Al and Deep Learning

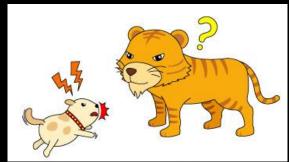
뉴런과 학습

제주대학교 변 영 철

http://github.com/yungbyun/mllecture



건지도, 말하지도, '사자'를 알지도 못하고



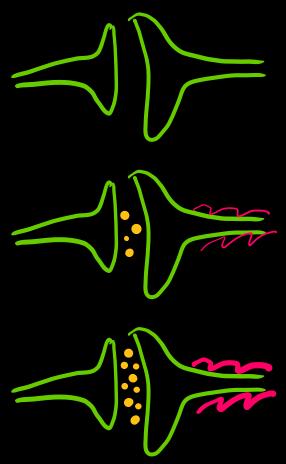
건게 하는, 말하게 하는, '사자'를 알고 무서워하게 하는 전기신호를 발생하도록

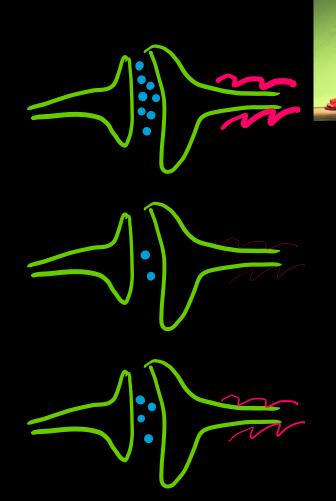
노의 시냅스가 제대로 설정되어 있지 않음!

시냅스의 신경전달 물질의 양이 제대로 설정되어 있지 않음

무언가를 <mark>경험</mark>할 때마다 신경전달 물질의 양이 자동으로 조정되어 전기신호가 제대로 발생

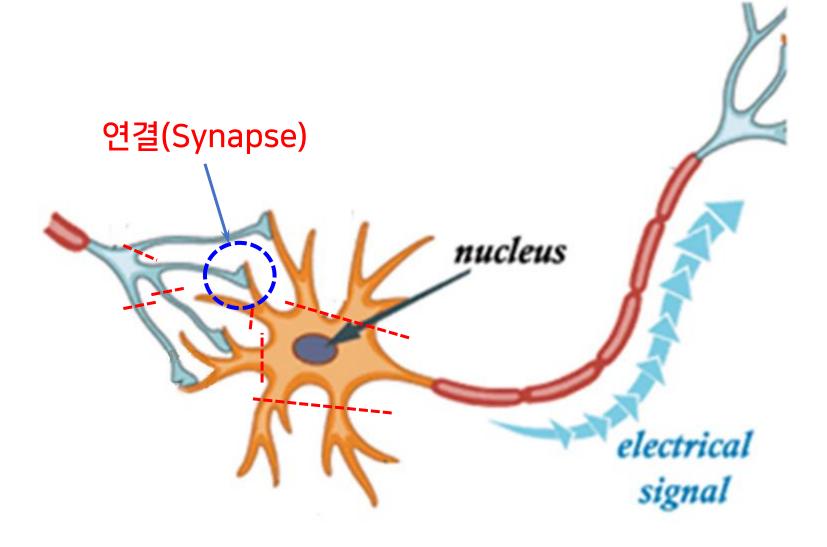




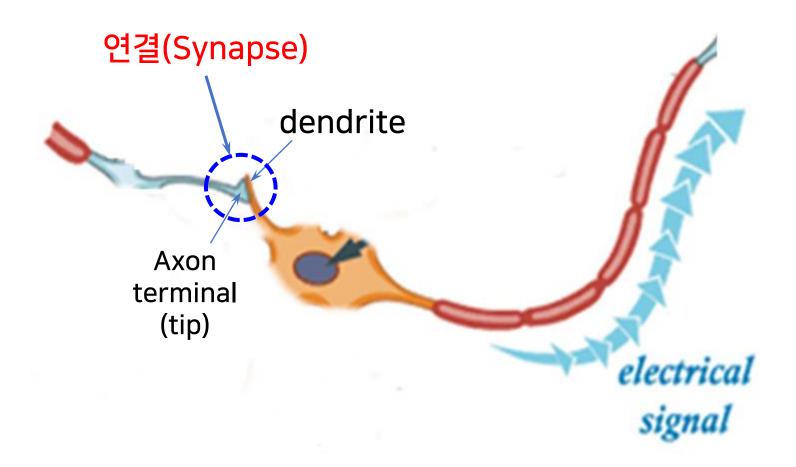


엄마 얼굴을 기억하고, 걷고, 뛰고, 말하고...

