Remarques générales

- 1. Chaque déclaration de fonction doit être précédée d'un commentaire qui indique :
 - à quoi sert la fonction (son rôle);
 - le rôle de chaque paramètre;
 - ce qu'elle renvoie.
- 2. Soit la déclaration suivante :

int NomFonction(double a, int b);

Cette déclaration indique que pour **appeler** la fonction NomFonction() il faut lui transmettre en paramètres d'**entrée** :

- une expression de type double pour le 1er paramètre;
- une expression de type int pour le second paramètre.

Cette fonction renvoie en sortie une valeur de type int.

Exemple d'appel de la fonction :

```
int main()
{
          int val;
          ...
          val = NomFonction(5.2, 6);
          ...
          return 0;
}
```

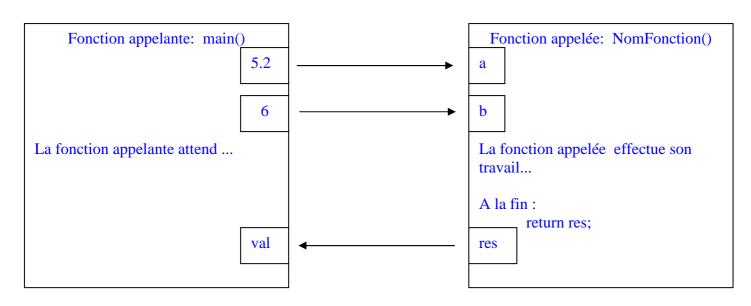


Figure 1 : représentation de ce qui se passe lors de l'appel de la fonction.

- 2. A chaque fois que vous avez besoin de transmettre un tableau en paramètre à une fonction, il faut transmettre 2 paramètres : l'adresse du 1^{er} élément du tableau et <u>le</u> nombre d'éléments du tableau.
- 3. Tous les programmes rendus doivent être soigneusement testés!

Aouani

Ex2 : la fonction afficheaire() est à revoir. ça ne fonctionne pas ! C'est signalé par un warning.

Ex4 : Pour générer un nombre aléatoire compris entre 0 et 50, il faut utiliser le reste de la division entière par 51.

Nombre050=0; // ne sert à rien

Ex5: à faire

Benamar

Ex2 : la valeur de retour de AfficheAire() ne sert à rien

Ex4 : Pour générer un nombre aléatoire compris entre 0 et 50, il faut utiliser le reste de la division entière par 51.

Ex5: pas d'affichage dans MoyenneTab()

Ex6:

int AcquerirBadge(); : attention au type de la valeur de retour

int AutoriserAcces(int id , int idcode , const long int * ptra , const int * ptrb , long int Tab); : attention au nom et au type du dernier paramètre

const long int * ptrIdentifiant; // variable de la fonction main() qui ne sert à rien const int * ptrCode; // variable de la fonction main() qui ne sert à rien

Attention à l'indentation

 $for(i=0; i \le Tab; i++): NON!$

Bangoura

Ex4 : Pour générer un nombre aléatoire compris entre 0 et 50, il faut utiliser le reste de la division entière par 51.

Ex5: pas d'affichage dans MoyenneTab()

Ex6: à faire

Barbosa

Vous n'avez rendu que les exercices 1 et 2 du TP7

Bouchekal

Ex 4:

int a,aleatoire(),b; // NON, vous re-déclarez en locale de la fonction main() la fonction aleatoire() Pour générer un nombre aléatoire compris entre 0 et 50, il faut utiliser le reste de la division entière par 51.

Ex5 : Le calcul de la moyenne affiche toujours un nombre entier !

Ex 6: pas fini

Boumlik Hamza

Ex 3 : A revoir, ça ne fonctionne pas, vous ne vous servez pas des paramètres transmis short int J1,M1,J2,M2; : A supprimer pas d'affichage dans la fonction calcul()

Ex5: pas d'affichage dans MoyenneTab()

Ex6:

float AcquerirBadge(); // attention au type de la valeur de retour float AcquerirCodeAcces(); // attention au type de la valeur de retour

Boumlik Mohammed

Ex4: pas d'affichage dans la fonction GenNbAleatoire()

Ex5: non rendu

Couchi

Ex3 : le contrôle de la validité des 2 dates est perfectible De même pour le contrôle de l'antériorité de la 1ère date

Ex5 : supprimer les affichages dans les fonctions DecremTab() et IncremTab() Pour la moyenne, il aurait été préférable d'utiliser un réel

Ex6 : attention au type de la valeur de retour de la fonction AcquerirBadge() L'instruction default: break ; ne sert à rien quand il n'y a rien à faire par défaut

De Brito

Ex2 : la valeur de retour de AfficheAire() ne sert à rien

Ex4 : Pour générer un nombre aléatoire compris entre 0 et 50, il faut utiliser le reste de la division entière par 51. Mal indenté

Ex5 : pas d'affichage dans MoyenneTab() La moyenne affichée est tjrs un entier. AfficherTab() affiche 2 fois le tableau ??? de plus, ça manque de saut de ligne

Ex6:

int AcquerirBadge(); : attention au type de la valeur de retour

int AutoriserAcces(int id , int idcode , const long int * ptra , const int * ptrb , long int Tab); : attention au nom et au type du dernier paramètre

```
const long int * ptrIdentifiant; // variable de la fonction main() qui ne sert à rien const int * ptrCode; // variable de la fonction main() qui ne sert à rien
```

Attention à l'indentation

```
for(i=0; i \le Tab; i++): NON!
```

Elouazzani

Ex2 : la fonction afficheaire() est à revoir. ça ne fonctionne pas ! C'est signalé par un warning.

