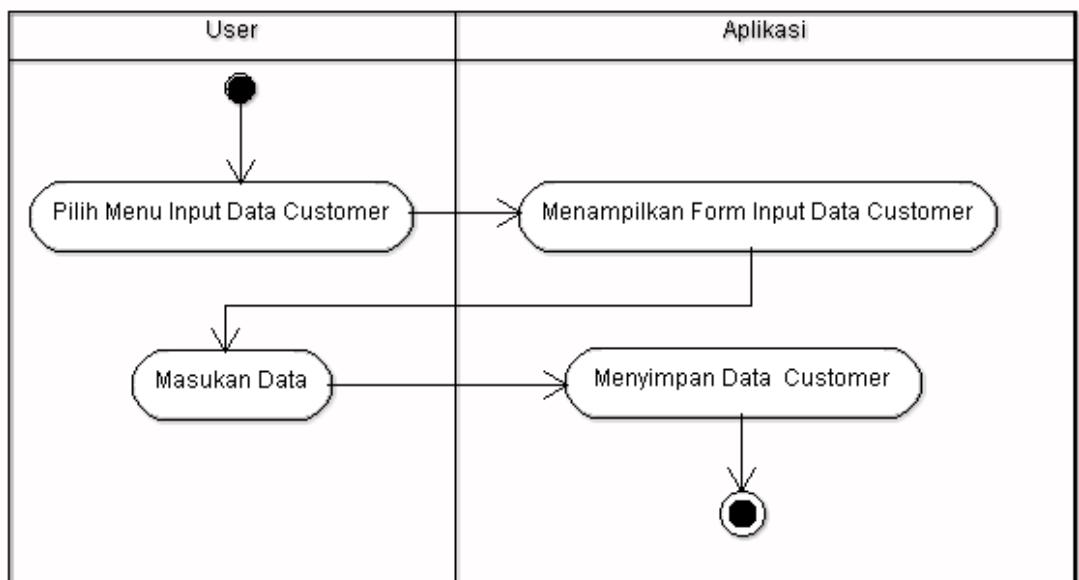
Gambar 4.7 *Activity diagram view data produksi*

6. *Activity diagram Login admin*



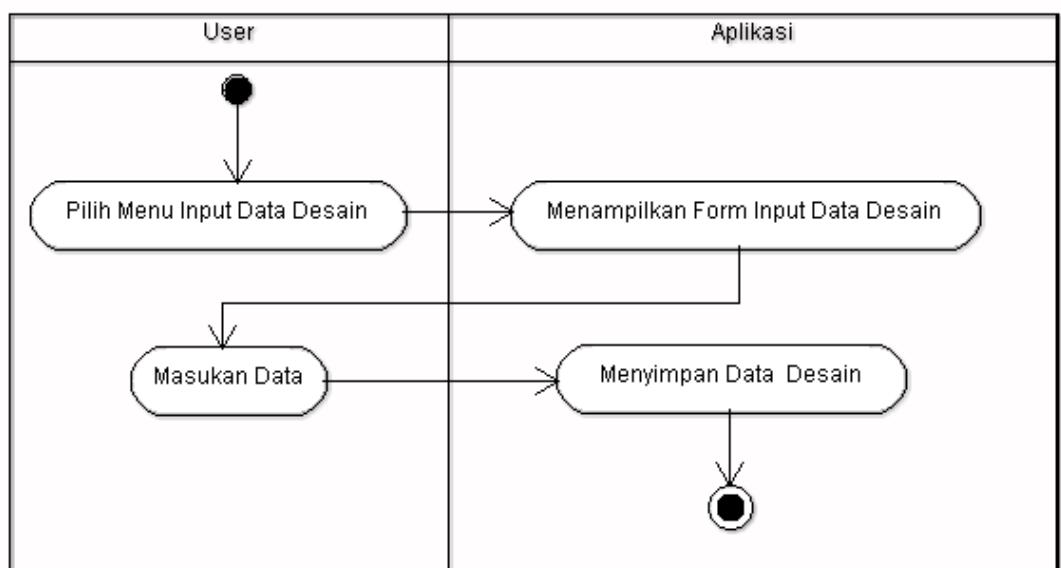
Gambar 4.8 *Activity diagram login admin*

7. Activity diagram *input data customer* oleh admin



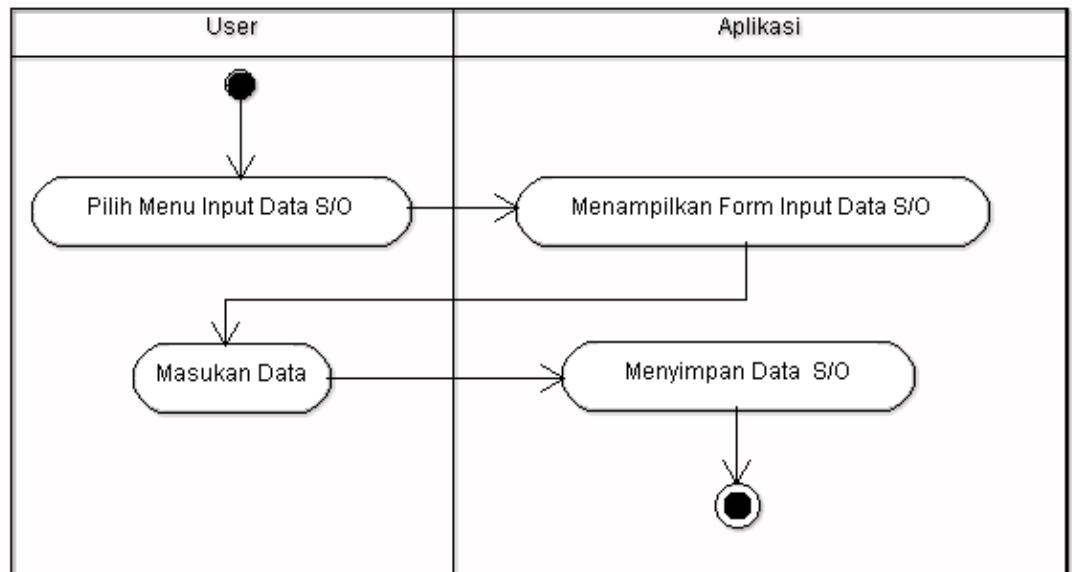
Gambar 4.9 Activity diagram *input data customer*

8. Activity diagram *input data design* oleh admin



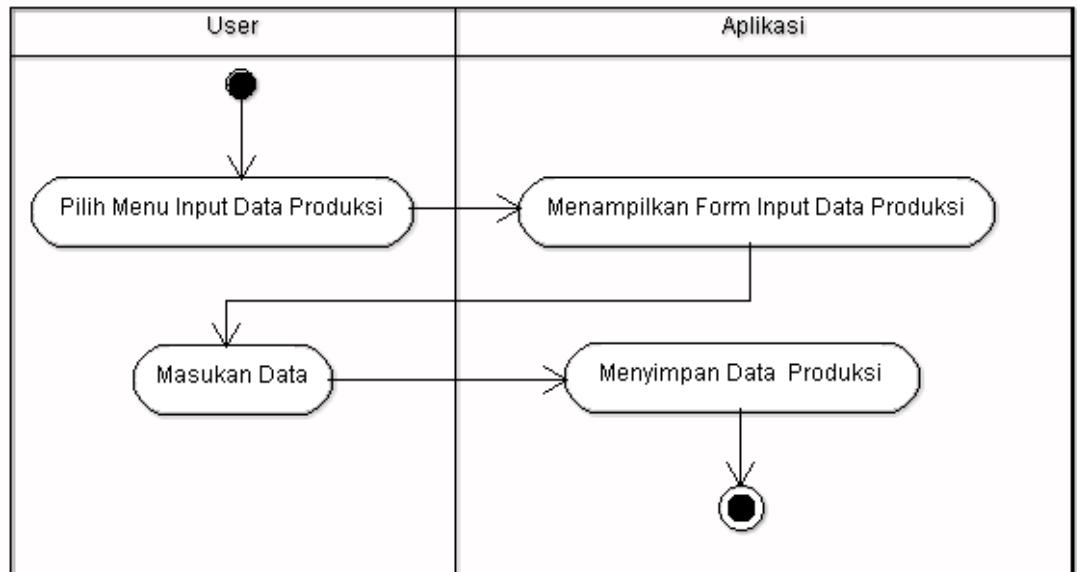
Gambar 4.10 Activity diagram *input data design*

9. *Activity diagram input data S / O oleh admin*



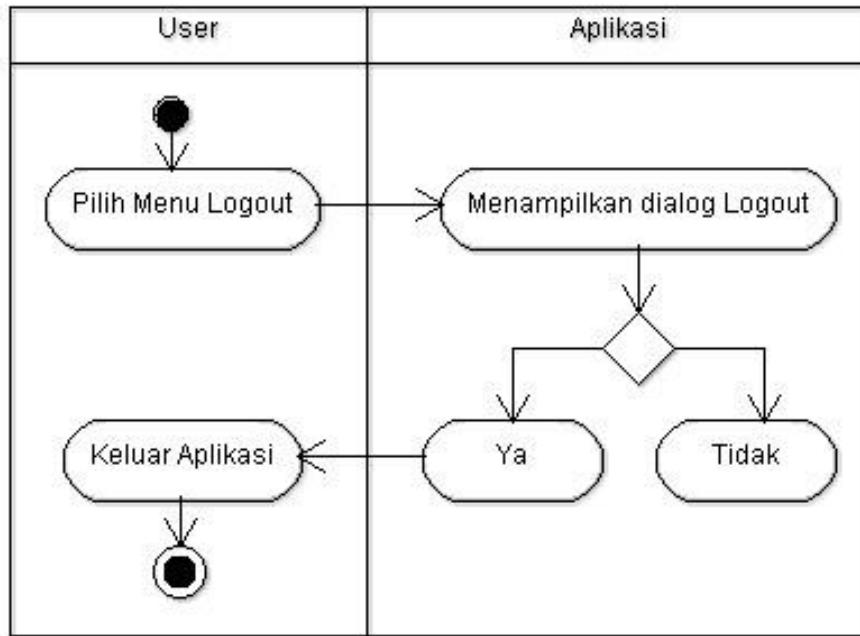
Gambar 4.11 *Activity diagram input data S / O*

10. *Activity diagram input data produksi oleh admin*



Gambar 4.12 *Activity diagram input data produksi*

### 11. Activity diagram Logout admin

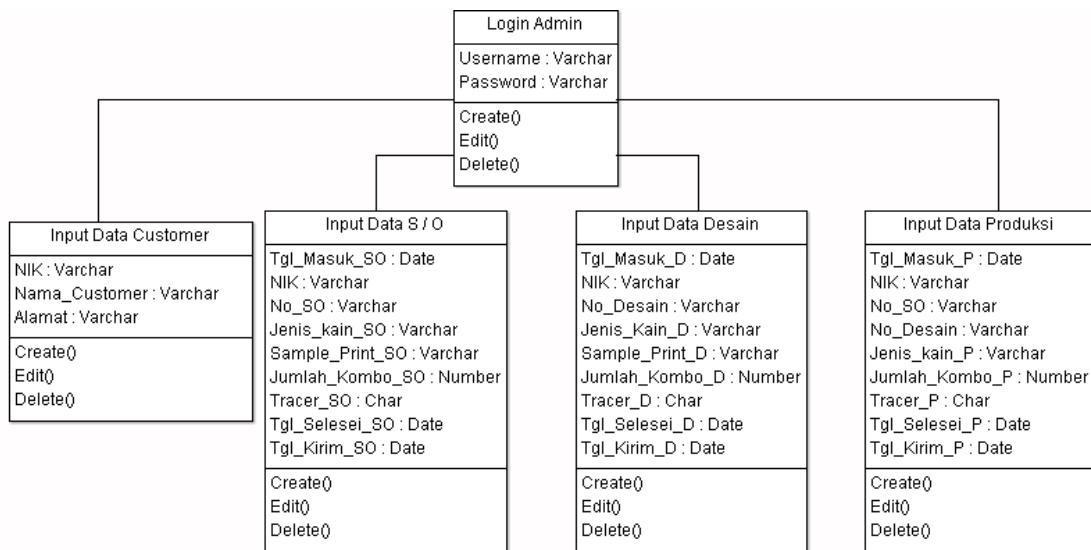


Gambar 4.13 *activity diagram logout admin*

#### 4.2.1.4. Class Diagram Yang Diusulkan

*Class* diagram menggambarkan struktur *system* informasi yang diusulkan dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membuat aplikasi pengolah data desain baju berbasis *web*.

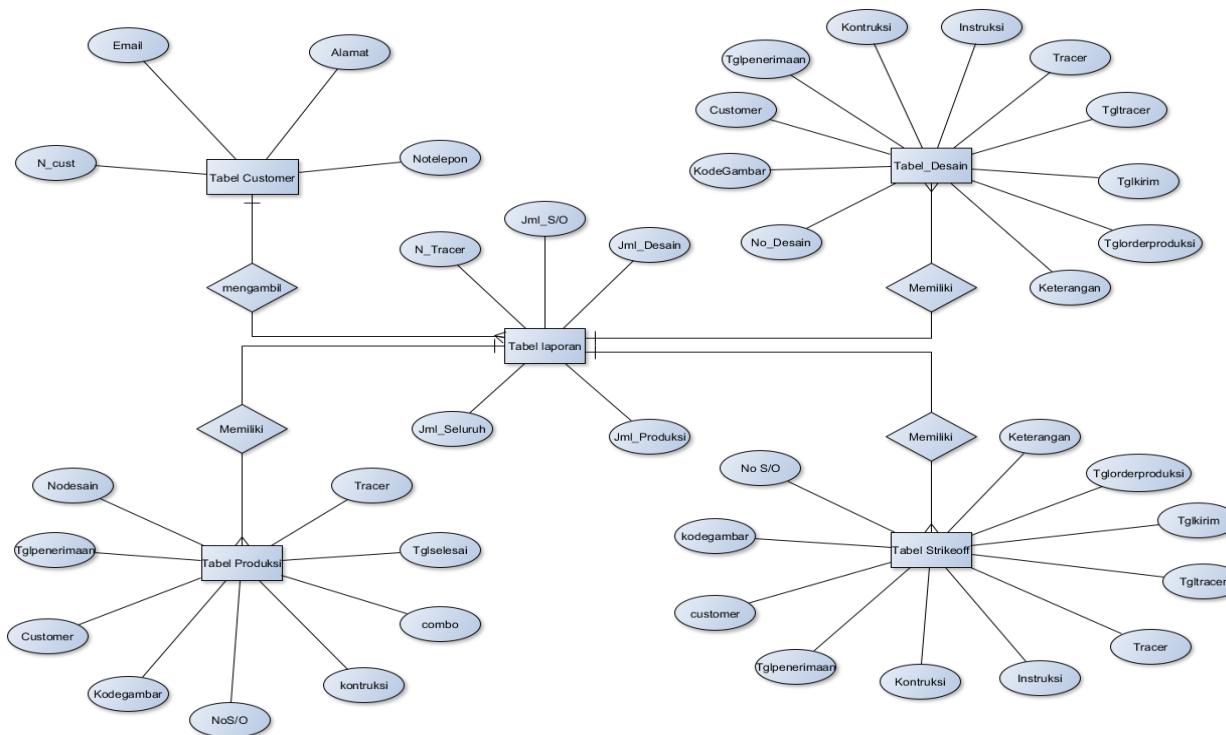
Berikut adalah pemodelannya:



Gambar 4.14 *Class Diagram* yang diusulkan

#### 4.2.2. Entity Relasional Diagram (ERD)

Berikut adalah rancangan Entity Relasional Diagram untuk aplikasi verifikasi desain baju berbasis web:



Gambar 4.15 ERD aplikasi verifikasi desain baju berbasis WEB

#### 4.2.3. Normalisasi

##### 4.2.3.1. Denormalisasi

Denormalisasi berisikan field-field : nama, alamat, email, telepon, kodegambar, customer, tglpenerimaan,instruksi,tgltracer, tglselesai, tglkirim, tglproduksi, dan keterangan.

Tabel 4.11 Customer dan Strike Off

Nama	Alamat	email	Telepon	kodegambar	customer	tglpenerimaan	instruksi	tgltracer	tglselesai	tglkirim	tglproduk	keterangan
Sai Apparel	Tanah abang no 55 jakarta Pusat	<a href="mailto:Saiapparel@App.com">Saiapparel@App.com</a>	2175 6894 3	Dk1125 6	Sai Apparel	10/1 /2018	Urge nt	10/2/2 018	10/5/20 18	10/6 /2018	10/16/2 018	ok
Doosan	Jl.Pasar Baru No 44 Jakarta Barat	<a href="mailto:Doosan22@export.com">Doosan22@export.com</a>	2.16 8E+0 9	Di1126 8	Doosan	10/2 /2018	Urge nt	10/2/2 018	10/8/20 18	10/8 /2018	10/11/2 018	ok
PT.Visionland	Jl.Raya soekarno hatta KM.26	<a href="mailto:vision@land.com">vision@land.com</a>	6753 3241	B12665	PT.Visionland	9/5/ 2018	Print kertas	9/7/20 18	9/12/20 18	9/12 /2018	9/20/20 18	Rev

	Bergas Semarang										
Nagatama	Komplek Taman Kota Blok B2 No 33 Daan mogot jakarta Barat	<a href="mailto:EbentKO@nagatama.co.id">EbentKO@nagatama.co.id</a>	2158 1347 3	C0234	Nagata ma	10/2 /201 8	print kerta s	10/3/2 018	10/7/20 18	10/8 /201 8	10/15/2 018
San-san Saudaratex	Jl.Cibaligo No33 Cimahi- Bandung	<a href="mailto:sansan18@san.com">sansan18@san.com</a>	8.13 2E+1 0	AS2288	print kertas	8/11 /201 8	print kerta s	8/11/2 018	8/20/20 18	8/20 /201 8	8/25/20 18

Tabel 4.12 Desain

kodegambar	customer	tglpenerimaan	instruksi	tgltracer	tglkelar	tglkirim	tglorderproduk	keterangan
C0234	Nagatama	10/2/2018	print kertas	10/3/2018	10/7/2018	10/8/2018	10/15/2018	Baru
AS2288	San-San Saudaratex	8/10/2018	print kertas	8/11/2018	8/20/2018	8/20/2018	8/25/2018	Baru

#### 4.2.3.2. Normalisasi tahap 1 (NF-1)

Pada normalisasi tahap pertama berisikan field-field sebagai berikut: Nama, alamat, email, telepon, noS/O, kodegambar, customer, tglpenerimaan, nama checker, dan nama tracer

Tabel 4.13 Customer dan Strike off

Nama	Alamat	email	Telepon	NoS/O	kodegambar	customer	tglpenerimaan
Sai Apparel	Tanah abang no 55 jakarta Pusat	<a href="mailto:Saiapparel@App.com">Saiapparel@App.com</a>	217568943	Dk1018 24580	Dk11256	Sai Apparel	10/1/2018
Doosan	Jl.Pasar Baru No 44 Jakarta Barat	<a href="mailto:Doosan22@export.com">Doosan22@export.com</a>	2167558977	Di1018 24581	Di11268	Doosan	10/2/2018

PT.Visionland	Jl.Raya soekarno hatta KM.26 Bergas Semarang	<a href="mailto:vision@land.com">vision@land.com</a>	67533241	DB0918 24570	B12665	PT.Visionland	9/5/2018
Nagatama	Komplek Taman Kota Blok B2 No 33 Daan mogot jakarta Barat	<a href="mailto:EbentKO@nagatama.co.id">EbentKO@nagatama.co.id</a>	215813473	DC1018 24582	C0234	Nagatama	10/2/2018
San-san Saudaratex	Jl.Cibaligo No33 Cimahi-Bandung	<a href="mailto:sansan18@san.com">sansan18@san.com</a>	81322766899	DA0818 24560	AS2288	print kertas	8/11/2018

Tabel 4.14 Checker dan Tracer

<b>Nama checker</b>	<b>Nama tracer</b>
Asep Tata Suherman	Ratna
Deni	Liestiyani
	Moh Slamet
	Agus Solihin
	Engkun sani
	Eko Supriatno
	Jaja Nugraha
	Taat Pujianto
	Heri
	Sobari

#### 4.2.3.3. Normalisasi tahap 2 (NF-2)

Pada normalisasi tahap kedua berisikan field-field sebagai berikut: nodersain, noS/O, kodegambar, cust, tglpenerimaan, kontruksi, instruksi, tracer, tgltracer, tglselesai, tglkirim, tglproduksi, checker, dan keterangan

Tabel 4.14 Strike Off

No/S/O	kodegambarr	customer	tglpenerimaan	Kontruksi	instruksi	Tracer	tgltracer	tglselesai	tglkirim	tglproduksi	keterangan
Dk101 8 24580	Dk11256	Sai Apparel	10/1/2018	cotton 40s	Urgent	Agus Solihin	10/2/2018	10/5/2018	10/6/2018	10/16/2018	ok
Di1018 24581	Di11268	Doosan	10/2/2018	Rayon 30	Urgent	Ratna	10/2/2018	10/8/2018	10/8/2018	10/11/2018	ok
DB091 8 24570	B12665	PT.Visionland	9/5/2018	Rayon 60	Print kertas	Sobari	9/7/2018	9/12/2018	9/12/2018	9/20/2018	Rev

Tabel 4.16 Desain, Checker dan Tracer

No Desain	kodegambar	custome r	tglpenerim ahan	Kontruksi	instruk si	Tracer	tgltracer	tglkelar	tglkirim	tglorderproduk	keterang an	Checker
D0818 22788	C0234	Nagatama	10/2/2018	cotton 40 s	print kertas	Engku n Sani	10/3/2018	10/7/2018	10/8/2018	10/15/2018	Baru	Asep Tata Suherman
D1018 23105	AS2288	San-San Saudarat ex	8/10/2018	Rayon 30	print kertas	Liestia ni	8/11/2018	8/20/2018	8/20/2018	8/25/2018	Baru	Deni

#### 4.2.3.4. Normalisasi tahap 3 (NF-3)

Pada normalisasi tahap ketiga berikan field-field sebagai berikut: no, tglterima, customer, kogambar, nodesain, noS/O, kontruksi, combo, tglselesai, tracer dan keterangan.

Tabel 4.17 Produksi

No	Tglterima	Customer	Kodegambar	Nodesain	No S/O	Kontruksi	combo	Tglselesai	Tracer	Keterangan
1	10/16/2018	Sai Apparel	Dk11256	-	Dk1018 24580	cotton 40s	40000	11/1/2018	Agus Solihin	ok
2	10/11/2018	Doosan	Di11268	-	Di1018 24581	Rayon 30	5000	10/20/2018	Ratna	ok
3	9/20/2018	PT.Visionland	B12665	-	DB0918 24570	Rayon 60	120000	10/22/2018	Sobari	Rev
4	10/15/2018	Nagatama	C0234	D0818 22788	-	cotton 40 s	8000	10/25/2018	Engkun Sani	Baru
5	8/25/2018	San-San Saudaratex	AS2288	D1018 23105	-	Rayon 30	65000	9/10/2018	Liestiani	Baru

#### 4.2.4. Struktur Tabel

Struktur tabel yang digunakan pada pembangunan aplikasi ini adalah:

*Tabel 4.18 Struktur Tabel Customer yang digunakan*

Field	Type	Panjang	Keterangan
Id_costumer	Varchar	50	Identitas
Nama	Varchar	20	Nama customer
Email	Varchar	20	
Alamat	Varchar	150	Alamat customer
Telepon	Varchar	12	

*Tabel 4.19 Struktur Tabel Strike off yang digunakan*

Field	Type	Panjang	Keterangan
Noso	Varchar	20	Nomor strike off
Kodegambar	Varchar	12	Kode pada gambar tersebut
Customer	Varchar	20	Nama customer
Tglpenerimaan	Date		Tanggal pertama dating order
Kontruksi	Int	10	Kontruksi kain/jenis
Instruksi	Varchar	20	Arahan dari yang diinginkan
Tracer	Varchar	20	Nama pekerja/tracer
Tgltracer	Date		Tanggal turun ke tracer
Tglkelar	Date		Tanggal selesai dari tracer
Tglkirim	Date		Tanggal kirim hasil S/O

Tglorderproduk	<i>Date</i>		Tanggal turun order lapangan
Keterangan	<i>Varchar</i>	150	Keterangan

*Tabel 4.20 Struktur Tabel Design yang digunakan*

Field	Type	Panjang	Keterangan
Nodesain	<i>Varchar</i>	10	No Desain
Kode gambar	<i>Varchar</i>	10	Kode pda gambar tersebut
Customer	<i>Varchar</i>	20	Nama customer
Tglpenerimaan	<i>Date</i>	-	Tanggal pertama dating order
Kontruksi	<i>varchar</i>	10	Kontruksi kain/jenis
Intruksi	<i>varchar</i>	10	Arahan yang diinginkan
Tracer	<i>Varchar</i>	10	Nama pekerja/tracer
Tgltracer	<i>date</i>		Tanggal turun ke tracer/pekerja
Tglkelar	<i>date</i>		Tanggal selesai pengajaran
Tglkirim	<i>Date</i>		Tanggal kirim order
Tglorderproduk	<i>Date</i>		Tanggal turun order produksi
Keterangan	<i>Varchar</i>	150	Keterangan

*Tabel 4.21 Struktur Tabel Produksi yang digunakan*

Field	Type	Panjang	Keterangan
No	<i>Varchar</i>	15	No produksi
Tglterima	<i>Date</i>	-	Tanggal pertama turun order produksi
Costumer	<i>varchar</i>	20	Nama customer
Kodegambar	<i>Varchar</i>	20	Kode pada gambar tersebut
Nodesain	<i>Varchar</i>	20	No desain

Noso	Varchar	11	No S/O
Kontruksi	Varchar	11	Kontruksi/jenis
Combo	Varchar	11	Jumlah banyak warna
Tglselesei	Date		Tanggal selesai pengrajan
Desainer	Varchar		Nama pekerja/desainer/tracer
Keterangan	Varchar	150	Keterangan

#### **4.2.5. Desain.**

#### **4.2.5.1. Perancangan Tabel**

Perancangan *table* yang digunakan dalam aplikasi ini adalah:

#### 1. Tabel 4.22 Perancangan Tabel *Login*

User Name	Password

## 2. Tabel 4.23 Perancangan Tabel Data *Customer*

id	Nama	Email	Alamat	Telepon

### 3. Tabel 4.24 Perancangan Tabel Data Desain

4. Tabel 4.25 Perancangan Tabel Data Strike Off (S/O)

No	Kode gambar	Cust omer	Tgl penerimaan	Kont	Inst	Tracer	Tgl tracer	Tgl selesai	Tgl kirim	Tgl orde	ket

