

Examen JavaScript

Maak op github een nieuwe openbare repository aan: "jeNaam-examenJS".

Op Teams stuur je via een **privé chat** de url van je repository naar Danny Drijvers (hotmail account). Doe dit bij aanvang van de les.

Als je klaar bent met een opdracht zorg dan dat deze op de online repository komt. Dit is je inlevering, dus vergeet dit niet! Indien er geen opdrachten zijn, kunnen deze ook niet beoordeeld worden.

Lees de opdrachten zorgvuldig!

Veel succes!

Opdracht 1: mijn gegevens

Maak een nieuwe html document: 01-mijnGegevens.html.

Maak volgende variabelen aan voor:

je familienaam

je voornaam

je straat

je straatnummer

je postcode

je plaats

Vul deze in met onderstaande gegevens en druk volgende zin af in het document:

Mijn naam is "Java" "Script", ik woon in de "Scriptstraat" op nummer "0". Mijn woonplaats is "1000 Brussel".

Opdracht 2: dag van de week

Maak een nieuwe html document: 02-dagVanDeWeek.html

Vraag de dag van de week op via JavaScript.

Schrijf via JS in het document de naam van de dag.

Indien het een weekday is, schrijf je ook:

Het is een werkdag, aan de slag dus.

Indien het een weekenddag is, schrijf je:

Het is weekend, even bekomen.

Het resultaat is dus bv.

Vandaag is donderdag.

Het is een werkdag, aan de slag dus.

Opdracht 3: herhaal

Maak een nieuwe html document: 03-herhaal.html

Maak een nieuw js bestand: 03-herhaal.js. Hierin schrijf je al de JS code.

In de html pagina staat een knop. Indien op deze knop geklikt wordt, moet de functie toonTekst uitgevoerd worden.

In de functie schrijf je 6 keer "Herhaling: " gevolgd door de nummer van de lus. Het nummer mag je dus niet zelf intikken!

Resultaat:

Herhaling: 1

Herhaling: 2

Herhaling: 3

Herhaling: 4

Herhaling: 5

Herhaling: 6

Opdracht 4: string manipulatie

Maak een nieuwe html document: 04-string-manipulatie.html

Maak een var aan voor een voornaam en een tweede voor een achternaam. Vul deze in.

Voeg deze 2 vars samen in een derde var, met een spatie tussen de namen.

Druk dan de derde var af op het scherm als volgt: De tekst "Hallo" en daarachter de samengestelde naam.

Resultaat:

Hallo Danny Drijvers.

Maak een nieuwe var aan om de lengte van jouw naam te berekenen.

Resultaat:

Jouw naam bevat 13 karakters.

Maak een var aan genaamd filename. Hierin steek je de tekst: javaScriptFrameWork.

Druk deze af op het scherm.

Resultaat (let op de quotes):

De originele filename is: 'javaScriptFrameWork'

Zet de letters van de var om in kleine letters. Let op, dit is niet enkel tonen, maar echt omzetten.

Resultaat (let op de quotes):

De filename kan beter in kleine letters getypt worden, dus: 'javascriptframework'.

Maak 2 nieuwe variabelen aan waarin je via de substring() methode de filename opsplijt.

Resultaat (let op de quotes):

Als je 'javascriptframework' opsplijt, krijg je : 'javascript' en 'framework'.

Maak een nieuwe var en steek het 5e karakter van de filename var erin.

Resultaat (let op de quotes):

Het zesde karakter (volgens mensen) in 'javascriptframework' is: 'c'.

Het uiteindelijke resultaat op het scherm zal dus zijn:

Hallo Danny Drijvers.

Jouw naam bevat 13 karakters.

De originele filename is: 'javaScriptFrameWork'

De filename kan beter in kleine letters getypt worden, dus: 'javascriptframework'

Als je 'javascriptframework' opsplijt, krijg je : 'javascript' en 'framework'.

Het zesde karakter (volgens mensen) in 'javascriptframework' is: 'c'.

Opdracht 5: email

Maak een nieuw html bestand : 05-email.html.

Maak een var email met inhoud jan.klaassen@mail.com. Maak een var waarin je de positie van de @ steekt.

