



Fashion-How 발표자료

Sub-Task 1

박상하



CONTENTS

1. 문제 정의	2. EDA	3. 데이터 전처리	4. 모델 설계	5. 학습 및 평가	6. 최종 모델
1. 과제 목표 2. 문제 정의	1. 데이터 분석	1. 데이터 로딩 2. 데이터 전처리 3. 데이터 증강	1. Backbone 선정 2. 모델 구조 선정 3. Classification Head 선정	1. 학습 과정 2. 모델 성능 평가	1. 앙상블

1. 문제 정의

문제 정의

과제 목표

1. 문제 정의 및 과제 목표

1. 문제 정의

1. 14000의 패션 이미지를 위치 정보 bounding box를 참고해서 각각의 아이템을 분류한다.
2. 각 아이템을 3가지의 감성 특징(일상성, 성, 장식성)을 분류한다.

2. 과제 목표

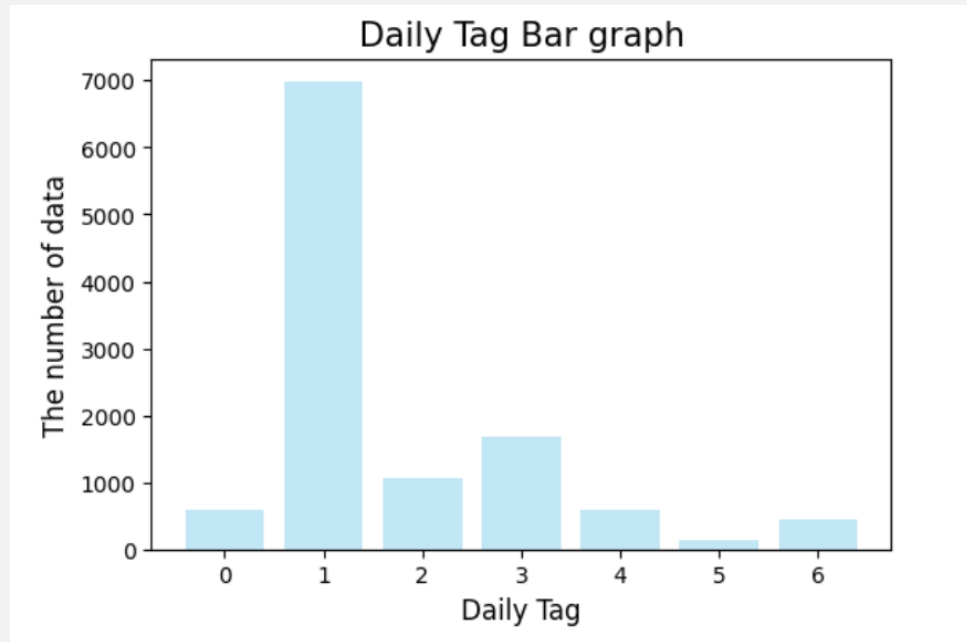
1. 이미지가 입력되면 이 이미지를 일상성, 성, 장식성 총 3개의 감성 특징을 각 특징별로 분류할 수 있는 모델을 만든다.
-



