

필수 1

참가 신청서

접수번호

참가경로	대학 참여		BI 센터		기타	0
대표자명	양승호		소속	DML 코넷		
e-mail	ysh03634@naver.com		휴대전화	010-9912-2974		

※참가 경로, 참가주제 해당란에 O표시 해주세요

신청 아이디어 명	기업의 소셜 데이터 정보를 정교화해 기업의 평판지수 예측					
팀명	모들 벅스					
오디션 참여자	소속		이름	양승호	연락처	010-9912-2974
	소속		이름	박상범	연락처	010-3580-1083
	소속		이름		연락처	
	소속		이름		연락처	
아이디어 소개	다양하고 객관적인 기업의 데이터로 기업들의 평판을 보며면서 평판이 낮은 기업들에게 개선점을 제시하고 고객자들에게는 자신의 알맞은 기업을 추천해주는 아이디어입니다.					

## ※ 유의사항 및 오디션 공모 요강

- ① 본 사업 공고문 요강에 대해 숙지하였으며, 미 숙지로 인해 발생한 불이익은 감수하겠습니다.
- ② 아이디어( 표절, 도용 등), 해외사례 복사, 또는 다른 오디션에 입상한 동일 아이디어를 가지고 응모하는 행위와 타인의 저작권을 침해하거나 타인의 명예를 훼손한 것이 판명될 시 입상 무효처분에 이의를 제기하지 않을 것이며 상금은 7일 이내에 모두 지정계좌에 반환하겠습니다.
- ③ 응모작에 대한 모든 책임은 응모자에게 있음을 숙지하고 참가 서약서의 관련사항 위반 시 모든 민·형사상 법적인 책임을 감수하겠습니다.
- ④ 본 사업 일정은 참가 및 접수 진행 상황에 따라 일부 취소 또는 변경될 수 있으며, 사업계획서 수준에 따라 수상자가 없을 수 있으며 시상 내역이 조정될 수 있음을 숙지하였습니다.

위 내용은 모두 사실이며, 허위 기재 여부가 드러나면 어떠한 불이익도 감수하겠습니다.  
공고내용 및 유의사항을 확인하고 참가를 신청합니다.

2022년 12월 2일

신청 대표자 :

한국지능정보사회진흥원 원장, 벅스인텔리전스(주) 대표이사, (사)디엠씨코넷 이사장 귀하



※개인정보 수집 및 이용 동의함에 ○표시 해주세요

수집하는 개인정보 항목	이름, 핸드폰, 주소, 이메일, 소속 등 참가 신청 및 프로그램 운영 중 취득한 정보 일체
개인정보의 수집 및 이용목적	○ 제공하신 정보는 「2022 DMC 빅데이터 아이디어 오디션(DBI2022)」 심사 만을 위해서 사용함을 목적으로 하고 참가자의 인적정보 확인, 공모전(공 지, 상금수여 등) 운영 관련 이용 됩니다. ○ 단, 지원자의 기본적 인권 침해의 우려가 있는 민감한 개인정보 인종 및 민족, 사상 및 신조, 정치적 성향 등)는 수집하지 않습니다.
개인정보의 보유 및 이용기간	○ 개인정보는 원칙적으로 개인정보의 수집 및 이용목적이 달성되면 지체 없이 파기합니다. ○ 본 사업종료 후 신청 및 발표 정보는 사업비 지출 증빙, 참여 인정문서 발급 등을 위해 5년간 보존됩니다. ○ 단, 지원자의 개별 삭제 요청 시 지원자의 개인정보를 재생이 불가능한 방법으로 즉시 파기합니다.
※ 귀하는 이에 대한 동의를 거부할 수 있으며, 다만, 동의가 없을 경우 참가신청 등 진행 이 불가능할 수 있음을 알려드립니다.	
개인정보 수집 및 이용에 동의함 (○)      개인정보 수집 및 이용에 동의하지 않음 ( )	
개인정보 제 3자 동의	
제공되는 개인 정보 항목	이름, 핸드폰, 주소, 이메일, 소속, 사업계획 등 참가신청 및 프로그램 운영 중 취득한 정보 일체
개인정보를 제공받는자	한국지능정보사회진흥원, 벅스인텔리전스(주), (사)디엠씨코넷
개인정보 이용 및 보유기간	사업종료 후 1년 이내
※ 귀하는 이에 대한 동의를 거부할 수 있으며, 다만, 동의가 없을 경우 참가신청 등 진행 이 불가능할 수 있음을 알려드립니다.	
개인정보 수집 및 이용에 동의함 (○)      개인정보 수집 및 이용에 동의하지 않음 ( )	

「개인정보보호법」 등 관련 법규에 의거하여 상기 본인은 위와 같이 개인정보 수집  
및 활용에 동의함.

