	ERS HBO +	
Producto	Especificación de requisitos de software	
Emitido por	-Sergio Luis Angel Romero -Yhonatan Camilo Gomez Camacho -Emerson Triviño Trujillo	Estado:

1. INTRODUCCIÓN: El presente documento de especificación de requerimientos de software para la plataforma HBO tiene como objetivo y/o propósito detallar con diagramas y casos de usos el desarrollo del producto de software.

1.1. PROPÓSITO: Es describir de forma clara, concisa, específica, detallada e

1.2. inequívoca los requerimientos del software **HBO.**

Mantener el sistema operativo y el navegador web actualizados a sus versiones más recientes para garantizar compatibilidad y seguridad.

También contar con alguno de los planes ofrecidos para el uso de la plataforma web.

1.3. ÁMBITO DEL SISTEMA: Detallar cual es el medio por el cual se va a mostrar o el medio que va a recibir nuestro producto de software ejemplo: Web, Web APP, servidor, móvil, etc.


La plataforma HBO se muestra por medio WEB.

1.4. DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS: Describir el glosario utilizado en todo el documento, para que este sea entendible en cualquier área, ejemplo:

CDNservice	Entrega eficiente de contenido multimedia.
OAuthService	Gestiona la autenticación de usuarios.
Redis	es una base de datos en memoria.
Elasticsearch	es un motor de búsqueda y análisis distribuido y de código abierto.

1.5. REFERENCIAS: Se listan a continuación otros documentos a los que se hace referencia desde éste:

#	TÍTULO	NÚMERO	FECHA
1	IEEE Guide for Software Requirements Specification IEEE	Std 830-84	1994
2	OMG Unified Modeling Language Specification Version 1.4	formal/2001-09-67	2001

	ERS HBO +	
Producto	Especificación de requisitos de software	
Emitido por	-Sergio Luis Angel Romero -Yhonatan Camilo Gomez Camacho -Emerson Triviño Trujillo	Estado:

3 C4 model Simon Brown	C4	2011
------------------------	----	------

2. DESCRIPCIÓN GENERAL: Breve descripción del software a desarrollar


Fue creada principalmente para albergar contenido del grupo de canales premium HBO, aunque también sirve como plataforma de difusión de las producciones de Warner Bros en general y, además, ofrece contenido adicional de empresas terceras y producciones originales para la plataforma.

2.1. PERSPECTIVA DEL PRODUCTO: Contestar la pregunta, ¿Que se espera que haga nuestro producto de software?

La aplicación web de HBO está diseñada para proporcionar a los usuarios acceso a una amplia gama de contenido de entretenimiento, incluyendo series, películas, documentales y más.

2.2. FUNCIONES DEL PRODUCTO: Descripción del producto en base al Modelo C4 y detallar en casos de uso, como se representa a continuación.

2.2.1. Diagrama de contexto

	ERS HBO +	
Producto	Especificación de requisitos de software	
Emitido por	-Sergio Luis Angel Romero -Yhonatan Camilo Gomez Camacho -Emerson Triviño Trujillo	Estado:

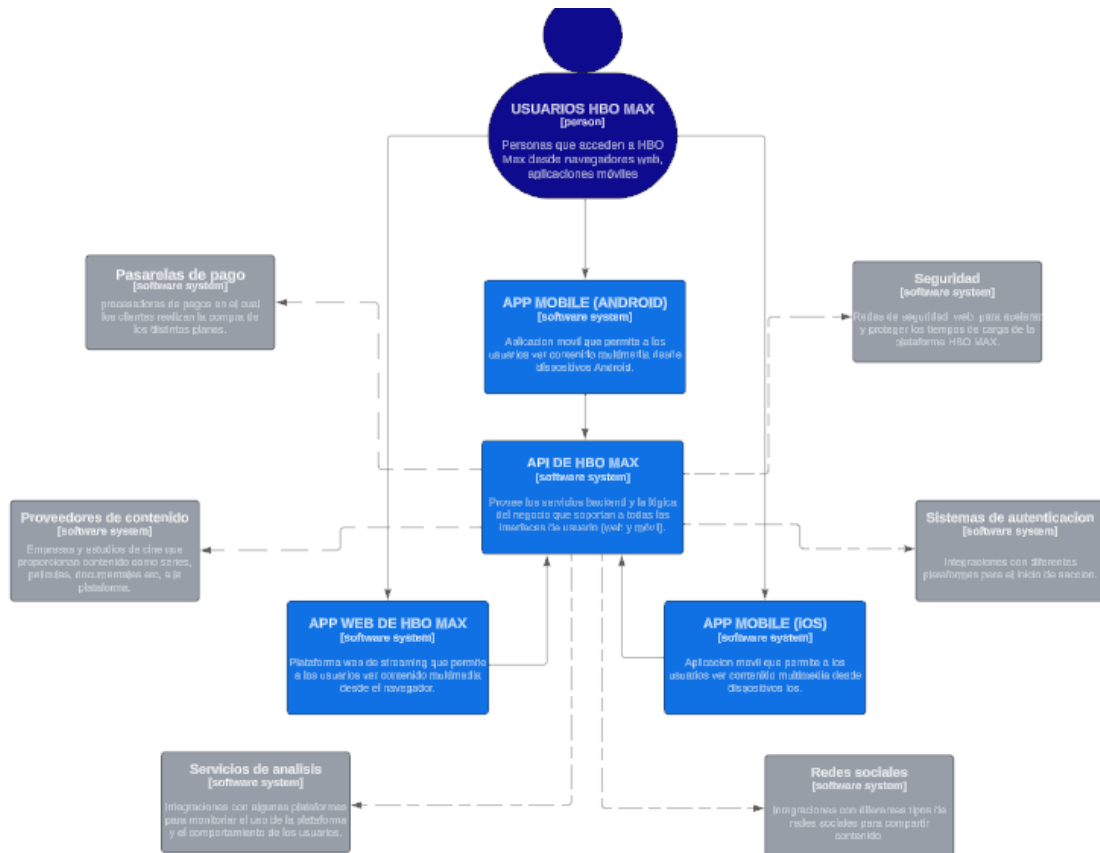



Figura 1: Diagrama de contexto

Un diagrama de Contexto del Sistema proporciona un punto de partida, mostrando cómo el sistema de software en el alcance encaja en el mundo que lo rodea.

2.2.2. Diagramas de contenedores

	ERS HBO +	
Producto	Especificación de requisitos de software	
Emitido por	-Sergio Luis Angel Romero -Yhonatan Camilo Gomez Camacho -Emerson Triviño Trujillo	Estado:

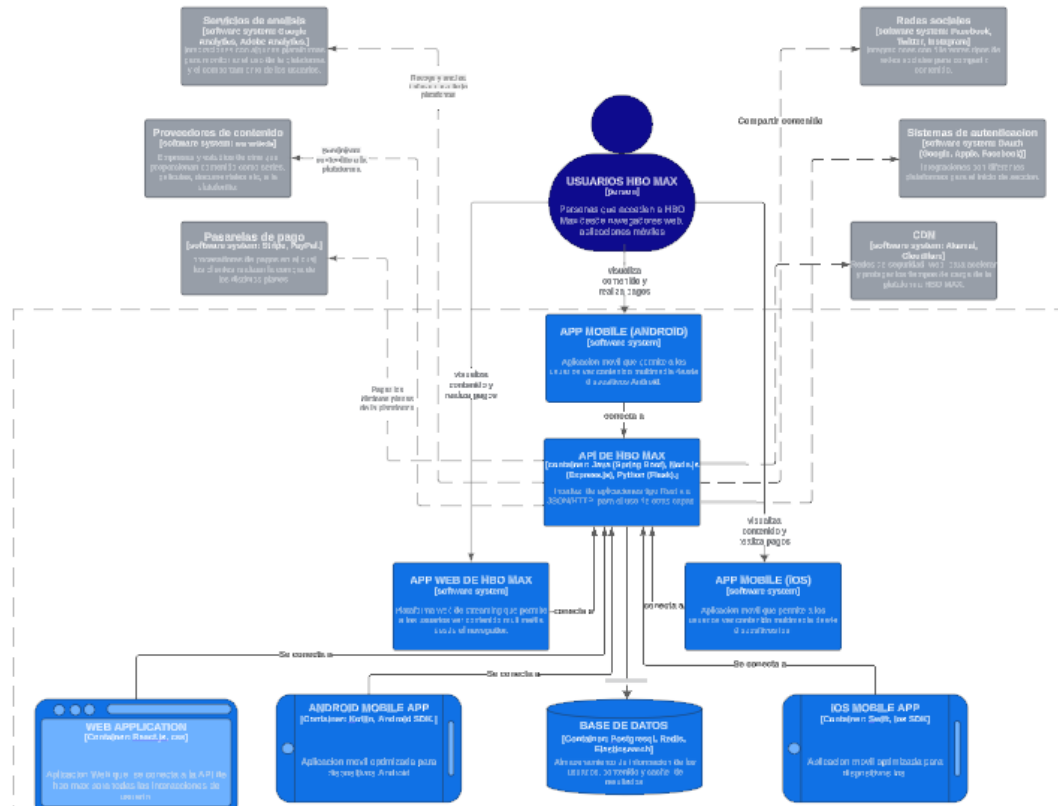



Figura 2: Diagrama de contenedores

Un diagrama de contenedor amplía el alcance del sistema de software y muestra los componentes básicos técnicos de alto nivel.

Es decir que pueden haber N cantidad de diagramas por contenedores dependiendo del modelo de negocio.

2.2.3. Diagrama de componentes

	ERS HBO +	
Producto	Especificación de requisitos de software	
Emitido por	-Sergio Luis Angel Romero -Yhonatan Camilo Gomez Camacho -Emerson Triviño Trujillo	Estado:

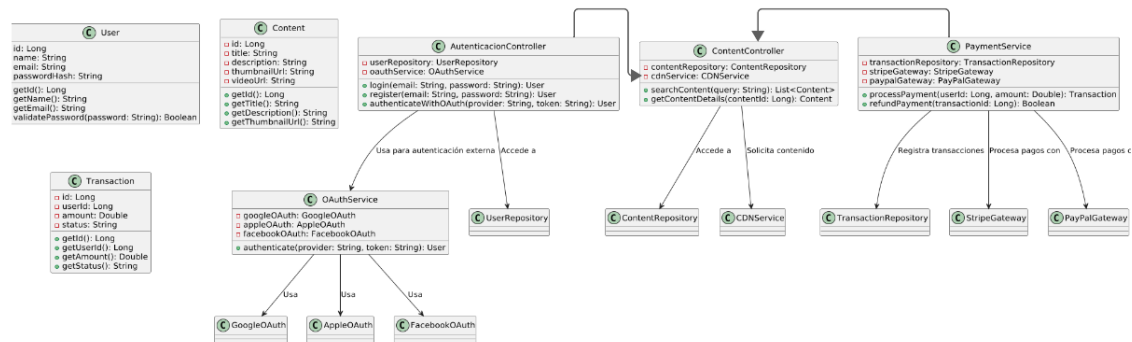


Figura 4: Diagrama de clases

Se puede usar un diagrama de código (por ejemplo, clase UML) para ampliar un componente individual y mostrar cómo se implementa ese componente.

Es decir que pueden haber n cantidad de diagramas por componentes dependiendo del modelo de negocio y por cada diagrama de clases debe hacer un Caso de uso.

2.2.4.1. HU

En la HU, es la descripción de una acción o actividad. Una HU se usa en la descripción de las actividades que deberá realizar alguien o algo para llevar a cabo algún proceso, ver **Anexo 1- HU**.


2.3. CARACTERÍSTICAS DE LOS USUARIOS

En este literal se describe qué conocimientos básicos debe tener el usuario final o cliente para poder usar nuestro sistema, se pueden especificar los roles si es necesario, permisos y demás.

2.4. RESTRICCIONES

2.4.1. Políticas de la empresa: Son todas las restricciones que salen del modelo de negocio, como se observa en el siguiente ejemplo:

Nota: si no presenta escribir “No se contemplan”

	ERS HBO +	
Producto	Especificación de requisitos de software	
Emitido por	-Sergio Luis Angel Romero -Yhonatan Camilo Gomez Camacho -Emerson Triviño Trujillo	Estado:

2.4.2. Limitaciones del hardware: son las características mínimas que debe tener el hardware, para poder instalar o correr nuestro software ejemplo: Linux, CPU 16, RAM 128 GB, etc. Si no se presentan escribir “No se contemplan”.

2.4.3. Operaciones paralelas: La computación paralela es una forma de cómputo en la que se hace uso de 2 o más procesadores para resolver una tarea. La técnica se basa en el principio según el cual, algunas tareas se pueden dividir en partes más pequeñas que pueden ser resueltas simultáneamente, ejemplo:

Nota: si no presenta escribir “No se contemplan”.