2. 데이터 분석

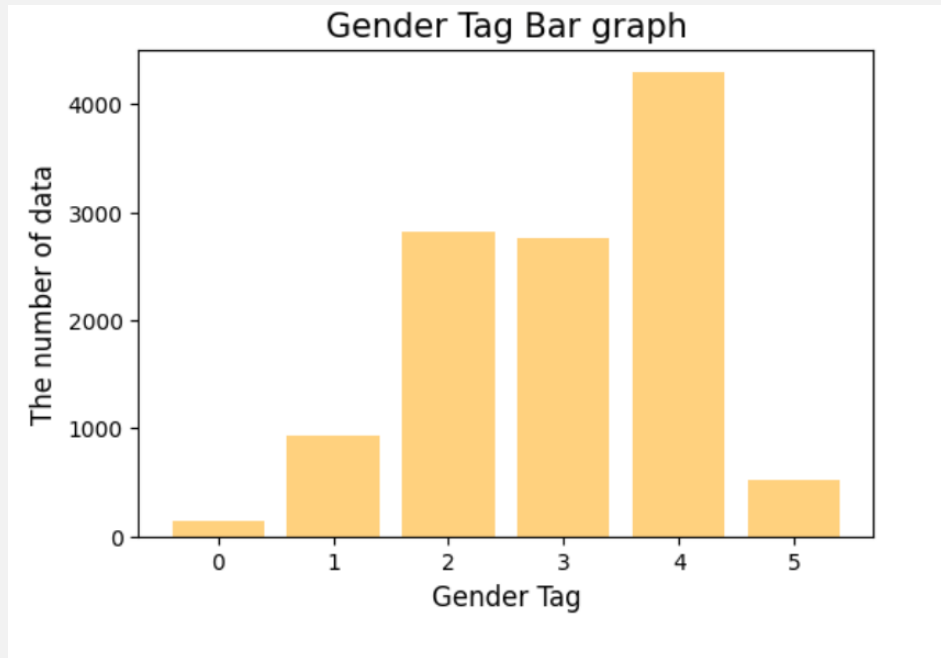
1. 데이터 분석

1. 일상성에 대한 분류



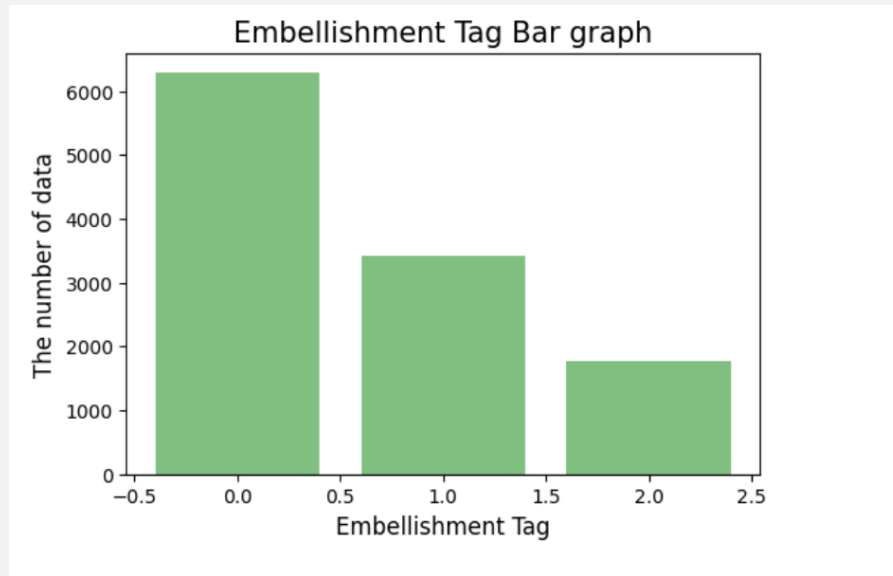
1. 일상성 Tag는 총 7개의 클래스가 존재한다.
2. 각 Tag간의 데이터 불균형이 심하다
 - 1번 클래스의 데이터 수는 대략 7000개이지만 5번 클래스의 데이터 수는 1000개가 되지 않는다.

2. 성에 대한 분류



1. 성 Tag는 총 6개의 클래스가 존재한다.
2. 일상성과 마찬가지로 각 Tag간의 데이터 불균형이 심하다

3. 장식성에 대한 분류



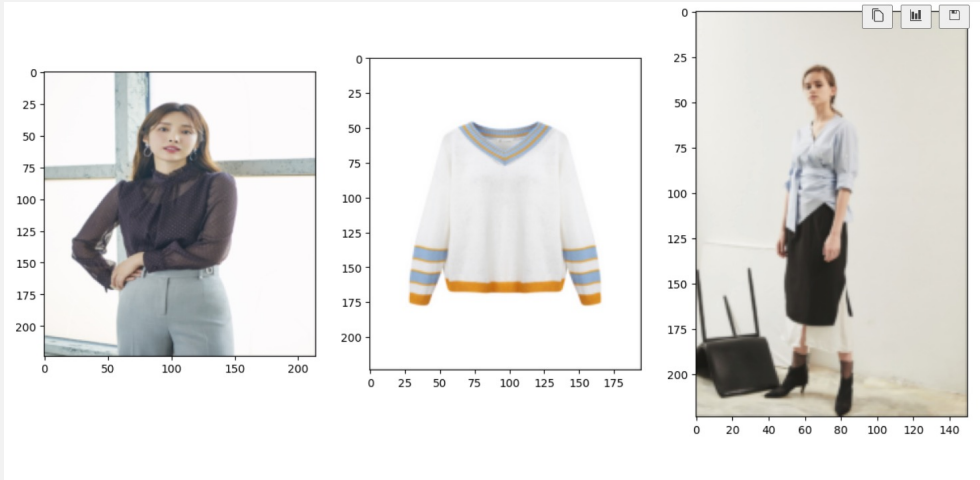
1. 장식성에 대한 Tag는 총 3가지가 존재
 2. 데이터 불균형이 존재하지만 일상성, 성 분류에 비하면 적은 편
- 모든 클래스에 대해서 데이터 불균형이 존재하므로 이 문제에 대해서 적절한 접근이 필요하다.
-



