

## Rúbrica

Además de los puntos expuestos a continuación, de forma paralela, se tendrá en cuenta:

- la originalidad
- la complejidad del proyecto
- la finalidad del proyecto
- gusto subjetivo

### **Puntos necesarios (la mayoría)**

- ☐ bucles(while - for)
- ☐ Estructuras condicionales
- ☐ variables - funciones
- ☐ Arrays
- ☐ funciones predefinidas como parseInt, parseFloat...
- ☐ utilizar eventos → solo se asocia el manejador al evento de una manera.
- ☐ utilizar constantes (siempre que sea necesario)
- ☐ Utilizar objetos
- ☐ código bien comentado

A continuación se muestran unos bloques con sus respectivos puntos. Estos bloques están ordenados según su grado de valoración positiva, de menos valorable a más valorable.

- 
- Array multidimensional / bidimensional
  - funciones necesarias
- 

- ➔ Uso correcto del objeto Map y el objeto Set
- ➔ Utilizar gran cantidad de eventos → asociar los manejadores a los eventos de las dos maneras posibles

- 
- ❖ Usar el localStorage
  - ❖ Formulario → ejemplo poner nombre y luego sacar Ranking
  - ❖ Uso de objetos de JS → Math, JSON

---

➤ Expresiones regulares

---

➤ Conceptos no vistos en clase