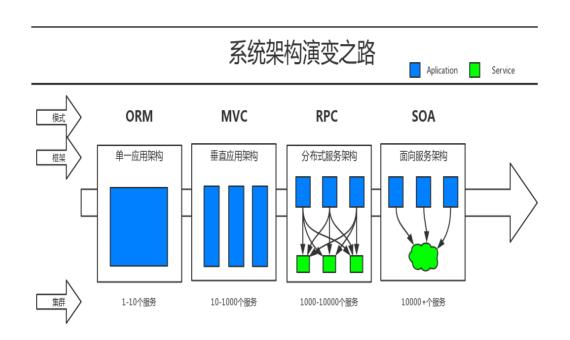
- 一、系统架构演变之路(回顾)
 - 1.1 单一应用架构
 - 1.2 垂直应用架构
 - 1.3 分布式服务架构
 - 1.4 面向服务(SOA)架构
 - 。 二、模拟微服务业务场景
 - 2.1 创建服务的工程
 - 2.2 创建服务提供者(provider)工程
 - 2.3 创建服务消费者(consumer)工程
 - 2.4 思考问题

一、系统架构演变之路(回顾)



1.1 单一应用架构

当网站流量很小时,只需要一个应用,所有功能部署在一起,减少部署节点成本的框架称之为集中式框架。此时,用于**简化增删改查工作量的数据访问框架(ORM)**是影响项目开发的关键。

1.2 垂直应用架构

当访问量逐渐增大,单一应用增加机器带来的加速度越来越小,将应用拆成互不相干的几个应用,以提升效率。此时,用于 加速前端页面开发的Web框架(MVC) 是关键。

1.3 分布式服务架构

当垂直应用越来越多,应用之间交互不可避免,将核心业务抽取出来,作为独立的服务,逐渐形成稳定的服务中心,使前端应用能更快速的响应多变的市场需求。此时,用于 提高业务复用及整合的分布式服务框架(RPC) 是关键。

1.4 面向服务(SOA)架构

典型代表有两个:流动计算架构和微服务架构;

流动计算架构:

当服务越来越多,容量的评估,小服务资源的浪费等问题逐渐显现,此时需增加一个调度中心基于访问压力实时管理集群容量,提高集群利用率。此时,用于提高机器利用率的资源调度和治理中心(SOA)是关键。流动计算架构的最佳实践阿里的Dubbo。

微服务架构

与流动计算架构很相似,除了具备流动计算架构优势外,微服务架构中的微服务可以独立部署,独立发展。且微服务的开发不会限制于任何技术栈。微服务架构的最佳实践是SpringCloud。