3. 데이터 전처리

1. 데이터 로딩
 2. 데이터 전처리
 3. 데이터 증강
-

1. 데이터 로딩



```
img_name = row["image_name"]
img = io.imread(os.path.join(self._dir_path, img_name))
if img.shape[2] != 3:
    img = color.rgb2gray(img)

x_min = int(row["BBox_xmin"])
y_min = int(row["BBox_ymin"])
x_max = int(row["BBox_xmax"])
y_max = int(row["BBox_ymax"])

height = y_max - y_min
width = x_max - x_min

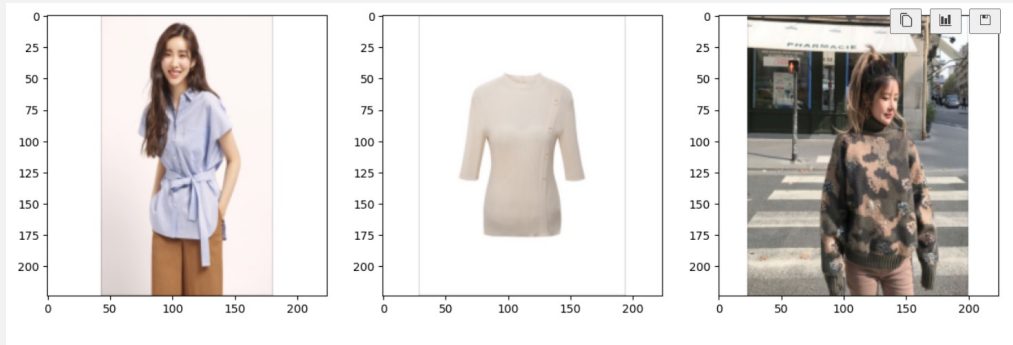
img_ = copy.deepcopy(img)
img_ = img_[y_min:y_max, x_min:x_max]

if height != width :
    if height > width :
        new_h = self._img_size
        new_w = int(width * self._img_size / height)
    else :
        new_w = self._img_size
        new_h = int(height * self._img_size / width)
else :
    new_h = self._img_size
    new_w = self._img_size

img_ = transform.resize(img_, (new_h, new_w), mode='constant')
```

1. 원본의 이미지에서 Bounding Box 부분을 잘라서 불러온다.
2. 불러온 이미지의 높이 및 너비의 비율에 맞추어서 이미지 크기를 재조정한다.
 1. 높이, 너비 중 긴 것의 길이를 224로 맞춘다.
 2. 높이, 너비 중 짧은 것의 길이는 기존의 높이, 너비의 비율에 맞게 줄인 길이를 계산해서 맞춘다.

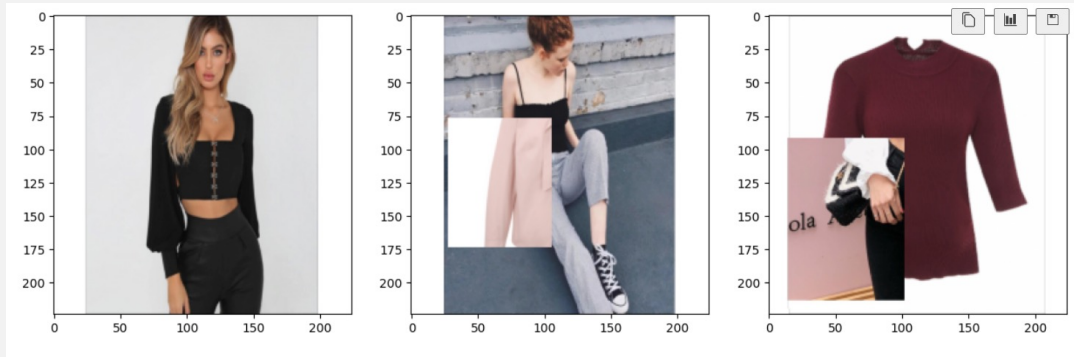
2. 데이터 전처리



```
for data in tqdm(dataset) :  
    img = data["image"]  
    height, width, _ = img.shape  
  
    new_img = np.ones((self._img_size, self._img_size, 3))  
    if height != width :  
        if width == self._img_size :  
            height_start = int((self._img_size - height) / 2)  
            new_img[height_start:height_start+height, :, :] = img  
        else :  
            width_start = int((self._img_size - width) / 2)  
            new_img[:, width_start:width_start+width, :] = img  
    else :  
        new_img = img  
  
    data["image"] = new_img  
  
return dataset
```