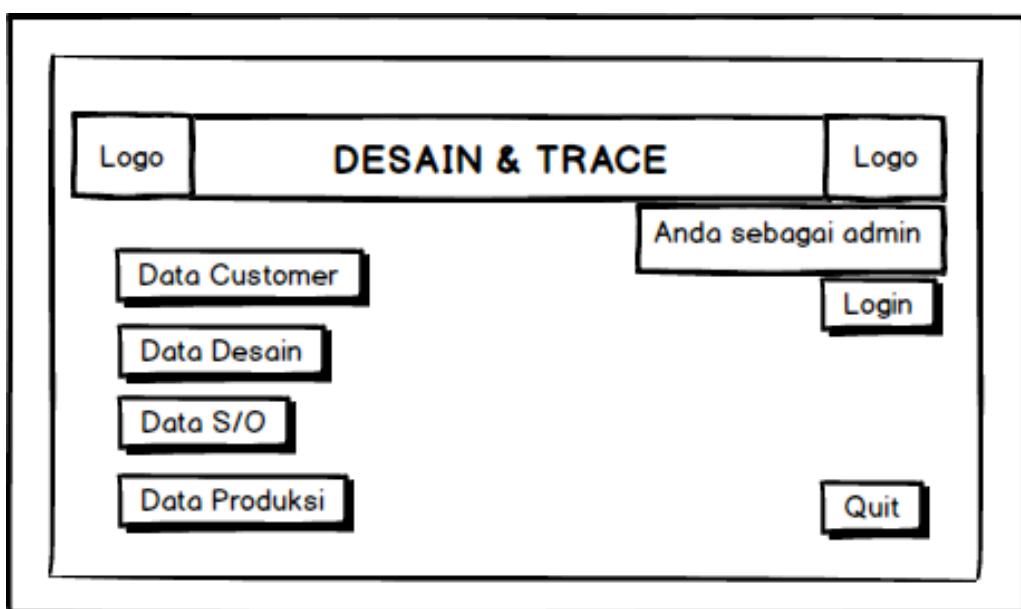
1. Tabel 4.25 Perancangan Tabel Data Strike Off (S/O)

No	Kode gambar	Cust omer	Tgl penerimaan	No desain	No s/o	kont	comb o	Tgl selesai	desa iner	ket

#### 4.2.5.2.Perancangan Antarmuka Aplikasi (*User Interface*)

##### 1. Perancangan halaman awal oleh pengguna/user

Perancangan halaman awal pengguna adalah saat pengguna pertama membuka aplikasi dapat di lihat pada gambar dibawah ini

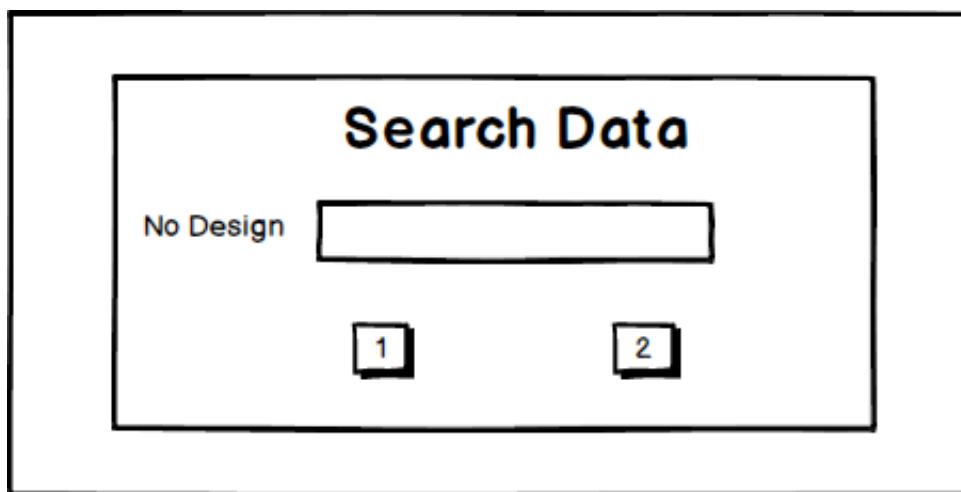
Gambar 4.17 Halaman awal oleh *User* pengguna

Keterangan tombol :

*Tabel 4.27 Keterangan perancangan halaman awal oleh user*

No	Nama	Keterangan
1	Data Customer	Data <i>customer</i> yang sudah ada
2	Data Desain	Data desain yang sudah ada
3	Data S / O	Data <i>Strike off</i> yang sudah ada
4	Data Produksi	Data produksi yang sudah ada
5	Login	Form <i>login</i> yang digunakan admin
6	Quit	Keluar dari aplikasi yang digunakan admin

2. Perancangan *view* cari data oleh *user*/ pengguna



*Gambar 4.18 Perancangan cari data*

Keterangan tombol :

*Tabel 4.28 Perancangan cari*

No	Nama	Keterangan
1	Cari	Mencari data yang diinginkan
2	Keluar	Keluar / menutup <i>form</i> cari

### 3. Perancangan view data *customer* oleh *user* / pengguna

Gambar 4.19 Perancangan tabel data *customer*

### Keterangan tombol :

Tabel 4.29 Perancangan view data customer oleh user / pengguna

No	Nama	Keterangan
1	Cari	Mencari data <i>customer</i>

4. Perancangan *view* data desain oleh *user / pengguna*

TABEL DATA DESAIN									
No	Tgl Trm	No SO	Cust ▲	Code Gbr	No Desigr	Kontruksi	Intruksi	Tgl selesa	

Gambar IV.20 Perancangan tabel data desain

Keterangan tombol :

*Tabel 4.30 Perancangan data desain oleh user / pengguna*

No	Nama	Keterangan
1	Cari	Mencari data desain

## 5. Perancangan view data S / O oleh user / pengguna

Gambar 4.21 Perancangan tabel data *strike off*

### Keterangan tombol :

Tabel 4.31 Perancangan view data strike off oleh user / pengguna

No	Nama	Keterangan
1	Cari	Mencari data <i>strike off</i>

6. Perancangan *view* data produksi oleh *user* / pengguna

TABEL DATA PRODUKSI									
No	Tgl Trr	No SO	Cust ▲	Code Gbr	No Desigr	Kontruksi	Intruksi	Tgl selesa	

Gambar 4.22 Perancangan tabel data produksi

Keterangan tombol :

*Tabel 4.32 Perancangan view data produksi oleh user / pengguna*

No	Nama	Keterangan
1	Cari	Mencari data Produksi

## 7. Perancangan *input* data *customer* oleh *admin*

Gambar 4.23 Perancangan tabel *input* data *customer* oleh *admin*

## Keterangan tombol :

Tabel 4.33 Perancangan view data customer oleh admin

No	Nama	Keterangan
1	Cari	Mencari data customer
2	Edit	Mengedit data yang ada
3	Delete	Menghapus data yang ada
4	Input	Menampilkan form input data

#### 8. Perancangan input data desain oleh *admin*

Gambar 4.24 Perancangan tabel *input data design* oleh *admin*

## Keterangan tombol :

Tabel 4.34 Perancangan view data Desain oleh admin

No	Nama	Keterangan
1	Cari	mencari data desain
2	Edit	mengedit data yang ada
3	Delete	menghapus data yang ada
4	Input	menampilkan form input

#### 9. Perancangan input data S / O oleh *admin*

Gambar 4.25 Perancangan tabel *input* data *strike off* oleh admin

## Keterangan tombol :

Tabel 4.35 Perancangan view data strike off oleh admin

No	Nama	Keterangan
1	Cari	mencari data strike off
2	Edit	mengedit data yang ada
3	Delete	menghapus data yang ada
4	Input	menampilkan form input

#### 10. Perancangan *input* data produksi oleh *admin*

Gambar 4.26 Perancangan tabel *input* data produksi oleh *admin*

## Keterangan tombol :

Tabel 4.36 Perancangan view data produksi oleh admin

No	Nama	Keterangan
1	Cari	mencari data produksi
2	Edit	mengedit data yang ada
3	Delete	menghapus data yang ada
4	Input	menampilkan form input

11. Perancangan *input* data oleh *admin*

Gambar 4.27 Perancangan tabel *input* data oleh *admin*

Keterangan tombol :

*Tabel 4.37 Perancangan input data*

No	Nama	Keterangan
1	Tambah	Menambahkan data yang akan disimpan
2	Keluar	Keluar / menutup form Input data

### 4.3. Hasil

Berisikan mengenai hasil yang telah dicapai mengenai pembangunan sebuah aplikasi yaitu implementasi system, spesifikasi system, intalasi system dan menjalankan system.

#### 4.3.1. Implementasi Sistem

##### Tempat Implementasi

Tempat implementasi adalah PT.Indopacific yang beralamat di Jl.Laswi No 1 Biru Majalaya 40382

#### 4.3.2. Spesifikasi perangkat keras

Menjelaskan mengenai spesifikasi system yang sedang digunakan untuk menjalankan aplikasi berbasis web

Tabel 4.38 spesifikasi perangkat keras

No	Hardware	Fungsi
1	<i>processore</i>	<i>Intel core i5 CPU M380 2.53hz</i>
2	<i>hardisk</i>	<i>1TB</i>
3	<i>memory</i>	<i>4 GB</i>
4	<i>monitor</i>	<i>17"</i>
5	VGA	ATI Radeon 5470
6	Printer	Epson L300/L120
7	Mouse dan keyboard	Integrated

Tabel 4.39 spesifikasi perangkat lunak

No	Software	Fungsi
1	<i>Windows 10</i>	<i>System operasi</i>
2	<i>Mozilla firefox</i>	<i>Web Brower</i>

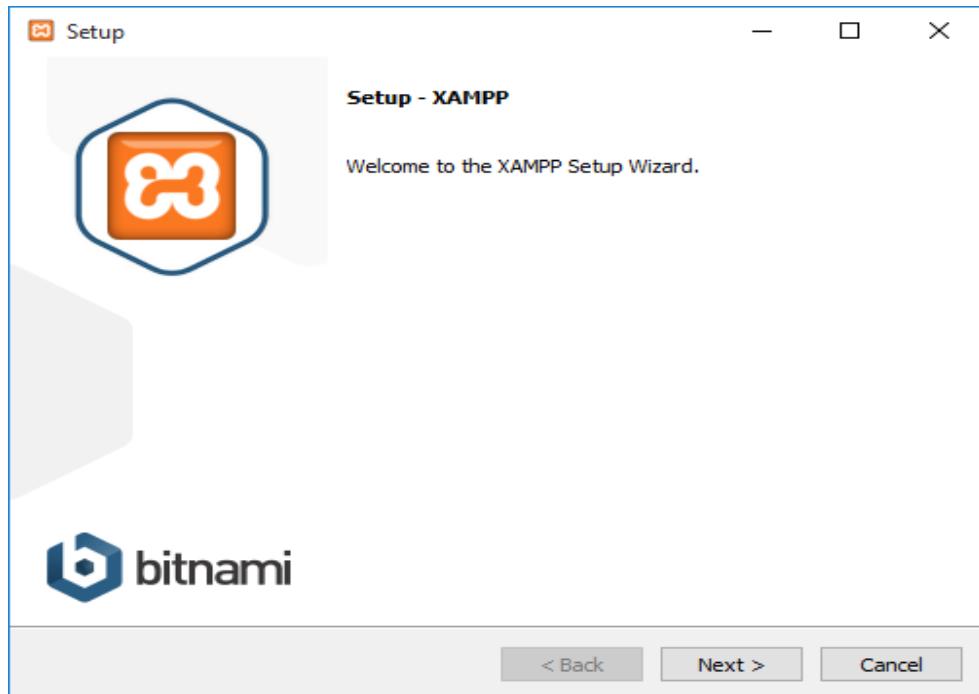
### 4.3.3. Instalasi Sistem

Berisi mengenai langkah-langkah system yang terdiri dari

#### 4.3.3.1. Instalasi Xampp

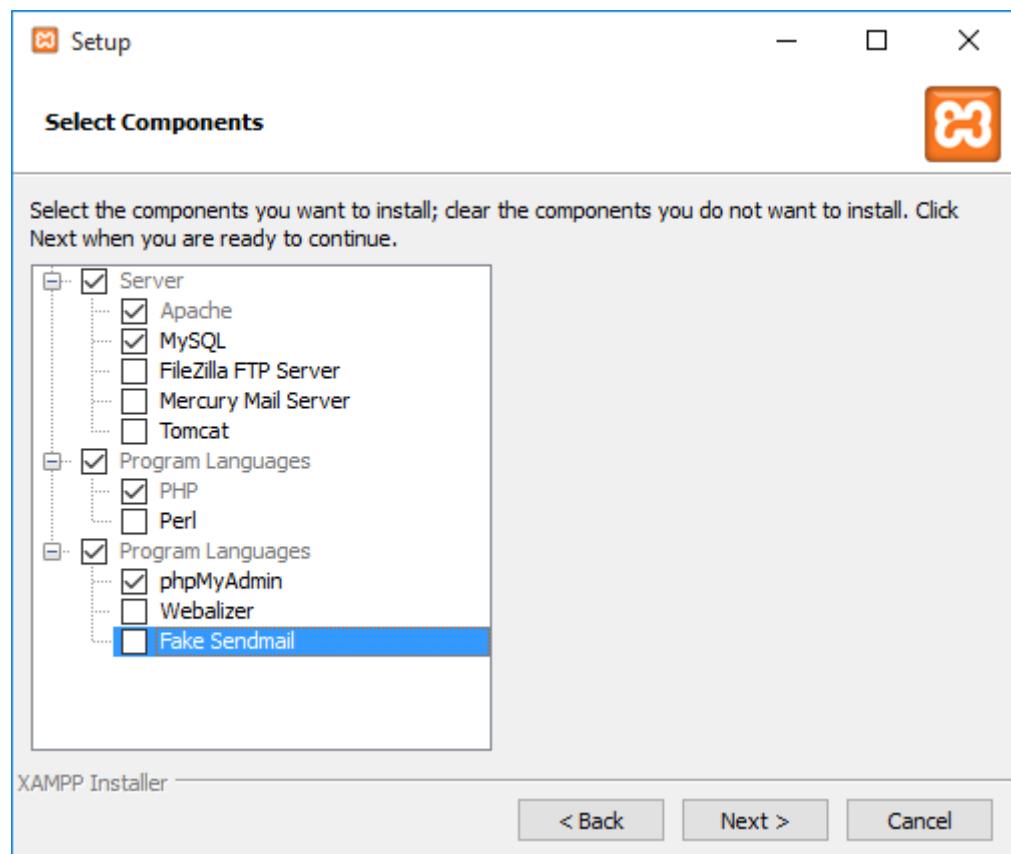
Untuk menjalankan sebuah aplikasi diperlukan instalasi sebagai berikut:

1. Silahkan buka file xampp klik dua kali atau klik kanan run administrator akan muncul proses di bawah ini, silahkan tunggu sampai selesai.



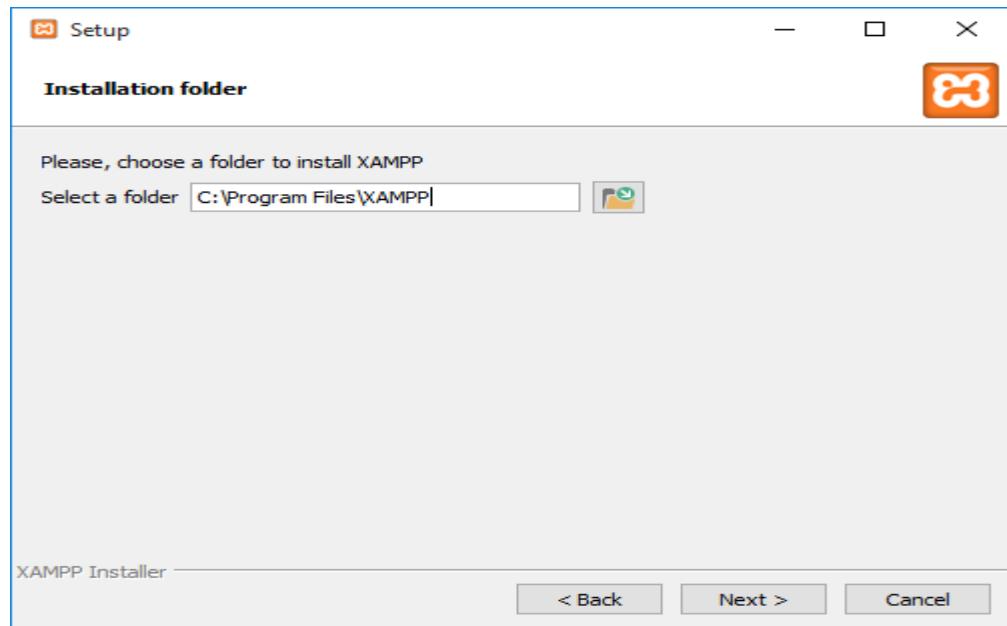
Gambar 4.28 Xampp setup

2. Pilih dengan cara di ceklis apa saja yang akan di Instal lalu klik Next.



Gambar 4.29 Pilihan instalasi Xampp

3. Next, pilih folder lokasi yang Anda inginkan untuk menginstall XAMPP.



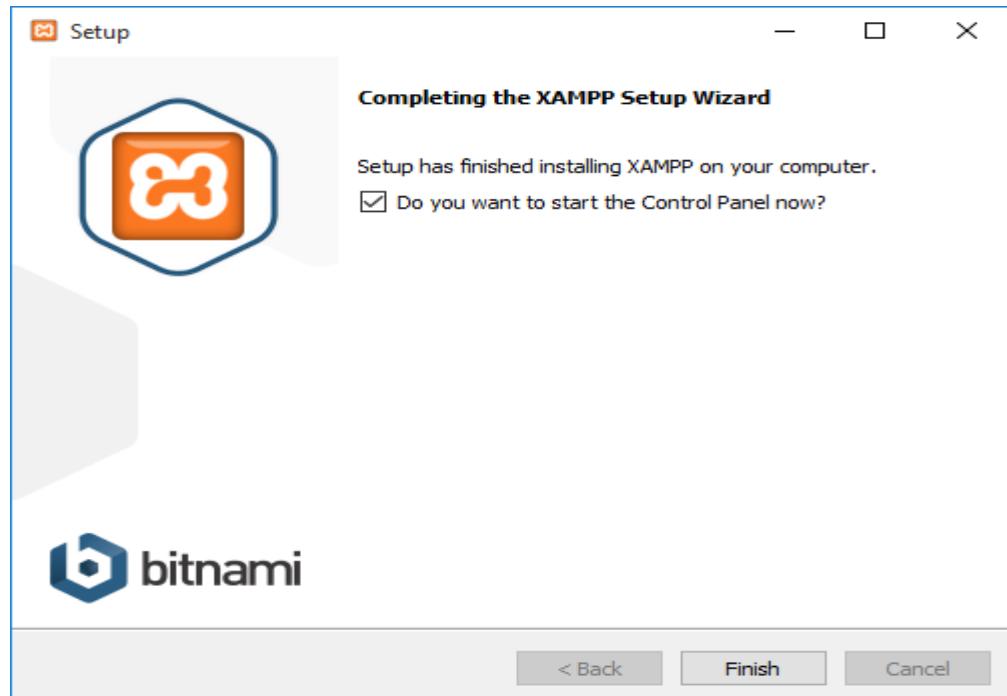
Gambar 4.30 memilih filder lokasi xampp

4. Klik Next, Setelah semua pengaturan dipilih, XAMPP kini siap untuk di install.



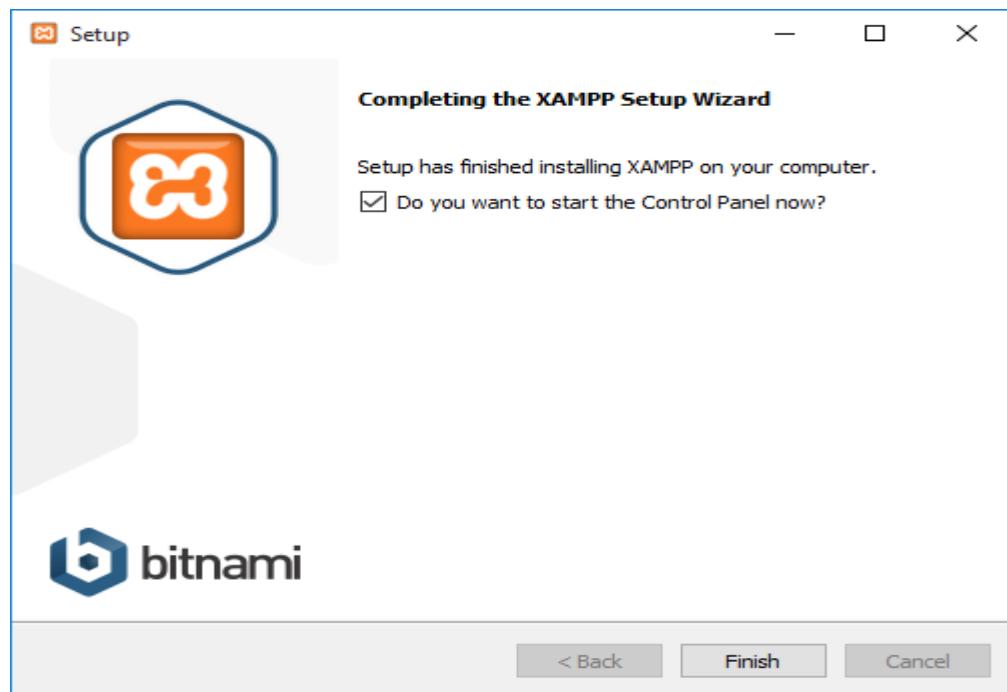
Gambar 4.31 Bitnami xampp

5. Klik Next untuk melanjutkan,



Gambar 4.32 selesai install

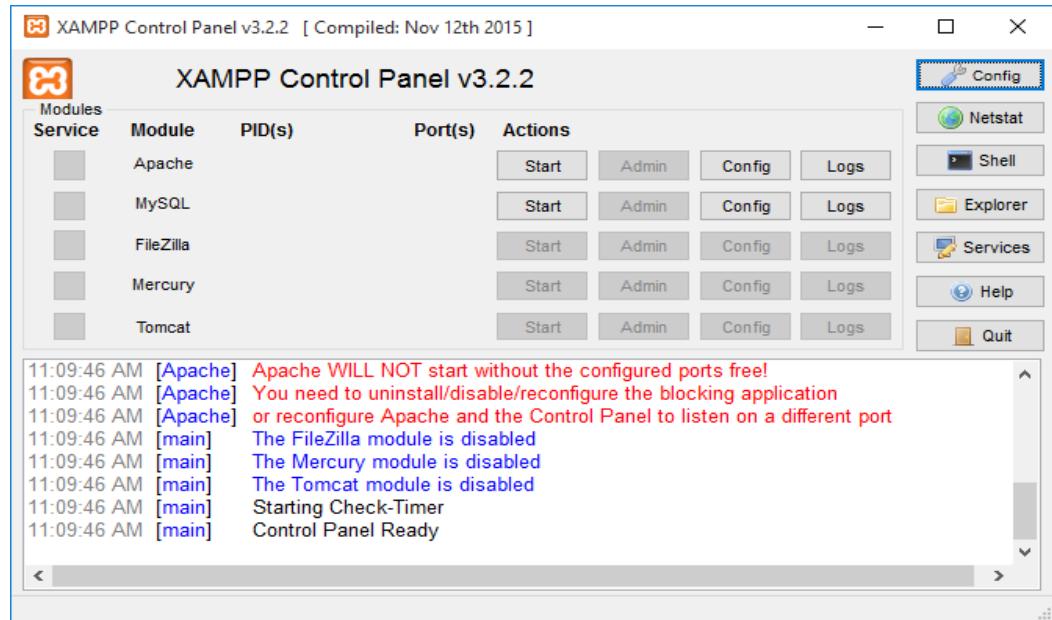
6. Setelah XAMPP terinstall, klik Finish.



Gambar 4.32 selesai install

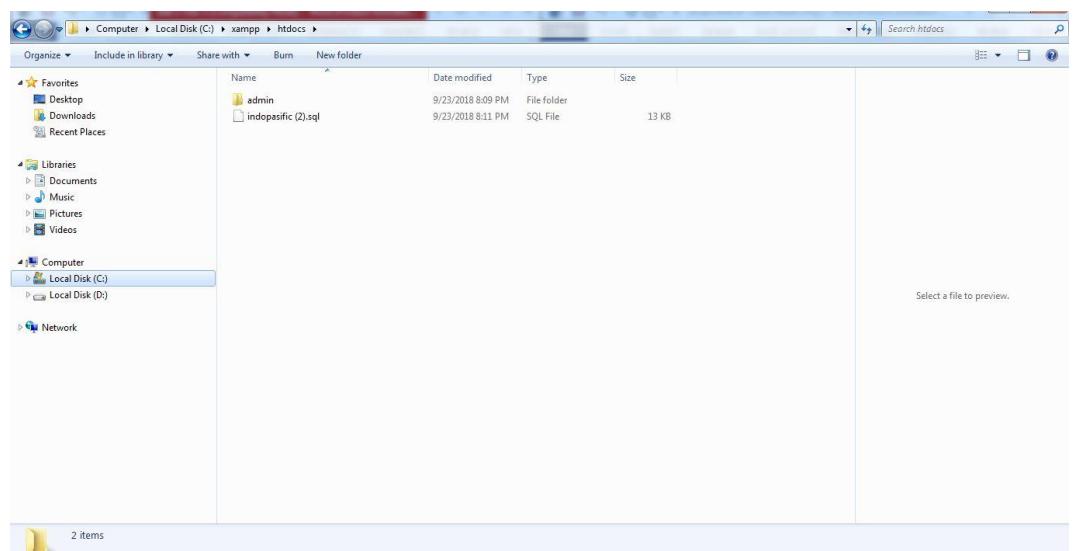
7. Control Panel secara otomatis akan terbuka

8. Maka tampilan XAMPP Control Panel akan terbuka seperti berikut ini



Gambar 4.33 control panel xampp

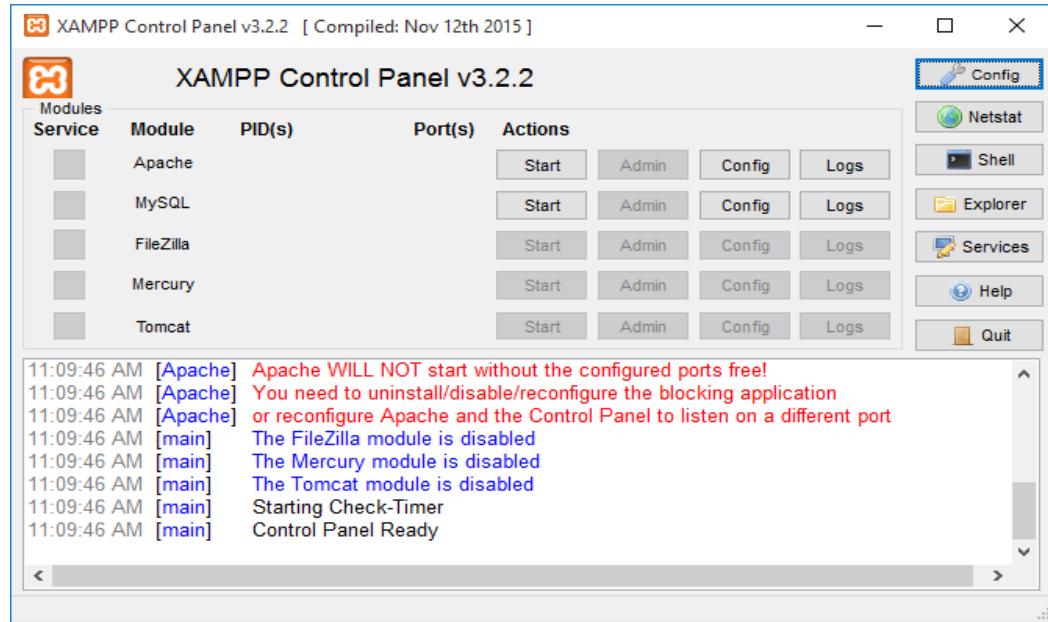
9. Buka windows explorer lalu copikan program yang telah dibuat ke folder > C:\xampp\htdocs



