# Performance upgrade

### 느려지는 원인

### 컴포넌트가 리렌더링 되는 상황

- 자신이 전달받은 props가 변경될 때
- 자신의 state가 바뀔 때
- 부모 컴포넌트가 리렌더링 될때
- forceUpdate 함수가 실행될 때

## List 사용할 경우

- list가 엄청나게 클 경우에는?
- 1. App 컴포넌트의 state 변경되면서 App 컴포넌트가 리렌더링
- 2. 부모 컴포넌트가 리렌더링 되면 자식 컴포넌트도 리렌더링 됨 -> 성능 저하

## React.memo를 사용한 컴포넌트 성능 최적화

- shoudComponentUpdate 라이프사이클 메소드 사용(클래스형 컴포넌트)
- React.memo 사용(함수형 컴포넌트)
  - Props가 바뀌었을 때만 리렌더링
- 사용법
  - export default React.memo(function name)
- TIP: Chrome extension React Developer Tool
  - <a href="https://chrome.google.com/webstore/detail/react-developer-tools/fmkadmapgofadopljbjfkapdkoienihi/related?hl=en">https://chrome.google.com/webstore/detail/react-developer-tools/fmkadmapgofadopljbjfkapdkoienihi/related?hl=en</a>

- 컴포넌트가 react.memo()로 래핑 되면, react 컴포넌트를 렌더링하고 결과를 memoizing 함
- 다음 렌더링이 일어나면 props가 같으면 react는 메모이징 내용을 재사용

#### example

- React.memo(Movie)는 새로 메모이징된 컴포넌트 MemoizedMovie를 반환
- title, releaseData와 같은 props가 변경되지 않으면 다음렌더링때 메모이징 된 내용을 그 대로 사용

### useState의 함수형 업데이트

- setState() 사용시 상태를 파라미터로 넣는 대신 상태의 업데이트를 어떻게 할 지에 대한 함수를 넣음
- 컴포넌트 최적화시 주로 사용

```
const onIncrease = () => {
  setNumber(number + 1);
}
```

```
const onIncrease = () => {
  setNumber(prevNumber => prevNumber + 1);
}
```

## 불변성의 중요성

```
const onToggle = useCallback(id=> {
    setTodos(todos =>
        todos.map(todo=>
        todo.id === id ? { ...todo, checked: !todo.checked } : todo,
    ),
    );
}, [])
```

- 기존 데이터를 직접 수정하지 않고 새로운 배열을 만든 다음에 새로운 객체를 만들어 필요한 부분을 교체
- 새로운 배열 또는 객체이기 때문에 React.memo 사용시 props 변경 유무를 확인해 리렌더링 성능을 최적화 함
- 불변성이 지켜지지 않으면 객체 내부의 값이 바뀌어도 감지하지 못함

### Javascript 타입

- Primitive Type
  - Boolean, null, undefined, string, Number
  - 데이터 전달시 실제 value가 복사
- Reference Type
  - Array, Function, Object
  - 데이터 전달시 해당 객체의 주소값이 전달(reference 전달)

### shallow copy

- ES6 이후 기준
  - Object.assign()
  - spread 연산자 ({...})

#### **Primitive Type**

```
var original = '원본';
var copy = original;
console.log('copy의 값은?', copy); // 원본
copy = '복제품';
console.log('original의 값은?', original); // 원본
console.log('copy의 값은?', copy); // 복제품
```

#### **Objects**

```
let original = { a: 1, b: { c: 1 } };
console.log('original :', JSON.stringify(original)); // {"a":1, "b":{"c":1}}
let copy = original;
let spreadCopy1 = { ...original };
let spreadCopy2 = { ...original,
 b : {...original.b}
};
copy.a = 2;
copy.b.c = 3;
console.log('original : ', JSON.stringify(original)); // {"a":2, "b":{"c":3}}
                                              // {"a":2,"b":{"c":3}}
console.log('copy : ', JSON.stringify(copy));
console.log('spreadCopy1 : ', JSON.stringify(spreadCopy1)); // {"a":1,"b<u>":{"c":3}}</u>
console.log('spreadCopy2 : ', JSON.stringify(spreadCopy2)); // {"a":1, "b":{"c":1}}
```

## immer.js

- state update가 까다올때 사용
- 불변성을 유지하는 코드가 복잡할 때 사용하는것을 추천
- yarn add immer

#### immer 사용법

```
import produce from 'immer';
const original = [{ a: 1, b: { c: 1 } }];
 console.log('original :', JSON.stringify(original)); // [{"a":1, "b":{"c":1}}]
  const nextState = produce(original, draftState => {
   draftState[0].a = 12;
   draftState[0].b.c = 12;
   draftState.push({test : "test"}) //immer가 알아서 관리해주기 때문에 push도 사용 가능
 });
 console.log('original : ', JSON.stringify(original)); // [{"a":1, "b":{"c":1}}]
```

#### immer 사용법(In reducer)

```
function reducer(state, action)
{
        switch(action.type) {
            case 'CREATE_USER':
                return produce(state, draft => {
                      draft.users.push(action.user);
                 });
        }
}
```

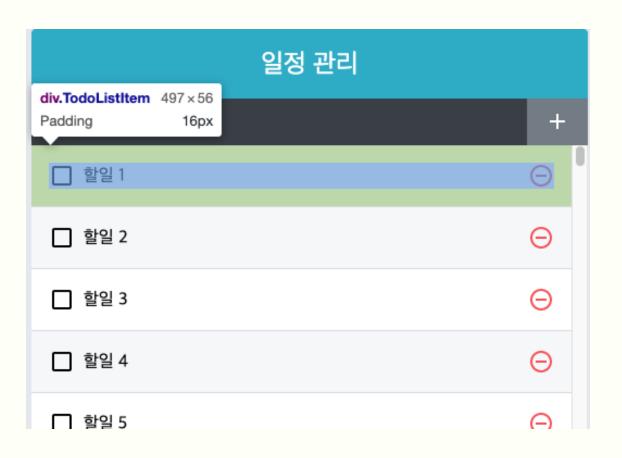
### react-virtualized를 사용한 렌더링 최적화

- 리스트 컴포넌트가 스크롤되기 전에 보이지 않는 앟는 컴포넌트는 렌더링 하지 않음
- 스크롤을 하면 해당 스크롤 위치에서 보여줄 컴포넌트를 렌더링
- yarn add react-virtualized

https://github.com/bvaughn/react-virtualized

#### 예제

### list 항목 size 확인



#### **TodoList**

```
const TodoList = ({ todos, onRemove, onToggle }) => {
 return (
    <div className="TodoList">
      {todos.map(todo => (
        <TodoListItem
          todo={todo}
          key={todo.id}
          onRemove={onRemove}
          onToggle={onToggle}
      ))}
    </div>
```

#### react-virtualized List component

```
import { List } from 'react-virtualized';
const TodoList = ({ todos, onRemove, onToggle }) => {
 const rowRenderer = useCallback(
     const todo = todos[index];
       <TodoListItem
   [onRemove, onToggle, todos],
   <List
     width={497} // 전체 크기
     height={497} // 전체 높이
     rowCount={todos.length} // 항목 개수
     rowHeight={56} // 항목 높이
     rowRenderer={rowRenderer} // 항목을 렌더링할 때 쓰는 함수
     list={todos} // 배열
     style={{ outline: 'none' }} // List에 기본 적용되는 outline 스타일 제거
```