二、模拟微服务业务场景

模拟开发过程中的服务间关系。抽象出来,开发中的微服务之间的关系是 生产者和 消费者关系。

目标:模拟一个最简单的服务调用场景,场景中保护微服务提供者(Producer)和微服务调用者(Consumer),方便后面学习微服务架构

注意:实际开发中,每个微服务为一个独立的SpringBoot工程。

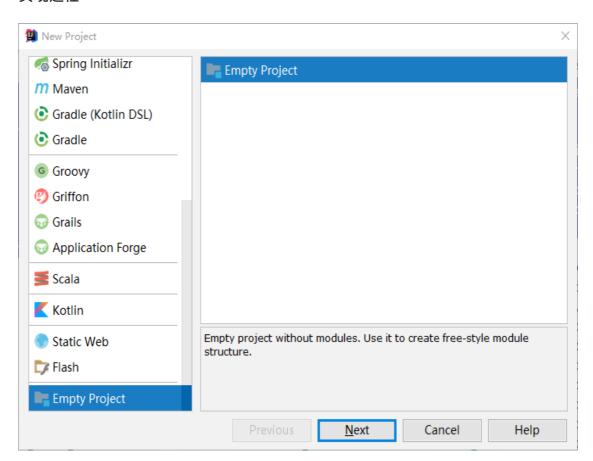
2.1 创建服务的工程

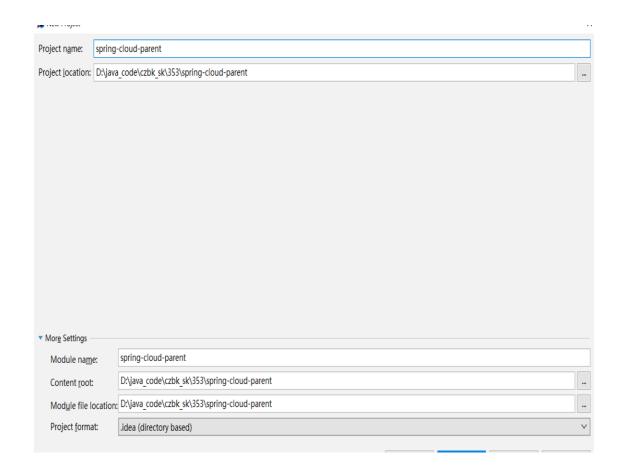
目标: 新建一个父项目spring-cloud-parent

实现步骤:

1. 创建Empty project 的工程

实现过程:





2.2 创建服务提供者(provider)工程

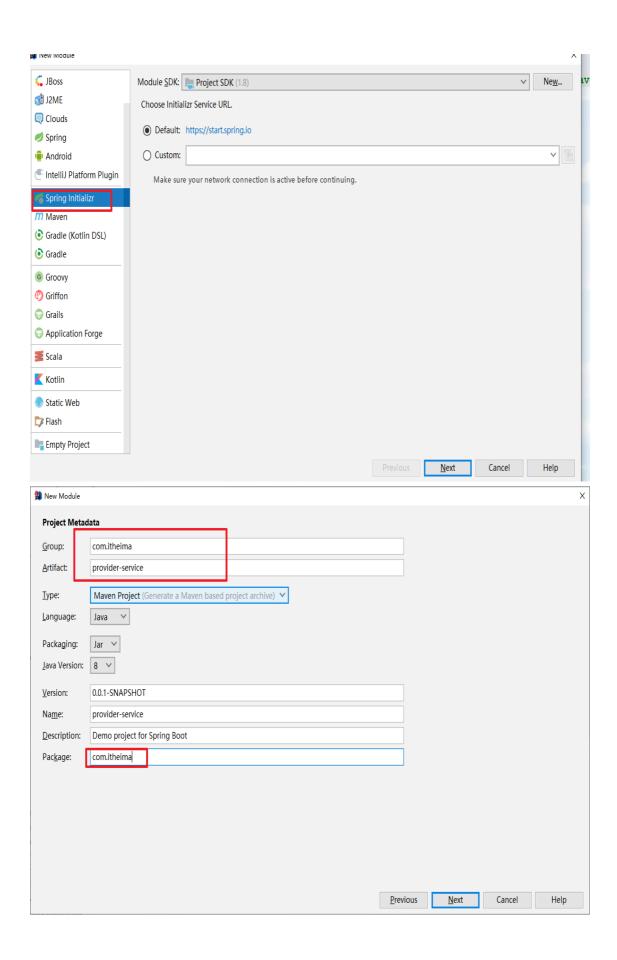
目标: 新建一个项目provider-service, 对外提供根据id查询用户的服务

实现步骤:

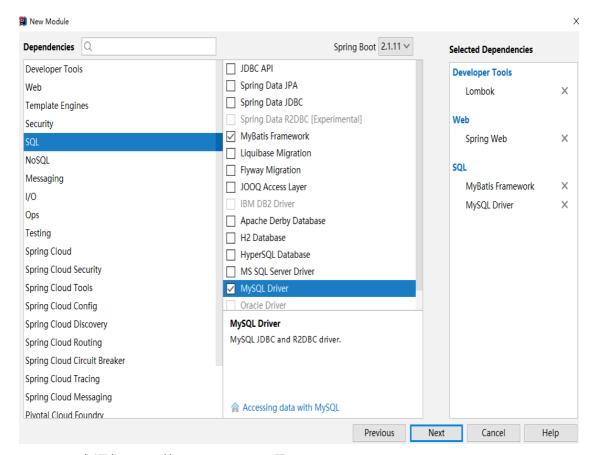
- 1. 创建SpringBoot工程
- 2. 勾选依赖坐标
- 3. 配置数据库连接信息
- 4. 创建User表、创建实体User
- 5. 编写三层架构: dao、service、controller, 编写根据id查询用户的方法
- 6. 配置Mapper映射文件
- 7. 在application.yml中添加MyBatis配置,扫描mapper.xml和mapper
- 8. 访问测试地址