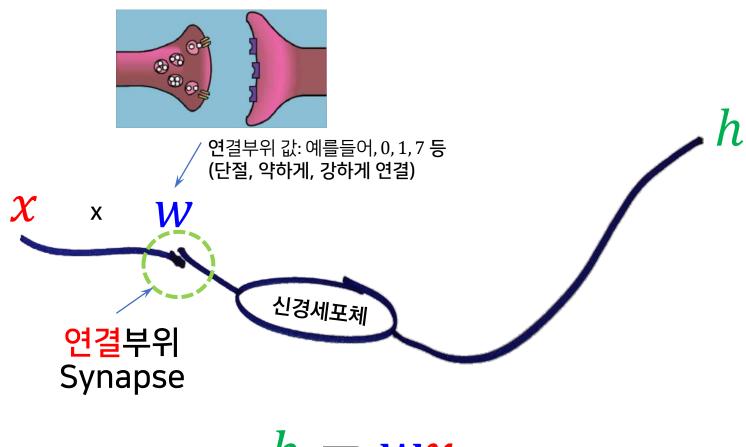
두 뉴런의 연결과 시냅스



1개 입력을 갖는 뉴런



뉴런의 동작

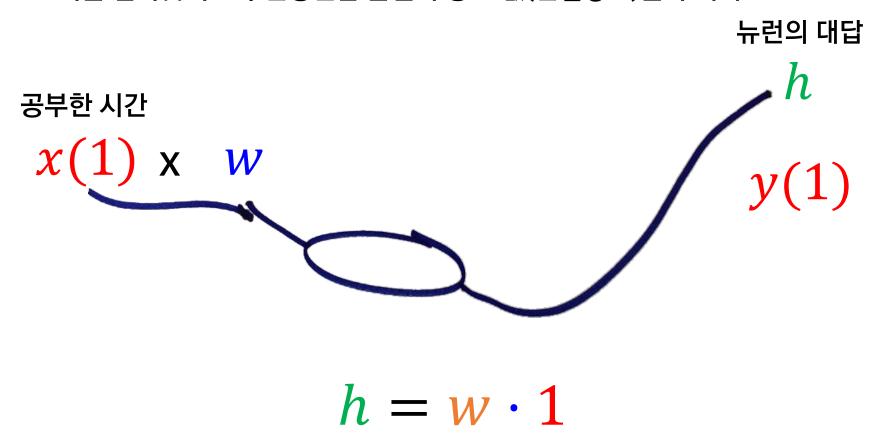


h = wx

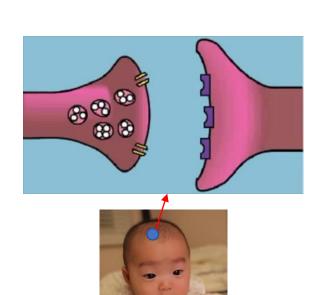
뉴런의 동작(출력)은 매우 단순 입력(x) * 연결강도(w)

뉴런의 응용

- 1시간(입력, x) 공부하면 1시간(<mark>정답, y)</mark> 게임하게 해 줄게
- 4시간 공부하면 몇 시간 게임할 수 있을까(prediction)
- 이를 알아맞히도록 신경전달 물질의 양 w 값(연결강도)을 구하라.



공부한 시간	W	뉴런 출력	정답	오차(차이)	대가
1	4(난수)	4	1	4-1	크게 야단
1	2	2	1	2-1	보통 야단
1	1.5	1.5	1	1.5-1	조금 야단
1	1.3	1.3	1	1.3-1	아주 조금
1	1.1	1.1	1	1.1-1	



개, 돌고래, 아이에게 야단을 치면 신기하게도 신기하게도 '자동으로' 연결강도 w값이 수정되어 오차(차이)가 줄어듦.

학습이란,

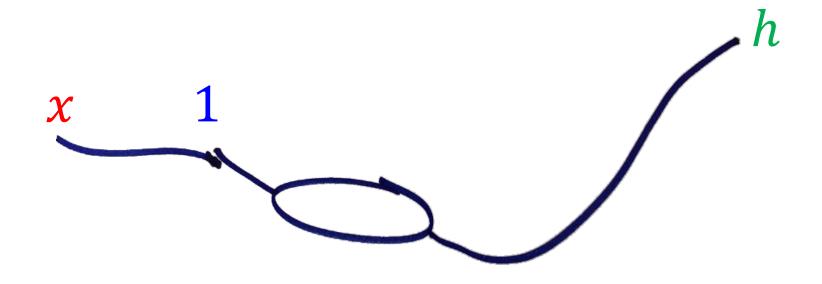
신경전달 물질의 양(연결 강도) w를 조절하는 것

{강하게, 혹은 약하게}

(Q) Draw a neuron

다음 수식이 표현하는 뉴런을 그려보자.