Gambar 4.34 mengcopy program pada folde:C\xampp\htdoc

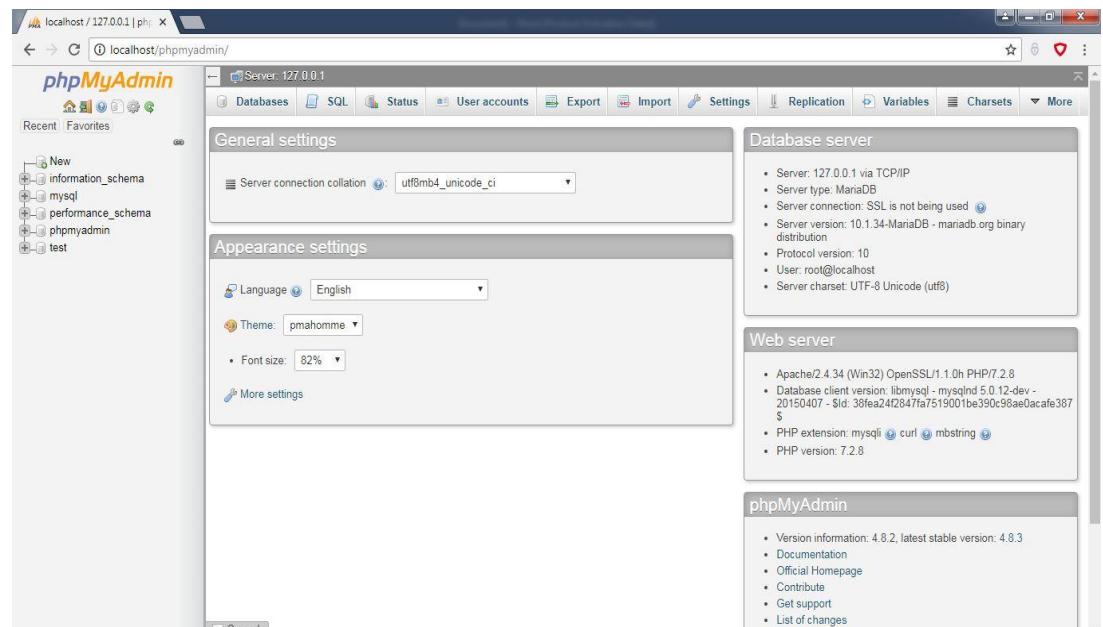
### 4.3.3.2 Instal database

- Buka xampp dan jalankan apache dan mysql seperti gambar berikut:



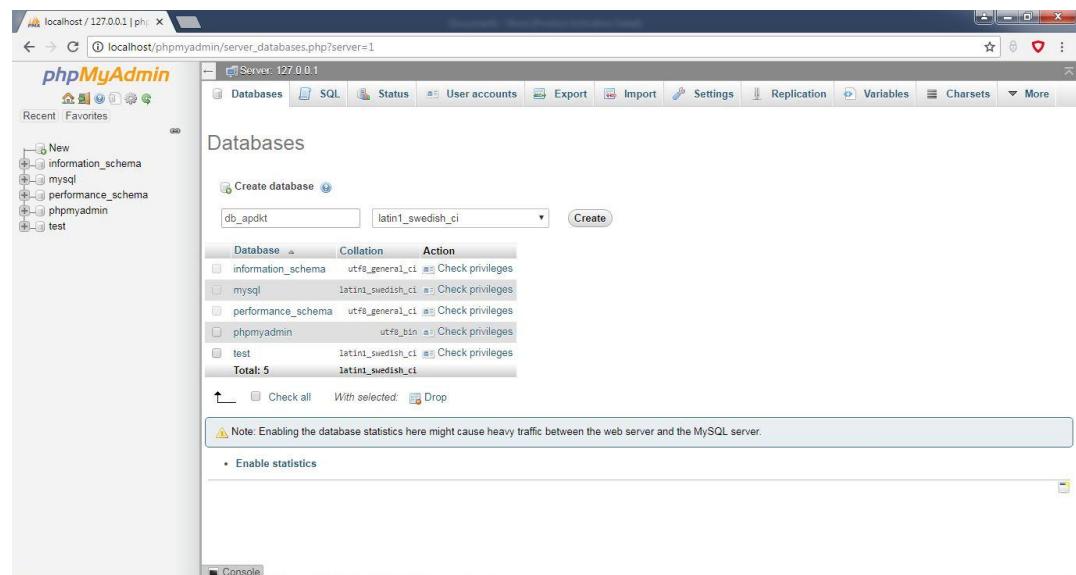
Gambar 4.35 tampilan muka xampp dan menjalankan apache dan mysql

- Buka web browser, kemudian ketik pada bagian address phpmyadmin lalu enter. Maka akan tampil halaman seperti dibawah ini



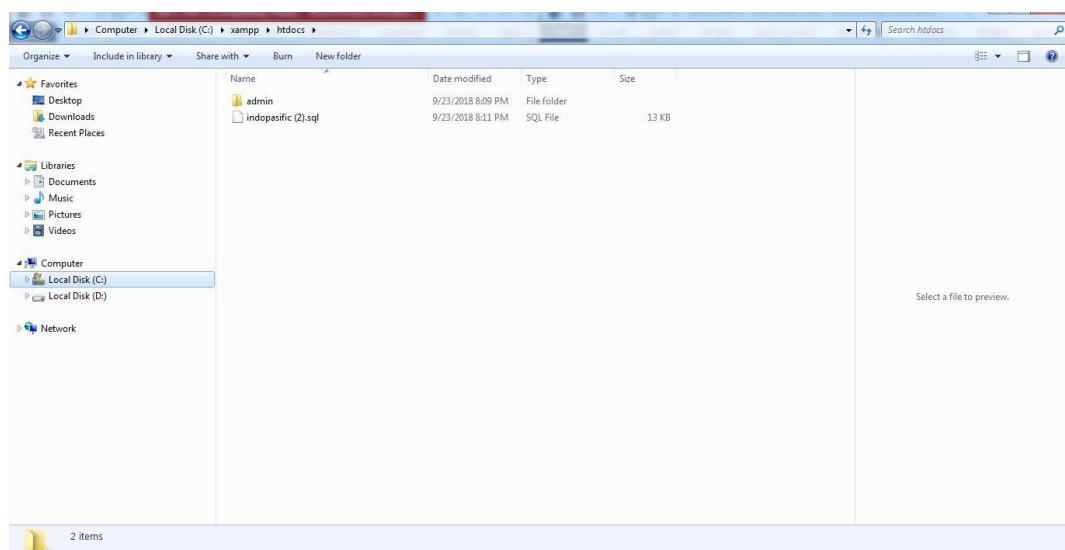
Gambar 4.36 tampilan awal php myadmin

3. Pilih new untuk membuat database baru dan beri nama database tersebut kemudian create,



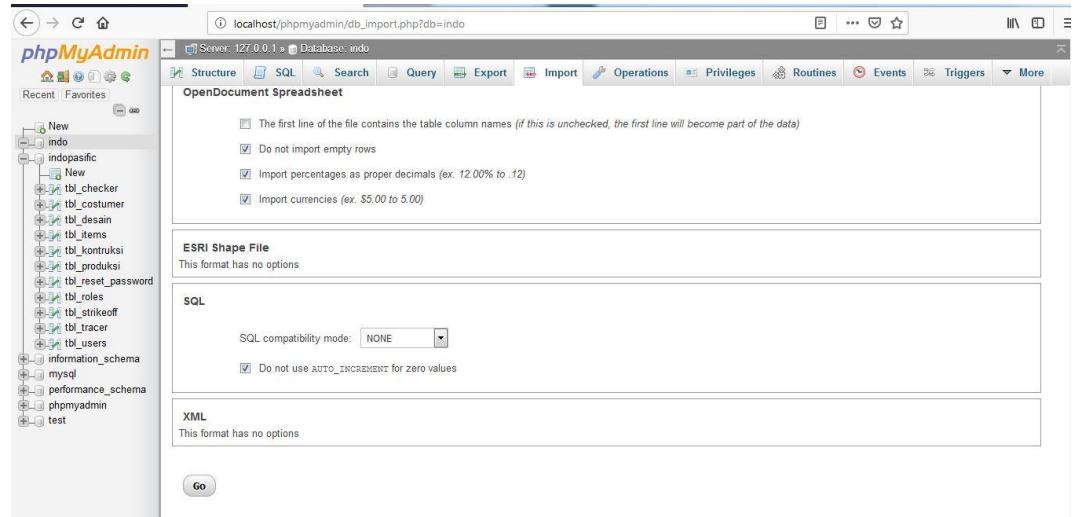
Gambar 4.37 membuat database baru

4. Setelah selesai membuat database baru kemudian pilih menu import dan pilih choose file untuk mencari data yang telah di simpan dari pada folder C:\xampp\htdocs, seperti gambar dibawah:



Gambar 4.38 mengimport program ke database

5. Setelah terpilih kemudian klik button GO yang ada dibawah untuk memulai proses import data sql.



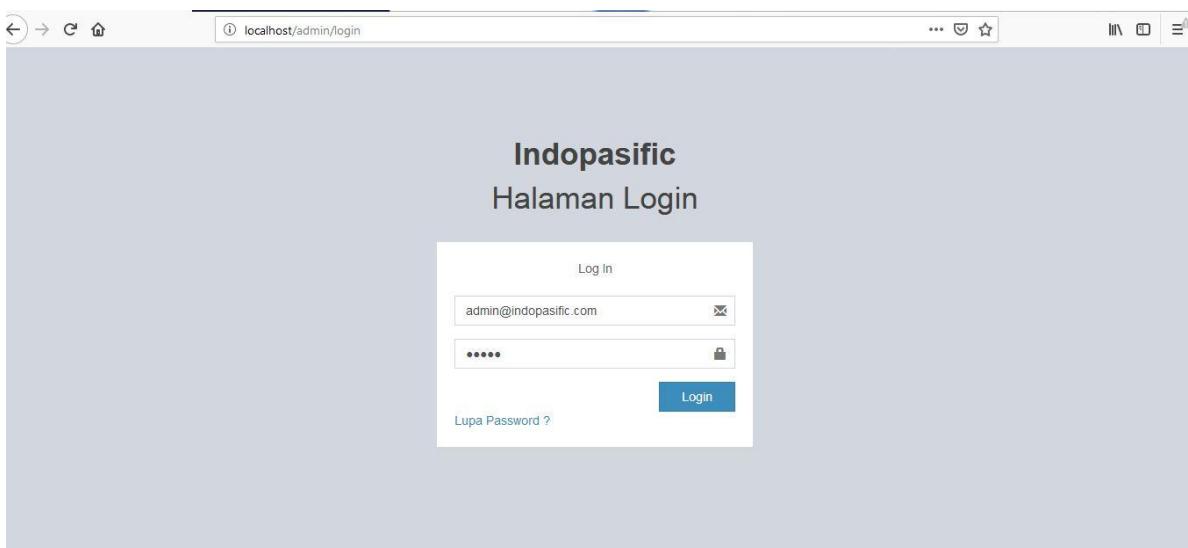
Gambar 4.39 setelah diimport program pada database php myadmin

#### 4.3.4. Menjalankan Sistem

Menjelaskan mengenai jalannya aplikasi:

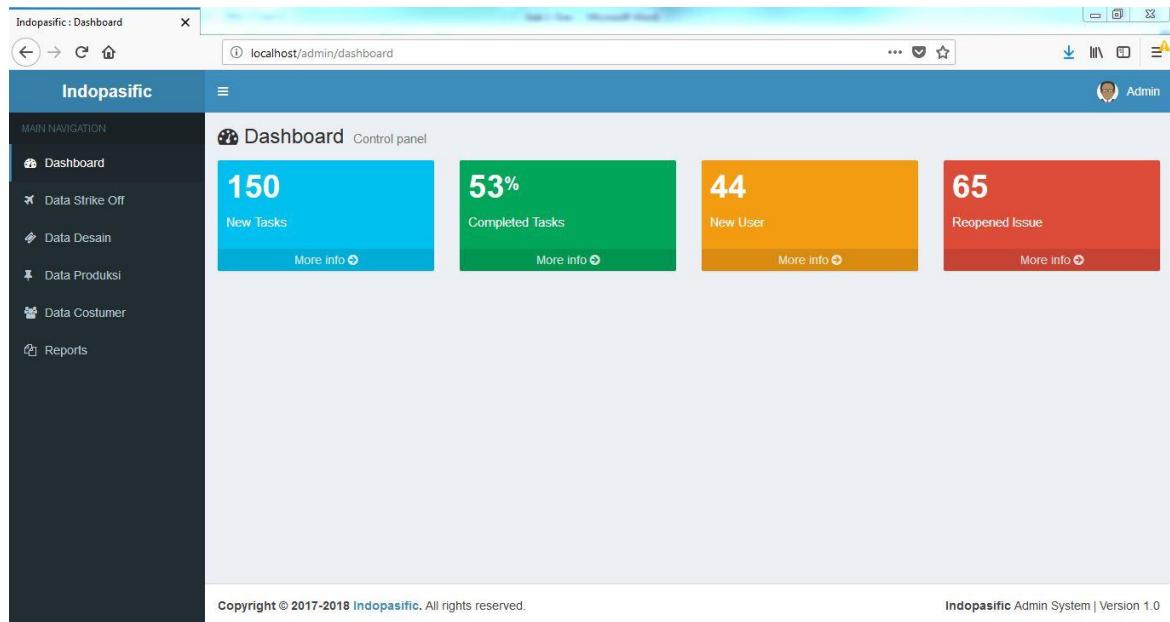
##### I) Form login admin

- Login merupakan proses untuk masuk kedalam aplikasi untuk mendapat hak akses sebagai operator dengan memasukan identitas username dan password.



Gambar 4.40 Halaman Login

- b. Berikut tampilan awal setelah melakukan login >Menu / Dashboard Awal

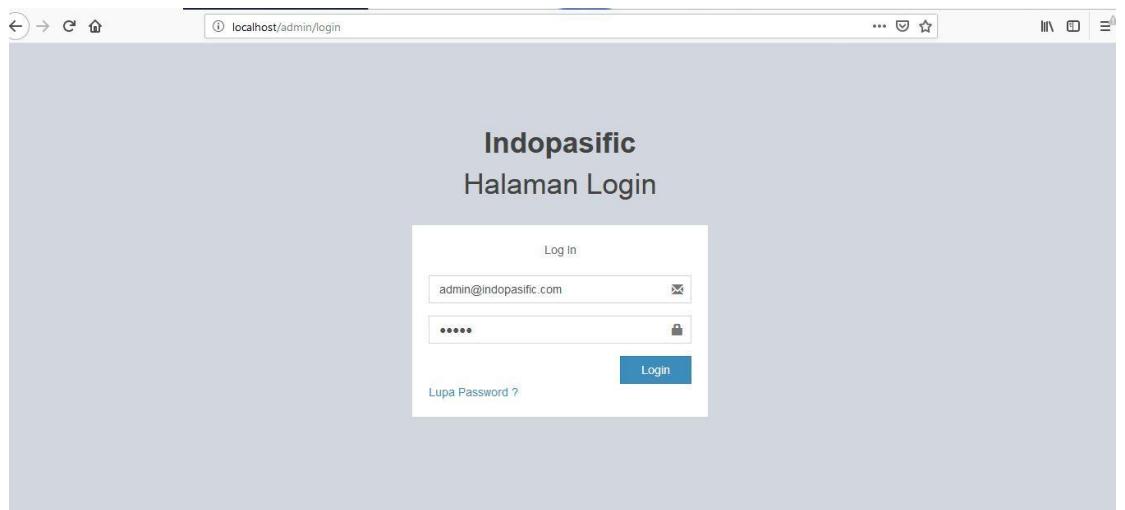


Gambar 4.41 tampilan dashboard / awal

## 2) Mengelola Data Customer

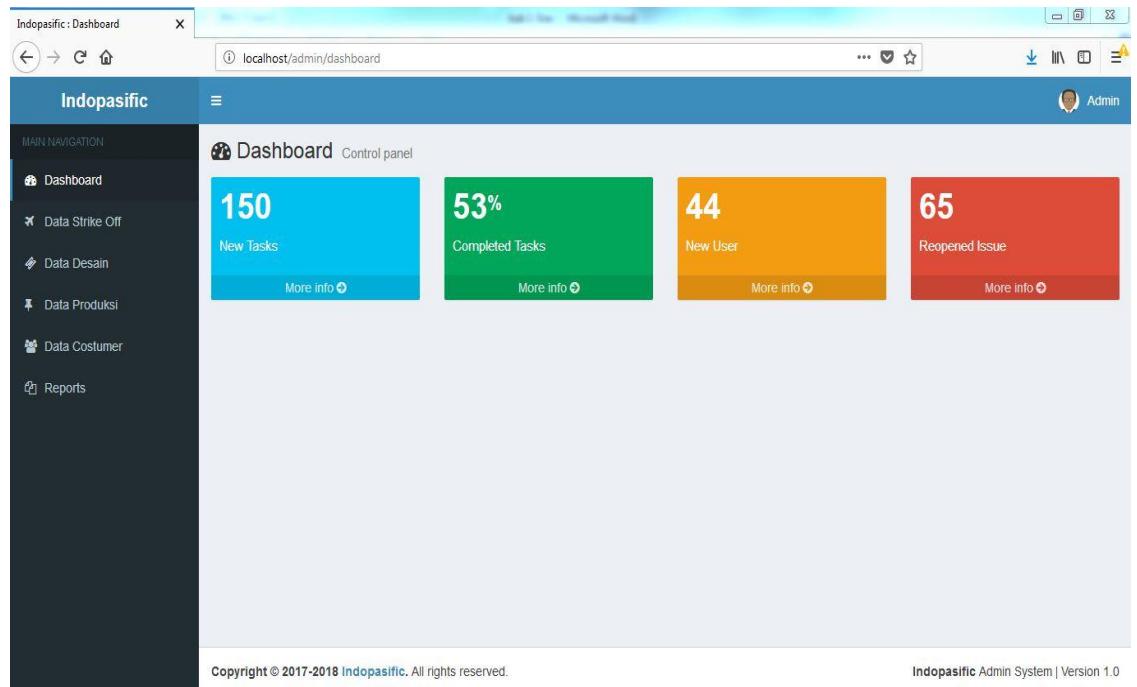
Mengelola data customer merupakan fungsi untuk seorang admin melakukan penambahan data customer, mencari data customer, mengubah dan menghapus data customer.

- A. Untuk menjalankan fungsi mengelola data customer maka admin harus melakukan login.



Gambar 4.42 admin melakukan login

- B. Setelah berhasil login dan ada pada halaman awal maka admin tinggal klik menu data customer.



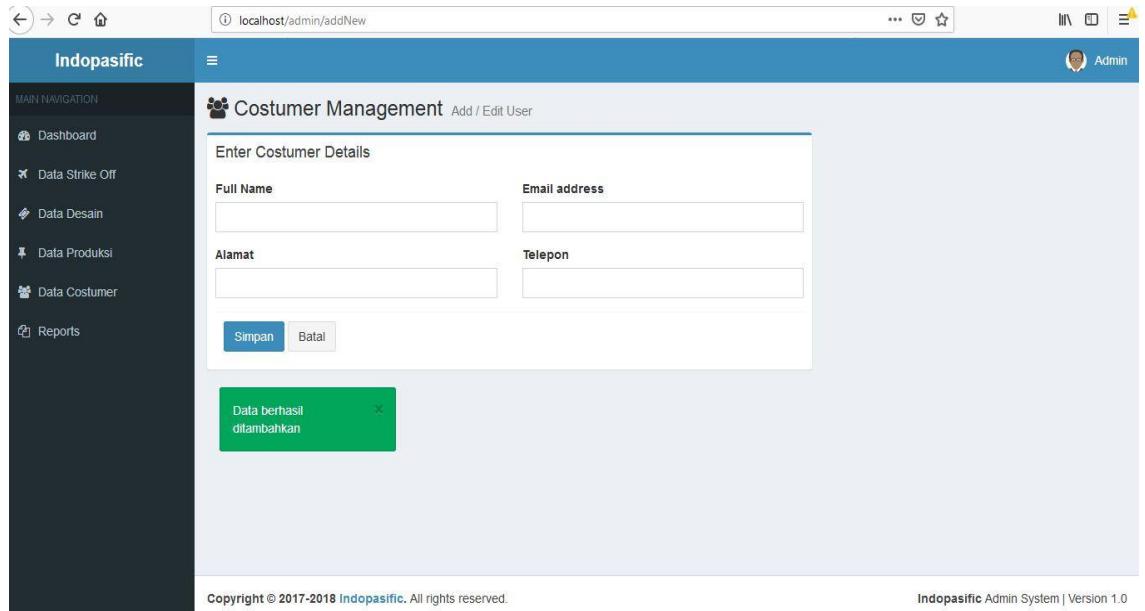
Gambar 4.43 tampilan berhasil login

- C. Untuk menambah data customer admin dapat memilih menu Baru yang ada pada pojok kanan atas.

The screenshot shows the 'Costumer Management' page. The left sidebar has the same navigation as the previous dashboard. The main area is titled 'Costumer Management Add / Edit User'. It contains a form with fields for 'Full Name' (Inti Kreasindo), 'Email address' (intikreas@indo.com), 'Alamat' (Ruko Textile Mangga Dua Blok C1 No 10 jakarta), and 'Telepon' (0216015271). At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel). The footer includes the copyright notice 'Copyright © 2017-2018 Indopasific. All rights reserved.' and 'Indopasific Admin System | Version 1.0'.

Gambar 4.44 input data customer

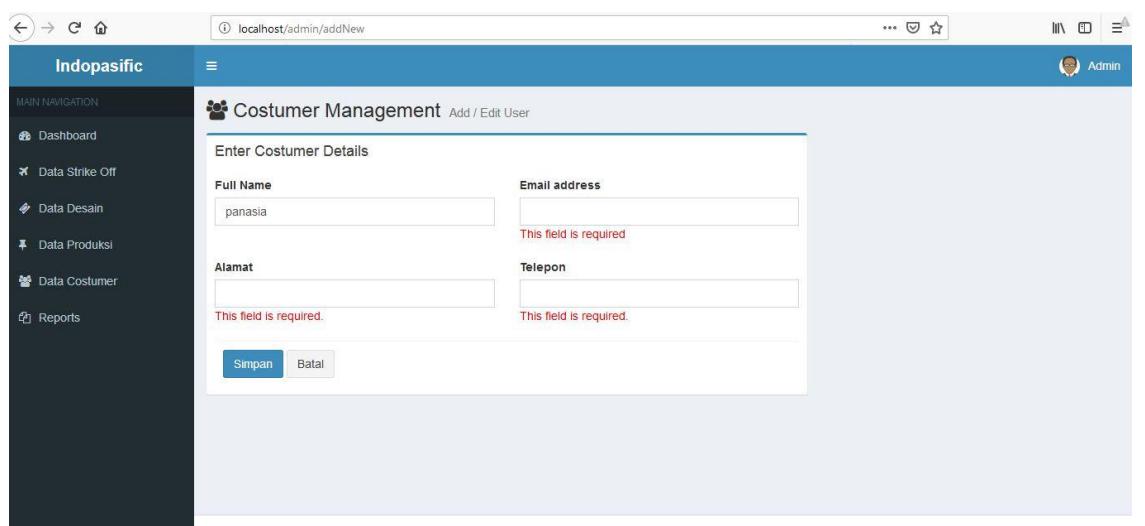
- D. Setelah semua terisi kemudian tekan tombol simpan maka secara otomatis data akan tersimpan dan aplikasi akan menampilkan pesan bahwa data telah disimpan.



The screenshot shows a web application interface for 'Costumer Management'. On the left is a dark sidebar with navigation links: Dashboard, Data Strike Off, Data Desain, Data Produksi, Data Costumer, and Reports. The main content area has a blue header bar with the title 'Costumer Management' and a sub-header 'Add / Edit User'. Below this is a form titled 'Enter Costumer Details' with four input fields: 'Full Name' (containing 'panasia'), 'Email address' (empty), 'Alamat' (empty), and 'Telepon' (empty). At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel). A green notification box at the bottom of the page says 'Data berhasil ditambahkan' (Data has been successfully added). The browser's address bar shows 'localhost/admin/addNew'. The top right corner of the screen shows the user 'Admin'.

Gambar 4.45 data berhasil disimpan

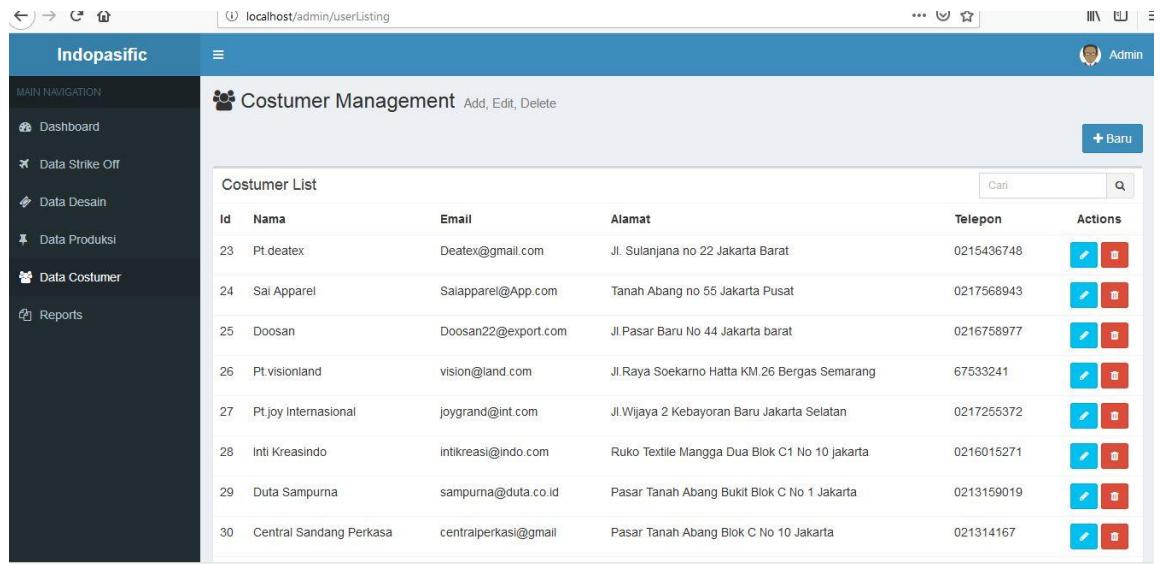
- E. Jika ada salah satu data yang salah atau kolom tidak diisi maka aplikasi akan memberi pesan bahwa data masukan belum diisi.



This screenshot shows the same 'Costumer Management' form as above, but with validation errors. The 'Email address' field is empty, and the 'Alamat' and 'Telepon' fields are also empty. Red error messages appear below each of these three fields: 'This field is required.' The rest of the form and the sidebar are identical to the previous screenshot.

Gambar 4.46 data tidak lengkap

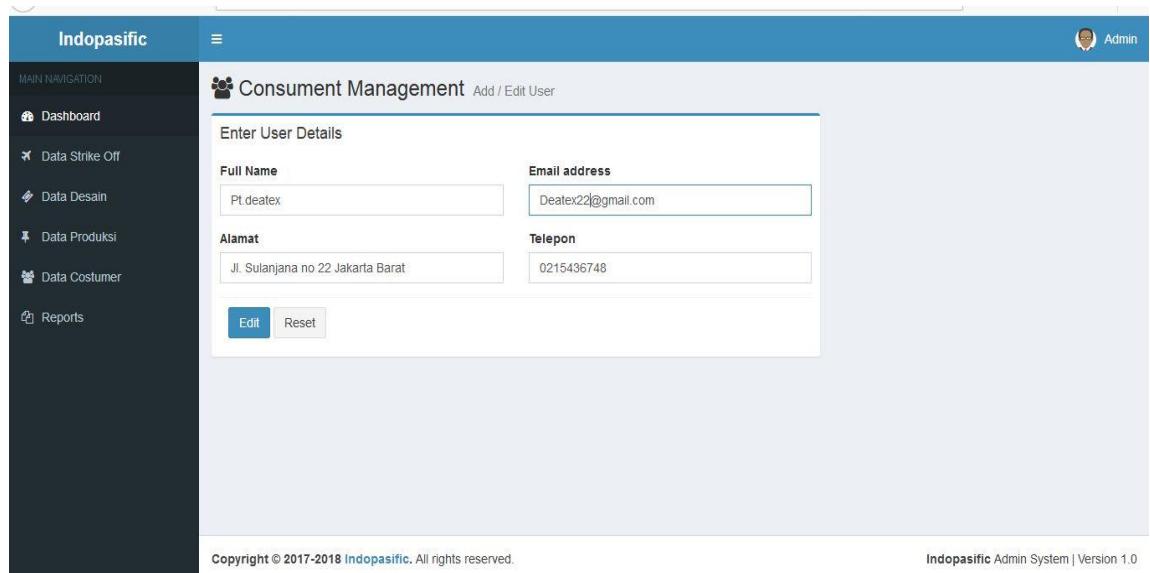
- F. Setelah melakukan penambahan data admin dapat melihat kembali hasil yang telah ditambahkan dengan menekan menu data customer.