实现过程:

1. new model 创建SpringBoot工程



2. 勾选依赖坐标



pom.xml中添加cglib 的BeanCopier工具

```
<!-- cglib的BeanCopier依赖 -->
<dependency>
   <groupId>asm
   <artifactId>asm</artifactId>
   <version>3.3.1
</dependency>
<dependency>
   <groupId>asm
   <artifactId>asm-commons</artifactId>
   <version>3.3.1
</dependency>
<dependency>
   <groupId>asm
   <artifactId>asm-util</artifactId>
   <version>3.3.1
</dependency>
<dependency>
   <groupId>cglib
   <artifactId>cglib-nodep</artifactId>
   <version>2.2.2
</dependency>
```

3. 数据库连接信息

```
#db配置
spring:
datasource:
url: jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/itheima?
useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8&serverTimezone=UTC
username: root
password: root
driver-class-name: com.mysql.cj.jdbc.Driver
```

4. 创建User表、创建实体User

```
DROP TABLE if EXISTS tb user;
CREATE TABLE `tb_user` (
 `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `username` varchar(100) DEFAULT NULL COMMENT '用户名',
 `password` varchar(100) DEFAULT NULL COMMENT '密码',
 `name` varchar(100) DEFAULT NULL COMMENT '姓名',
 `age` int(11) DEFAULT NULL COMMENT '年龄',
 `sex` int(11) DEFAULT NULL COMMENT '性别, 1男, 2女',
 `birthday` date DEFAULT NULL COMMENT '出生日期',
 `created` date DEFAULT NULL COMMENT '创建时间',
 `updated` date DEFAULT NULL COMMENT '更新时间',
`note` varchar(1000) DEFAULT NULL COMMENT '备注',
PRIMARY KEY ('id')
) ENGINE=InnoDB AUTO INCREMENT=1 DEFAULT CHARSET=utf8 COMMENT='用户
信息表';
-- ---
-- Records of tb_user
INSERT INTO `tb_user` VALUES ('1', 'zhangsan', '123456', '张三',
'13', '1', '2006-08-01', '2019-05-16', '2019-05-16', '张三');
INSERT INTO `tb_user` VALUES ('2', 'lisi', '123456', '李四', '13',
'1', '2006-08-01', '2019-05-16', '2019-05-16', '李四');
-- select tb_user
SELECT * FROM tb_user;
```

实体bean:

```
@Data
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
public class User {

    private Integer id;//主键id
    private String username;//用户名
    private String password;//密码
    private String name;//姓名
    private Integer age;//年龄
    private Integer sex;//性别 1男性, 2女性
    private Date birthday; //出生日期
    private Date created; //创建时间
    private Date updated; //更新时间
    private String note;//备注
}
```

5. 编写三层架构: dao、service、controller, 编写根据id查询用户的方法

```
/**

* 用户管理模块的mapper组件接口

* @author by SangJiacun

* @Date 2020/8/13 14:28

*/
@Mapper
public interface UserMapper {
    /**

    * 根据用户ID查找用户信息

    * @param id 用户id

    * @return 用户信息

    */
    UserDO findById(Integer id);
}
```

dao类

```
/**
* 用户管理模块的dao组件的实现类
* @author by SangJiacun
* @Date 2020/8/13 14:43
*/
@Repository
public class UserDAOImpl implements UserDAO {
    * 用户管理模块的mapper组件
   @Autowired
   private UserMapper userMapper;
   /**
    * 根据用户ID查找用户信息
    * @param id 用户ID
    * @return 用户信息
   @Override
   public UserDO findById(Integer id) {
       return userMapper.findById(id);
}
```