1. 높이 및 너비의 길이를 균일하게 맞춘다.
 - 모델 학습에는 224로 통일
2. 원래 이미지를 중앙에 두고 나머지 부분을 값을 1로 Padding을 진행

3. 데이터 증강



```
lam = np.random.uniform(0, 1)
val = np.math.sqrt(1 - lam)
r_y = np.random.randint(0, org_h)
r_h = val * org_h

r_x = np.random.randint(0, org_w)
r_w = val * org_w

# width
x1 = round(r_x - (r_w / 2))
x1 = x1 if x1 > 0 else 0
x2 = round(r_x + (r_w / 2))
x2 = x2 if x2 < org_w else org_w

# height
y1 = round(r_y - (r_h / 2))
y1 = y1 if y1 > 0 else 0
y2 = round(r_y + (r_h / 2))
y2 = y2 if y2 < org_h else org_h

new_img = copy.deepcopy(org_img)
new_img[y1:y2, x1:x2, :] = tar_img[y1:y2, x1:x2, :]
```

1. CutMix 방법을 통해서 데이터 증강을 진행.

- 기존 이미지 → 원본 이미지 + 4개의 증강된 이미지
- 학습된 이미지 수 : 14000 → 70000개

2. 기존 이미지에 선정된 **이미지의 부분을 교체**

- 이미지의 부분 비율을 임의로 선정
- 부분이 되는 y, x 지점을 임의로 선정
- 기존 정답에서 다른 이미지의 부분 만큼 정답이 변경



4. 모델 설계

1. Backbone 선정
 2. 모델 구조 선정
 3. Classification Head 선정
-

1. Backbone 선정

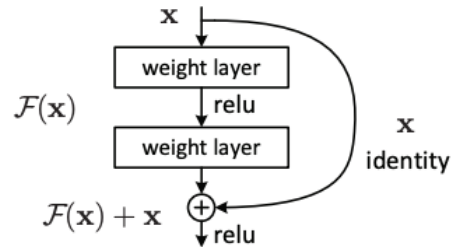
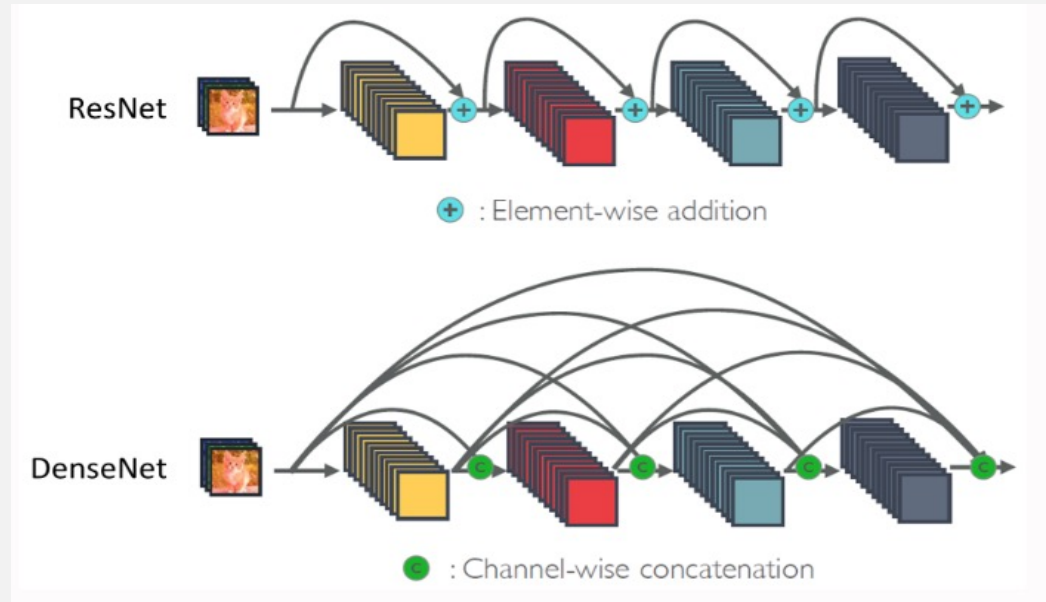


Figure 2. Residual learning: a building block.



