Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

Кафедра информатики и прикладной математики

Лабораторная работа №1 «Хеш-таблицы»

Выполнил Борзых А.А., гр. Р3217 Преподаватель Зинчик А.А.

Цель работы: изучить основные методы организации таблиц идентификаторов, получить представление о преимуществах и недостатках, присущих различным методам организации таблиц символов (идентификаторов).

Для выполнения лабораторной работы требуется написать программу, которая получает на входе набор идентификаторов, организует таблицу по заданному методу и позволяет осуществить многократный поиск идентификатора в этой таблице. Список идентификаторов считать заданным в виде текстового файла. Длина идентификаторов ограничена 32 символами.

Вариант 2

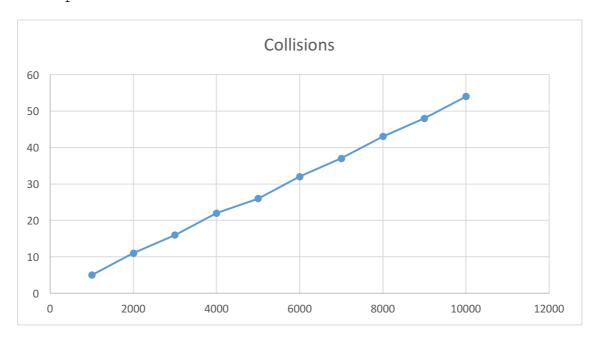
- Хеш-функция сумма кодов первой и второй букв
- Способ разрешения коллизий список с простым перебором

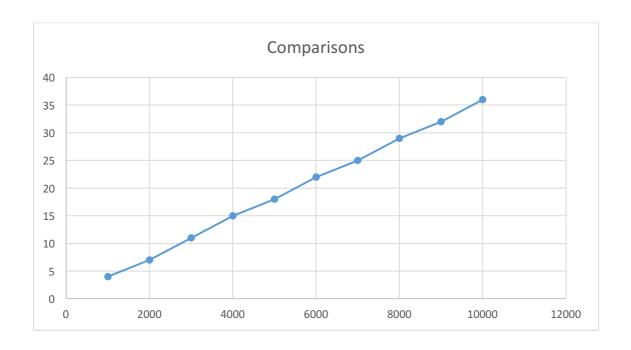
Схема организации таблицы

Таблица представляет собой массив, где каждый элемент является односвязным списком. При помощи хеш-функции определяется индекс соответствующего списка, и далее производятся операции с ним (добавление, удаление, проверка на наличие определенного значения и так далее).

Описание алгоритма поиска в хеш-таблице

Поиск производится следующим способом: на вход подается входящая строка, при помощи хеш-функции вычисляется ее хеш (складываются коды первого и второго символов), далее в список, находящийся в таблице по заданному индексу производится обращение, и проверяется наличие элемента методом путем спуска от вершины списка.





По графикам видно, что зависимость количества сравнений линейна, так как время поиска в списке O(n). Зависимость количества коллизий от количества элементов линейно возрастает при большом количестве элементов, когда все ячейки таблицы содержат хотя бы по 1 значению.

Вывод: при помощи хеш-таблиц можно очень эффективно хранить уникальные данные, и быстро искать элементы. Однако преимущества могут быть легко нивелированы выбором плохой хеш-функции, которая генерирует недостаточное количество уникальных значений, в следствии чего увеличивается количество коллизий.