

[1일차 - 강의 예제]

크롬 브라우저 설치

https://www.google.com/intl/ko_kr/chrome/

Visual Studio Code 설치

<https://code.visualstudio.com/>

Visual Studio Code Extension

- Korean Language Pack for Visual Studio Code
- Live Server
- Auto Close Tag
- Auto Rename Tag
- Prettier
- Tailwind CSS IntelliSense
- Path Intellisense
- vscode-icons

크롬 브라우저 개발자 도구

- ctrl + shift + I
- F12

////////////////////////////////////

● 수업 깃허브 경로

<https://github.com/topmentor/BDCClass>

● 실습파일 제출 요령

- 1) 실습파일들은 1개 파일로 압축해서 첨부 (파일명은 1day.zip)
- 2) **topmentor@daum.net** 이메일 작성
 - . 제목은 '[이름] x일차 실습'으로 지정
 - ex) [홍길동] 2일차 실습

● 기본 실습 방법

1. VS Code에서 새로운 파일 생성
: 실습시에는 일차별로 폴더 생성 '2day'
2. 새 파일을 만들어 코딩
html:5 [tab] --> 기본 태그 생성
script [tab] --> body 태그 내에서 script 태그 생성
* 실습 코드는 script 태그 내에서 코딩
3. Live Server로 실행
: 'Go Live' 버튼
→ 크롬 브라우저에서 실행 확인
4. 브라우저 개발도구 열기 → 콘솔 탭
Ctrl+Shift+i or F12

ex1.html //////////////////////////////////////

```
var num = 10;
console.log("num 값은 ", num);
console.log("num 값은 " + num);
console.log(`num 값은 ${num}` );

document.write("num 값은 ", num, "<br>");
document.write(`num 값은 ${num}`, "<br>");

num = prompt("새로운 값 입력", 0);
console.log("num 값은 ", num);
```

ex2.html //////////////////////////////////////

```
let num1 = 10;
let num2 = 20;
console.log(`num1 값은 ${num1} num2 값은 ${num2}`);
console.log("두 값의 합은 " , num1 + num2 );

const num3 = 100;
console.log(`num3 값은 ${num3}` );
num3 = 200;
console.log(`num3 값은 ${num3}` );
```

ex3.html //////////////////////////////////////

```
let value;
let value1 = 10;
let value2 = "10";
let value3 = true;
let value4 = {};
let value5 = [];

console.log(`value의 타입은 ${typeof value} ` );
console.log(`value1의 타입은 ${typeof value1} ` );
console.log(`value2의 타입은 ${typeof value2} ` );
console.log(`value3의 타입은 ${typeof value3} ` );
console.log(`value4의 타입은 ${typeof value4} ` );
console.log(`value5의 타입은 ${typeof value5} ` );
```

ex4.html //////////////////////////////////////

```
let value1 = 10;
let value2 = "20";
let value3 = String(value1);
let value4 = Number(value2);
// value3 = value1.toString();
// value4 = parseInt(value2);
console.log(`value3 = ${value3} 의 타입은 ${typeof value3} `);
console.log(`value4 = ${value4} 의 타입은 ${typeof value4} `);
console.log(`value = ${value4} 의 불타입은 ${!!value4} `);
console.log(`value = ${value1} + ${value2} 의 불타입은 ${value1 + value2} `);
console.log(`50 == "50"의 결과는 ${50 == "50"} `);
console.log(`50 === "50"의 결과는 ${50 === "50"} `);
```

ex5.html //////////////////////////////////////

```
let input = 0;
input = prompt("숫자를 입력하시오", 0);

let result = input + 20;
console.log(`input + 20 = ${result}`);

result = input % 2;
console.log(`input % 2 = ${result}`);

result += 100;
console.log(`result += 100 -- ${result}`);

result++;
console.log(`result++ -- ${result}`);
```

ex6.html //////////////////////////////////////

```
let input = 0;
input = prompt("숫자를 입력하시오", 0);

if (input % 2 == 1) {
    console.log(`${input}은 홀수`);
} else {
    console.log(`${input}은 짝수`);
}

if (input % 2 == 0 || input % 3 == 0) {
    console.log(`${input}은 2의 배수 이거나 3의 배수`);
}
```

ex7.html //////////////////////////////////////

```
let num = 0;

while (true) {
  num = prompt("숫자를 입력하시오", 0);
  console.log(`input num = ${num}`);
  if (num == 0) {
    break;
  }
}
```

```
let i = 0;
num = 10;

while (i < num) {
  console.log(i);
  i++;
}
```

ex8.html //////////////////////////////////////

```
let output = 0;

for (let i = 0; i <= 100; i++) {
  output += i;
}

console.log(output);

let arr = ["사과", "배", "복숭아", "귤"];
for (let i in arr) {
  console.log(i);
}

for (let i of arr) {
  console.log(i);
}
```

ex9.html //////////////////////////////////////

```
let num = 10;
function plusNum(value) {
  console.log("value의 값은 " + value + "입니다.");
  let num = value + 10;
  return num;
}
console.log("함수 호출 결과 값은 " + plusNum(num) + "입니다.");
```

```

ex10.html //////////////////////////////////////
var firstStr = "이것도 문자열입니다.";
var secondStr = "이것도 문자열입니다.";
var thirdStr = "나의 이름은 '홍길동'이야.";
var fourthStr = '나의 이름은 "홍길동"이야.';

var strKor = "한글";
var strEng = "abcABC";
console.log(strKor.length);
console.log(strEng.length);

let str = "abcDEFabc";
console.log(str.charAt(0));
console.log(str.charCodeAt(0));

console.log(str.indexOf("abc"));
console.log(str.search("abc"));
console.log(str.indexOf("abcd"));
console.log(str.indexOf("abc", 3));
console.log(str.lastIndexOf("abc"));
console.log(str.lastIndexOf("d"));
console.log(str.lastIndexOf("c"));

console.log(str.replace("abc", "ddd"));
console.log(str.replaceAll("abc", "ddd"));

console.log(str.slice(2, 6));
console.log(str.slice(0, -1));
console.log(str.substring(2, 6));
console.log(str.substr(2, 4));

let str2 = "자바스크립트는 너무 멋져요! 그리고 유용해요.";
console.log(str2.split(""));
console.log(str2.split(" "));
console.log(str2.split("!"));

let str3 = "자바스크립트";
console.log(str3.concat("는 너무 멋져요!"));

console.log(str.toUpperCase());
console.log(str.toLowerCase());

let str4 = "          자바스크립트          ";
console.log(str4.trim());

```

[프로그래밍 실습 문제]

1. 높이와 너비를 입력 받아서 삼각형의 넓이를 출력하는 프로그램을 작성하시오
2. 원의 반지름을 입력 받아 원의 둘레와 면적을 출력하는 프로그램을 작성하시오.
(원주율은 3.14로 함)
3. 1~100까지 3의 배수만 누적해서 더한 결과를 출력하는 프로그램을 작성하시오
4. 아래와 같이 별 피라미드가 출력되는 프로그램을 작성하시오

```
*  
**  
***  
****  
*****  
*****  
*****  
*****  
*****  
*****
```

5. 3번 문제에서 1~100까지 3의 배수만 누적하는 로직을 함수로 변환하여 재 프로그래밍 하시오.