Id	Nama	Email	Alamat	Telepon	Actions	
23	Pt.deatex	Deatex@gmail.com	Jl. Sulanjana no 22 Jakarta Barat	0215436748		
24	Sai Apparel	Saiapparel@App.com	Tanah Abang no 55 Jakarta Pusat	0217568943		
25	Doosan	Doosan22@export.com	Jl.Pasar Baru No 44 Jakarta barat	0216758977		
26	Pt.visionland	vision@land.com	Jl.Raya Soekarno Hatta KM.26 Bergas Semarang	67533241		
27	Pt.joy Internasional	joygrand@int.com	Jl.Wijaya 2 Kebayoran Baru Jakarta Selatan	0217255372		
28	Inti Kreasindo	intikreasi@indo.com	Ruko Textile Mangga Dua Blok C1 No 10 jakarta	0216015271		
29	Duta Sampurna	sampurna@duta.co.id	Pasar Tanah Abang Blok C No 1 Jakarta	0213159019		
30	Central Sandang Perkasa	centralperkasi@gmail	Pasar Tanah Abang Blok C No 10 Jakarta	021314167		

Gambar 4.47 melihat data customer yang ditambahkan

- G. Didalam menu data customer admin juga bisa merubah data dengan cara menekan tombol icon edit setelah selesai merubahnya selanjutnya kembali tekan simpan. Maka secara otomatis data yang dirubah akan muncul kembali dengan kondisi data telah dirubah.



Enter User Details

Full Name	Email address
Pt.deatex	Deatex22@gmail.com
Alamat	Telepon
Jl. Sulanjana no 22 Jakarta Barat	0215436748

Copyright © 2017-2018 Indopasific. All rights reserved.

Indopasific Admin System | Version 1.0

Gambar 4.48 tampilan merubah data customer

Id	Nama	Email	Alamat	Telepon	Actions
23	Pt deatex	Deatex22@gmail.com	Jl. Sultanjan no 22 Jakarta Barat	0215436748	
24	Sai Apparel	Saiapparel@App.com	Tanah Abang no 55 Jakarta Pusat	0217568943	
25	Doosan	Doosan22@export.com	Jl. Pasar Baru No 44 Jakarta barat	0216758977	
26	Pt.visionland	vision@land.com	Jl.Raya Soekarno Hatta KM.26 Bergas Semarang	67533241	
27	Pt.joy Internasional	joygrand@int.com	Jl.Wijaya 2 Kebayoran Baru Jakarta Selatan	0217255372	
28	Inti Kreasindo	intikreasi@indo.com	Ruko Textile Mangga Dua Blok C1 No 10 jakarta	0216015271	
29	Duta Sampurna	sampurna@duta.co.id	Pasar Tanah Abang Bukit Blok C No 1 Jakarta	0213159019	
30	Central Sandang Perkasa	centralperkasi@gmail	Pasar Tanah Abang Blok C No 10 Jakarta	021314167	

Gambar 4.49 melihat hasil perubahan data customer

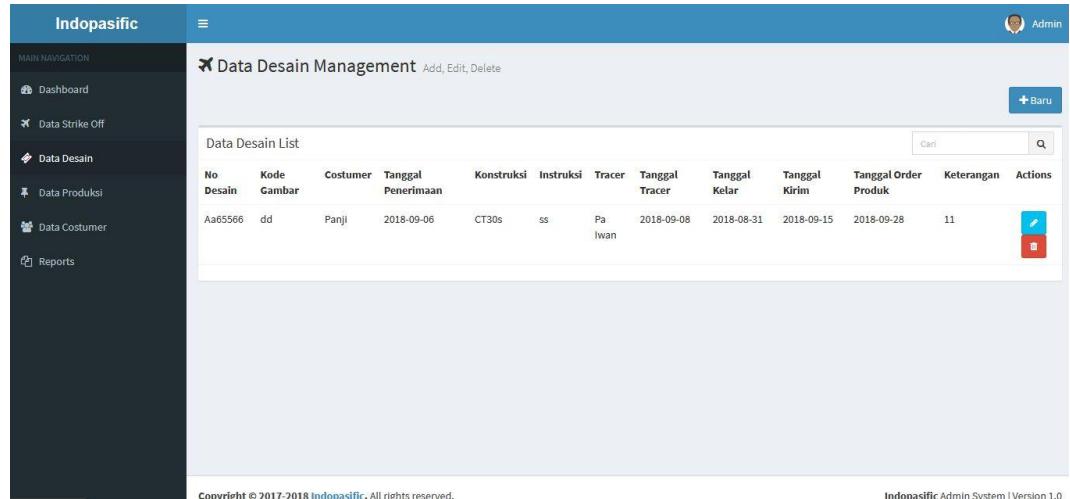
- H. Admin dapat melakukan penghapusan data dengan memilih data yang akan disimpan kemudian tekan tombol hapus pada bagian kanan, setelah itu aplikasi akan memberikan konfirmasi hapus atau batal. Tekan tombol ok untuk hapus batal untuk tidak menghapus data.

Id	Nama	Email	Alamat	Telepon	Actions
23	Pt deatex	Deatex22@gmail.com	Jl. Sultanjan no 22 Jakarta Barat	0215436748	
24	Sai Apparel	Saiapparel@App.com	Tanah Abang no 55 Jakarta Pusat	0217568943	
25	Doosan	Doosan22@export.com	Jl. Pasar Baru No 44 Jakarta barat	0216758977	
26	Pt.visionland	vision@land.com	Jl.Raya Soekarno Hatta KM.26 Bergas Semarang	67533241	
27	Pt.joy Internasional	joygrand@int.com	Jl.Wijaya 2 Kebayoran Baru Jakarta Selatan	0217255372	
28	Inti Kreasindo	intikreasi@indo.com	Ruko Textile Mangga Dua Blok C1 No 10 jakarta	0216015271	
29	Duta Sampurna	sampurna@duta.co.id	Pasar Tanah Abang Bukit Blok C No 1 Jakarta	0213159019	
30	Central Sandang Perkasa	centralperkasi@gmail	Pasar Tanah Abang Blok C No 10 Jakarta	021314167	

Gambar 4.50 tampilan aplikasi menghapus data customer

### 3) Mengelola Data Desain

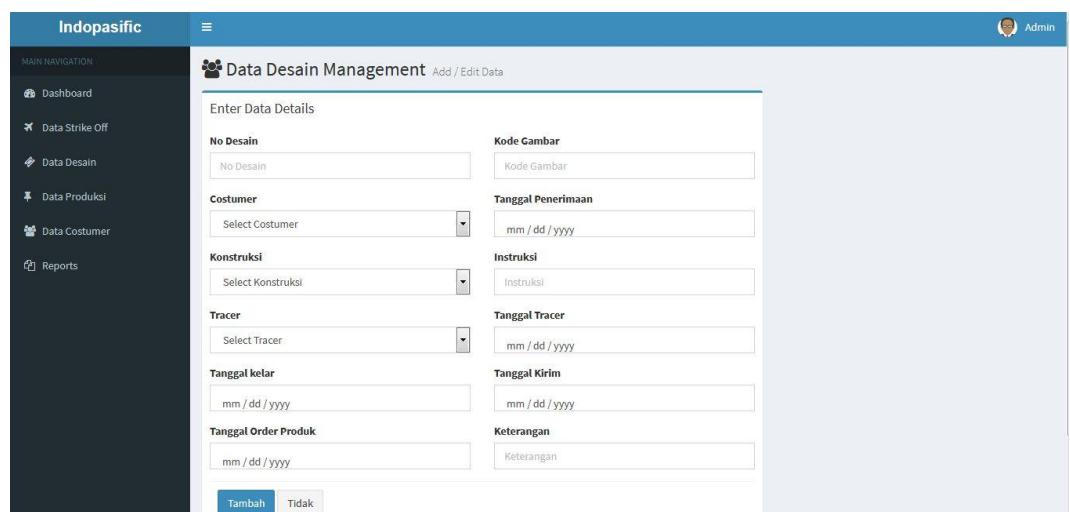
- A. Admin dapat melihat data desain dengan menekan menu Data desain maka aplikasi akan menampilkan data desain.



The screenshot shows the 'Data Desain Management' section of the Indopasific Admin System. On the left is a dark sidebar with a navigation menu. The main area has a blue header bar with the title 'Data Desain Management' and buttons for 'Add', 'Edit', and 'Delete'. Below the header is a table titled 'Data Desain List' with columns: No Desain, Kode Gambar, Costumer, Tanggal Penerimaan, Konstruksi, Instruksi, Tracer, Tanggal Tracer, Tanggal Kelar, Tanggal Kirim, Tanggal Order Produk, Keterangan, and Actions. A single row of data is visible: Aa65566, dd, Panji, 2018-09-06, CT30s, ss, Pa Iwan, 2018-09-08, 2018-08-31, 2018-09-15, 2018-09-28, 11. There are edit and delete icons in the Actions column. At the bottom right of the main area, it says 'Indopasific Admin System | Version 1.0'.

Gambar 4.51 tampilan melihat data desain

- B. Selanjutnya dapat menambah data desain baru dengan menekan button “BARU” yang ada di pojok kanan atas maka aplikasi akan menampilkan form isian seperti berikut:



The screenshot shows the 'Enter Data Details' form for adding a new design. The form is divided into two columns. The left column contains fields for 'No Desain' (with a dropdown placeholder 'No Desain'), 'Costumer' (with a dropdown placeholder 'Select Costumer'), 'Konstruksi' (with a dropdown placeholder 'Select Konstruksi'), 'Tracer' (with a dropdown placeholder 'Select Tracer'), 'Tanggal kelar' (with a date input placeholder 'mm / dd / yyyy'), and 'Tanggal Order Produk' (with a date input placeholder 'mm / dd / yyyy'). The right column contains fields for 'Kode Gambar' (with a text input placeholder 'Kode Gambar'), 'Tanggal Penerimaan' (with a date input placeholder 'mm / dd / yyyy'), 'Instruksi' (with a text input placeholder 'Instruksi'), 'Tanggal Tracer' (with a date input placeholder 'mm / dd / yyyy'), 'Tanggal Kirim' (with a date input placeholder 'mm / dd / yyyy'), and 'Keterangan' (with a text input placeholder 'Keterangan'). At the bottom of the form are two buttons: 'Tambah' (Add) and 'Tidak' (Not). The sidebar on the left is identical to the one in the previous screenshot.

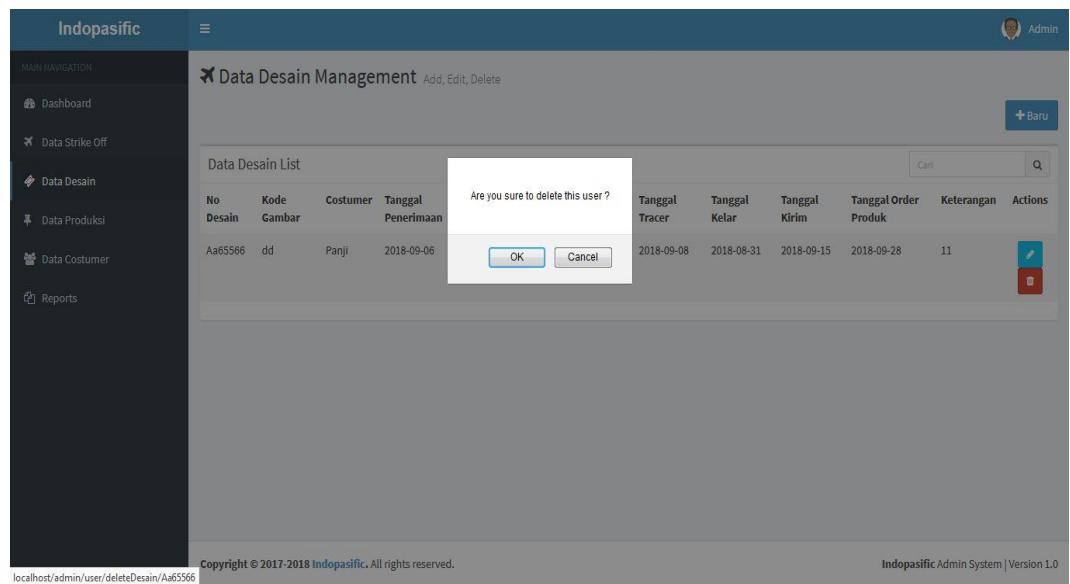
Gambar 4.52 tampilan menambah data desain

- C. Data pada desain juga dapat dirubah apabila ada perubahan data yang diinputkan dengan menekan button edit maka aplikasi akan menampilkan seperti berikut:

The screenshot shows a form titled 'Enter Data Details' for 'Data Desain'. The form includes fields for 'No Strikeoff' (text input), 'Costumer' (dropdown), 'Konstrusi' (dropdown), 'Tracer' (dropdown), 'Tanggal kelar' (date input), 'Tanggal Order Produk' (date input), 'Kode Gambar' (text input), 'Tanggal Penerimaan' (date input), 'Instruksi' (text input), 'Tanggal Tracer' (date input), 'Tanggal Kirim' (date input), and 'Keterangan' (text input). At the bottom are 'Edit' and 'Kembali' buttons.

Gambar 4.53 tampilan merubah data desain

- D. Dan data yang sudah diinputkan juga dapat dihapus apabila sudah tidak diperlukan atau yang lainnya dengan menekan button hapus maka aplikasi akan menampilkan seperti berikut:



Gambar 4.54 tampilan menghapus data desain

#### 4) Mengelola Data Strike off

- A. Admin dapat melihat data Strike off dengan menekan menu Data Strike off maka aplikasi akan menampilkan data Strike off.

Data Strike Off Management												
No Strike Off	Kode Gambar	Costumer	Tanggal Penerimaan	Konstruksi	Instruksi	Tracer	Tanggal Tracer	Tanggal Kelar	Tanggal Kirim	Tanggal Order Produk	Keterangan	Actions
D00122231	J8767	Ptvisionland	2018-11-02	0	Urgent	Pa	2018-11-05	2018-11-09	2018-11-12	2018-11-23	Perhatikan memo	

Gambar 4.55 tampilan melihat data Strike off

- B. Selanjutnya dapat menambah data Strike off baru dengan menekan button “BARU” yang ada di pojok kanan atas maka aplikasi akan menampilkan form isian seperti berikut:

Data Strike Off Management											
Enter Data Details											
No Strike Off	Kode Gambar										
<input type="text" value="No Strike Off"/>	<input type="text" value="Kode Gambar"/>										
Costumer	Tanggal Penerimaan										
<input type="text" value="Select Costumer"/>	<input type="text" value="mm / dd / yyyy"/>										
Konstruksi	Instruksi										
<input type="text" value="Select Konstruksi"/>	<input type="text" value="Instruksi"/>										
Tracer	Tanggal Tracer										
<input type="text" value="Select Tracer"/>	<input type="text" value="mm / dd / yyyy"/>										
Tanggal kelar	Tanggal Kirim										
<input type="text" value="mm / dd / yyyy"/>	<input type="text" value="mm / dd / yyyy"/>										
Tanggal Order Produk	Keterangan										
<input type="text" value="mm / dd / yyyy"/>	<input type="text" value="Keterangan"/>										
<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Tidak"/>											

Gambar 4.56 tampilan menambah data Strike off

- C. Data pada Strike off juga dapat dirubah apabila ada perubahan data yang diinputkan dengan menekan button edit maka aplikasi akan menampilkan seperti berikut:

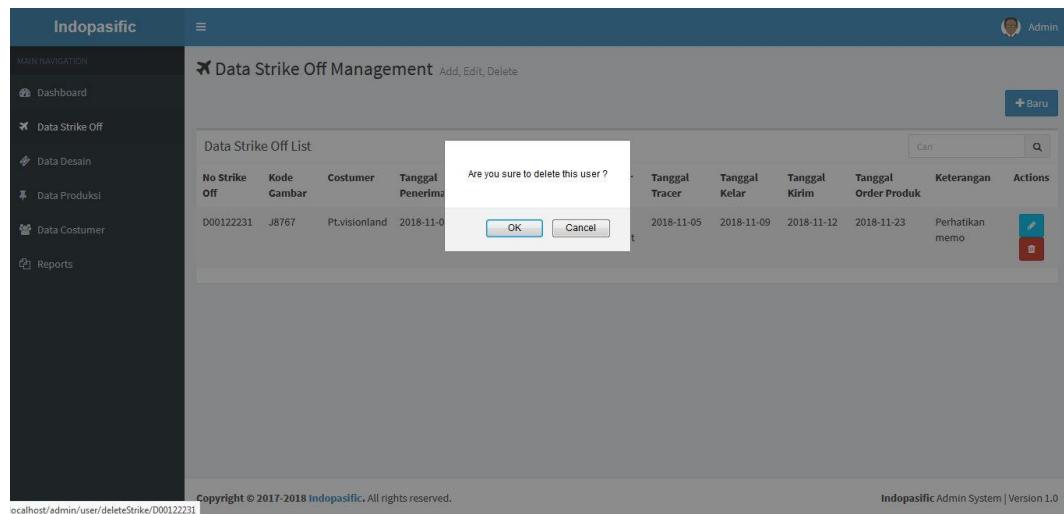
The screenshot shows a form titled "Data Strike Off Management" with fields for entering data details. The fields include:

- No Strike Off: D00122231
- Kode Gambar: J8767
- Costumer: Select Costumer
- Tanggal Penerimaan: 11/02/2018
- Konstruksi: Select Konstruksi
- Instruksi: Urgent
- Tracer: Select Tracer
- Tanggal Tracer: 11/05/2018
- Tanggal Kelar: 11/09/2018
- Tanggal Kirim: 11/12/2018
- Tanggal Order Produk: 11/23/2018
- Keterangan: Perhatikan memo

Buttons at the bottom include "Edit" and "Kembali".

Gambar 4.57 tampilan merubah data Strike off

D. Dan data yang sudah diinputkan juga dapat dihapus apabila sudah tidak diperlukan atau yang lainnya dengan menekan button hapus maka aplikasi akan menampilkan seperti berikut:



Gambar 4.58 tampilan menghapus data Strike off

## 5) Mengelola Data Produksi

A. Admin dapat melihat data desain dengan menekan menu Data Produksi maka aplikasi akan menampilkan data Produksi.

Data Produksi Management											
No Produksi	Tanggal Terima	Costumer	Kode Gambar	No Desain	No Strikeoff	Konstruksi	Combo	Tanggal Selesai	Desain	Keterangan	Actions
1	2018-09-14	Nagatama	a	Aa	Aag	CT30s	11	2018-09-21	11	11	 

Gambar 4.59 tampilan melihat data produksi

- B. Selanjutnya dapat menambah data Produksi baru dengan menekan button “BARU” yang ada di pojok kanan atas maka aplikasi akan menampilkan form isian seperti berikut:

Enter Data Details	
No Produksi	Costumer
<input type="text"/>	Select Costumer
Kode Gambar	No Desain
<input type="text"/>	Select Nodessain
Tanggal Penerimaan	No Strikeoff
<input type="text"/>	Select Noso
Konstruksi	Combo
Select Konstruksi	<input type="text"/>
Tanggal Selesai	Desainer
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Keterangan	
<input type="text"/>	
<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Tidak"/>	

Gambar 4.60 tampilan menambah data produksi

- C. Data pada Produksi juga dapat dirubah apabila ada perubahan data yang diinputkan dengan menekan button edit maka aplikasi akan menampilkan seperti berikut:

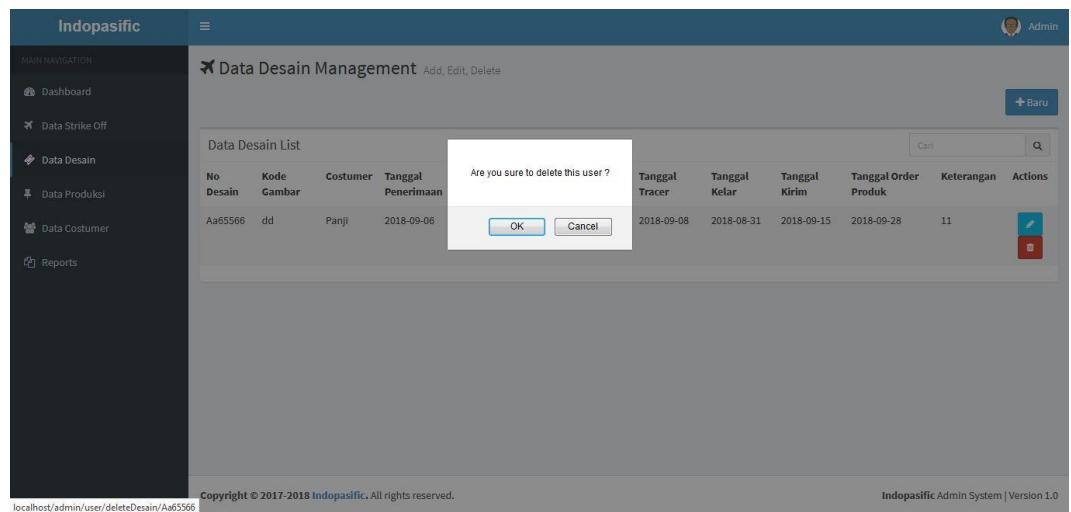
The screenshot shows a user interface for entering production data. On the left is a sidebar with navigation links: Dashboard, Data Strike Off, Data Desain, Data Produksi, Data Costumer, and Reports. The main area is titled 'Enter Data Details' and contains the following fields:

- No Strikeoff
- Kode Gambar
- Costumer
- Tanggal Penerimaan
- Konstruksi
- Instruksi
- Tracer
- Tanggal Tracer
- Tanggal kelar
- Tanggal Kirim
- Tanggal Order Produk
- Keterangan

At the bottom of the form are two buttons: 'Edit' and 'Kembali'.

Gambar 4.61 tampilan merubah data produksi

- D. Dan data yang sudah diinputkan juga dapat dihapus apabila sudah tidak diperlukan atau yang lainnya dengan menekan button hapus maka aplikasi akan menampilkan seperti berikut:



Gambar 4.62 tampilan menghapus data produksi

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil analisis penelitian, observasi dan perancangan maka hasil yang telah tercapai dalam pembuatan sebuah APLIKASI VERIFIKASI DESAIN BAJU BERBASIS WEB studi kasus DI PT.INDOPASIFIC namun ada beberapa fitur-fitur yang masih tidak berfungsi dengan baik, adapun fitur yang masih belum berjalan sebagai berikut;

##### **1. Data Desain**

Yang masih tidak berjalan dengan baik mengenai tampilan, input data, edit data, hapus data dan cari data.

##### **2. Data Produksi**

Yang masih tidak berjalan dengan baik mengenai edit data, hapus data dan cari data

##### **3. Report**

Yang masih tidak berjalan dengan baik mengenai ,tampilan report, report keseluruhan.

#### **5.2.SARAN**

Saran yang diharapkan dari aplikasi VERIFIKASI DESAIN BAJU BERBASIS WEB ini dimasa yang akan dating adalah sebagai berikut:

1. Perlu penyempurnaan pada aplikasi ini baik dalam fitur-fitur maupun dari tampilan itu sendiri
2. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan dapat memperbaiki fitur-fitur yang memang belum berfungsi dengan baik dan mengembangkan aplikasi in

## **Daftar Pustaka**

- admin. (2016, 1 7). *Balsamiq Mockup*. Retrieved from Belajar Tiada Henti:  
<http://enggar.net/2016/01/balsamiq-mockup/>
- Agung Wahana, A. (2015, April). Sistem Engolah Data Berbasis WEB. *Computech & Bisnis*, 1, 1-11.
- Apriani A, I., Hidayat, W., & Zuhrufillh, F. (2015, April). 'Perancangan dan Pembangunan Aplikasi Pengolah Data Kriminalitas Di Polres Badung Bali Berbasis WEB'. *Applied Science*, vol.1, 139-148.
- Ardi Pramono, B. (2012). *Desain dan Implementasi Augmented Reality bebasis web pada aplikasi furniture*. Retrieved from JURNAL TRANSFORMATIKA:  
<http://journals.usm.ac.id/index.php/transformatika/article/view/67>
- docs, r. t. (2017, 3 10). *Sekilas Tentang CodeIgniter*. Retrieved from CodeIgniter:  
[https://codeigniter-id.github.io/user-guide/overview/at\\_a\\_glance.html](https://codeigniter-id.github.io/user-guide/overview/at_a_glance.html)
- Dudung. (2016, 1 14). *Pengertian Komponen dan fungsi Xampp Lengkap Dengan Penjelasannya*. Retrieved from Dosen Pendidikan:  
<http://www.dosenpendidikan.com/pengertian-komponen-dan-fungsi-xampp-lengkap-dengan-penjelasannya/>
- Hanariana, A., Agustiansyah, R., & Andreswari, A. (2015, April). 'Membangun Sistem Informasi Pengolahan Data PO BOX Berbasis WEB Menggunakan Metode Waterfall Study Kasus PT.POS Indonesia Bandung. *Engineering*, 2, 1004-1011.
- Irawan, A. W. (2011, 5 21). *Aogo UML (Open Source UML Modeling)*. Retrieved from GULANGGULING.COM:  
<https://gulangguling.com/2011/05/21/argo-uml-open-source-uml-modeling/>

Kartasasmita, G. (n.d.). *Pengertian Pembangunan, Tujuan, Ciri dan Definisi Menurut para ahli.* Retrieved from ARTIKELSIANA: <http://www.artikelsiana.com/2017/08/pengertian-pembangunan-tujuan-menurut-para-ahli-ciri-ciri.html>

Pambajeng S.Kom, P. (2016). *Pembangunan Aplikasi Ground Control Station Sebagai Pemantauan dan Pengendalian Roket EDF Pada KOMURINDO.* Skripsi, Bandung.

*Pengertian Data dan Jenis Data.* (2013, 11). Retrieved from <http://www.pengertianahli.com/2013/11/pengertian-data-dan-jenis-data.html>

pintaria. (2014). *PRINSIP VERIFIKASI.* Retrieved from ARTI DEFINISI PENGERTIAN: <http://arti-definisi-pengertian.info/arti-verifikasi/>

Priyana, I. P., Wijaya adh, I. G., & Sulistyorini, E. (2015). *Aplikasi olah desain berbasis web untuk layanan pemesanan percetakan online.* Retrieved from Komputer: <http://ejournal.stikom-bali.ac.id/index.php/josikom/article/view/213>

purnomo, d. (2018). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERSEDIAAN BARANG PRODUKSI BERBASIS WEB PADA PT. KAYABA INDONESIA.* Retrieved from repositori pelita bangsa: <http://repository.pelitabangsa.ac.id/xmlui/handle/123456789/21>

Puspitasari, D., Rahmad, C., & Astiningrum, M. (2016). Normalisasi Tabel Pada Basisdata Relasional. *Prosiding SENTIA*, A-341 - A-342.