1. ResNet 및 DenseNet 모델을 선정

- 모델의 깊이가 특정 깊이 이상 깊어지면 gradient vanishing 문제로 인해서 모델의 성능이 감소하게 되는 현상이 발생
- 이 문제점을 방지하기 위해서 Residual Learning 이라는 방법을 모델 구조에서 사용

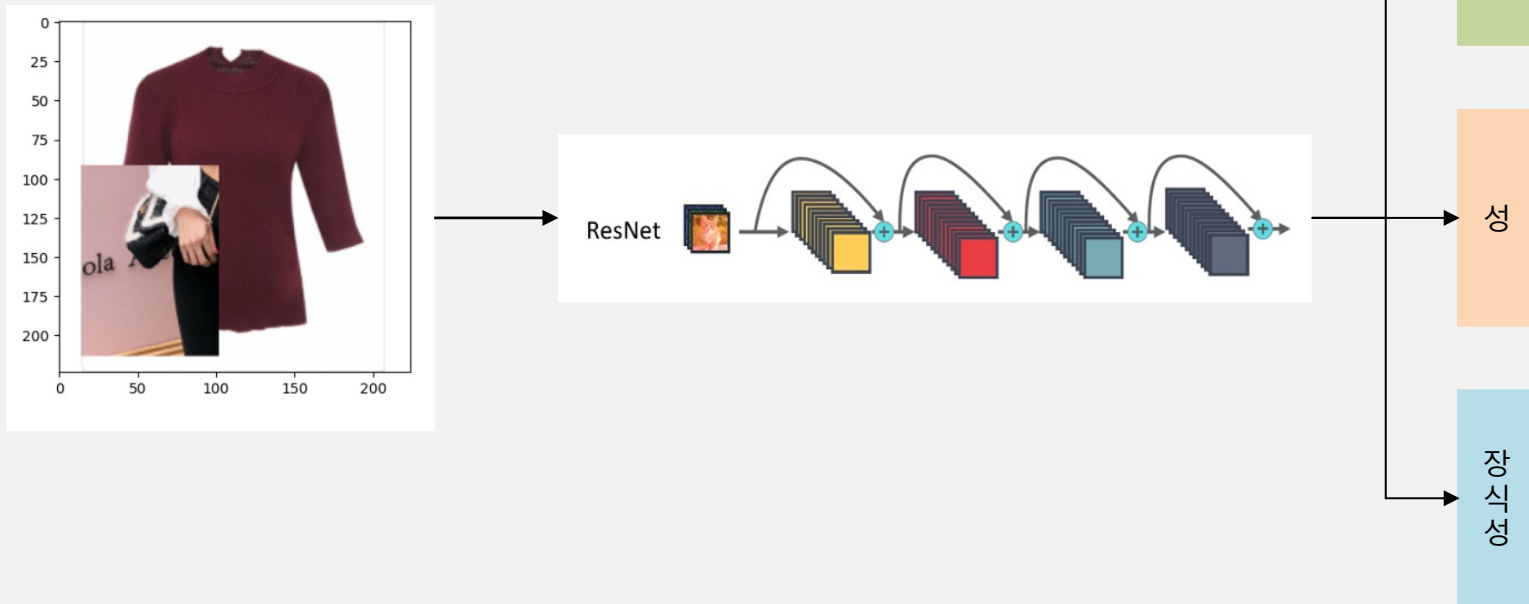
2. ResNet 과 DenseNet 과의 차이점

- ResNet은 이전의 결과와 현재의 결과를 Sum하는 구조
- DenseNet은 이전의 모든 결과들과 현재의 결과를 Concatenate하는 구조