2022년 12 월 2 일

신청 대표자 이름 :

양승호 (인)

한국지능정보사회진흥원 원장, 벅스인텔리전스(주) 대표이사, (사)디엠씨코넷 이사장 귀하



본인은 『2022 DMC 빅데이터 아이디어 오디션(DBI2022)』에 참가함에 있어 참가팀을 대표하여 다음의 사항을 서약합니다.

신청 사업명 : 2022 DMC 빅데이터 아이디어 오디션

신청 대표자명 : 양승호

[ 다 음 ]

1. 참가 안내사항을 숙지했으며 이해하고, 순조로운 진행을 위해 주관기관의 요구사항 및 자료제출 등에 성실히 협조하겠습니다.
2. 서면평가 통과 후 멘토링 및 본선 행사 진행 간 촬영될 수 있고, 자료로 남겨지거나 공개적으로 게시될 수 있다는 것에 동의합니다.
3. 서면평가 결과 발표, 멘토링 일정, 결선 발표 일정 등 대회 운영기간 동안 주관의 공지 및 연락 미확인/수신에 따른 책임은 응모자에게 있으며 해당 건에 대한 주관기관의 조치에 승복하겠습니다, 정정당당히 과정 운영에 임하겠습니다.
4. 사실에 입각한 자료만을 제출하며, 제출내용이 허위 및 표절로 밝혀질 경우 수상이 취소되며, 상금은 반납하겠습니다.
5. 서면평가 통과 후 본선팀으로 선정되면 접수 홈페이지 및 언론사 등에 사업아이템 요약 등이 공개됨에 동의하겠습니다.
6. 오디션 진행과정에서 습득한 기술 및 정보에 대해 참여 중은 물론 오디션 종료 후에도 상대방의 사전 서면동의 없이 제3자에게 누설하지 않으며, 비밀유지 할 것을 동의합니다. 또한 이로 인한 법적 문제 발생 시 민형사상 책임을 지겠습니다.
7. 오디션 관련, 확인되지 않은 사실을 유포 시, 법적·도의적 책임을 지겠습니다.
8. 운영기관의 사정에 따라 일정은 일부 취소 또는 변경될 수 있으며, 시상내용 및 참가자 특전이 조정될 수 있음을 숙지하였습니다.

2022년 12 월 2 일

신청 대표자 이름 : 양승호

## [ 다 음 ]

- 1 응모된 작품에 대한 저작권(저작권인격권과 저작재산권)은 응모자에게 있으며, 주관 측은 수상작에 한하여 1년 동안 복제·배포할 수 있다.
  - 2 입상(자작자)는 주관 측이 동 건 저작물을 공모전의 취지, 목적을 달성하기 위한 필요한 한도 내에서 이용하는 것을 허락한다 이때, 주관 측은 자작자에게 이용에 대한 정당한 보상이 이루어질 수 있도록 입상(자작자)와 협의를 통해 정한다 이 경우 보상액은 거래 관행 및 시장가격 등을 고려하여 정하며, 주관이 공모전에 투자한 비용과 응모자가 공모전으로부터 받을 수 있는 이점들을 참조합니다.
- ※ 기타 저작권 관련 사항은 문화체육관광부 창작물 공모전 가이드라인 준용
3. 상금에 대한 제세공과금은 수상자 본인 부담이며, 세금 공제 후 지급됩니다.
  - 4 타 경진대회 수상작, 허위사실 기재, 인터넷에서 발췌한 유사, 타인의 아이템을 도용하여 저작권을 침해한 경우 등 결격사유가 있는 작품은 심사 대상에서 제외되며, 시상 이후에도 문제가 발견될 경우, 입상 취소 및 상금 회수가 될 수 있습니다.
  - 5 경진대회 출품작에 대한 제3자의 저작권, 특허권, 초상권 등의 모든 지적재산권 및 정보의 무단 사용 등으로 발생하는 법적 문제에 대한 책임은 참가자에게 있으며 추후 문제 발생 시 접수 또는 수상이 취소됩니다.
  - 6 심사 점수는 공개하지 않으며, 수상작이 적합하지 않을 경우 시상규모를 축소 또는 변경할 수 있습니다.

본인은 개인정보 수집 및 이용에 관한 동의, 저작권 관련 사항을 확인하였으며 상기 내용에 동의합니다.

2022년 12 월 2 일

신청 대표자 이름 :

양승호

한국지능정보사회진흥원 원장, 벅스인텔리전스(주) 대표이사, (사)디엠씨코넷 이사장 귀하