Rahmayu, M. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Pada Rumah Sakit Dengan Layanan Intranet Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Evolusi Volume 4 Nomor 2*, 34-36.

Riyadi, M. S. (2017, 10 26). Design Dan Trace. (S. Cahya, Interviewer)

Riyadi, M. S. (2017, 10 26). Design Dan Trace. (S. Cahya, Interviewer)

Rizal, S., Retnadi, E., & Ikhwani, A. (2016, 9). *Pengertian Aplikasi Menurut Para Ahli*. Retrieved from <http://materipasti.blogspot.co.id/2016/09/pengertian-aplikasi-menurut-para-ahli.html>

*System Development life Cycle (SDLC)*. (n.d.). Retrieved from Yuliagroups's weblog: <https://yuliagroups.wordpress.com/system-development-life-cycle-sdlc>

LAMPIRAN

**LEMBAR PENGESAHAN FAKULTAS**

UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA  
Fakultas Keguruan dan Ilmu Kependidikan

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>CodeInsect | Admin System Log in</title>
    <meta content='width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no' name='viewport'>
    <link href=<?php echo base_url(); ?>assets/bootstrap/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
    <link href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.3.0/css/font-awesome.min.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
    <link href=<?php echo base_url(); ?>assets/dist/css/AdminLTE.min.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
    <!-- HTML5 Shim and Respond.js IE8 support of HTML5 elements and media queries -->
    <!-- WARNING: Respond.js doesn't work if you view the page via file:// -->
    <!--[if lt IE 9]>
      <script
        src="https://oss.maxcdn.com/html5shiv/3.7.2/html5shiv.min.js"></script>
      <script src="https://oss.maxcdn.com/respond/1.4.2/respond.min.js"></script>
    <![endif]-->
  </head>
  <body class="login-page">
```

```
<div class="login-box">

<div class="login-logo">
    <a href="#"><b>Indopasific</b><br>Halaman Login</a>
</div><!-- /.login-logo -->

<div class="login-box-body">
    <p class="login-box-msg">Log In</p>
    <?php $this->load->helper('form'); ?>

    <div class="row">
        <div class="col-md-12">
            <?php echo validation_errors('<div class="alert alert-danger alert-dismissible">', ' <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">x</button></div>'); ?>
        </div>
    </div>

    <?php
        $this->load->helper('form');

        $error = $this->session->flashdata('error');

        if($error)
        {
            ?>
            <div class="alert alert-danger alert-dismissible">
                <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">x</button>
            </div>
        }
    </?php>
</div>
```

```
<?php echo $error; ?>

</div>

<?php }

$success = $this->session->flashdata('success');

if($success)

{

?>

<div class="alert alert-success alert-dismissible">

    <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-
hidden="true">x</button>

    <?php echo $success; ?>

</div>

<?php } ?>

<form action="<?php echo base_url(); ?>loginMe" method="post">

<div class="form-group has-feedback">

    <input type="email" class="form-control" placeholder="Email"
name="email" required />

    <span class="glyphicon glyphicon-envelope form-control-
feedback"></span>

</div>

<div class="form-group has-feedback">
```

```
<input type="password" class="form-control" placeholder="Password"
name="password" required />

<span class="glyphicon glyphicon-lock form-control-feedback"></span>

</div>

<div class="row">

<div class="col-xs-8">

<div class="checkbox icheck">

<!-- <label>

<input type=""> Remember Me

</label> -->

</div>

</div>

<div class="col-xs-4">

<input type="submit" class="btn btn-primary btn-block btn-flat"
value="Login" />

</div><!-- /.col -->

</div>

</form>

<a href="php echo base_url() ?&gt;forgotPassword"&gt;Lupa Password
?&lt;/a&gt;&lt;br&gt;

&lt;/div&gt;&lt;!-- /.login-box-body --&gt;</pre
```

```
</div><!-- /.login-box -->

<script src="php echo base_url(); ?&gt;assets/js/jQuery-2.1.4.min.js"&gt;&lt;/script&gt;
&lt;script src="<?php echo base_url(); ?&gt;assets/bootstrap/js/bootstrap.min.js"
type="text/javascript"&gt;&lt;/script&gt;

&lt;/body&gt;

&lt;/html&gt;&lt;?php if ( ! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access allowed');

/*
| -----
| DATABASE CONNECTIVITY SETTINGS
| -----
| This file will contain the settings needed to access your database.

|
| For complete instructions please consult the 'Database Connection'
| page of the User Guide.

|
| -----
| EXPLANATION OF VARIABLES
| -----
|
| ['hostname'] The hostname of your
database server.</pre
```

| ['username'] The username used to  
connect to the database

| ['password'] The password used to  
connect to the database

| ['database'] The name of the  
database you want to connect to

| ['dbdriver'] The database type. ie:  
mysql. Currently supported:

mysql,  
mysqli, postgre, odbc, mssql, sqlite, oci8

| ['dbprefix'] You can add an  
optional prefix, which will be added  
to the table  
name when using the Active Record class

| ['pconnect'] TRUE/FALSE -  
Whether to use a persistent connection

| ['db\_debug'] TRUE/FALSE -  
Whether database errors should be displayed.

| ['cache\_on'] TRUE/FALSE -  
Enables/disables query caching

| ['cachedir'] The path to the folder  
where cache files should be stored

| ['char\_set'] The character set used  
in communicating with the database

| ['dbcollat'] The character collation  
used in communicating with the database

| NOTE: For  
MySQL and MySQLi databases, this setting is only used

| as a backup if  
your server is running PHP < 5.2.3 or MySQL < 5.0.7

| (and in table  
creation queries made with DB Forge).

| There is an  
incompatibility in PHP with mysql\_real\_escape\_string() which

| can make your  
site vulnerable to SQL injection if you are using a

| multi-byte  
character set and are running versions lower than these.

| Sites using  
Latin-1 or UTF-8 database character set and collation are unaffected.

| ['swap\_pre'] A default table prefix  
that should be swapped with the dbprefix

| ['autoinit'] Whether or not to  
automatically initialize the database.

| ['stricton'] TRUE/FALSE - forces  
'Strict Mode' connections

| - good for ensuring strict SQL  
while developing

| The \$active\_group variable lets you choose which connection group to  
make active. By default there is only one group (the 'default' group).

|

| The \$active\_record variables lets you determine whether or not to load  
| the active record class

\*/

```
$active_group = 'default';  
  
$active_record = TRUE;  
  
  
  
$db['default']['hostname'] = 'localhost';  
  
$db['default']['username'] = 'root';  
  
$db['default']['password'] = ";  
  
$db['default']['database'] = 'indopasific';  
  
$db['default']['dbdriver'] = 'mysqli';  
  
$db['default']['dbprefix'] = ";  
  
$db['default']['pconnect'] = TRUE;  
  
$db['default']['db_debug'] = TRUE;  
  
$db['default']['cache_on'] = FALSE;  
  
$db['default']['cachedir'] = ";  
  
$db['default']['char_set'] = 'utf8';  
  
$db['default']['dbcollat'] = 'utf8_general_ci';  
  
$db['default']['swap_pre'] = ";  
  
$db['default']['autoinit'] = TRUE;
```

```
$db['default']['stricton'] = FALSE;

/*
 * End of file database.php
 */
/* Location: ./application/config/database.php */

<?php if(!defined('BASEPATH')) exit('No direct script access allowed');

/**
 * Class : Login (LoginController)
 *
 * Login class to control to authenticate user credentials and starts user's session.
 *
 * @author : Kishor Mali
 *
 * @version : 1.1
 *
 * @since : 15 November 2016
 */
class Login extends CI_Controller
{
    /**
     * This is default constructor of the class
     */
    public function __construct()
    {
        parent::__construct();
    }
}
```

```
$this->load->model('login_model');

}

/***
 * Index Page for this controller.
 */

public function index()
{
    $this->isLoggedIn();
}

/***
 * This function used to check the user is logged in or not
 */

function isLoggedIn()
{
    $isLoggedIn = $this->session->userdata('isLoggedIn');

    if(!isset($isLoggedIn) || $isLoggedIn != TRUE)
    {
        $this->load->view('login');
    }
}
```

```
else

{

    redirect('/dashboard');

}

}

/**

 * This function used to logged in user

 */

public function loginMe()

{

    $this->load->library('form_validation');

    $this->form_validation->set_rules('email',                                'Email',
'required|valid_email|max_length[128]|xss_clean|trim');

    $this->form_validation->set_rules('password',                                'Password',
'required|max_length[32]|');

if($this->form_validation->run() == FALSE)

{

    $this->index();

}
```

```
else

{

    $email = $this->input->post('email');

    $password = $this->input->post('password');

    $result = $this->login_model->loginMe($email, $password);

    if(count($result) > 0)

    {

        foreach ($result as $res)

        {

            $sessionArray = array('userId'=>$res->userId,

                                'role'=>$res->roleId,

                                'roleText'=>$res->role,

                                'name'=>$res->name,

                                'isLoggedIn' => TRUE

            );

            $this->session->set_userdata($sessionArray);

            redirect('/dashboard');

    }

}
```

```
    }

    else

    {

        $this->session->set_flashdata('error', 'Email or password mismatch');

        redirect('/login');

    }

}

/** 

 * This function used to load forgot password view

 */

public function forgotPassword()

{

    $this->load->view('forgotPassword');

}

/** 

 * This function used to generate reset password request link

 */

function resetPasswordUser()
```

```
{  
$status = "  
  
$this->load->library('form_validation');  
  
  
$this->form_validation->set_rules('login_email','Email','trim|required|valid_email|xss_clean');  
  
  
if($this->form_validation->run() == FALSE)  
{  
    $this->forgotPassword();  
}  
else  
{  
    $email = $this->input->post('login_email');  
  
  
    if($this->login_model->checkEmailExist($email))  
    {  
        $encoded_email = urlencode($email);  
  
  
        $this->load->helper('string');  
        $data['email'] = $email;  
    }  
}
```

```
$data['activation_id'] = random_string('alnum',15);

$data['createdDtm'] = date('Y-m-d H:i:s');

$data['agent'] = getBrowserAgent();

$data['client_ip'] = $this->input->ip_address();

$save = $this->login_model->resetPasswordUser($data);

if($save)

{

    $data1['reset_link'] = base_url() . "resetPasswordConfirmUser/" .

$data['activation_id'] . "/" . $encoded_email;

    $userInfo = $this->login_model->getCustomerInfoByEmail($email);

    if(!empty($userInfo)){

        $data1["name"] = $userInfo[0]->name;

        $data1["email"] = $userInfo[0]->email;

        $data1["message"] = "Reset Your Password";

    }

    $sendStatus = resetPasswordEmail($data1);

    if($sendStatus){


```

```
$status = "send";  
  
setFlashData($status, "Reset password link sent successfully, please  
check mails.");  
  
} else {  
  
    $status = "notsend";  
  
    setFlashData($status, "Email has been failed, try again.");  
  
}  
  
}  
  
else  
  
{  
  
    $status = 'unable';  
  
    setFlashData($status, "It seems an error while sending your details, try  
again.");  
  
}  
  
}  
  
else  
  
{  
  
    $status = 'invalid';  
  
    setFlashData($status, "This email is not registered with us.");  
  
}  
  
redirect('/forgotPassword');  
  
}  
  
}
```

```
// This function used to reset the password

function resetPasswordConfirmUser($activation_id, $email)

{

    // Get email and activation code from URL values at index 3-4

    $email = urldecode($email);

    // Check activation id in database

    $is_correct      =      $this->login_model->checkActivationDetails($email,
$activation_id);

    $data['email'] = $email;

    $data['activation_code'] = $activation_id;

    if ($is_correct == 1)

    {

        $this->load->view('newPassword', $data);

    }

    else

    {

        redirect('/login');

    }

}
```

```
}

// This function used to create new password

function createPasswordUser()

{

    $status = "";

    $message = "";

    $email = $this->input->post("email");

    $activation_id = $this->input->post("activation_code");



    $this->load->library('form_validation');





    $this->form_validation->set_rules('password','Password','required|max_length[20]');

    $this->form_validation->set_rules('cpassword','Confirm Password','trim|required|matches[password]|max_length[20]');





    if($this->form_validation->run() == FALSE)

    {

        $this->resetPasswordConfirmUser($activation_id, urlencode($email));

    }

    else

    {
```

```
$password = $this->input->post('password');

$cpassword = $this->input->post('cpassword');

// Check activation id in database

$is_correct      =      $this->login_model->checkActivationDetails($email,
$activation_id);

if($is_correct == 1)

{

    $this->login_model->createPasswordUser($email, $password);

    $status = 'success';

    $message = 'Password changed successfully';

}

else

{

    $status = 'error';

    $message = 'Password changed failed';

}

setFlashData($status, $message);
```

```
    redirect("/login");

}

}

?>

<?php if(!defined('BASEPATH')) exit('No direct script access allowed');

require APPPATH . '/libraries/BaseController';

/**
 * Class : User (UserController)
 *
 * User Class to control all user related operations.
 *
 * @author : Kishor Mali
 *
 * @version : 1.1
 *
 * @since : 15 November 2016
 */

class User extends BaseController

{
    /**

```

```
* This is default constructor of the class
```

```
*/
```

```
public function __construct()
```

```
{
```

```
    parent::__construct();
```

```
    $this->load->model('user_model');
```

```
    $this->isLoggedIn();
```

```
}
```

```
/**
```

```
* This function used to load the first screen of the user
```

```
*/
```

```
public function index()
```

```
{
```

```
    $this->global['pageTitle'] = 'Indopasific : Dashboard';
```

```
    $this->loadViews("dashboard", $this->global, NULL , NULL);
```

```
}
```

```
/**
```

```
* This function is used to load the user list
```

```
*/
```

```
function userListing()

{
    if($this->isAdmin() == TRUE)

    {
        $this->loadThis();

    }

    else

    {

        $this->load->model('user_model');

        $searchText = $this->input->post('searchText');

        $data['searchText'] = $searchText;

        $this->load->library('pagination');

        $count = $this->user_model->userListingCount($searchText);

        $returns      =      $this-
>paginationCompress ( "userListing/", $count, 10 );

        $data['userRecords']      =      $this->user_model->userListing($searchText,
$returns["page"], $returns["segment"]);
    }
}
```

```
$this->global['pageTitle'] = 'CodeInsect : User Listing';

}

}

// listing data

function dataListing()

{

    if($this->isAdmin() == TRUE)

    {

        $this->loadThis();

    }

    else

    {

        $this->load->model('user_model');

        $searchText = $this->input->post('searchText');

        $data['searchText'] = $searchText;

        $this->load->library('pagination');
```

```
$count = $this->user_model->nosoListingCount($searchText);

$returns = $this->paginationCompress ( "dataListing/", $count, 5 );

$data['dataRecords'] = $this->user_model->dataListing($searchText,
$returns["page"], $returns["segment"]);

$this->global['pageTitle'] = 'CodeInsect : data Listing';

$this->loadViews("datastrike", $this->global, $data, NULL);

}

}

function desainListing()

{

if($this->isAdmin() == TRUE)

{

$this->loadThis();

}

else

{
```

```
$this->load->model('user_model');

$searchText = $this->input->post('searchText');

$data['searchText'] = $searchText;

$this->load->library('pagination');

$count = $this->user_model->desainListingCount($searchText);

$returns = $this->paginationCompress ( "desainListing/", $count, 5 );

$data['dataRecords'] = $this->user_model->desainListing($searchText,
$returns["page"], $returns["segment"]);

$this->global['pageTitle'] = 'CodeInsect : desain Listing';

$this->loadViews("datadesain", $this->global, $data, NULL);

}

function produksiListing()
{

```

```
if($this->isAdmin() == TRUE)

{
    $this->loadThis();

}

else

{
    $this->load->model('user_model');

}

$searchText = $this->input->post('searchText');

$data['searchText'] = $searchText;

$this->load->library('pagination');

$count = $this->user_model->userListingCount($searchText);

$returns = $this->paginationCompress ( "produksiListing/", $count, 5 );

$data['dataRecords'] = $this->user_model->produksiListing($searchText,
$returns["page"], $returns["segment"]);

$this->global['pageTitle'] = 'CodeInsect : produksi Listing';
```

```
$this->loadViews("dataproduksi", $this->global, $data, NULL);

}

}

/**

 * This function is used to load the add new form

 */

function addNew()

{

if($this->isAdmin() == TRUE)

{

    $this->loadThis();

}

else

{

    $this->load->model('user_model');

    $data['roles'] = $this->user_model->getUserRoles();

    $this->global['pageTitle'] = 'CodeInsect : Add New User';

}
```

```
$this->loadViews("addNew", $this->global, $data, NULL);

}

}

/***
 * This function is used to check whether email already exist or not
 */

function checkEmailExists()

{

    $userId = $this->input->post("userId");

    $email = $this->input->post("email");



    if(empty($userId)){

        $result = $this->user_model->checkEmailExists($email);

    } else {

        $result = $this->user_model->checkEmailExists($email, $userId);

    }

    if(empty($result)){ echo("true"); }

    else { echo("false"); }

}
```

```
/**  
 * This function is used to add new user to the system  
 */  
  
function addNewUser()  
{  
    if($this->isAdmin() == TRUE)  
    {  
        $this->loadThis();  
    }  
    else  
    {  
        $this->load->library('form_validation');  
  
        $this->form_validation->set_rules('nama','Full  
Name','trim|required|max_length[128]|xss_clean');  
  
        $this->form_validation->set_rules('email','Email','trim|required|valid_email|xss_clean|max_length[128]');  
  
        $this->form_validation->set_rules('alamat','Alamat','trim|required|max_length[128]|xss_clean');  
  
        $this->form_validation->set_rules('telepon','Telepon','trim|required|numeric');  
  
        if($this->form_validation->run() == FALSE)  
    }  
}
```

```
{  
    $this->addNew();  
}  
  
else  
  
{  
  
    $nama = ucwords(strtolower($this->input->post('nama')));  
  
    $email = $this->input->post('email');  
  
    $alamat = $this->input->post('alamat');  
  
    $telepon = $this->input->post('telepon');  
  
  
  
    $userInfo = array('nama'=>$nama, 'email'=>$email, 'alamat'=> $alamat,  
        'telepon'=>$telepon);  
  
  
  
    $this->load->model('user_model');  
  
    $result = $this->user_model->addNewUser($userInfo);  
  
  
  
    if($result > 0)  
    {  
        $this->session->set_flashdata('success', 'Data berhasil ditambahkan');  
    }  
  
    else  
    {
```

```
        $this->session->set_flashdata('error', 'Data yang ditambahkan tidak lengkap');

    }

    redirect('addNew');

}

}

/**

 * This function is used load user edit information

 * @param number $userId : Optional : This is user id

 */

function editOld($idcostumer = NULL)

{

    if($this->isAdmin() == TRUE || $idcostumer == 1)

    {

        $this->loadThis();

    }

    else

    {

        if($idcostumer == null)
```

```
{  
    redirect('userListing');  
}  
  
// $data['roles'] = $this->user_model->getUserRoles();  
  
$data['userInfo'] = $this->user_model->getUserInfo($idcostumer);  
  
$this->global['pageTitle'] = 'Indopasific : Edit User';  
  
$this->loadViews("editOld", $this->global, $data, NULL);  
}  
  
}  
  
/**  
 * This function is used to edit the user information  
 */  
  
//edit user dari form edit  
  
function editUser()  
{  
    if($this->isAdmin() == TRUE)  
    {
```

```
$this->loadThis();

}

else

{

    $this->load->library('form_validation');





$iddcostumer = $this->input->post('iddcostumer');





    $this->form_validation->set_rules('nama','Full
Name','trim|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation-
>set_rules('email','Email','trim|required|valid_email|xss_clean|max_length[128]');

    $this->form_validation-
>set_rules('alamat','Alamat','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation->set_rules('telepon','Telepon','trim|numeric');





if($this->form_validation->run() == FALSE)

{

    $this->editOld($iddcostumer);

}

else

{

    $nama = ucwords(strtolower($this->input->post('nama')));
```

```
$email = $this->input->post('email');

$alamat = $this->input->post('alamat');

$telepon = $this->input->post('telepon');

$userInfo = array('nama'=>$nama,'email'=>$email, 'alamat'=> $alamat,
                  'telepon'=>$telepon);

if(empty($nama))
{
    $userInfo      =      array('nama'=>ucwords($nama),'email'=>$email,
                                'alamat'=>$alamat, 'telepon'=>$telepon);
}

else
{
    //  $userInfo  =  array('nama'=>ucwords($nama),'email'=>$email,
    'alamat'=>$alamat, 'telepon'=>$telepon);
}

$result = $this->user_model->editUser($userInfo, $idcostumer);

if($result == true)
{
    $this->session->set_flashdata('success', 'Data berhasil dirubah');
```

```
        }

    else

    {

        $this->session->set_flashdata('error', 'Data perubahan salah');

    }

}

redirect('userListing');

}

}

//fungsi edit data strike

function editStrike()

{

    if($this->isAdmin() == TRUE)

    {

        $this->loadThis();

    }

    else

    {

        $this->load->library('form_validation');

        $noso = $this->input->post('noso');
```

```
$this->form_validation->set_rules('noso','No Strike
Off','trim|required|max_length[128]|is_unique[tbl_strikeoff.noso]|xss_clean');

$this->form_validation->set_rules('kodegambar','Kode
Gambar','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

$this->form_validation-
>set_rules('costumer','Costumer','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

$this->form_validation->set_rules('tglpenerimaan','Tanggal
Penerimaan','trim|max_length[128]|xss_clean');

$this->form_validation-
>set_rules('konstruksi','Konstruksi','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

$this->form_validation-
>set_rules('instruksi','Instruksi','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

$this->form_validation-
>set_rules('tracer','Tracer','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

$this->form_validation->set_rules('tgltracer','Tanggal
Tracer','trim|max_length[128]|xss_clean');

$this->form_validation->set_rules('tglkelar','Tanggal
Kelar','trim|max_length[128]|xss_clean');

$this->form_validation->set_rules('tglkirim','Tanggal
Kirim','trim|max_length[128]|xss_clean');

$this->form_validation->set_rules('tglorderproduk','Tanggal Order
Produk','trim|max_length[128]|xss_clean');

$this->form_validation-
>set_rules('keterangan','keterangan','trim|required|max_length[128]|xss_clean');
```

```
if($this->form_validation->run() == FALSE)

{
    $this->editStrike($noso);

}

else

{
    $noso = $this->input->post('noso');

    $kodegambar = $this->input->post('kodegambar');

    $costumer = $this->input->post('costumer');

    $tglpenerimaan = $this->input->post('tglpenerimaan');

    $konstruksi = $this->input->post('konstruksi');

    $instruksi = $this->input->post('instruksi');

    $tracer = $this->input->post('tracer');

    $tgltracer = $this->input->post('tgltracer');

    $tglkelar = $this->input->post('tglkelar');

    $tglkirim = $this->input->post('tglkirim');

    $tglorderproduk = $this->input->post('tglorderproduk');

    $keterangan = $this->input->post('keterangan');

}

$dataInfo = array('noso'=>$noso,
                  'kodegambar'=>$kodegambar,
                  'costumer'=> $costumer,
```

```
'tglpenerimaan'=>$tglpenerimaan,  
'konstruksi'=>$konstruksi,  
'instruksi'=> $instruksi,  
'tracer'=>$tracer,  
'tgltracer'=>$tgltracer,  
'tglkelar'=>$tglkelar,  
'tglkirim'=> $tglkirim,  
'tglorderproduk'=>$tglorderproduk,  
'keterangan'=>$keterangan);
```

```
$result = $this->user_model->editStrike($dataInfo, $noso);  
  
if($result == true)  
{  
    $this->session->set_flashdata('success', 'Data berhasil dirubah');  
}  
else  
{  
    $this->session->set_flashdata('error', 'Data perubahan salah');  
}
```

```
    redirect('dataListing');

}

}

public function delete($idcostumer)

{
    $id = $this->uri->segment(3);

    if (empty($idcostumer))
    {
        show_404();
    }

    if($this->user_model->delete_user($idcostumer)){
        $this->session->set_flashdata('message', 'Data berhasil dihapus');

        redirect('userListing');
    }
}
```

```
}

public function deleteStrike($nodesain)

{
    $id = $this->uri->segment(3);

    if (empty($nodesain))
    {
        show_404();
    }

    if($this->user_model->delete_strike($nodesain)){
        $this->session->set_flashdata('message', 'Data berhasil dihapus');

        redirect('dataListing');
    }
}

public function deleteDesain($nodesain)
{
```

```
$id = $this->uri->segment(3);
```

```
if (empty($nodesain))
```

```
{
```

```
    show_404();
```

```
}
```

```
if($this->user_model->delete_desain($nodesain)){
```

```
    $this->session->set_flashdata('message', 'Data berhasil dihapus');
```

```
    redirect('desainListing');
```

```
}
```

```
}
```

```
public function deleteProduksi($no)
```

```
{
```

```
    $id = $this->uri->segment(3);
```

```
    if (empty($no))
```

```
{
```

```
show_404();

}

if($this->user_model->delete_produksi($no)){
    $this->session->set_flashdata('message', 'Data berhasil dihapus');

    redirect('produksiListing');

}

function addDatastrike()
{
    if($this->isAdmin() == TRUE)
    {
        $this->loadThis();
    }
    else
    {
        $this->load->model('user_model');

        $data['tr'] = $this->user_model->getTracer();
```

```
$data['kl'] = $this->user_model->getKonstruksi();

$data['costumer'] = $this->user_model->getCostumer();

$this->global['pageTitle'] = 'CodeInsect : Add New User';

$this->loadViews("addDatastrike", $this->global, $data, NULL);

}

}

function addDataDesain()

{

if($this->isAdmin() == TRUE)

{

$this->loadThis();

}

else

{

$this->load->model('user_model');

$data['tr'] = $this->user_model->getTracer();

$data['kl'] = $this->user_model->getKonstruksi();

$data['costumer'] = $this->user_model->getCostumer();
```

```
$this->global['pageTitle'] = 'CodeInsect : Add New User';

}

}

function addDataProduksi()

{

    if($this->isAdmin() == TRUE)

    {

        $this->loadThis();

    }

    else

    {

        $this->load->model('user_model');

        $data['tr'] = $this->user_model->getTracer();

        $data['kl'] = $this->user_model->getKonstruksi();

        $data['costumer'] = $this->user_model->getCostumer();

        $data['noso'] = $this->user_model->getNoso();

        $data['nodesain'] = $this->user_model->getNodesain();

        $this->global['pageTitle'] = 'CodeInsect : Add New User';
    }
}
```

```
        $this->loadViews("addDataProduksi", $this->global, $data, NULL);

    }

}

function addNewDatastrike()

{

    if($this->isAdmin() == TRUE)

    {

        $this->loadThis();

    }

    else

    {

        $this->load->library('form_validation');

        $this->form_validation->set_rules('noso','No Strike

Off','trim|required|max_length[128]|is_unique[tbl_strikeoff.noso]|xss_clean');

        $this->form_validation->set_rules('kodegambar','Kode

Gambar','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

        $this->form_validation-

>set_rules('costumer','Costumer','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

        $this->form_validation->set_rules('tglpenerimaan','Tanggal

Penerimaan','trim|max_length[128]|xss_clean');

        $this->form_validation-

>set_rules('konstruksi','Konstruksi','trim|required|max_length[128]|xss_clean');
```