3. 최종 Backbone 선정

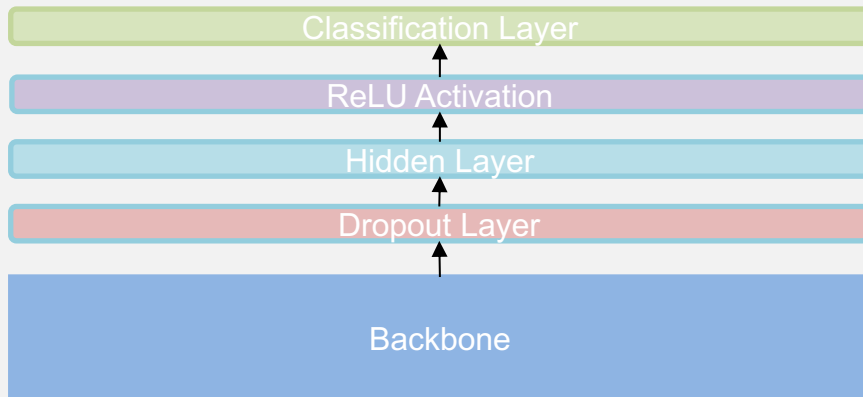
- ResNet 152 & DenseNet 161

2. 모델 구조 선정



1. (224, 224, 3) 이미지가 모델에 입력된다.
2. ResNet 혹은 DenseNet을 통해서 이미지로부터 Feature를 추출한다.
3. 해당 Feature를 일상성, 성, 장식성 Classification Head으로 보내서 분류를 진행한다.
 1. 일상성, 성, 장식성 총 3가지에 대해서 **Softmax Loss**를 각각 구한다.
 2. 3개의 Loss의 평균을 가지고서 모델의 학습을 진행한다.

3. Classification Head 선정



```
class DenseNetFeedForwardModel(nn.Module):
    """
    DenseNet161 161를 backbone으로 해서 이미지가 입력이되면 daily, gender, embellishment를 분류하는 모델입니다.
    """
    def __init__(self,
                 hidden_size,
                 class1_size,
                 class2_size,
                 class3_size,
                 dropout_prob,
                 pretrained=True):
        super(DenseNetFeedForwardModel, self).__init__()

        if pretrained == True:
            self._backbone = densenet161(pretrained=True, progress=True)
        else:
            self._backbone = densenet161(pretrained=False, progress=False)

        self._feature_size = 1000
        self._hidden_size = hidden_size
        self._dropout_prob = dropout_prob
        self._class1_size = class1_size
        self._class2_size = class2_size
        self._class3_size = class3_size

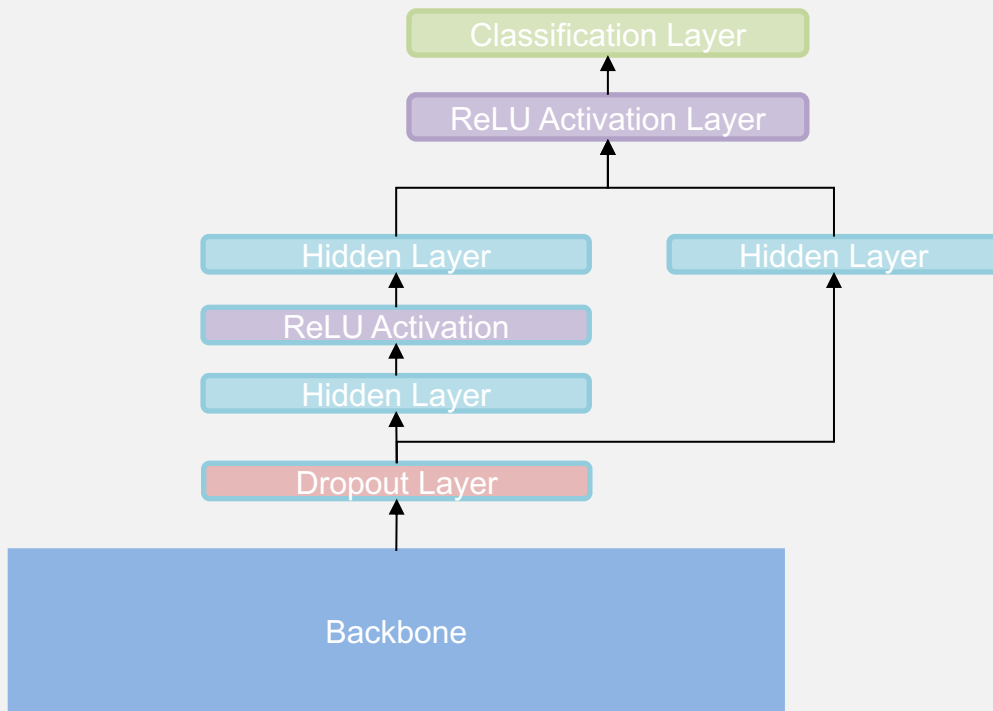
        self._drop = nn.Dropout(self._dropout_prob)
        self._classifier1 = nn.Sequential(
            nn.Linear(self._feature_size, self._hidden_size),
            nn.ReLU(),
            nn.Linear(self._hidden_size, self._class1_size)
        )

        self._classifier2 = nn.Sequential(
            nn.Linear(self._feature_size, self._hidden_size),
            nn.ReLU(),
            nn.Linear(self._hidden_size, self._class2_size)
        )

        self._classifier3 = nn.Sequential(
            nn.Linear(self._feature_size, self._hidden_size),
            nn.ReLU(),
            nn.Linear(self._hidden_size, self._class3_size)
        )
```

