

리뷰 감성 분석을 통한 제주도 여행 추천 시스템



서경하 (DE)

김혁진 (DS)

이상빈 (DS)



- 1. 프로젝트 목표 & 선정이유
- 2. 업무분담
- 3. 개발일정

목차

- 4. 파이프라인
- 5. 데이터
- 6. 모델링
- 7. 서비스 구현
- 8. 피드백&회고

프로젝트 목표 & 선정 이유











감성분석 제주예회에서

카테고리 테마에 맞는정보제공 최고의 여행지로 떠나보세요

업무 분담

서경하 (DE): 데이터수집&전처리 DB적재, 감성분석 모델링, 프론트 엔드

김혁진 (DS): 데이터수집&전처리 긍정&부정 모델링, 프론트 엔드

이상빈 (DS): 데이터수집&전처리&시각화, 감성분석 모델링, 발표자료준비

개발 일정

6/24(금): 7팀 첫 미팅 관심 분야 및 주제 선정 조사, 간단한 일상 소통

6/25(토)~6/27(월): 프로젝트 주제 선정 및 방향성, 데이터 선정, 직무 공유

6/28(화)~6/30(목): 데이터 확보를 위해 크롤링, 수정 & 아이디어 제시 & 모델링 공부

7/1(금): 크롤링 데이터 전처리, 시각화 및 모델링 공부,테스트, 발생되는 이슈 수정

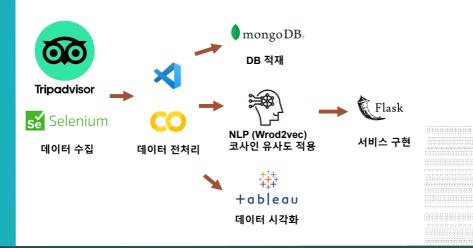
7/2(토)~7/3(일): 두 가지 모델링 테스트 후 한 가지 모델 선정

7/4(월): 중간 점검 피드백, 모델링 점검, 서비스 구현 테스트 및 점검

7/5(화) ~ 7/6(수): 발표 자료 준비 및 영상 녹화 제출

7/7(목): 프로젝트 피드백

파이프라인



데이터 수집





제주도의 관광명소

ELANG DADAS

51 M71 ~ 保管器 現21 人

-

☐ **●●●●**○ 위설

☐ ●●●○○ 918

☐ ●●OOO 위설 주민 대상 동생활 스

이용적적 중요

III Tiller ☐ #### ## FI 48 69

C[M2] ~





표명한 용기하는 없는데

2020년 2월 - 위품

Santial santial	ė:	1	
•0000			
쓰레기가 너무 많아요			
2021년 2월 • 커퓸			
바위 철썩과 바다는 철점이나, 설 전체가 가다란 스레기장 그림, 바닷가 곳곳에 온갖 스레기 진용, 보기한 정도 역자은 거름한 체존 바다 물, 의장처럼 버려진 키의, 역기하기 레스티트를 제 전기자들자 보석으로 어제하운전 자치하고, 대하속서 운전 회학, 제주도 관리 사다리!	의전후자	414	
2001년 2월 13일 작성 에 사용한 호흡하는 바이시나(LCC) 인간에 되던 호흡하는 바이에 원임한 주관하다 인간을 내다.			
■ 1848 0	0.		
00000			
너무 복합해제비집 우도			
2020년 7월 - 가족 여전에 간한 기억으로 우드를 요한한데 방문했는데 처도 많아겠고 너무 복잡해져버린 환경의 했음, 사람도 너무 많았고 음식점도 막혀 방문할 만한 곳도 다당지 않았음.	1298	29	
2008년 8월 201일 학생 에 대한국 및 일시간 (소년의 대한 대한 대한 대한 대한 대한 학교학 한 대한 대			
Sanda Na Sanda - Kina 1860	٥	1	
●●●●● 너무 예쁘던 한정하다			
2019년 4월			
날이 좋은 날 가니 비다일이 돌날만 하와이 휴양자 보다 더 예쁘다라구요. 하루 다루르면서 (해보고 살한 영락이 드는 곳이었습니다. 전기자는 헛와석에 앉으니 동창이 잘 보여지도 않고 다 느낌지는 습자당는 돌아다니기 전혀진 함에, 자고 있으면 너무 불편한 통이한 영법이었	MRS1		
2007 1일 20일 학생 대 취수는 및 함께 대하다 대한테 위한 및 함께 도착하는 변경에 주관하는 대한됩니다.			
 ■ prepole +07. NED-10 - A10 1.0463 	٥		

영화생소를 가용 5천을 주고 전기가 시간 무취한, 이라고 하지만 마지막 바가소시에서, 5시까지 벌려서 타고 다르네요. 크게 통령한 몸에서는 있는 것 않고, 그냥 전기자를 하지 않는 그랑 그렇다고 될어서 다니기에는 점을 존 됐어.