```

    $this->form_validation-
>set_rules('instruksi','Instruksi','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation-
>set_rules('tracer','Tracer','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation->set_rules('tgltracer','Tanggal
Tracer','trim|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation->set_rules('tglkelar','Tanggal
Kelar','trim|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation->set_rules('tglkirim','Tanggal
Kirim','trim|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation->set_rules('tglorderproduk','Tanggal Order
Produk','trim|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation-
>set_rules('keterangan','keterangan','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

if($this->form_validation->run() == FALSE)

{
    $this->addDatastrike();

}

else

{
    $noso = ucwords(strtolower($this->input->post('noso')));

    $kodegambar = $this->input->post('kodegambar');

    $costumer = $this->input->post('costumer');

```

```

$tlpenerimaan = $this->input->post('tlpenerimaan');

$konstruksi = $this->input->post('konstruksi');

$instruksi = $this->input->post('instruksi');

$tracer = $this->input->post('tracer');

$tgltracer = $this->input->post('tgltracer');

$tlkelar = $this->input->post('tlkelar');

$tlkirim = $this->input->post('tlkirim');

$tglorderproduk = $this->input->post('tglorderproduk');

$keterangan = $this->input->post('keterangan');

$dataInfo      =      array('noso'=>$noso,'kodegambar'=>$kodegambar,
'costumer'=> $costumer,

'tlpenerimaan'=>$tlpenerimaan, 'konstruksi'=>$konstruksi,
'instruksi'=>$instruksi, 'tracer'=>$tracer,
'tgltracer'=>$tgltracer, 'tlkelar'=>$tlkelar,
'tlkirim'=>$tlkirim, 'tglorderproduk'=>$tglorderproduk,
'keterangan'=>$keterangan);

$this->load->model('user_model');

$result = $this->user_model->addNewDatastrike($dataInfo);

if($result != 0)

{

```

```
$this->session->set_flashdata('success', 'Data berhasil ditambahkan');

}

else

{

    $this->session->set_flashdata('error', 'Data tidak berhasil disimpan');

}

redirect('dataListing');

}

}

function addNewDataDesain()

{

    if($this->isAdmin() == TRUE)

    {

        $this->loadThis();

    }

    else

    {

        $this->load->library('form_validation');
```

```
$this->form_validation->set_rules('nodesain','No  
Desain','trim|required|max_length[128]|is_unique[tbl_desain.nodesain]|xss_clean')  
;  
  
$this->form_validation->set_rules('kodegambar','Kode  
Gambar','trim|required|max_length[128]|xss_clean');  
  
$this->form_validation->set_rules('costumer','Costumer','trim|required|max_length[128]|xss_clean');  
  
$this->form_validation->set_rules('tglpenerimaan','Tanggal  
Penerimaan','trim|max_length[128]|xss_clean');  
  
$this->form_validation->set_rules('konstruksi','Konstruksi','trim|required|max_length[128]|xss_clean');  
  
$this->form_validation->set_rules('instruksi','Instruksi','trim|required|max_length[128]|xss_clean');  
  
$this->form_validation->set_rules('tracer','Tracer','trim|required|max_length[128]|xss_clean');  
  
$this->form_validation->set_rules('tgltracer','Tanggal  
Tracer','trim|max_length[128]|xss_clean');  
  
$this->form_validation->set_rules('tglkelar','Tanggal  
Kelar','trim|max_length[128]|xss_clean');  
  
$this->form_validation->set_rules('tglkirim','Tanggal  
Kirim','trim|max_length[128]|xss_clean');  
  
$this->form_validation->set_rules('tglorderproduk','Tanggal Order  
Produk','trim|max_length[128]|xss_clean');  
  
$this->form_validation->set_rules('keterangan','keterangan','trim|required|max_length[128]|xss_clean');
```

```
if($this->form_validation->run() == FALSE)

{
    $this->addDataDesain();

}

else

{
    $nodesain = ucwords(strtolower($this->input->post('nodesain')));

    $kodegambar = $this->input->post('kodegambar');

    $costumer = $this->input->post('costumer');

    $tglpenerimaan = $this->input->post('tglpenerimaan');

    $konstruksi = $this->input->post('konstruksi');

    $instruksi = $this->input->post('instruksi');

    $tracer = $this->input->post('tracer');

    $tgltracer = $this->input->post('tgltracer');

    $tglkelar = $this->input->post('tglkelar');

    $tglkirim = $this->input->post('tglkirim');

    $tglorderproduk = $this->input->post('tglorderproduk');

    $keterangan = $this->input->post('keterangan');

    $dataInfo = array('nodesain'=>$nodesain,'kodegambar'=>$kodegambar,
'costumer'=> $costumer,
```

```
'tglpenerimaan'=>$tglpenerimaan, 'konstruksi'=>$konstruksi,  
'instruksi'=>$instruksi, 'tracer'=>$tracer,  
'tgltracer'=>$tgltracer, 'tglkelar'=>$tglkelar,  
'tglkirim'=>$tglkirim, 'tglorderproduk'=>$tglorderproduk,  
'keterangan'=>$keterangan);  
  
  
  
$this->load->model('user_model');  
  
$result = $this->user_model->addNewDataDesain($dataInfo);  
  
  
  
if($result != 0)  
{  
    $this->session->set_flashdata('success', 'Data berhasil ditambahkan');  
}  
else  
{  
    $this->session->set_flashdata('error', 'Data tidak berhasil disimpan');  
}  
  
  
  
redirect('desainListing');  
}  
}
```

```
function addNewDataProduksi()

{
    if($this->isAdmin() == TRUE)

    {
        $this->loadThis();

    }

    else

    {

        $this->load->library('form_validation');

        $this->form_validation->set_rules('noproduksi','No
Produksi','trim|required|max_length[128]|is_unique[tbl_produksi.no]|xss_clean');

        $this->form_validation->set_rules('kodegambar','Kode
Gambar','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

        $this->form_validation-
>set_rules('costumer','Costumer','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

        $this->form_validation->set_rules('tglpenerimaan','Tanggal
Penerimaan','trim|max_length[128]|xss_clean');

        $this->form_validation-
>set_rules('konstruksi','Konstruksi','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

        $this->form_validation-
>set_rules('combo','Combo','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

        $this->form_validation->set_rules('noso','No
Strikeoff','trim|required|max_length[128]|xss_clean');
    }
}
```

```
$this->form_validation->set_rules('nodesain','No  
Desain','trim|max_length[128]|xss_clean');  
  
$this->form_validation->set_rules('tglselesai','Tanggal  
Selesai','trim|max_length[128]|xss_clean');  
  
$this->form_validation->set_rules('desainer','Desainer','trim|max_length[128]|xss_clean');  
  
$this->form_validation->set_rules('keterangan','keterangan','trim|required|max_length[128]|xss_clean');  
  
  
  
if($this->form_validation->run() == FALSE)  
{  
    $this->addDataProduksi();  
}  
  
else  
{  
    $noproduksi = ucwords(strtolower($this->input->post('noproduksi')));  
  
    $kodegambar = $this->input->post('kodegambar');  
  
    $costumer = $this->input->post('costumer');  
  
    $tglpenerimaan = $this->input->post('tglpenerimaan');  
  
    $konstruksi = $this->input->post('konstruksi');  
  
    $combo = $this->input->post('combo');  
  
    $noso = $this->input->post('noso');  
  
    $nodesain = $this->input->post('nodesain');
```

```

$tglselesai = $this->input->post('tglselesai');

$desainer = $this->input->post('desainer');

$keterangan = $this->input->post('keterangan');

$dataInfo = array('no'=>$noproduksi,'tglterima'=>$tglpenerimaan,
'costumer'=>$costumer,
'konstruksi'=>$konstruksi,'kodegambar'=>$kodegambar,
'nodesain'=>$nodesain, 'noso'=>$noso, 'tglselesai'=>$tglselesai,
'combo'=>$combo, 'desainer'=>$desainer,
'keterangan'=>$keterangan);

$this->load->model('user_model');

$result = $this->user_model->addNewDataProduksi($dataInfo);

if($result != 0)

{

    $this->session->set_flashdata('success', 'Data berhasil ditambahkan');

}

else

{

    $this->session->set_flashdata('error', 'Data tidak berhasil disimpan');

}

```

```
    redirect('produksiListing');

}

}

}

//fungsi edit data strikeoff

function editdatastrike($noso = NULL)

{

    if($this->isAdmin() == TRUE )

    {

        $this->loadThis();

    }

    else

    {

        if($noso == null)

        {

            redirect('dataListing');

        }

        $data['tr'] = $this->user_model->getTracer();

        $data['kl'] = $this->user_model->getKonstruksi();

        $data['costumer'] = $this->user_model->getCostumer();

        $data['datastrikeInfo'] = $this->user_model->getdatastrikeInfo($noso);

    }

}
```

```
$this->global['pageTitle'] = 'Indopasific : Edit Data Strike Off';

}

}

function editdataadesain($nodesain = NULL)

{

    if($this->isAdmin() == TRUE )

    {

        $this->loadThis();

    }

    else

    {

        if($nodesain == null)

        {

            redirect('dataListing');

        }

        $data['tr'] = $this->user_model->getTracer();

        $data['kl'] = $this->user_model->getKonstruksi();
```

```
$data['costumer'] = $this->user_model->getCostumer();

$data['datastrikeInfo'] = $this->user_model->getdatastrikeInfo($nodesain);
```

```
$this->global['pageTitle'] = 'Indopasific : Edit Data Desain Off';
```

```
$this->loadViews("editDesain", $this->global, $data, NULL);
```

```
}
```

```
function loadChangePass()
```

```
{
```

```
$this->global['pageTitle'] = 'CodeInsect : Change Password';
```

```
$this->loadViews("changePassword", $this->global, NULL, NULL);
```

```
}
```

```
/**
```

```
* This function is used to change the password of the user
```

```
*/  
  
function changePassword()  
{  
    $this->load->library('form_validation');  
  
    $this->form_validation->set_rules('oldPassword','Old  
password','required|max_length[20]');  
  
    $this->form_validation->set_rules('newPassword','New  
password','required|max_length[20]');  
  
    $this->form_validation->set_rules('cNewPassword','Confirm  
new  
password','required|matches[newPassword]|max_length[20]');  
  
    if($this->form_validation->run() == FALSE)  
    {  
        $this->loadChangePass();  
    }  
    else  
    {  
        $oldPassword = $this->input->post('oldPassword');  
  
        $newPassword = $this->input->post('newPassword');  
  
        $resultPas = $this->user_model->matchOldPassword($this->vendorId,  
$oldPassword);
```

```
if(empty($resultPas))

{

    $this->session->set_flashdata('nomatch', 'Password salah');

    redirect('loadChangePass');

}

else

{

    $usersData = array('password'=>getHashedPassword($newPassword),

'updatedBy'=>$this->vendorId,

'updatedDtm'=>date('Y-m-d H:i:s'));





    $result      =      $this->user_model->changePassword($this->vendorId,

$usersData);





    if($result > 0) { $this->session->set_flashdata('success', 'Password berhasil dirubah'); }

    else { $this->session->set_flashdata('error', 'Password gagal dirubah'); }





    redirect('loadChangePass');

}

}
```

```
function pageNotFound()

{
    $this->global['pageTitle'] = 'CodeInsect : 404 - Page Not Found';

    $this->loadViews("404", $this->global, NULL, NULL);

}

?>

<?php if(!defined('BASEPATH')) exit('No direct script access allowed');

require APPPATH . '/libraries/BaseController.php';

/**
 * Class : User (UserController)
 *
 * User Class to control all user related operations.
 *
 * @author : Kishor Mali
 *
 * @version : 1.1
 *
 * @since : 15 November 2016
 */

class Desain extends BaseController
```

```
{  
    // listing desain  
  
function desainListing()  
  
{  
    if($this->isAdmin() == TRUE)  
  
    {  
        $this->loadThis();  
  
    }  
  
    else  
  
    {  
        $this->load->model('user_model');  
  
  
  
        $searchText = $this->input->post('searchText');  
  
        $data['searchText'] = $searchText;  
  
  
  
        $this->load->library('pagination');  
  
  
  
        $count = $this->user_model->userListingCount($searchText);  
  
  
  
        $returns = $this->paginationCompress ( "desainListing/", $count, 5 );  
    }  
}
```

```
$data['dataRecords'] = $this->user_model->desainListing($searchText,
$returns["page"], $returns["segment"]);

$this->global['pageTitle'] = 'CodeInsect : desain Listing';

$this->loadViews("datadesain", $this->global, $data, NULL);

}

}

function addDataDesain()
{
    if($this->isAdmin() == TRUE)
    {
        $this->loadThis();
    }
    else
    {
        $this->load->model('user_model');

        $data['tr'] = $this->user_model->getTracer();

        $data['kl'] = $this->user_model->getKonstruksi();

        $data['costumer'] = $this->user_model->getCostumer();
    }
}
```

```

$this->global['pageTitle'] = 'CodeInsect : Add New User';

}

}

function addNewDatadesain()
{
    if($this->isAdmin() == TRUE)
    {
        $this->loadThis();
    }
    else
    {
        $this->load->library('form_validation');

        $this->form_validation->set_rules('nodesain','No
Desain','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

        $this->form_validation->set_rules('kodegambar','Kode
Gambar','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

        $this->form_validation-
>set_rules('costumer','Costumer','trim|required|max_length[128]|xss_clean');
    }
}

```

```

    $this->form_validation->set_rules('tglpenerimaan','Tanggal
Penerimaan','trim|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation->set_rules('noso','No
SO','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation-
>set_rules('konstruksi','Konstruksi','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation-
>set_rules('instruksi','Instruksi','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation-
>set_rules('tracer','Tracer','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation->set_rules('tgltracer','Tanggal
Tracer','trim|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation->set_rules('tglkelar','Tanggal
Kelar','trim|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation->set_rules('tglkirim','Tanggal
Kirim','trim|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation->set_rules('tglorderproduk','Tanggal Order
Produk','trim|max_length[128]|xss_clean');

    $this->form_validation-
>set_rules('keterangan','keterangan','trim|required|max_length[128]|xss_clean');

if($this->form_validation->run() == FALSE)

{
    $this->addDatadesain();

}

```

```

else

{

    $nodesain = ucwords(strtolower($this->input->post('nodesain')));

    $kodegambar = $this->input->post('kodegambar');

    $costumer = $this->input->post('costumer');

    $tglpenerimaan = $this->input->post('tglpenerimaan');

    $noso = $this->input->post('noso');

    $konstruksi = $this->input->post('konstruksi');

    $instruksi = $this->input->post('instruksi');

    $tracer = $this->input->post('tracer');

    $tgltracer = $this->input->post('tgltracer');

    $tglkelar = $this->input->post('tglkelar');

    $tglkirim = $this->input->post('tglkirim');

    $tglorderproduk = $this->input->post('tglorderproduk');

    $keterangan = $this->input->post('keterangan');




    $dataInfo = array('nodesain'=>$nodesain,'kodegambar'=>$kodegambar,
'costumer'=>$costumer,
'tglpenerimaan'=>$tglpenerimaan, 'noso'=>$noso,
'konstruksi'=>$konstruksi,
'instruksi'=>$instruksi, 'tracer'=>$tracer,
'tgltracer'=>$tgltracer, 'tglkelar'=>$tglkelar,

```

```
'          =>$tglkirim,      'tglorderproduk'=>$tglorderproduk,
'keterangan'=>$keterangan);

$this->load->model('user_model');

$result = $this->user_model->addNewDatadesain($dataInfo);

if($result > 0)

{

    $this->session->set_flashdata('success', 'New Data Desain created
successfully');

}

else

{

    $this->session->set_flashdata('error', 'Data Desain creation failed');

}

redirect('addDatadesain');

}

}

//fungsi edit data desain

function editdatadesain($nodesain = NULL)
```

```
{  
    if($this->isAdmin() == TRUE )  
    {  
        $this->loadThis();  
    }  
    else  
    {  
        if($nodesain == null)  
        {  
            redirect('desainListing');  
        }  
        $data['tr'] = $this->user_model->getTracer();  
        $data['kl'] = $this->user_model->getKonstruksi();  
        $data['costumer'] = $this->user_model->getCostumer();  
        $data['datadesainInfo'] = $this->user_model->  
        >getdatadesainInfo($nodesain);  
  
        $this->global['pageTitle'] = 'Indopasific : Edit Data Desain';  
  
        $this->loadViews("editdesain", $this->global, $data, NULL);  
    }  
}
```

```
}

?>

<?php if(!defined('BASEPATH')) exit('No direct script access allowed');

class Login_model extends CI_Model

{

    /**
     * This function used to check the login credentials of the user
     *
     * @param string $email : This is email of the user
     *
     * @param string $password : This is encrypted password of the user
     */

    function loginMe($email, $password)

    {

        $this->db->select('BaseTbl.userId,      BaseTbl.password,      BaseTbl.name,
BaseTbl.roleId, Roles.role');

        $this->db->from('tbl_users as BaseTbl');

        $this->db->join('tbl_roles as Roles','Roles.roleId = BaseTbl.roleId');

        $this->db->where('BaseTbl.email', $email);

        $this->db->where('BaseTbl.isDeleted', 0);

        $query = $this->db->get();

    }

}
```

```
$user = $query->result();

if(!empty($user)){
    if(verifyHashedPassword($password, $user[0]->password)){
        return $user;
    } else {
        return array();
    }
} else {
    return array();
}

}

/***
 * This function used to check email exists or not
 * @param {string} $email : This is users email id
 * @return {boolean} $result : TRUE/FALSE
 */

function checkEmailExist($email)
{
    $this->db->select('userId');
    $this->db->where('email', $email);
```

```
$this->db->where('isDeleted', 0);

$query = $this->db->get('tbl_users');

if ($query->num_rows() > 0){

    return true;

} else {

    return false;

}

}

/**

 * This function used to insert reset password data

 * @param {array} $data : This is reset password data

 * @return {boolean} $result : TRUE/FALSE

*/

function resetPasswordUser($data)

{

    $result = $this->db->insert('tbl_reset_password', $data);

    if($result) {

        return TRUE;

    }

}
```

```
    } else {

        return FALSE;

    }

}

/**

 * This function is used to get customer information by email-id for forget
password email

 * @param string $email : Email id of customer

 * @return object $result : Information of customer

*/

function getCustomerInfoByEmail($email)

{

    $this->db->select('userId, email, name');

    $this->db->from('tbl_users');

    $this->db->where('isDeleted', 0);

    $this->db->where('email', $email);

    $query = $this->db->get();

    return $query->result();

}
```

```

/**
 * This function used to check correct activation deatails for forget password.
 * @param string $email : Email id of user
 * @param string $activation_id : This is activation string
 */

function checkActivationDetails($email, $activation_id)
{
    $this->db->select('id');
    $this->db->from('tbl_reset_password');
    $this->db->where('email', $email);
    $this->db->where('activation_id', $activation_id);
    $query = $this->db->get();
    return $query->num_rows;
}

// This function used to create new password by reset link

function createPasswordUser($email, $password)
{
    $this->db->where('email', $email);
    $this->db->where('isDeleted', 0);
    $this->db->update('tbl_users',
array('password'=>getHashedPassword($password)));
}

```

```

        $this->db->delete('tbl_reset_password', array('email'=>$email));

    }

}

?>

<?php if(!defined('BASEPATH')) exit('No direct script access allowed');

class User_model extends CI_Model

{
    /**
     * This function is used to get the user listing count
     *
     * @param string $searchText : This is optional search text
     *
     * @return number $count : This is row count
     */

    function userListingCount($searchText = "")

    {
        $this->db->select('BaseTbl.userId,      BaseTbl.email,      BaseTbl.name,
        BaseTbl.mobile, Role.role');

        $this->db->from('tbl_users as BaseTbl');

        $this->db->join('tbl_roles as Role', 'Role.roleId = BaseTbl.roleId','left');

        if(!empty($searchText)) {

            $likeCriteria = "(BaseTbl.email LIKE '%".$searchText."%'


```

```

        OR BaseTbl.name LIKE '%".$searchText."%'

        OR BaseTbl.mobile LIKE '%".$searchText."%"');

$this->db->where($likeCriteria);

}

$this->db->where('BaseTbl.isDeleted', 0);

$this->db->where('BaseTbl.roleId !=', 1);

$query = $this->db->get();

return count($query->result());

}

function nosoListingCount($searchText = "")

{
    $this->db->select('noso, kodegambar, costumer, tglpenerimaan, konstruksi,
instruksi, tracer, tgltracer, tglkelar, tglkirim, tglorderproduk, keterangan');

    $this->db->from('tbl_strikeoff');

    if(!empty($searchText)) {

        $likeCriteria = "(noso LIKE '%".$searchText."%'

        OR kodegambar LIKE '%".$searchText."%'

        OR costumer LIKE '%".$searchText."%'");

        $this->db->where($likeCriteria);

    }

}

```

```

$query = $this->db->get();

return count($query->result());

}

function desainListingCount($searchText = "")

{
    $this->db->select('nodesain,      kodegambar,      costumer,      tglpenerimaan,
konstruksi, instruksi, tracer, tgltracer, tglkelar, tglkirim, tglorderproduk, keterangan
');

$this->db->from('tbl_desain');

if(!empty($searchText)) {

    $likeCriteria = "(nodesain LIKE '%".$searchText."%'

    OR kodegambar LIKE '%".$searchText."%'

    OR costumer LIKE '%".$searchText."%')";

    $this->db->where($likeCriteria);

}

$query = $this->db->get();

return count($query->result());

}

```

```
function produksiListingCount($searchText = "")

{
    $this->db->select('no, tglterima, costumer, kodegambar, nodesain, noso,
konstruksi, combo, tglselesai, desainer, keterangan');

    $this->db->from('tbl_produksi');

    if(!empty($searchText)) {

        $likeCriteria = "(no LIKE '%".$searchText."%'

                        OR kodegambar LIKE '%".$searchText."%'

                        OR costumer LIKE '%".$searchText."%')";

        $this->db->where($likeCriteria);

    }

    $query = $this->db->get();

    return count($query->result());

}

/**

 * This function is used to get the user listing count

 * @param string $searchText : This is optional search text

 * @param number $page : This is pagination offset
```

```
* @param number $segment : This is pagination limit  
  
* @return array $result : This is result  
  
*/  
  
function userListing($searchText = "", $page, $segment)  
  
{  
  
    $this->db->select('idcostumer, nama, email, alamat, telepon');  
  
    $this->db->from('tbl_costumer');  
  
    if(!empty($searchText)) {  
  
        $likeCriteria = "(nama LIKE '%".$searchText."%'  
  
                        OR email LIKE '%".$searchText."%'  
  
                        OR telepon LIKE '%".$searchText."%'");  
  
        $this->db->where($likeCriteria);  
  
    }  
  
  
  
    $this->db->limit($page, $segment);  
  
    $query = $this->db->get();  
  
  
  
    $result = $query->result();  
  
    return $result;  
  
}  
  
  
  
function dataListing($searchText = "", $page, $segment)
```

```

{

    $this->db->select('noso, kodegambar, costumer, tglpenerimaan, konstruksi,
instruksi, tracer, tgltracer, tglkelar, tglkirim, tglorderproduk, keterangan ');

    $this->db->from('tbl_strikeoff');

    if(!empty($searchText)) {

        $likeCriteria = "(noso LIKE '%".$searchText."%'

                            OR kodegambar LIKE '%".$searchText."%'

                            OR costumer LIKE '%".$searchText."%')";

        $this->db->where($likeCriteria);

    }

    $this->db->limit($page, $segment);

    $query = $this->db->get();

    $result = $query->result();

    return $result;

}

function desainListing($searchText = "", $page, $segment)

{

    $this->db->select('nodesain,      kodegambar,      costumer,      tglpenerimaan,
konstruksi, instruksi, tracer, tgltracer, tglkelar, tglkirim, tglorderproduk, keterangan
');

    $this->db->from('tbl_desain');

```

```

if(!empty($searchText)) {

    $likeCriteria = "(nodesain LIKE '%".$searchText."%'

        OR kodegambar LIKE '%".$searchText."%'

        OR costumer LIKE '%".$searchText."%'");

    $this->db->where($likeCriteria);

}

$this->db->limit($page, $segment);

$query = $this->db->get();

}

$result = $query->result();

return $result;

}

```

```

function produksiListing($searchText = "", $page, $segment)

{

    $this->db->select('no, tglterima, costumer, kodegambar, nodesain, noso,
konstruksi, combo, tglselesai, desainer, keterangan');

    $this->db->from('tbl_produksi');

    // $this->db->join('tbl_roles as Role', 'Role.roleId = BaseTbl.roleId', 'left');

    if(!empty($searchText)) {

        $likeCriteria = "(no LIKE '%".$searchText."%'

```

```

        OR kodegambar LIKE '%".$searchText."%'

        OR costumer LIKE '%".$searchText."%')';

$this->db->where($likeCriteria);

}

$this->db->limit($page, $segment);

$query = $this->db->get();

$result = $query->result();

return $result;

}

/**

 * This function is used to get the user roles information

 * @return array $result : This is result of the query

 */

function getUserRoles()

{

    $this->db->select('roleId, role');

    $this->db->from('tbl_roles');

    $this->db->where('roleId !=', 1);

    $query = $this->db->get();

    return $query->result();
}

```

```
}
```

```
function getCostumer()
```

```
{
```

```
    $this->db->select('idcostumer, nama');
```

```
    $this->db->from('tbl_costumer');
```

```
    $query = $this->db->get();
```

```
    return $query->result();
```

```
}
```

```
function getKonstruksi()
```

```
{
```

```
    $this->db->select('id, nama');
```

```
    $this->db->from('tbl_kontruksi');
```

```
    $query = $this->db->get();
```

```
    return $query->result();
```

```
}
```

```
function getTracer()  
{  
    $this->db->select('id, nama');  
    $this->db->from('tbl_tracer');  
    $query = $this->db->get();  
  
    return $query->result();  
}
```

```
function getNodesain()  
{  
    $this->db->select('nodesain');  
    $this->db->from('tbl_desain');  
    $query = $this->db->get();  
  
    return $query->result();  
}
```

```
function getNoso()
```

```

{

    $this->db->select('noso');

    $this->db->from('tbl_strikeoff');

    $query = $this->db->get();

    return $query->result();

}

/**
 * This function is used to check whether email id is already exist or not
 *
 * @param {string} $email : This is email id
 *
 * @param {number} $userId : This is user id
 *
 * @return {mixed} $result : This is searched result
 */

function checkEmailExists($email, $userId = 0)

{
    $this->db->select("email");

    $this->db->from("tbl_users");

    $this->db->where("email", $email);

    $this->db->where("isDeleted", 0);

    if($userId != 0){


```

```
        $this->db->where("userId !=", $userId);

    }

$query = $this->db->get();

return $query->result();

}

/**

 * This function is used to add new user to system

 * @return number $insert_id : This is last inserted id

 */

function addNewUser($userInfo)

{

    $this->db->trans_start();

    $this->db->insert('tbl_costumer', $userInfo);

    $insert_id = $this->db->insert_id();

    $this->db->trans_complete();

    return $insert_id;
```

```
}

function addNewDatastrike($datainfo)
{
    $this->db->trans_start();

    $this->db->insert('tbl_strikeoff', $datainfo);

    $insert_id = $this->db->insert_id();

    $this->db->trans_complete();

    return $insert_id;
}

function addNewDataDesain($datainfo)
{
    $this->db->trans_start();

    $this->db->insert('tbl_desain', $datainfo);

    $insert_id = $this->db->insert_id();
```

```
$this->db->trans_complete();

return $insert_id;

}

function addNewDataProduksi($datainfo)
{
    $this->db->trans_start();

    $this->db->insert('tbl_produksi', $datainfo);

    $insert_id = $this->db->insert_id();

    $this->db->trans_complete();

    return $insert_id;
}

/**
 * This function used to get user information by id
 *
 * @param number $userId : This is user id
 *
 * @return array $result : This is user information
 */

```