1. ResNet 혹은 DenseNet을 통해서 이미지의 Feature를 추출
2. 해당 Feature를 Dropout Layer로 먼저 전달한다.
3. Feature를 **Hidden Layer, ReLU Activation Layer, Classification Layer**로 차례대로 전달하면서 최종 Output을 생성한다.

3. Classification Head 선정



```
class ResidualClassifier(nn.Module) :  
    """  
    ResidualConnection을 응용해서 만든 클래스입니다.  
    long network와 short network가 있는데 이를 통과하면  
    representation size가 동일하게 되는데 이를 더한 이후에 classifier로 전달이 됩니다.  
    """  
    def __init__(self, feature_size, hidden_size, class_size) :  
        super(ResidualClassifier, self).__init__()  
  
        self._feature_size = feature_size  
        self._hidden_size = hidden_size  
        self._class_size = class_size  
  
        self._long = nn.Sequential(  
            nn.Linear(self._feature_size, self._hidden_size),  
            nn.ReLU(),  
            nn.Linear(self._hidden_size, self._hidden_size)  
        )  
  
        self._short = nn.Linear(self._feature_size, self._hidden_size)  
        self._act = nn.ReLU()  
        self._classifier = nn.Linear(self._hidden_size, self._class_size)  
  
    def forward(self, x) :  
        h1 = self._long(x)  
        h2 = self._short(x)  
  
        h = self._act(h1 + h2)  
        o = self._classifier(h)  
        return o
```

1. Residual Learning을 참고해서 Classification Head를 더 깊게 쌓아서 설계
2. 깊이가 긴 Layer 1개, 깊이가 짧은 Layer 1개를 생성하고 각각의 출력 Feature을 더한다.
3. 더한 Feature을 ReLU Activation Layer을 전달한 이후에 Classification Layer로 전달해서 최종 Output을 구한다.



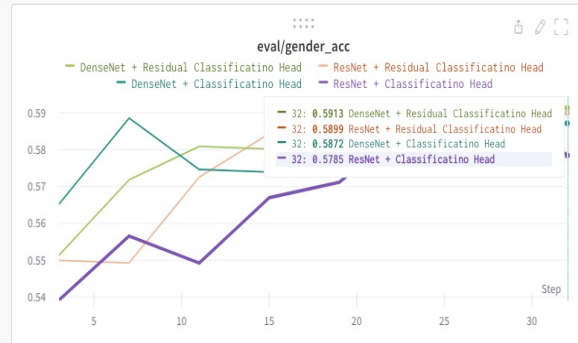
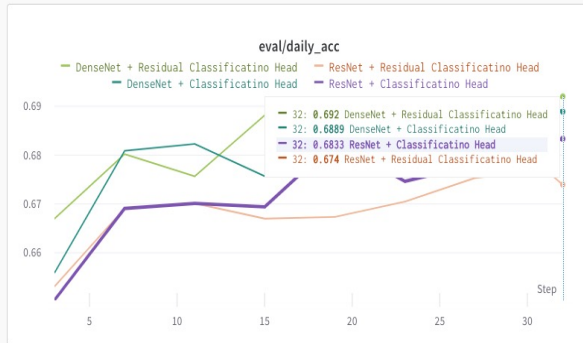
5. 학습 및 성능 평가