Ex6: à faire

Foist

N'a rien rendu

Girout

RAS

Ex5 à terminer

Goureau

Ex3: il ne doit pas y avoir d'affichage dans la fonction CalculDate() Si les 2 dates appartiennent au même mois, ça ne fonctionne pas

Ex6: à faire

Labbe

Ex3: Attention, vous avez oublié d'initialiser à 0 la somme dans la fonction

Ex5 : void AddValeur(int * adrPreEl, int Nb, int*);

Pourquoi avez vous choisi le type int* pour le dernier paramètre? Ici, ça ne sert à rien car la fonction (lorsqu'on l'appelle) **n'a pas à modifier la <u>variable locale de la fonction main()</u>** qui lui est effectivement transmise.

void Moy(int * adrPreEl, int Nb); // Calcule la moyenne, mais le résultat de ce calcul est perdu vu qu'elle ne doit pas réaliser d'affichage.

Lambert

Il faut déclarer les fonctions après l'instruction using namespace std;

Ex1: Pb avec le code rendu

Ex4 : Il faut supprimer l'affichage du nombre aléatoire généré dans la fonction. Ce nombre doit être compris entre 0 et 50, pas entre 0 et 4999!

Ex5: attention aux commentaires

Dans la fonction Moy(), vous oubliez d'initialiser la somme à 0. L'affichage de la moyenne ne doit pas être réalisé dans la définition de la fonction Moy() mais dans celle de la fonction main()

Ouzeau

TP7:

Ex2 : la valeur de retour de la fonction AfficheAire() ne sert à rien. De plus, vous oubliez de retourner une valeur.

Dans la fonction main(), je vous conseille de déclarer toutes les variables locales avant le 1er appel de fonction.

Ex4 : Pour générer un nombre aléatoire compris entre 0 et 50, il faut utiliser le reste de la division entière par 51.

Ex5 : void ajoutTab(int * adrPreEl, int Nb, float ajout);

Pourquoi offrir la possibilité d'ajouter un float à des entiers?

Dans la fonction main(), je vous conseille de déclarer toutes les variables locales avant le 1er appel de fonction.

Pour la moyenne, vous affichez tjrs une valeur entière.

Quand, on saisit le choix 0, affiche le message "Le choix n'est pas valide"

Ex6: bool autoriserAcces(long int identifiant, int codeAcces, long int * id, int * code); Rq: si vous aviez choisi de renvoyer un int, ça vous aurait offert plus de possibilités

TP8

Pas de compte rendu

Ex3: int max=0; // Perfectible!

int min=99999; // Perfectible!

Ponelle

TP7:

Ex2: un appel de fonction par instruction

Ex3 : Essayer de séparer traitement et affichage => pas d'affichage dans VerifierDate ()

Ex5 : cout << unitbuf; : A placer une seule fois en début de programme.

Pas de saisie dans la fonction IncrementerXTab () Pas d'affichage dans CalculMoyenneTab()

Ex6.2 :double AcquerirBadgeEtCode(int* adrCode_f, double* adrBadge_f); A quoi sert la valeur de retour?

TP8:

Ex1 : Les valeurs de ptrc et ptrn sont fausses : ce sont des adresses

Ex3 : pas nécessaire de déclarer des pointeurs dans la fonction main()

TP9:

Ex2 : pour i allant de 0 à Longueur-1 (vous affichez le caractère nul)

Ex3: Non à revoir

Ex3b : débordement de tableau

Ex4: cpt non initialisé

Ex5: attention aux ''

Ex6 : Rq : Possibilité d'utiliser strncpy()

Rayar

Ex4: int nombre(int NbAleatoire);

A quoi sert le paramètre transmis à la fonction? Ici, à rien! Il faut le supprimer.

Ex5: pas d'affichage dans la fonction MoyenneTab()

Sembene

Ex2: il manque des fonctions

Ex3 : Ne fonctionne pas ! Pb lors de l'appel de la fonction

Ex4 : à revoir, il ne faut pas utiliser de variables globales (c'est à dire déclarées en dehors de toute fonction)

Ex5: à faire

Thiam

Ex2: il manque des fonctions

Ex3:ok

Ex 4: à revoir,

Pour générer un nombre aléatoire compris entre 0 et 50, il faut utiliser le reste de la division entière par 51.

Zachelin

Ex 4 : A quoi sert le paramètre transmis à la fonction? Ici, à rien! Il faut le supprimer. Pour générer un nombre aléatoire compris entre 0 et 50, il faut utiliser le reste de la division

entière par 51.

Ex5: pas d'affichage dans la fonction MoyenneTab()

Ex6 : dans la version rendue, beaucoup de choses à revoir, notamment les prototypes des fonctions.

Zair

TP7:

Ex3 : Attention, vous avez oublié d'initialiser la somme à 0; ne fonctionne pas si les 2 dates appartiennent au même mois.

Ex4 : Pour générer un nombre aléatoire compris entre 0 et 50, il faut utiliser le reste de la division entière par 51.

Ex5: pas d'affichage dans la fonction MoyenneTab()

Ex6: non rendu

TP8: pas de compte rendu

Ex1: la déclaration et la définition de la fonction sont à revoir

A chaque fois que vous avez besoin de transmettre un tableau en paramètre à une fonction, il faut transmettre 2 paramètres : l'adresse du 1^{er} élément du tableau et <u>le nombre</u> d'éléments du tableau.

Ex3: pour déterminer la valeur min: for (i = 0; i < Nb-1; i++): Attention!!!