2.4.4. Funciones de auditoría: Las funciones de auditoría se instauran para controlar y verificar los sistemas informáticos internos, Analizar los riesgos del entorno informático, sistemas operativos, redes y telecomunicaciones, estas funciones suelen estar basadas en comprobaciones del software. si no presenta escribir “No se contemplan”

2.4.5. Funciones de control: Las funciones de control permiten tener garantías sobre el software y sus datos, ejemplo:

Nota: si no presenta escribir “No se contemplan”.


2.4.6. Lenguajes de programación: Son todos los lenguajes de programación, frameworks y/o herramientas tecnológicas usadas en la elaboración del sistema:

- Jason/HTTP

2.4.7. Protocolos de comunicación: Los protocolos de comunicaciones entre los diferentes nodos de la infraestructura hardware de soporte serán los siguientes, ejemplo:

- HTTP para conexiones con el servidor web.

2.4.8. consideraciones de seguridad: Son todas las consideraciones y atributos de seguridad dentro de nuestro software, deben también estar incluidos en los casos de uso, como por ejemplo:

	ERS HBO +	
Producto	Especificación de requisitos de software	
Emitido por	-Sergio Luis Angel Romero -Yhonatan Camilo Gomez Camacho -Emerson Triviño Trujillo	Estado:

- Contraseña robusta.
- Logueo de 2 pasos.
- Bloqueos de usuarios por IP.

Nota: si no presenta escribir “No se contemplan”.

2.4.9. Criticalidad de la aplicación: En este literal se debe instaurar o explicar qué debe hacer la aplicación o el software en caso de que se presente algún problema o falle, ejemplo:

2.5. SUPOSICIONES Y DEPENDENCIAS: En la mayoría de los casos nuestras aplicaciones pueden estar expuestas para su consumo desde otros software, así mismo, nuestro software puede tener dependencias internas o consumos de otros sistemas, como por ejemplo:


- Nuestro sistema expone el total de usuarios nuevos, para que sirva de estadística para un app de marketing.
- Nuestro producto consume una API orientada a las finanzas para poder realizar las conversiones de moneda.

2.6. REQUERIMIENTOS FUTUROS: Son todos los requerimientos que no se tendrán en cuenta en esta versión del proyecto o producto.

3. INTERFACES EXTERNAS: Son todas las interfaces que nuestro sistema debe proveer o en su defecto usar para la comunicación con el mismo o con software externos, estas interfaces deben ser a nivel de usuario, hardware, software y de comunicación.

Interfaces de Usuario
 Interfaces Hardware
 Interfaces Software
 Interfaces de Pago
 Interfaces de Contenido
 Interfaces de Comunicación

4. REQUERIMIENTOS DE RENDIMIENTO: requerimientos orientados al rendimiento y/o performance de nuestra aplicación

	ERS HBO +	
Producto	Especificación de requisitos de software	
Emitido por	-Sergio Luis Angel Romero -Yhonatan Camilo Gomez Camacho -Emerson Triviño Trujillo	Estado:

- Carga Inicial de la Aplicación
- Rendimiento de Interfaz de Usuario.
- Reproducción de Contenido de Video.
- Navegación y Descubrimiento de Contenido.
- Gestión de Perfiles y Configuración Personalizada.
- Gestión de Cuenta y Suscripciones.

5. REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS: En este apartado se presentan los requisitos funcionales que deberán ser satisfechos por el sistema, Todos los requisitos aquí expuestos son esenciales, es decir, no será aceptable un sistema que no satisfaga alguno de los requisitos aquí presentados. **HU**

6. CRITERIOS DE ACEPTACIÓN: Son las condiciones que un producto de software debe satisfacer para ser aceptado por un usuario, cliente o stakeholder, en ese orden de ideas se deben agrupar todos los requisitos tanto funcionales como no funcionales expuestos en este documento a manera de check en el **HU**

El usuario puede reproducir contenido en streaming (SD, HD, 4K UHD) sin interrupciones significativas.

La aplicación tiene una disponibilidad mínima del 99.9% durante el año.

El usuario puede navegar y utilizar la aplicación sin requerir un aprendizaje extenso.

La aplicación es compatible con los navegadores soportados (Chrome, Firefox, Edge, Safari) en sus versiones más recientes.

El progreso de visualización se sincroniza correctamente entre dispositivos donde el usuario tiene la cuenta activa.