h = 1x



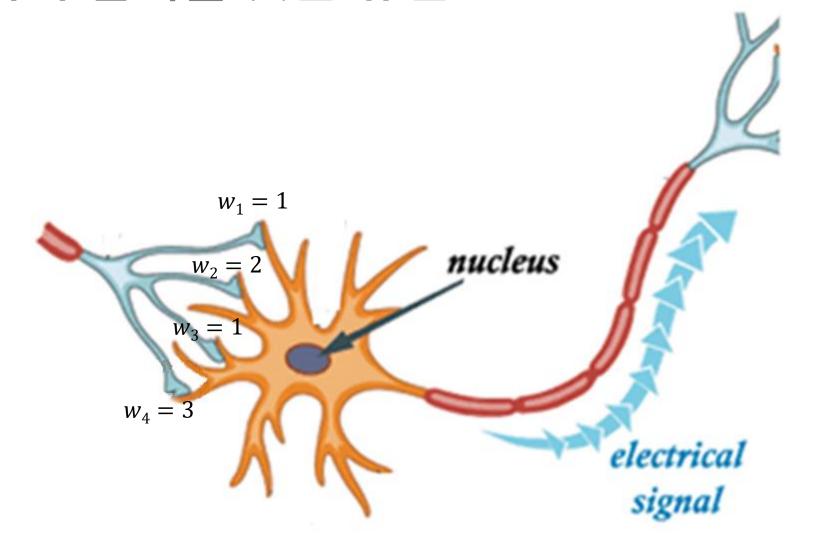
연결(시냅스)은 어디에 있을까?

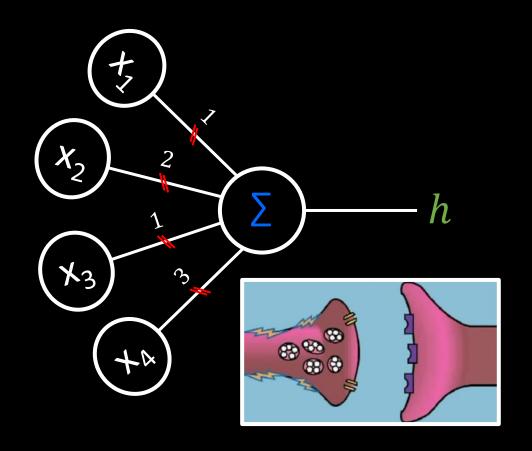


연결(시냅스)은 어디에 있을까?



여러 입력을 갖는 뉴런



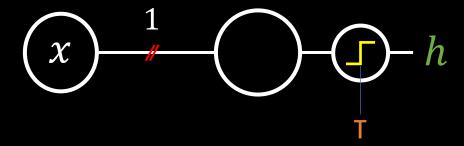


입력에 가중치를 <mark>곱하여</mark> (weighted) 모두 <mark>더해서</mark> (sum) 출력 (x가 각각 1,1,1,1이면 출력 값은?)

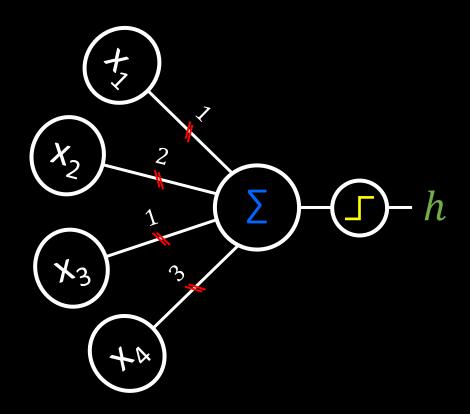
입력의 수만큼 연결이 존재 (Synapses, Weights)

사실은..

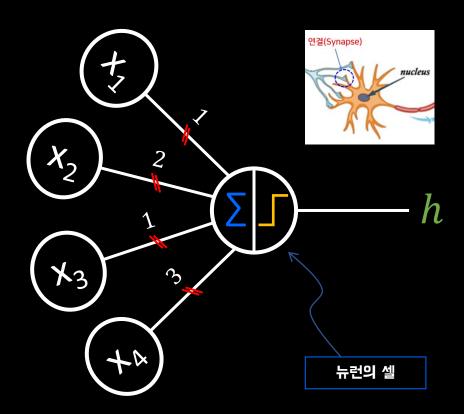
- 뉴런은 모두 더해서(weighted sum) 일정한 값 이상일 때만 출력 시그널 ON (Fire)
- 그렇지 않으면 출력 시그널 OFF



특정 값(T) 이상이면 ON(1), 아니면 OFF(0)



곱한 것을 모두 더해서 특정 값(T) 이상이면 ON(1), 아니면 OFF(0)



곱한 것을 모두 더해서 특정 값(T) 이상이면 ON(1), 아니면 OFF(0)

다음 뉴런을 그려보자.

$$(1) h = 1x$$

$$(2) h = 1x_1 + 2x_2 + 1x_3 + 3x_4$$

(3)
$$h = \begin{cases} 1 & if \ 1x_1 + 2x_2 + 1x_3 + 3x_4 > T \\ 0 & otherwise \end{cases}$$

학습이란 무엇이다?

어떻게 자동으로 학습할 수 있을까?

이번 학습에서는

- 학습을 통하여 뉴런이 어떻게 변하는지 알 수 있다.
- 뉴런을 그림으로 그릴 수 있다.
- 뉴런의 입력의 수와 시냅스 수가 같음을 이해할 수 있다.
- 뉴런의 출력을 수식으로 표현할 수 있다.