service类:

```
/**
* 用户管理模块的service组件实现类
* @author by SangJiacun
* @Date 2020/8/13 14:45
*/
@Service
public class UserServiceImpl implements UserService {
    private final BeanCopier beanCopier =
BeanCopier.create(UserDO.class, UserDTO.class, false);
    * 用户管理模块的dao组件
    */
   @Autowired
    private UserDAO userDAO;
   /**
    * 根据用户ID查找用户信息
    * @param id 用户ID
    * @return 用户信息
    */
    @Override
    public UserDTO findById(Integer id) {
       UserDTO userDTO = new UserDTO();
       beanCopier.copy(userDAO.findById(id),userDTO,null);
        return userDTO;
   }
}
```

controller:

```
/**
* 用户管理模块的controller组件
* @author by SangJiacun
 * @Date 2020/8/13 14:56
*/
@RestController
@RequestMapping("/user")
public class UserController {
    private final BeanCopier beanCopier =
BeanCopier.create(UserDTO.class, UserVO.class, false);
   /**
    * 用户管理模块的service组件
    */
   @Autowired
   private UserService userService;
   /**
    * 根据id查询用户信息
    * @param id 用户id
    * @return
   @GetMapping("/{id}")
   public UserV0 findUserById(@PathVariable Integer id){
        UserV0 user = new UserV0();
        beanCopier.copy(userService.findById(id),user,null);
        return user;
   }
}
```

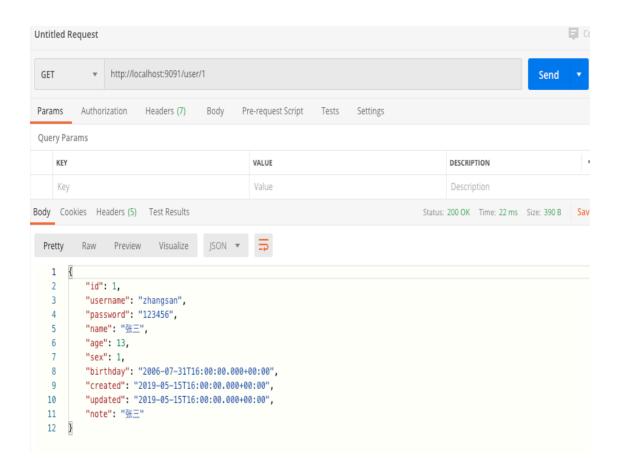
6. 配置Mapper映射文件

7. 在application.yml中添加MyBatis配置,扫描mapper.xml和mapper

```
server:
  port: 9091
#db配置
spring:
  datasource:
    url: jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/itheima?
useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8&serverTimezone=UTC
    username: root
    password: sang, 1230
    driver-class-name: com.mysql.cj.jdbc.Driver
#mybatis配置
mybatis:
 #实体位置
  type-aliases-package: com.sjc.domain
  #mapper.xml位置
 mapper-locations: classpath:mapper/*Mapper.xml
```

8. 访问测试地址

http://localhost:9091/user/1



2.3 创建服务消费者(consumer)工程

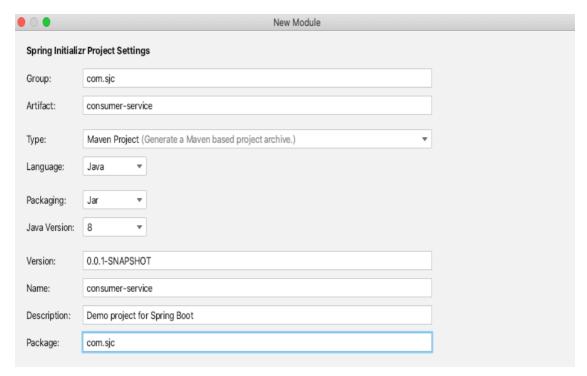
目标: 新建一个项目consumer-service,使用RestTemplate调用生产者的根据id查询用户的服务

实现步骤:

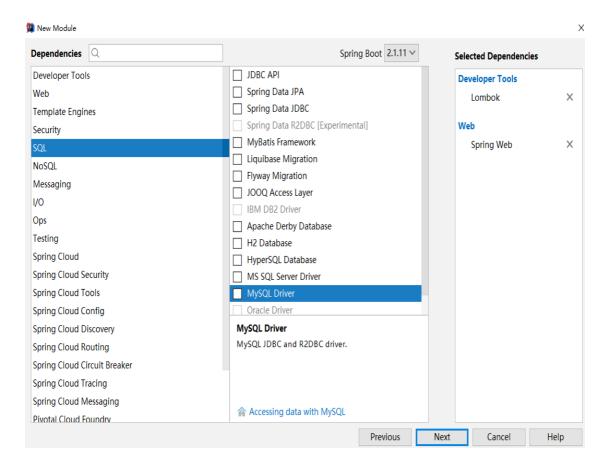
- 1. 创建消费者SpringBoot工程consumer-service
- 2. 勾选starter: 开发者工具devtools、web
- 3. 注册http请求客户端对象RestTemplate
- 4. 编写Controller, 用RestTemplate访问服务提供者
- 5. 启动服务并测试

实现过程:

1. 创建consumer-service的SpringBoot工程



2. 勾选需要的相关依赖



3. 编写代码

i. 在启动类中注册RestTemplate

```
@SpringBootApplication
public class ConsumerServiceApplication {

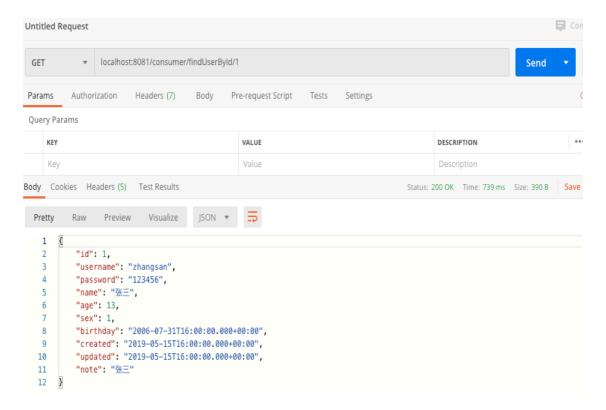
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(ConsumerServiceApplication.class, args);
    }

    /**
    * 注册RestTemplate
    * @return
    */
    @Bean
    public RestTemplate restTemplate() {
        return new RestTemplate();
    }
}
```

2. 编写ConsumerController, 使用RestTemplate远程访问provider-service服务

```
/**
 * 消费服务的controller组件
 * @author by SangJiacun
 * @Date 2020/8/13 15:15
*/
@RestController
@RequestMapping("/consumer")
public class ConsumerController {
   @Autowired
   private RestTemplate restTemplate;
   /**
    * 发送http请求调用provider服务根据id查找用户的接口
   @RequestMapping("/findUserById/{id}")
   public UserVO findUserById(@PathVariable Integer id){
        String url = "http://127.0.0.1:9091/user/" + id;
        UserVO user = restTemplate.getForObject(url, UserVO.class);
        return user;
   }
}
```

4. 启动并测试,访问: http://localhost:8081/consumer/findUserByld/1



2.4 思考问题

● provider-service: 对外提供用户查询接口

● consumer-service: 通过RestTemplate访问接口查询用户数据

存在的问题:

- 1. 在服务消费者中,我们把**url地址硬编码**到代码中,不方便后期维护。
- 2. 在服务消费者中, 不清楚服务提供者的状态。
- 3. 服务提供者只有一个服务,即便服务提供者形成集群,服务消费者还需要自己 实现**负载均衡**。
- 4. 服务提供者如果出现故障,能否及时发现,不向用户抛出异常页面?
- 5. RestTemplate这种请求调用方式是否还有优化空间?
- 6. 多服务权限拦截如何实现? 怎么保证服务的可用性?
- 7. 配置文件每次都修改好多个是不是很麻烦!? 1千的服务的配置文件
- 8.

其实上面说的部分问题,概括一下就是微服务架构必然面临的一些问题。

- 服务管理: 自动注册与发现、状态监管
- 服务负载均衡
- 熔断
- 远程过程调用
- 网关拦截、路由转发
- 统一配置修改,及配置实时修改