20192403 컴퓨터학부 박상철

stat\_1.c

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <sys/types.h>

#include <sys/stat.h>

#include <unistd.h>

#include <fcntl.h>

int main(int argc, char \*argv[]) {

struct stat statbuf; // stat 구조체 : 파일의 대한 정보를 포함하는 구조체

if(argc!=2){

fprintf(stderr,"usage: %s <file>\n",argv[0]);

exit(1);

}

if((stat(argv[1],&statbuf))<0) { // 성공 시 0, 실패 시 -1

fprintf(stderr,"stat error\n");

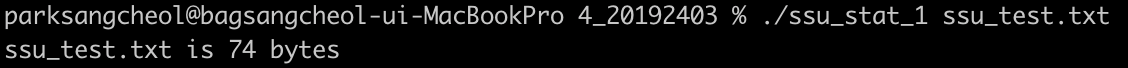
exit(1);

}

printf("%s is %ld bytes\n",argv[1],statbuf.st\_size);

exit(0);

}



stat\_2.c

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/stat.h>

#include <sys/types.h>

struct stat statbuf;

void ssu\_checkfile(char \*fname, time\_t \*time);

int main(int argc, char \*argv[])

{

time\_t intertime;

if (argc != 2) {

fprintf(stderr, "usage: %s <file>\n", argv[0]);

exit(1);

}

if (stat(argv[1], &statbuf) < 0) {

fprintf(stderr, "stat error for %s\n", argv[1]);

exit(1);

}

intertime = statbuf.st\_mtime;

while(1) {

ssu\_checkfile(argv[1], &intertime); // 10초 마다 파일이 수정 되었는지 확인

sleep(10);

}

}

void ssu\_checkfile (char \*fname, time\_t \*time) {

if(stat(fname, &statbuf) < 0) {

fprintf(stderr, "Warning : ssu\_checkfile() error!\n"); // 파일이 삭제 되었을 시

exit(1);

}

else

if (statbuf.st\_mtime != \*time) { // st\_mtime : 최종 수정 시간

printf("Warning : %s was modified!.\n", fname);

\*time = statbuf.st\_mtime;

}

}

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

file\_macro.c

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/stat.h>

#include <sys/types.h>

#include <fcntl.h>

int main(int argc, char \*argv[]){

struct stat file\_info;

char \*str;

int i;

for(i=1;i<argc;i++){

printf("name = %s, type = ",argv[i]);

if(lstat(argv[i],&file\_info)<0){ // link stat : 성공 시 0, 실패 시 -1 반환

fprintf(stderr,"lstat error\n");

continue;

}

if(S\_ISREG(file\_info.st\_mode)) // 일반 파일

str="regrular";

else if(S\_ISDIR(file\_info.st\_mode)) // 디레토리 파일

str="directory";

else if(S\_ISCHR(file\_info.st\_mode)) // 문자 특수 파일

str="character special";

else if(S\_ISBLK(file\_info.st\_mode)) // 블록 특수 파일

str="block special";

else if(S\_ISFIFO(file\_info.st\_mode)) // FIFO(프로세스 통신에 쓰이는 파일)

str="FIFO";

else if(S\_ISLNK(file\_info.st\_mode)) // 심볼릭 링크

str="symbolic link";

else if(S\_ISSOCK(file\_info.st\_mode)) // 소켓(프로세스 네트워크 통신에 쓰이는 파일)

str="socket";

else

str="unknown mode";

printf("%s\n",str);

}

exit(0);

}