전처리

	장소	평점					후기	
0	제주 공룡 랜드	3.5			폐경	당시건	임박입장분가	
1	제주 공룡 랜드	3.5	아이가 너무가고싶어해서\n5시 조금넘어 도?	착했더니	입장 마감이	5시라	고 입장불가하	
2	제주 공룡 랜드	3.5				한	변은 돌릴만함.	
3	제주 공룡 랜드	3.5	공룡을 아주 좋아하는 아이를 위해서 방문	.wn큰 기	대감을 가지고	갔지	만 내겐 큰 감	
4	제주 공룡 랜드	3.5	괜찬	은데 9살	이하인 애들은	무서	뭐 할것 같네용.	
	jac.	0 044					***	
23823	돔레저타운	3.5	비가와도 러제처럼을 할 수 있는 곳입니다.	#n저희는	: 겨울이라 야	의에서	f 카트를 타기	
23824	김영관센터	5.0	제주도에서도 등	구를 했	어요! Play bas	ketba	II in Jeju island!	
23825	김영관센터	5.0	매주 일요일마다 자유롭게 농구경기가 열리는	실내체육	라이에요. 제	주 한 중	탈살이 와서 주	
23826	물명아리 오름.1	5.0					개기 조이 스키	
23827 물명아리 오름.1	물명아리 오름.1	5.0	물영아리 정상은 오르지 못했습니다. 전망		장소	평점	제목	享刊
			0	우도	. 1	쓰레기가 너무 많아요	쓰레기가 너무 많아요 바위 절벽과 바다는 절경이나 섬 전체가 거대한 쓰레기장	
				1	우도	3	너무 복잡해져버린 우도	. 너무 목잡해져버린 우도 예전에 갔던 기억으로 우도를 오랜만에 방문됐는데 자도 많아졌
			2	우도	5	너무 예뻤던 인생바다	너무 예뻤던 인생바다 날이 좋은 날 가니 바다빛이 동남아,하와이 휴양지 보다 더 예	
				3	우도	3	특별한 불거리는 없는듯	특별한 물거리는 없는듯 3만원 주고 전기자 시간 무제한_이라고 하지만 마지막 배
				4	우도	3	한번만 가물만하다.	한번만 가뭄만하다. 주머니 사정이 넉넉하지 않다면 순환 버스를 6000원에 이용하면
					(44)	1		
			11489	초콜릿 랜드	1	볼게 많지 않아요.	. 물게 많지 않아요. 이 곳에 가는 것을 후회했습니다. 입장료는 5만원, 3, 000	
				11490	초콜릿 랜드	1	가지 마세요.	가지 마세요. 가장 나쁜 곳 우리는 한국에서 방문했습니다. 초콜릿 생산 도입은 작고
				11491	초콜릿 랜드	1	여행자에게 경고	이렇자에게 경고 이것은 편향 평가가 아닙니다. 설립 주인이 방문자의 의견을 조언 해
				11492	초콜릿 랜드	1	여행자 함정	이정자 함정 어른 입장권 6000 원에 3 전원짜리 쿠폰을 선물로 사 주실 수 있습
				11493	초콜릿 랜드	1	거대한 시간 낭비!	! 거대한 시간 낭비! 이 곳이 처음 평가 입니다.\\n\\\n\\\n\\\P\ 한국 소개 및 설명 뿐

평점기반

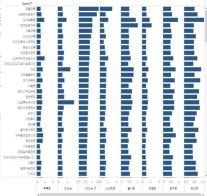
Specific Profit Control Contr 本の表現のでは、このまではなりにはなっていますでは、このまではなっています。

리뷰 갯수 기반

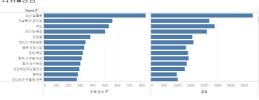
DES MODERS DO SER ENCORPT RECORDE DESCRIPTOR DE SOURCE D CHANGE STORES STORES THE STORES SUPPLY AND AN ORDER STORES September of the septem

THE THE PROPERTY CAN BE ADMINISTRATED TO BE AND THE BEAUTIFUL BEAUTIFUL CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF THE PROP

감성 카테고리 시각화



리뷰&평점



모델링



- 1. 코사인 유사도를 이용한 카테고리 연관성
- 2. 감성단어사전을 이용한 감성분석

서비스 구현





swiper-bu... U





서비스 시연



피드백&회고

서경하 (DE)

계획의 중요도

계획의 중요성을 매우 깨달았다. 좀 더 알맞은 계획을 짜고 실천해야 했다.

회고: 웹 구현까지 전체적으로 경험할 수 있어서 엄청 좋은 경험이였고 이것을 토대로 스텝업한 느낌이다.

김혁진 (DS)

데이터 수집 과정에서의 시간 지연

>크롤링의 많은 오류, 데이터를 폐기 후 재수집

업무 분담 >시간 지연의 여파, 분업의 중요성

회고:개인과 팀의 차이점, 커뮤니케이션 능력이 어째서 중요한지 등에 대해 배울 수 있어 좋았습니다.

이상빈 (DS)

계획의 세분화: 데이터 수집부터 계획을 조금 세분화 시키지 못해 기술부분과 여러 방면에서 지연요소가 밤새했습니다.

회고: 개인적으로 소통의 중요성과 저의 기술이 아직 많이 부족하다는 것을 느꼈습니다. 팀원들과 소통 하며 이를 해결 하는 과정에서 협업하는 법과 팀원분들에게 배운 점이 많았습니다.



감사합니다 🦙



Bye!