Resultaat (let op de quotes, hiertussen staan vars):

In 'jan.klaassen@mail.com' staat de @ op positie: 12

Maak een nieuwe var waarin je de naam opvraagt uit de email. Let op: dit moet altijd kloppen, ook als je een andere naam gebruikt, je mag dus niet een vaste eindpositie gebruiken in de substring(), maar werken met de opvraging van de positie van de @.

Resultaat (let op de quotes):

De naam is: 'jan.klaassen'

In 'jan.klaassen@mail.com' staat de @ op positie: 12

Opdracht 6:celsius en fahrenheit

Maak een nieuw html bestand aan: "05-celsius-fahrenheit.html".

Voeg 2 knoppen toe in de body: 1 om van C naar F om te zetten, 1 om van F naar C om te zetten.

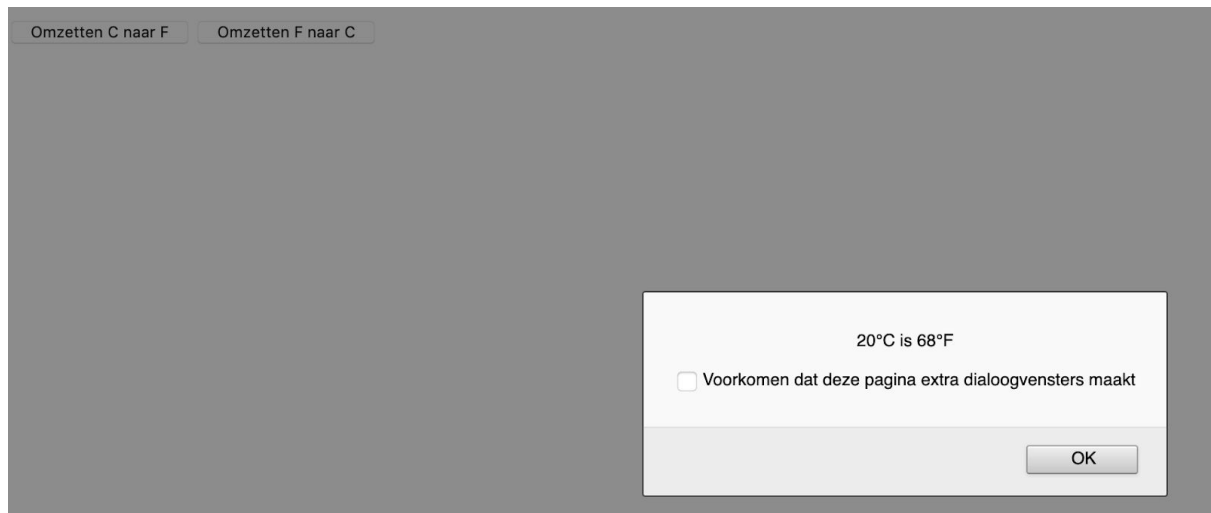
Als de gebruiker op een knop klikt wordt er altijd gevraagd hoeveel graden hij wil omzetten. Je hoeft geen controle in te bouwen.

De formules zijn:

Fahrenheit = (celsius*9)/5 + 32

Celsius = ((fahrenheit - 32)*5)/9

Via een alert toon je dan de omzetting, bv.



Opdracht 7: koffie voor de rest van je leven

Maak een nieuwe html document: 07-koffie-voor-het-leven.html

Definieer een functie “berekenHoeveelheid”.

In deze functie vraag je de gebruiker achtereenvolgens deze items:

- geboortejaar
- hoe oud hij denkt te worden
- aantal koppen koffie dat hij per dag drinkt

Je hoeft geen controle in te bouwen.

Bereken de ouderdom van de persoon.

Bereken ook het aantal koppen koffie dat hij voor de rest van zijn leven zou drinken. Je mag ervan uitgaan dat een jaar altijd 365 dagen duurt.

Druk bv. af:

Je bent nu 40. Tegen 2 koppen koffie per dag zal je 43800 koppen koffie drinken als je 100 jaar oud zal worden.