```
function getUserInfo($idcostumer)
{
    $this->db->select('idcostumer, nama, email, alamat, telepon');
    $this->db->from('tbl_costumer');
    $this->db->where('idcostumer', $idcostumer);
    $query = $this->db->get();
    return $query->result();
}
```

```
function getdatastrikeInfo($noso)
{
    $this->db->select('*');
    $this->db->from('tbl_strikeoff');
    $this->db->where('noso', $noso);
    $query = $this->db->get();
    return $query->result();
}
```

```
/**  
 * This function is used to update the user information  
 * @param array $userInfo : This is users updated information  
 * @param number $userId : This is user id  
 */  
  
function editUser($userInfo, $idcostumer)  
{  
    $this->db->where('idcostumer', $idcostumer);  
    $this->db->update('tbl_costumer', $userInfo);  
  
    return TRUE;  
}  
  
  
function editStrike($dataInfo, $noso)  
{  
    $this->db->where('noso', $noso);  
    $this->db->update('tbl_strikeoff', $dataInfo);  
  
    return TRUE;  
}
```

```
/**  
 * This function is used to delete the user information  
 * @param number $userId : This is idcostumer  
 * @return boolean $result : TRUE / FALSE  
 */
```

```
public function delete_user($idcostumer){  
  
    $this->db->where("idcostumer", $idcostumer);  
  
    $this->db->delete('tbl_costumer');  
  
    return $this->db->affected_rows();  
}
```

```
public function delete_strike($noso){  
  
    $this->db->where("noso", $noso);  
  
    $this->db->delete('tbl_strikoff');  
  
    return $this->db->affected_rows();  
}
```

```
public function delete_desain($nodesain){  
  
    $this->db->where("nodesain", $nodesain);  
  
    $this->db->delete('tbl_desain');
```

```
    return $this->db->affected_rows();

}
```

```
public function delete_produksi($no){

    $this->db->where("no", $no);

    $this->db->delete('tbl_produksi');

    return $this->db->affected_rows();

}
```

```
/**

 * This function is used to match users password for change password

 * @param number $userId : This is user id

 */
```

```
function matchOldPassword($userId, $oldPassword)

{

    $this->db->select('userId, password');

    $this->db->where('userId', $userId);

    $this->db->where('isDeleted', 0);

    $query = $this->db->get('tbl_users');

    $user = $query->result();
```

```
if(!empty($user)){
    if(verifyHashedPassword($oldPassword, $user[0]->password)){
        return $user;
    } else {
        return array();
    }
} else {
    return array();
}

}

/***
 * This function is used to change users password
 * @param number $userId : This is user id
 * @param array $userInfo : This is user updation info
 */

function changePassword($userId, $userInfo)
{
    $this->db->where('userId', $userId);
    $this->db->where('isDeleted', 0);
    $this->db->update('tbl_users', $userInfo);
}
```

```
        return $this->db->affected_rows();

    }

}

<div class="content-wrapper">

<!-- Content Header (Page header) -->

<section class="content-header">

    <h1>

        <i class="fa fa-users"></i> Costumer Management

        <small>Add / Edit User</small>

    </h1>

</section>

<section class="content">

<div class="row">

    <!-- left column -->

    <div class="col-md-8">

        <!-- general form elements -->

        <div class="box box-primary">
```

```
<div class="box-header">

    <h3 class="box-title">Enter Costumer Details</h3>

</div><!-- /.box-header -->

<!-- form start -->

<form role="form" id="addUser" action="php echo base_url()
?&gt;addNewUser" method="post" role="form"&gt;

    &lt;div class="box-body"&gt;

        &lt;div class="row"&gt;

            &lt;div class="col-md-6"&gt;

                &lt;div class="form-group"&gt;

                    &lt;label for="nama"&gt;Full Name&lt;/label&gt;

                    &lt;input type="text" class="form-control" required"
id="nama" name="nama" maxlength="128"&gt;

                &lt;/div&gt;

            &lt;/div&gt;

            &lt;div class="col-md-6"&gt;

                &lt;div class="form-group"&gt;

                    &lt;label for="email"&gt;Email address&lt;/label&gt;

                    &lt;input type="text" class="form-control" required email"
id="email" name="email" maxlength="128"&gt;

                &lt;/div&gt;

            &lt;/div&gt;

        &lt;/div&gt;

    &lt;/div&gt;</pre
```

```
</div>

<div class="row">
    <div class="col-md-6">
        <div class="form-group">
            <label for="alamat">Alamat</label>
            <input type="text" class="form-control" required="" id="alamat" name="alamat" maxlength="50">
        </div>
    </div>
    <div class="col-md-6">
        <div class="form-group">
            <label for="mobile">Telepon</label>
            <input type="text" class="form-control" required="" digits="" id="telepon" name="telepon" maxlength="13">
        </div>
    </div>
</div>
<!-- <div class="row">
    <div class="col-md-6">
        <div class="form-group">
```

```
<label for="role">Role</label>

<select      class="form-control"      required"      id="role"
name="role">

    <option value="0">Select Role</option>

    <?php
        if(!empty($roles))
    {
        foreach ($roles as $rl)
    {
        ?>
        <option      value="<?php      echo      $rl->roleId
?>"><?php echo $rl->role ?></option>

        <?php
    }
}
?>

    </select>

</div>
</div>

</div><!-- /.box-body -->

<div class="box-footer">
```

```
<input type="submit" class="btn btn-primary" value="Simpan"
/>

<input type="reset" class="btn btn-default" value="Batal" />

</div>

</form>

</div>

</div>

<div class="col-md-4">

<?php

$this->load->helper('form');

$error = $this->session->flashdata('error');

if($error)

{

?>

<div class="alert alert-danger alert-dismissible">

<button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-
hidden="true">x</button>

<?php echo $this->session->flashdata('error'); ?>

</div>

<?php } ?>

<?php

$success = $this->session->flashdata('success');

if($success)
```

```
?>

<div class="alert alert-success alert-dismissible">

    <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">>x</button>

    <?php echo $this->session->flashdata('success'); ?>

</div>

<?php } ?>

<div class="row">

    <div class="col-md-12">

        <?php echo validation_errors('<div class="alert alert-danger alert-dismissible">', ' <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">>x</button></div>'); ?>

    </div>

</div>

</div>

</div>

</section>

</div>

<script src="<?php echo base_url(); ?>assets/js/addUser.js" type="text/javascript"></script>
```

```
<?php  
  
$idcostumer = ";  
  
$id = ";  
  
?>  
  
<div class="content-wrapper">  
  
    <!-- Content Header (Page header) -->  
  
    <section class="content-header">  
  
        <h1>  
  
            <i class="fa fa-users"></i> Data Desain Management  
  
            <small>Add / Edit Data</small>  
  
        </h1>  
  
    </section>  
  
  
  
    <section class="content">  
  
        <div class="row">  
  
            <!-- left column -->  
  
            <div class="col-md-8">  
  
                <!-- general form elements -->  
  
                <div class="box box-primary">  
  
                    <div class="box-header">
```

```
<h3 class="box-title">Enter Data Details</h3>

</div><!-- /.box-header -->

<!-- form start -->

<form role="form" id="addUser" action="php echo base_url()
?&gt;addNewDataDesain" method="post" role="form"&gt;

    &lt;div class="box-body"&gt;

        &lt;div class="row"&gt;

            &lt;div class="col-md-6"&gt;

                &lt;div class="form-group"&gt;

                    &lt;label for="nodesain"&gt;No Desain&lt;/label&gt;

                    &lt;input type="text" class="form-control" id="nodesain"
placeholder="No Desain" name="nodesain" maxlength="128"&gt;

                &lt;/div&gt;

            &lt;/div&gt;

            &lt;div class="col-md-6"&gt;

                &lt;div class="form-group"&gt;

                    &lt;label for="kodegambar"&gt;Kode Gambar&lt;/label&gt;

                    &lt;input type="text" class="form-control"
id="kodegambar" placeholder="Kode Gambar" name="kodegambar"
maxlength="128"&gt;

                &lt;/div&gt;

            &lt;/div&gt;

        &lt;/div&gt;

    &lt;/div&gt;</pre
```

```
<div class="col-md-6">

    <div class="form-group">

        <label for="costumer">Costumer</label>

        <select      class="form-control"      id="costumer"
name="costumer">

            <option value="0">Select Costumer</option>

            <?php

                if(!empty($costumer))

                {

                    foreach ($costumer as $rl)

                    {

                        ?>

                        <option value="<?php echo $rl->nama; ?>" <?php
if($rl->idcostumer == $idcostumer) {echo "selected=selected";} ?>><?php echo
$rl->nama ?></option>

                    <?php

                }

            }

            ?>

        </select>

    </div>

</div>
```

```
<div class="col-md-6">

    <div class="form-group">

        <label for="telepon">Tanggal Penerimaan</label>

        <input type="date" class="form-control" id="tglpenerimaan" placeholder="Tanggal Penerimaan" name="tglpenerimaan">

    </div>

</div>

<div class="col-md-6">

    <div class="form-group">

        <label for="konstruksi">Konstruksi</label>

        <select class="form-control" id="konstruksi" name="konstruksi">

            <option value="0">Select Konstruksi</option>

            <?php

                if(!empty($kl))

                {

                    foreach ($kl as $rK)

                    {

                        ?>

                        <option value="<?php echo $rK->nama; ?>"><?php if($rK->id == $id) {echo "selected=selected";} ?>><?php echo $rK->nama ?></option>

                }

            <?php
```

```
        }

    }

?>

</select>

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="instruksi">Instruksi</label>

<input type="text" class="form-control" id="instruksi"
placeholder="Instruksi" name="instruksi" maxlength="128">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="tracer">Tracer</label>

<select class="form-control" id="tracer" name="tracer">

<option value="0">Select Tracer</option>

<?php

if(!empty($tr))

{

foreach ($tr as $rl)
```

```
{  
?>  
  
<option value="<?php echo $rl->nama; ?>" <?php  
if($rl->id == $id) {echo "selected=selected";} ?>><?php echo $rl->nama  
?></option>  
  
<?php  
  
}  
  
}  
  
?  
  
</select>  
  
</div>  
  
</div>  
  
<div class="col-md-6">  
  
<div class="form-group">  
  
<label for="tgltracer">Tanggal Tracer</label>  
  
<input type="date" class="form-control" id="tgltracer"  
placeholder="Tanggal Tracer" name="tgltracer">  
  
</div>  
  
</div>  
  
<div class="col-md-6">  
  
<div class="form-group">  
  
<label for="tglkelar">Tanggal kelar</label>
```

```
<input type="date" class="form-control" id="tglkelar"
placeholder="Tanggal Kelar" name="tglkelar">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="tglkirim">Tanggal Kirim</label>

<input type="date" class="form-control" id="tglkirim"
placeholder="Tanggal Kirim" name="tglkirim">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="tglorderproduk">Tanggal Order
Produk</label>

<input type="date" class="form-control"
id="tglorderproduk" placeholder="Tanggal Order
Produk" name="tglorderproduk">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="keterangan">Keterangan</label>
```

```
<input type="text" class="form-control" id="keterangan"
placeholder="Keterangan" name="keterangan">

</div>

</div>

</div>

<div class="box-footer">

    <input type="submit" class="btn btn-primary" value="Tambah"
/>

    <input type="reset" class="btn btn-default" value="Tidak" />

</div>

</form>

</div>

</div>

<div class="col-md-4">

<?php

    $this->load->helper('form');

    $error = $this->session->flashdata('Gagal');

    if($error)

    {

?>

<div class="alert alert-danger alert-dismissible">
```

```
<button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">×</button>

<?php echo $this->session->flashdata('Gagal'); ?>

</div>

<?php } ?>

<?php

$success = $this->session->flashdata('Berhasil');

if($success)

{

?>

<div class="alert alert-success alert-dismissible">

<button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">×</button>

<?php echo $this->session->flashdata('Berhasil'); ?>

</div>

<?php } ?>

<div class="row">

<div class="col-md-12">

<?php echo validation_errors('<div class="alert alert-danger alert-dismissible">', ' <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">×</button></div>'); ?>

</div>
```

```
</div>

</div>

</div>

</section>

</div>

<script src="php echo base_url(); ?assets/js/addUser.js"
type="text/javascript"></script>

<?php

$idcostumer = "";

$id = "";

?>

<div class="content-wrapper">

<!-- Content Header (Page header) -->

<section class="content-header">

<h1>

<i class="fa fa-users"></i> Data Strike Off Management

<small>Add / Edit Data</small>

</h1>

</section>

<section class="content">
```

```
<div class="row">

    <!-- left column -->

    <div class="col-md-8">

        <!-- general form elements -->

        <div class="box box-primary">

            <div class="box-header">

                <h3 class="box-title">Enter Data Details</h3>

            </div><!-- /.box-header -->

            <!-- form start -->

            <form role="form" id="addUser" action="<?php echo base_url()
?>addNewDatastrike" method="post" role="form">

                <div class="box-body">

                    <div class="row">

                        <div class="col-md-6">

                            <div class="form-group">

                                <label for="nodesain">No Strike Off</label>

                                <input type="text" class="form-control" id="noso"
placeholder="No Strike Off" name="noso" maxlength="128">

                            </div>

                        </div>

                    </div>

                </div>

            </form>

        </div>

    </div>

</div>
```



```
<?php

}

}

?>

</select>

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="telepon">Tanggal Penerimaan</label>

<input type="date" class="form-control"
id="tglpenerimaan" placeholder="Tanggal Penerimaan" name="tglpenerimaan">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="konstruksi">Konstruksi</label>

<select class="form-control" id="konstruksi"
name="konstruksi">

<option value="0">Select Konstruksi</option>

<?php

if(!empty($kl))

{
```

```
foreach ($kl as $rK)

{
?>

<option value=<?php echo $rK->nama; ?>
<?php if($rK->id == $id) {echo "selected=selected";} ?>><?php echo $rK->nama
?></option>

<?php

}

}

?>

</select>

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="instruksi">Instruksi</label>

<input type="text" class="form-control" id="instruksi"
placeholder="Instruksi" name="instruksi" maxlength="128">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="tracer">Tracer</label>
```

```
<select class="form-control" id="tracer" name="tracer">

<option value="0">Select Tracer</option>

<?php

if(!empty($tr))

{

foreach ($tr as $rl)

{



?>

<option value="<?php echo $rl->nama; ?>" <?php

if($rl->id == $id) {echo "selected=selected";} ?>><?php echo $rl->nama

?></option>




<?php

}

}

?>

</select>

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="tgltracer">Tanggal Tracer</label>

<input type="date" class="form-control" id="tgltracer"

placeholder="Tanggal Tracer" name="tgltracer">
```

```
</div>

</div>

<div class="col-md-6">

    <div class="form-group">

        <label for="tglkelar">Tanggal kelar</label>

        <input type="date" class="form-control" id="tglkelar"
placeholder="Tanggal Kelar" name="tglkelar">

    </div>

</div>

<div class="col-md-6">

    <div class="form-group">

        <label for="tglkirim">Tanggal Kirim</label>

        <input type="date" class="form-control" id="tglkirim"
placeholder="Tanggal Kirim" name="tglkirim">

    </div>

</div>

<div class="col-md-6">

    <div class="form-group">

        <label for="tglorderproduk">Tanggal Order
Produk</label>

        <input type="date" class="form-control"
id="tglorderproduk" placeholder="Tanggal Order
Produk" name="tglorderproduk">

    </div>

</div>
```

```
</div>

</div>

<div class="col-md-6">

    <div class="form-group">

        <label for="keterangan">Keterangan</label>

        <input type="text" class="form-control" id="keterangan"
placeholder="Keterangan" name="keterangan">

    </div>

</div>

</div>

<div class="box-footer">

    <input type="submit" class="btn btn-primary" value="Tambah"
/>

    <input type="reset" class="btn btn-default" value="Tidak" />

</div>

</form>

</div>

</div>

<div class="col-md-4">

    <?php

        $this->load->helper('form');

        $error = $this->session->flashdata('error');


```

```
if($error)

{

?>

<div class="alert alert-danger alert-dismissible">

    <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">>x</button>

    <?php echo $this->session->flashdata('Gagal'); ?>

</div>

<?php } ?>

<?php

$success = $this->session->flashdata('Berhasil');

if($success)

{

?>

<div class="alert alert-success alert-dismissible">

    <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">>x</button>

    <?php echo $this->session->flashdata('Berhasil'); ?>

</div>

<?php } ?>

<div class="row">

    <div class="col-md-12">
```

```
        <?php echo validation_errors('<div class="alert alert-danger alert-dismissible">', ' <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">x</button></div>'); ?>

    </div>

</div>

</div>

</div>

</section>

</div>

<script      src="<?php      echo      base_url();      ?>assets/js/addUser.js"
type="text/javascript"></script>

<?php

$idcostumer = "";

$id = "";

?>

<div class="content-wrapper">

<!-- Content Header (Page header) -->

<section class="content-header">

<h1>

<i class="fa fa-users"></i> Data Produksi Management

<small>Add / Edit Data</small>

</h1>
```

```
</section>

<section class="content">

<div class="row">

    <!-- left column -->

    <div class="col-md-8">

        <!-- general form elements -->

        <div class="box box-primary">

            <div class="box-header">

                <h3 class="box-title">Enter Data Details</h3>

            </div><!-- /.box-header -->

            <!-- form start -->

            <form role="form" id="addUser" action="<?php echo base_url() ?>addNewDataProduksi" method="post" role="form">

                <div class="box-body">

                    <div class="row">

                        <div class="col-md-6">

                            <div class="form-group">

                                <label for="no">No Produksi</label>

                                <input type="text" class="form-control" id="noproduksi" placeholder="No Produksi" name="noproduksi" maxlength="128">

                            </div>
                        </div>
                    </div>
                </div>
            </form>
        </div>
    </div>
</div>
</section>
```

```
</div>

</div>

<div class="col-md-6">

    <div class="form-group">

        <label for="costumer">Costumer</label>

        <select      class="form-control"      id="costumer"
name="costumer">

            <option value="0">Select Costumer</option>

            <?php

                if(!empty($costumer))

                {

                    foreach ($costumer as $rl)

                    {

                        ?>

                        <option value="<?php echo $rl->nama; ?>" <?php
if($rl->idcostumer == $idcostumer) {echo "selected=selected";} ?>><?php echo
$rl->nama ?></option>

                <?php

                }

            }

            ?>

        </select>

    </div>
```

```
</div>

<div class="col-md-6">
    <div class="form-group">
        <label for="nodesain">Kode Gambar</label>
        <input type="text" class="form-control" id="kodegambar" placeholder="Kode Gambar" name="kodegambar" maxlength="128">
    </div>
</div>

<div class="col-md-6">
    <div class="form-group">
        <label for="nodesain">No Desain</label>
        <select class="form-control" id="nodesain" name="nodesain">
            <option value="0">Select Nodesain</option>
            <?php
                if(!empty($nodesain))
                    {
                        foreach ($nodesain as $rl)
                            {
                                ?>
                                <option value="<?php echo $rl->nodesain; ?>"><?php if($rl->nodesain == $nodesain) {echo "selected=selected";} ?>><?php echo $rl->nodesain ?></option>
                    }
            </?php
        </select>
    </div>
</div>
```

```
<?php

}

}

?>

</select>

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="tglpenerimaan">Tanggal Penerimaan</label>

<input type="date" class="form-control"
id="tglpenerimaan" placeholder="Tanggal Penerimaan" name="tglpenerimaan">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="noso">No Strikeoff</label>

<select class="form-control" id="noso" name="noso">

<option value="0">Select Noso</option>

<?php

if(!empty($noso))

{
```

```
foreach ($noso as $rl)

{
?>

<option value=<?php echo $rl->noso; ?><?php
if($rl->noso == $noso) {echo "selected=selected";} ?>><?php echo $rl->noso
?></option>

<?php

}

}

?>

</select>

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="konstruksi">Konstruksi</label>

<select      class="form-control"      id="konstruksi"
name="konstruksi">

<option value="0">Select Konstruksi</option>

<?php

if(!empty($kl))

{
foreach ($kl as $rK)
```

```
{  
?>  
  
    <option value="<?php echo $rK->nama; ?>"  
    <?php if($rK->id == $id) {echo "selected=selected";} ?>><?php echo $rK->nama  
?></option>  
  
<?php  
  
}  
  
}  
  
?  
  
</select>  
  
</div>  
  
</div>  
  
<div class="col-md-6">  
  
<div class="form-group">  
  
    <label for="combo">Combo</label>  
  
    <input type="text" class="form-control" id="combo"  
placeholder="combo" name="combo" maxlength="128">  
  
</div>  
  
</div>  
  
<div class="col-md-6">  
  
<div class="form-group">  
  
    <label for="tglselesai">Tanggal Selesai</label>
```

```
<input type="date" class="form-control" id="tglselesai"
placeholder="Tanggal Selesai" name="tglselesai">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="desainer">Desainer</label>

<input type="text" class="form-control" id="desainer"
placeholder="Desainer" name="desainer" maxlength="128">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="keterangan">Keterangan</label>

<input type="text" class="form-control" id="keterangan"
placeholder="Keterangan" name="keterangan">

</div>

</div>

</div>

<div class="box-footer">

<input type="submit" class="btn btn-primary" value="Tambah"
/>

<input type="reset" class="btn btn-default" value="Tidak" />
```

```
</div>

</form>

</div>

</div>

<div class="col-md-4">

<?php

$this->load->helper('form');

$error = $this->session->flashdata('error');

if($error)

{

?>

<div class="alert alert-danger alert-dismissible">

<button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-
hidden="true">x</button>

<?php echo $this->session->flashdata('Gagal'); ?>

</div>

<?php } ?>

<?php

$success = $this->session->flashdata('Berhasil');

if($success)

{

?>
```

```
<div class="alert alert-success alert-dismissible">

    <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-
hidden="true">>x</button>

    <?php echo $this->session->flashdata('Berhasil'); ?>

</div>

<?php } ?>

<div class="row">

    <div class="col-md-12">

        <?php echo validation_errors('<div class="alert alert-danger alert-
dismissible">', ' <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-
hidden="true">x</button></div>'); ?>

    </div>

</div>

</div>

</div>

</section>

</div>

<script src="<?php echo base_url(); ?>assets/js/addUser.js"
type="text/javascript"></script>

<div class="content-wrapper">

    <!-- Content Header (Page header) -->
```

```
<section class="content-header">

<h1>
  <i class="fa fa-tachometer" aria-hidden="true"></i> Dashboard
  <small>Control panel</small>
</h1>

</section>

<section class="content">

<div class="row">

  <div class="col-lg-3 col-xs-6">
    <!-- small box -->
    <div class="small-box bg-purple">
      <div class="inner">
        <h3>150<sup style="font-size: 20px">%</sup></h3>
        <p>New Tasks</p>
      </div>
      <div class="icon">
        <i class="ion ion-bag"></i>
      </div>
      <a href=<?php echo base_url(); ?>produksiListing" class="small-box-footer">Info Selanjutnya <i class="fa fa-arrow-circle-right"></i></a>
    </div>
  </div>
</div>
```

```
</div><!-- ./col -->

<div class="col-lg-3 col-xs-6">

<!-- small box -->

<div class="small-box bg-green">

<div class="inner">

<h3>53<sup style="font-size: 20px">%</sup></h3>

<p>Completed Tasks</p>

</div>

<div class="icon">

<i class="ion ion-stats-bars"></i>

</div>

<a href=<?php echo base_url(); ?>dataListing" class="small-box-footer">Info Selanjutnya <i class="fa fa-arrow-circle-right"></i></a>

</div>

</div><!-- ./col -->

<div class="col-lg-3 col-xs-6">

<!-- small box -->

<div class="small-box bg-orange">

<div class="inner">

<h3>44<sup style="font-size: 20px">%</sup></h3>

<p>New User</p>

</div>
```

```
<div class="icon">

    <i class="ion ion-person-add"></i>

</div>

<a href="php echo base_url(); ?&gt;userListing" class="small-box-footer"&gt;Info Selanjutnya&lt;i class="fa fa-arrow-circle-right"&gt;&lt;/i&gt;&lt;/a&gt;

&lt;/div&gt;&lt;!-- ./col --&gt;

&lt;div class="col-lg-3 col-xs-6"&gt;

    &lt;!-- small box --&gt;

    &lt;div class="small-box bg-red"&gt;

        &lt;div class="inner"&gt;

            &lt;h3&gt;65&lt;sup style="font-size: 20px"&gt;%&lt;/sup&gt;&lt;/h3&gt;

            &lt;p&gt;Reopened Issue&lt;/p&gt;

        &lt;/div&gt;

        &lt;div class="icon"&gt;

            &lt;i class="ion ion-pie-graph"&gt;&lt;/i&gt;

        &lt;/div&gt;

        &lt;a href="<?php echo base_url(); ?&gt;desainListing" class="small-box-footer"&gt;Info Selanjutnya&lt;i class="fa fa-arrow-circle-right"&gt;&lt;/i&gt;&lt;/a&gt;

    &lt;/div&gt;&lt;!-- ./col --&gt;

&lt;/div&gt;

&lt;/section&gt;</pre
```

```
</div>

<div class="content-wrapper">
    <!-- Content Header (Page header) -->
    <section class="content-header">
        <h1>
            <i class="fa fa-plane"></i> Data Desain Management
            <small>Add, Edit, Delete</small>
        </h1>
    </section>
    <section class="content">
        <div class="row">
            <div class="col-xs-12 text-right">
                <div class="form-group">
                    <a class="btn btn-primary" href="<?php echo base_url(); ?>addDataDesain"><i class="fa fa-plus"></i> Baru</a>
                </div>
            </div>
        </div>
        <div class="row">
            <div class="col-xs-12">
                <div class="box">
                    <div class="box-header">
```

```
<h4 class="box-title">Data Desain List</h4>

<div class="box-tools">

    <form      action=<?php      echo      base_url()      ?>desainListing"
method="POST" id="searchList">

        <div class="input-group">

            <input type="text" name="searchText" value=<?php echo
$searchText; ?>" class="form-control input-sm pull-right" style="width: 150px;" placeholder="Cari"/>

        <div class="input-group-btn">

            <button class="btn btn-sm btn-default searchList"><i class="fa
fa-search"></i></button>

        </div>

    </div>

    </form>

</div>

</div><!-- /.box-header -->

<div class="box-body table-responsive no-padding">

    <table class="table table-hover" >

        <tr>

            <th>No Desain</th>

            <th>Kode Gambar</th>

            <th>Costumer</th>

            <th>Tanggal Penerimaan</th>
```

```
<th>Konstruksi</th>
<th>Instruksi</th>
<th>Tracer</th>
<th>Tanggal Tracer</th>
<th>Tanggal Kelar</th>
<th>Tanggal Kirim</th>
<th>Tanggal Order Produk</th>
<th>Keterangan</th>
<th class="text-center">Actions</th>
</tr>
<?php
if(!empty($dataRecords))
{
    foreach($dataRecords as $record)
    {
        ?>
<tr>
<td><?php echo $record->nodesain ?></td>
<td><?php echo $record->kodegambar ?></td>
<td><?php echo $record->costumer ?></td>
<td><?php echo $record->tglpenerimaan ?></td>
<td><?php echo $record->konstruksi ?></td>
```

```

<td><?php echo $record->instruksi ?></td>

<td><?php echo $record->tracer ?></td>

<td><?php echo $record->tgltracer ?></td>

<td><?php echo $record->tglkelar ?></td>

<td><?php echo $record->tglkirim ?></td>

<td><?php echo $record->tglorderproduk ?></td>

<td><?php echo $record->keterangan ?></td>

<td class="text-center">

    <a class="btn btn-sm btn-info" href="php echo base_url().'editdatastrike/'.$record-&gt;nodesain; ?&gt;"&gt;&lt;i class="fa fa-pencil"&gt;&lt;/i&gt;&lt;/a&gt;