1. 학습 과정
 2. 모델 성능 평가
-

1. 학습 과정 및 모델 성능 평가

eval 5

+ Add Panel



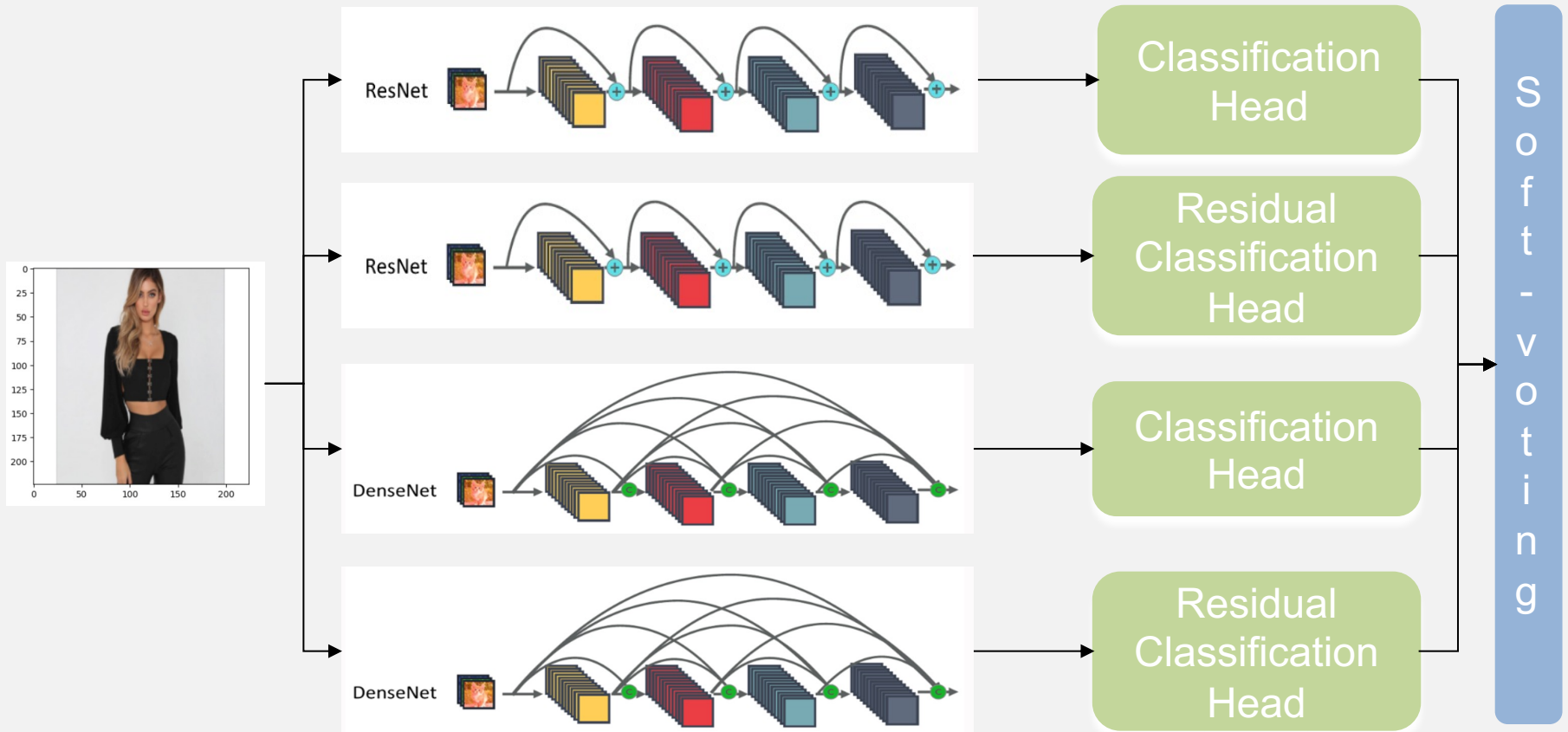
1. 훈련 데이터를 75 : 25의 비율로 나누어서 모델의 성능 평가를 진행
2. 모델의 구조를 다르게 하고 Hyperparameter는 동일한 조건에서 모델을 학습 및 평가
3. Hyperparameter
 - Optimizer : AdamW
 - Scheduler : Linear Warmup Scheduler
 - Warmup Ratio : 0.05
 - Epoch : 3
 - CutMix Augmentation Size : 4
 - Batch Size : 64
 - Weight Decay : 1e-4



6. 최종 모델 선정

1. 앙상블

1. 앙상블



- 4개의 모델을 평가 때와 동일한 Hyperparameter에서 전체 데이터 대상으로 학습
- 학습된 모델의 출력 값들을 **Soft-Voting**을 하는 방법으로 최종 추론 결과를 제출