1. Mengapa perlu membuat class `CurrencyController.cs` pada percobaan 4

* Agar source code tidak terlalu panjang, tampilan terlihat lebih bersih dan jika terdapat bug maka akan terlihat jelas

1. . Jelaskan kegunaan method `isAllowed()` pada percobaan

* Kegunaan Method isAllowed yaitu untuk mencari karakter yg di masukkan pengguna apakah cocok atau tidak

3. Jelaskan secara singkat mengenai Regex pada percobaan 4

- Regex berfungsi untuk memilih angka menggunakan pola tertentu setelah itu akan di teruskan ke perintah selanjutnya

4. Buatlah class diagramnya pada percobaan 4

Class CurrencyControllers

Public Boolean Is Allowed

Yes No

var Result = “Invalid”

Var Result nominalDouble\*15000

result.Label.Content = result