    &lt;a class="btn btn-sm btn-danger deleteUser" href="<?php echo base_url().'user/deleteDesain/'.$record-&gt;nodesain; ?&gt;"&gt;&lt;i class="fa fa-trash"&gt;&lt;/i&gt;&lt;/a&gt;

&lt;/td&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;?php

    }

}

?&gt;

&lt;/table&gt;

&lt;/div&gt;&lt;!-- /.box-body --&gt;
</pre

```

```
<div class="box-footer clearfix">

    <?php echo $this->pagination->create_links(); ?>

</div><!-- /.box -->

</div>

</div>

</section>

</div>

<script type="text/javascript" src="<?php echo base_url(); ?>assets/js/common.js"
charset="utf-8"></script>

<script type="text/javascript">

jQuery(document).ready(function(){

    jQuery('ul.pagination li a').click(function (e) {

        e.preventDefault();

        var link = jQuery(this).get(0).href;

        var value = link.substring(link.lastIndexOf('/') + 1);

        jQuery("#searchList").attr("action", baseURL + "userListing/" + value);

        jQuery("#searchList").submit();

    });

});

</script>

<div class="content-wrapper">
```

```
<!-- Content Header (Page header) -->

<section class="content-header">

    <h1>

        <i class="fa fa-plane"></i> Data Produksi Management

        <small>Add, Edit, Delete</small>

    </h1>

</section>

<section class="content">

    <div class="row">

        <div class="col-xs-12 text-right">

            <div class="form-group">

                <a class="btn btn-primary" href="php echo base_url(); ?&gt;addDataProduksi"&gt;&lt;i class="fa fa-plus"&gt;&lt;/i&gt; Baru &lt;/a&gt;

            &lt;/div&gt;

        &lt;/div&gt;

    &lt;/div&gt;

    &lt;div class="row"&gt;

        &lt;div class="col-xs-12"&gt;

            &lt;div class="box"&gt;

                &lt;div class="box-header"&gt;

                    &lt;h4 class="box-title"&gt;Data Produksi List&lt;/h4&gt;

                    &lt;div class="box-tools"&gt;</pre
```

```
<form action="<?php echo base_url() ?>produksiListing"
method="POST" id="searchList">

    <div class="input-group">

        <input type="text" name="searchText" value="<?php echo
$searchText; ?>" class="form-control input-sm pull-right" style="width: 150px;" placeholder="Cari"/>

        <div class="input-group-btn">

            <button class="btn btn-sm btn-default searchList"><i class="fa
fa-search"></i></button>

        </div>

    </div>

</form>

</div><!-- /.box-header -->

<div class="box-body table-responsive no-padding">

<table class="table table-hover" >

<tr>

    <th>No Produksi</th>

    <th>Tanggal Terima</th>

    <th>Costumer</th>

    <th>Kode Gambar</th>

    <th>No Desain</th>

    <th>No Strikeoff</th>
```

```
<th>Konstruksi</th>
<th>Combo</th>
<th>Tanggal Selesai</th>
<th>Desain</th>
<th>Keterangan</th>
<th class="text-center">Actions</th>
</tr>
<?php
if(!empty($dataRecords))
{
    foreach($dataRecords as $record)
    {
        ?>
<tr>
<td><?php echo $record->no ?></td>
<td><?php echo $record->tglterima ?></td>
<td><?php echo $record->costumer ?></td>
<td><?php echo $record->kodegambar ?></td>
<td><?php echo $record->nodesain ?></td>
<td><?php echo $record->noso ?></td>
<td><?php echo $record->konstruksi ?></td>
<td><?php echo $record->combo ?></td>
```

```

<td><?php echo $record->tglselesai ?></td>

<td><?php echo $record->desainer ?></td>

<td><?php echo $record->keterangan ?></td>

<td class="text-center">

    <a class="btn btn-sm btn-info" href="<?php echo base_url().'editdataproduksi/'.$record->no; ?>"><i class="fa fa-pencil"></i></a>

    <a class="btn btn-sm btn-danger deleteUser" href="<?php echo base_url().'user/deleteProduksi/'.$record->no; ?>"><i class="fa fa-trash"></i></a>

</td>

</tr>

<?php

}

}

?>

</table>

</div><!-- /.box-body -->

<div class="box-footer clearfix">

<?php echo $this->pagination->create_links(); ?>

</div>

</div><!-- /.box -->

</div>

</div>

```

```
</section>

</div>

<script type="text/javascript" src="<?php echo base_url(); ?>assets/js/common.js"
charset="utf-8"></script>

<script type="text/javascript">

jQuery(document).ready(function(){

    jQuery('ul.pagination li a').click(function (e) {

        e.preventDefault();

        var link = jQuery(this).get(0).href;

        var value = link.substring(link.lastIndexOf('/') + 1);

        jQuery("#searchList").attr("action", baseURL + "userListing/" + value);

        jQuery("#searchList").submit();

    });

});

</script>

<div class="content-wrapper">

    <!-- Content Header (Page header) -->

    <section class="content-header">

        <h1>

            <i class="fa fa-plane"></i> Data Strike Off Management

            <small>Add, Edit, Delete</small>

        </h1>

    </section>


```

```
</section>

<section class="content">

<div class="row">

<div class="col-xs-12 text-right">

<div class="form-group">

<a class="btn btn-primary" href="php echo base_url(); ?&gt;addDatastrike"&gt;&lt;i class="fa fa-plus"&gt;&lt;/i&gt; Baru &lt;/a&gt;

&lt;/div&gt;

&lt;/div&gt;

&lt;/div&gt;

&lt;div class="row"&gt;

&lt;div class="col-xs-12"&gt;

&lt;div class="box"&gt;

&lt;div class="box-header"&gt;

&lt;h4 class="box-title"&gt;Data Strike Off List&lt;/h4&gt;

&lt;div class="box-tools"&gt;

&lt;form action="<?php echo base_url() ?&gt;dataListing" method="POST" id="searchList"&gt;

&lt;div class="input-group"&gt;

&lt;input type="text" name="searchText" value="<?php echo $searchText; ?&gt;" class="form-control input-sm pull-right" style="width: 150px;" placeholder="Cari"/&gt;

&lt;div class="input-group-btn"&gt;</pre
```

```
<button class="btn btn-sm btn-default searchList"><i class="fa fa-search"></i></button>

</div>

</div>

</form>

</div>

</div><!-- /.box-header -->

<div class="box-body table-responsive no-padding">

<table class="table table-hover" >

<tr>

<th>No Strike Off</th>

<th>Kode Gambar</th>

<th>Costumer</th>

<th>Tanggal Penerimaan</th>

<th>Konstruksi</th>

<th>Instruksi</th>

<th>Tracer</th>

<th>Tanggal Tracer</th>

<th>Tanggal Kelar</th>

<th>Tanggal Kirim</th>

<th>Tanggal Order Produk</th>

<th>Keterangan</th>
```

```
<th class="text-center">Actions</th>

</tr>

<?php

if(!empty($dataRecords))

{

foreach($dataRecords as $record)

{

?>

<tr>

<td><?php echo $record->noso ?></td>

<td><?php echo $record->kodegambar ?></td>

<td><?php echo $record->costumer ?></td>

<td><?php echo $record->tglpenerimaan ?></td>

<td><?php echo $record->konstruksi ?></td>

<td><?php echo $record->instruksi ?></td>

<td><?php echo $record->tracer ?></td>

<td><?php echo $record->tgltracer ?></td>

<td><?php echo $record->tglkelar ?></td>

<td><?php echo $record->tglkirim ?></td>

<td><?php echo $record->tglorderproduk ?></td>

<td><?php echo $record->keterangan ?></td>

<td class="text-center">
```

```
        <a class="btn btn-sm btn-info" href="#">php echo base_url().'editdatastrike/'.$record-&gt;noso; ?&gt;&gt;&lt;i class="fa fa-pencil"&gt;&lt;/i&gt;&lt;/a&gt;

        &lt;a class="btn btn-sm btn-danger deleteUser" href="#"php echo base_url().'user/deleteStrike/'.$record-&gt;noso; ?&gt;&gt;&lt;i class="fa fa-trash"&gt;&lt;/i&gt;&lt;/a&gt;

    &lt;/td&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;?php

    }

}

?&gt;

&lt;/table&gt;

&lt;/div&gt;&lt;!-- /.box-body --&gt;

&lt;div class="box-footer clearfix"&gt;

    &lt;?php echo $this-&gt;pagination-&gt;create_links(); ?&gt;

&lt;/div&gt;

&lt;/div&gt;&lt;!-- /.box --&gt;

&lt;/div&gt;

&lt;/div&gt;

&lt;/section&gt;

&lt;/div&gt;

&lt;script type="text/javascript" src="#"php echo base_url(); ?&gt;assets/js/common.js"
charset="utf-8"&gt;&lt;/script&gt;</pre
```

```
<script type="text/javascript">

jQuery(document).ready(function(){

    jQuery('ul.pagination li a').click(function (e) {

        e.preventDefault();

        var link = jQuery(this).get(0).href;

        var value = link.substring(link.lastIndexOf('/') + 1);

        jQuery("#searchList").attr("action", baseURL + "userListing/" + value);

        jQuery("#searchList").submit();

    });

});

</script>

<?php
```

```
$nodesain = "";

$kodegambar = "";

$tglpenerimaan = "";

$noso = "";

$konstruksi = "";

$instruksi = "";

$tracer = "";

$tgltracer = "";

$tglkelar = ";
```

```
$tglkirim = ";

$tglorderproduk = ";

$keterangan = ";

$idcostumer = ";

$id = ";

if(!empty($datadesainInfo))

{

foreach ($datadesainInfo as $uf)

{

$nodesain = $uf->nodesain;

$kodegambar = $uf->kodegambar;

$tglpenerimaan= $uf->tglpenerimaan;

$noso = $uf->noso;

$konstruksi = $uf->konstruksi;

$instruksi = $uf->instruksi;

$tracer = $uf->tracer;

$tgltracer= $uf->tgltracer;

$tglkelar = $uf->tglkelar;

$tglkirim = $uf->tglkirim;

$tglorderproduk = $uf->tglorderproduk;
```

```
$keterangan = $uf->keterangan;

}

?

<div class="content-wrapper">

<!-- Content Header (Page header) -->

<section class="content-header">

<h1>

<i class="fa fa-users"></i> Data Desain Management

<small>Add / Edit Data</small>

</h1>

</section>

<section class="content">

<div class="row">

<!-- left column -->

<div class="col-md-8">
```

```
<!-- general form elements -->

<div class="box box-primary">

    <div class="box-header">

        <h3 class="box-title">Enter Data Details</h3>

    </div><!-- /.box-header -->

    <!-- form start -->

    <form role="form" action=<?php echo base_url() ?>editUser"
method="post" id="editUser" role="form">

        <div class="box-body">

            <div class="row">

                <div class="col-md-6">

                    <div class="form-group">

                        <label for="nodesain">No Desain</label>

                        <input type="text" class="form-control" id="nodesain"
placeholder="No Desain" name="nodesain" value=<?php echo $nodesain; ?>
maxlength="128">

                        <input type="hidden" value=<?php echo $nodesain; ?>
name="nodesain" id="nodesain" />

                    </div>

                </div>

                <div class="col-md-6">

                    <div class="form-group">
```

```
<label for="kodegambar">Kode Gambar</label>

<input type="text" class="form-control"
id="kodegambar" placeholder="Kode Gambar" name="kodegambar"
value=<?php echo $kodegambar; ?>" maxlength="128">

</div>

</div>
```

```
<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="costumer">Costumer</label>

<select class="form-control" id="costumer"
name="costumer">

<option value="0">Select Costumer</option>

<?php

if(!empty($costumer))

{

foreach ($costumer as $rl)

{

?>

<option value=<?php echo $rl->idcostumer; ?>">
<?php if($rl->idcostumer == $idcostumer) {echo "selected=selected";} ?>><?php
echo $rl->nama ?></option>

<?php

}
```

```
    }

?>

</select>

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="telepon">Tanggal Penerimaan</label>

<input type="date" class="form-control"
id="tglpenerimaan" placeholder="Tanggal Penerimaan" name="tglpenerimaan"
value=<?php echo $tglpenerimaan; ?>">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="noso">No SO</label>

<input type="text" class="form-control" id="noso"
placeholder="No SO" name="noso" value=<?php echo $noso; ?>"
maxlength="128">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">
```

```
<label for="konstruksi">Konstruksi</label>

<select      class="form-control"      id="konstruksi"
name="konstruksi">

<option value="0">Select Konstruksi</option>

<?php

if(!empty($kl))

{

foreach ($kl as $rl)

{

?>

<option value="<?php echo $rl->id; ?>" <?php
if($rl->id == $id) {echo "selected=selected";} ?>><?php echo $rl->nama
?></option>

<?php

}

}

?>

</select>

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="instruksi">Instruksi</label>
```

```
<input type="text" class="form-control" id="instruksi"
placeholder="Instruksi" name="instruksi" value="<?php echo $instruksi; ?>"
maxlength="128">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="tracer">Tracer</label>

<select class="form-control" id="tracer" name="tracer">

<option value="0">Select Tracer</option>

<?php

if(!empty($tr))

{

foreach ($tr as $rl)

{

?>

<option value="<?php echo $rl->id; ?>" <?php
if($rl->id == $id) {echo "selected=selected";} ?>><?php echo $rl->nama
?></option>

<?php

}

?>
```

```
</select>

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

    <label for="tgltracer">Tanggal Tracer</label>

    <input type="date" class="form-control" id="tgltracer"
placeholder="Tanggal Tracer" name="tgltracer" value="<?php echo $tgltracer;
?>">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

    <label for="tglkelar">Tanggal kelar</label>

    <input type="date" class="form-control" id="tglkelar"
placeholder="Tanggal Kelar" name="tglkelar" value="<?php echo $tglkelar; ?>">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

    <label for="tglkirim">Tanggal Kirim</label>
```

```
        <input type="date" class="form-control" id="tglkirim"
placeholder="Tanggal Kirim" name="tglkirim" value="<?php echo $tglkirim;
?>">

    </div>

</div>

<div class="col-md-6">

    <div class="form-group">

        <label for="tglorderproduk">Tanggal Order
Produk</label>

        <input type="date" class="form-control"
id="tglorderproduk" placeholder="Tanggal Order Produk" name="tglorderproduk"
value="<?php echo $tglorderproduk; ?>">

    </div>

</div>

<div class="col-md-6">

    <div class="form-group">

        <label for="keterangan">Keterangan</label>

        <input type="text" class="form-control" id="keterangan"
placeholder="Keterangan" name="keterangan" value="<?php echo $keterangan;
?>">

    </div>

</div>

</div>

<div class="box-footer" >
```

```
<input type="submit" class="btn btn-primary" value="Tambah"
/>

<input type="reset" class="btn btn-default" value="Kembali" />

</div>

</form>

</div>

</div>

<div class="col-md-4">

<?php

$this->load->helper('form');

$error = $this->session->flashdata('error');

if($error)

{

?>

<div class="alert alert-danger alert-dismissible">

<button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-
hidden="true">x</button>

<?php echo $this->session->flashdata('error'); ?>

</div>

<?php } ?>

<?php

$success = $this->session->flashdata('success');
```

```
if($success)

{

?>

<div class="alert alert-success alert-dismissible">

    <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-
hidden="true">x</button>

    <?php echo $this->session->flashdata('success'); ?>

</div>

<?php } ?>




<div class="row">

    <div class="col-md-12">

        <?php echo validation_errors('<div class="alert alert-danger alert-
dismissible">', ' <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-
hidden="true">x</button></div>'); ?>

    </div>

</div>

</div>

</section>

</div>
```

```
<script      src=<?php      echo      base_url();      ?>assets/js/editUser.js"
type="text/javascript"></script>

<?php

$idcostumer = ";
$nama = ";
$email = ";
$alamat =";
$telepon = ";

if(!empty($userInfo))
{
    foreach ($userInfo as $uf)
    {
        $idcostumer = $uf->idcostumer;
        $nama = $uf->nama;
        $email = $uf->email;
        $alamat= $uf->alamat;
        $telepon = $uf->telepon;
    }
}
```

?>

```
<div class="content-wrapper">  
    <!-- Content Header (Page header) -->  
    <section class="content-header">  
        <h1>
```

```
            <i class="fa fa-users"></i> Consument Management
```

```
        <small>Add / Edit User</small>
```

```
    </h1>
```

```
</section>
```

```
<section class="content">
```

```
    <div class="row">
```

```
        <!-- left column -->
```

```
        <div class="col-md-8">
```

```
            <!-- general form elements -->
```

```
            <div class="box box-primary">
```

```
                <div class="box-header">
```

```
                    <h3 class="box-title">Enter User Details</h3>
```

```
                </div><!-- /.box-header -->
```

```
<!-- form start -->

<form role="form" action=<?php echo base_url() ?>editUser"
method="post" id="editUser" role="form">

<div class="box-body">

<div class="row">

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

    <label for="nama">Full Name</label>

    <input type="text" class="form-control" id="nama"
placeholder="Full Name" name="nama" value=<?php echo $nama; ?>
maxlength="128">

    <input type="hidden" value=<?php echo $idcostumer;
?>" name="idcostumer" id="idcostumer" />

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

    <label for="email">Email address</label>

    <input type="email" class="form-control" id="email"
placeholder="Enter email" name="email" value=<?php echo $email; ?>
maxlength="128">

</div>

</div>
```

```
</div>

<div class="row">

    <div class="col-md-6">

        <div class="form-group">

            <label for="alamat">Alamat</label>

            <input type="text" class="form-control" id="alamat"
placeholder="Alamat" name="alamat"

value=<?php echo $alamat; ?>" maxlength="50">

        </div>

    </div>

    <div class="col-md-6">

        <div class="form-group">

            <label for="telepon">Telepon</label>

            <input type="text" class="form-control" id="telepon"
placeholder="Mobile Number" name="telepon" value=<?php echo $telepon; ?>"
maxlength="13">

        </div>

    </div>

</div>

<!--<div class="row">

    <div class="col-md-6">

        <div class="form-group">
```

```
<label for="role">Role</label>

<select class="form-control" id="role" name="role">

    <option value="0">Select Role</option>

    <?php

        if(!empty($roles))

    {

        foreach ($roles as $rl)

    {

        ?>

        <option value="<?php echo $rl->roleId; ?>"><?php if($rl->roleId == $roleId) {echo "selected=selected";} ?><?php echo $rl->role ?></option>

    <?php

    }

}

?>

</select>

</div>

</div>

</div><!-- /.box-body -->

<div class="box-footer">
```

```
<input type="submit" class="btn btn-primary" value="Edit" />

<input type="reset" class="btn btn-default" value="Reset" />

</div>

</form>

</div>

</div>

<div class="col-md-4">

<?php

$this->load->helper('form');

$error = $this->session->flashdata('error');

if($error)

{

?>

<div class="alert alert-danger alert-dismissible">

<button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">&times;</button>

<?php echo $this->session->flashdata('error'); ?>

</div>

<?php } ?>

<?php

$success = $this->session->flashdata('success');

if($success)
```

```

    {

?>

<div class="alert alert-success alert-dismissible">

    <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">x</button>

    <?php echo $this->session->flashdata('success'); ?>

</div>

<?php } ?>



<div class="row">

    <div class="col-md-12">

        <?php echo validation_errors('<div class="alert alert-danger alert-dismissible">', ' <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">x</button></div>'); ?>

    </div>

</div>

</div>

</div>

</section>

</div>



<script src="<?php echo base_url(); ?>assets/js/editUser.js"
type="text/javascript"></script>

```

```
<?php  
  
$noso = ";  
  
$kodegambar = ";  
  
$tglpenerimaan =";  
  
$konstruksi = ";  
  
$instruksi = ";  
  
$tracer = ";  
  
$tgltracer =";  
  
$tglkelar = ";  
  
$tglkirim = ";  
  
$tglorderproduk = ";  
  
$keterangan = ";  
  
$idcostumer = ";  
  
$id = ";  
  
if(!empty($datastrikeInfo))  
{  
    foreach ($datastrikeInfo as $uf)  
    {  
        $noso = $uf->noso;
```

```
$kodegambar = $uf->kodegambar;  
  
$tglpenerimaan= $uf->tglpenerimaan;  
  
$konstruksi = $uf->konstruksi;  
  
$instruksi = $uf->instruksi;  
  
$tracer = $uf->tracer;  
  
$tgltracer= $uf->tgltracer;  
  
$tglkelar = $uf->tglkelar;  
  
$tglkirim = $uf->tglkirim;  
  
$tglorderproduk = $uf->tglorderproduk;  
  
$keterangan = $uf->keterangan;  
  
}  
  
}
```

?>

```
<div class="content-wrapper">  
    <!-- Content Header (Page header) -->  
    <section class="content-header">  
        <h1>  
            <i class="fa fa-users"></i> Data Strike Off Management
```

```
<small>Add / Edit Data</small>

</h1>

</section>

<section class="content">

<div class="row">

<!-- left column -->

<div class="col-md-8">

<!-- general form elements -->

<div class="box box-primary">

<div class="box-header">

<h3 class="box-title">Enter Data Details</h3>

</div><!-- /.box-header -->

<!-- form start -->

<form role="form" action="php echo base_url() ?&gt;editStrike"
method="post" id="editUser" role="form"&gt;

&lt;div class="box-body"&gt;

&lt;div class="row"&gt;

&lt;div class="col-md-6"&gt;

&lt;div class="form-group"&gt;

&lt;label for="nodesain"&gt;No Strikeoff&lt;/label&gt;</pre
```

```
        <input type="text" class="form-control" id="noso"
placeholder="No Strikeoff" name="noso" value="<?php echo $noso; ?>" 
maxlength="128">

    </div>

</div>

<div class="col-md-6">

    <div class="form-group">

        <label for="kodegambar">Kode Gambar</label>

        <input type="text" class="form-control" id="kodegambar" placeholder="Kode Gambar" name="kodegambar" value="<?php echo $kodegambar; ?>" maxlength="128">

    </div>

</div>

<div class="col-md-6">

    <div class="form-group">

        <label for="costumer">Costumer</label>

        <select class="form-control" id="costumer" name="costumer">

            <option value="0">Select Costumer</option>

            <?php

                if(!empty($costumer))

            {
```

```
foreach ($costumer as $rl)

{
?>

<option value=<?php echo $rl->idcostumer; ?>"<?php if($rl->idcostumer == $idcostumer) {echo "selected=selected";} ?>><?php echo $rl->nama ?></option>

<?php

}

}

?>

</select>

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="telepon">Tanggal Penerimaan</label>

<input type="date" class="form-control" id="tglpenerimaan" placeholder="Tanggal Penerimaan" name="tglpenerimaan" value=<?php echo $tglpenerimaan; ?>>

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">
```

```
<label for="konstruksi">Konstruksi</label>

<select      class="form-control"      id="konstruksi"
name="konstruksi">

<option value="0">Select Konstruksi</option>

<?php

if(!empty($kl))

{

foreach ($kl as $rl)

{

?>

<option value="<?php echo $rl->id; ?>" <?php
if($rl->id == $id) {echo "selected=selected";} ?>><?php echo $rl->nama
?></option>

<?php

}

}

?>

</select>

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="instruksi">Instruksi</label>
```

```
<input type="text" class="form-control" id="instruksi"
placeholder="Instruksi" name="instruksi" value="<?php echo $instruksi; ?>"
maxlength="128">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

<label for="tracer">Tracer</label>

<select class="form-control" id="tracer" name="tracer">

<option value="0">Select Tracer</option>

<?php

if(!empty($tr))

{

foreach ($tr as $rl)

{

?>

<option value="<?php echo $rl->id; ?>" <?php
if($rl->id == $id) {echo "selected=selected";} ?>><?php echo $rl->nama
?></option>

<?php

}

?>
```

```
</select>

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

    <label for="tgltracer">Tanggal Tracer</label>

    <input type="date" class="form-control" id="tgltracer"
placeholder="Tanggal Tracer" name="tgltracer" value="<?php echo $tgltracer;
?>">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

    <label for="tglkelar">Tanggal kelar</label>

    <input type="date" class="form-control" id="tglkelar"
placeholder="Tanggal Kelar" name="tglkelar" value="<?php echo $tglkelar; ?>">

</div>

</div>

<div class="col-md-6">

<div class="form-group">

    <label for="tglkirim">Tanggal Kirim</label>
```

```
        <input type="date" class="form-control" id="tglkirim"
placeholder="Tanggal Kirim" name="tglkirim" value="<?php echo $tglkirim;
?>">

    </div>

</div>

<div class="col-md-6">

    <div class="form-group">

        <label for="tglorderproduk">Tanggal Order
Produk</label>

        <input type="date" class="form-control"
id="tglorderproduk" placeholder="Tanggal Order Produk" name="tglorderproduk"
value="<?php echo $tglorderproduk; ?>">

    </div>

</div>

<div class="col-md-6">

    <div class="form-group">

        <label for="keterangan">Keterangan</label>

        <input type="text" class="form-control" id="keterangan"
placeholder="Keterangan" name="keterangan" value="<?php echo $keterangan;
?>">

    </div>

</div>

</div>

<div class="box-footer" >
```

```
<input type="submit" class="btn btn-primary" value="Edit" />

<input type="reset" class="btn btn-default" value="Kembali" />

</div>

</form>

</div>

</div>

<div class="col-md-4">

<?php

$this->load->helper('form');

$error = $this->session->flashdata('error');

if($error)

{

?>

<div class="alert alert-danger alert-dismissible">

<button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">x</button>

<?php echo $this->session->flashdata('error'); ?>

</div>

<?php } ?>

<?php

$success = $this->session->flashdata('success');
```

```
if($success)

{

?>

<div class="alert alert-success alert-dismissible">

    <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">×</button>

    <?php echo $this->session->flashdata('success'); ?>

</div>

<?php } ?

<div class="row">

    <div class="col-md-12">

        <?php echo validation_errors('<div class="alert alert-danger alert-dismissible">', ' <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">×</button></div>'); ?>

    </div>

</div>

</div>

</div>

</section>

</div>

<script src="<?php echo base_url(); ?>assets/js/editUser.js"
type="text/javascript"></script>
```



CV

## CURRICULUM VITAE

Nama : Sandy Cahya  
Tempat, Tgl Lahir : Bandung, 22 Desember 1993  
Jenis Kelamin : Laki-Laki  
Kewarganegaraan : Indonesia  
Status : Belum Kawin  
Alamat Sekarang : Kp Bumi Asih Rt 01 Rw 12  
Desa Bumi Wangi Kec. Ciparay Kab. Bandung 40381  
Telephone : 089646699442

---

### PENDIDIKAN

---

2001 – 2006 SDN Ciheulang  
2006 – 2009 MTSN Ciparay  
2010 – 2012 SMKN 7 Baleendah  
2014-2018 Universitas Bale Bandung

---

### PENGALAMAN KERJA

---

**PRAKERIN PT INTI (Persero)** 2011  
Perakitan Sistem

**PT DALIATEX KUSUMA (Cahaya Sumirat)** 2012-2016  
Sebagai Operator mesin warping

**PT INDOPASIFIC** 2017  
Digital Print (Digital Grafik Indonesia) dan (REGGIANI)

---

### KEMAMPUAN

---

**Komputerisasi**  
Microsoft Office Word, Exel, Power Point, Pemrograman  
Pengoperasian mesin Digital Print (DGI dan REGGIANI)

**Associate in Graphic Design**  
Bahasa Indonesia (Aktif), Inggris (Pasif)

**Hobby**  
Olahraga, Membaca, Travelling, Kuliner