Opdracht 8: woord vervangen

Maak een nieuwe html document: 08-woord-vervangen.html

Voeg onderstaand formulier toe.

Als op de knop geklikt wordt, voer dan de functie vervangWoord uit.

Indien het te vervangen woord niet gevonden wordt, toon je in de onderste input:

Dit woord is niet gevonden!

Je hoeft geen rekening te houden met het ingeven van 1 spatie.

Indien het woord wel gevonden wordt, toon je de zin met het vervangen woord.

Gebruik substring om het woord te vervangen.

Vervang het woord

Zin:

JavaScript rocks!

Zoek dit woord: best

Dit woord komt in de plaats: rules

vervang

De nieuwe zin:

Dit woord is niet gevonden!

Vervang het woord

Zin:

JavaScript rocks!

Zoek dit woord: rocks

Dit woord komt in de plaats: rules

vervang

De nieuwe zin:

JavaScript rules!

Opdracht 9: Scrabble punten berekenaar :)

Maak een nieuwe html document: 09-scrabble-punten-berekenaar.html.

Maak een array alfabet aan met alle letters van het alfabet, genoteerd in hoofdletters.

Maak een array alfabetScore aan met de scrabble scores voor deze letters:

1, 3, 3, 2, 1, 4, 2, 4, 1, 8, 5, 1, 3, 1, 1, 3, 10, 1, 1, 1, 1, 4, 4, 8, 4, 10

Via JS schrijf je in het document een h1 : Scrabble punten berekenaar

Vraag aan de gebruiker het woord waarvoor hij de score wil berekenen.

Controleer het volgende: geannuleerd, niets ingevuld, en er mogen ook geen spaties ingegeven worden. Meldt bij elke fout wat er mis ingegeven is.

Indien alles juist ingegeven is, bereken je de score van het woord. Druk het volgende af in het document:

Scrabble punten berekenaar

Het Woord is: JavaScript

J - 8

A - 1

V - 4

A - 1

S - 1

C - 3

R - 1

I - 1

P - 3

T - 1

Totaal: 24 punten.

Opdracht 10: som berekenen

Maak een nieuwe html document: 10-som-berekenen.html

Maak het onderstaande formulier aan.

Getallen berekenen

Geef een getal op in het onderstaande veld en kies "Voeg toe". Je kan meerdere getallen toevoegen. Als je gedaan hebt, kies je "bereken".

Getal:

Berekening

De JavaScript code komt in een extern bestand: 10-bereken.js

Er zijn 2 functies voegToe en bereken.

function voegToe

In voegToe controleer je eerst of er iets ingevuld is bij de input getal. Indien niet dan schrijf je in de onderste input: U heeft niets ingevuld !

Als er wel iets ingevuld is, controleer je of het een nummer is, indien niet dan schrijf je in de onderste input: U heeft geen cijfer ingevuld !

Zorg dat alle getallen in een array worden bijgehouden.

Telkens er een getal wordt toegevoegd schrijf je het volgende bv. indien 5 en daarna 10 worden toegevoegd:

Getallen berekenen

Geef een getal op in het onderstaande veld en kies "Voeg toe". Je kan meerdere getallen toevoegen. Als je gedaan hebt, kies je "bereken".

Getal:

Berekening

alle cijfers : 5,10 - Juist toegevoegd : 10

Wanneer het getal toegevoegd is, maak je op het formulier de invoer voor Getal terug leeg.

Function bereken

Indien er cijfers zijn, bereken dan de som van die cijfers. Toon dit:

Getallen berekenen

Geef een getal op in het onderstaande veld en kies "Voeg toe". Je kan meerdere getallen toevoegen. Als je gedaan hebt, kies je "bereken".

Getal:

Berekening

alle cijfers : 5,10 - som : 15

Indien er geen cijfers zijn, toon dan de melding: U heeft nog geen getallen ingegeven!

Getallen berekenen

Geef een getal op in het onderstaande veld en kies "Voeg toe". Je kan meerdere getallen toevoegen. Als je gedaan hebt, kies je "bereken".

Getal:

Berekening

U heeft nog geen getallen ingegeven!