



칵테일 웹 사이트

교과목명: 빅데이터캡스톤디자인
지도교수: 김진국

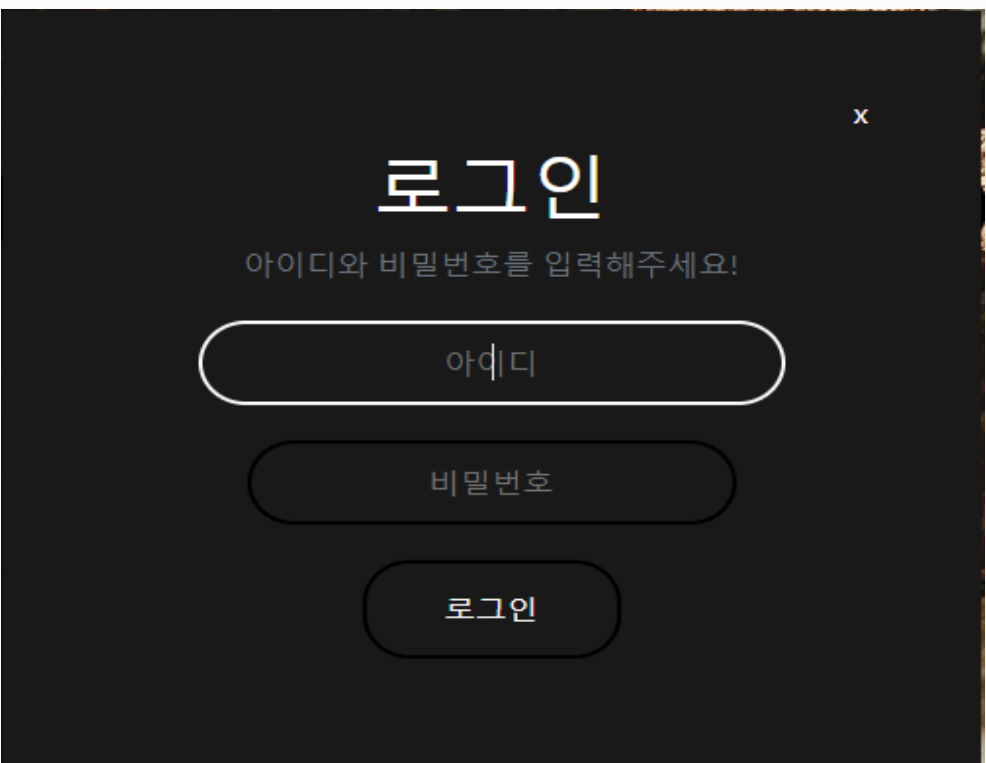
팀명: 바텐더
팀원: 임상은, 송정현, 이무환, 유재혁

과제목적

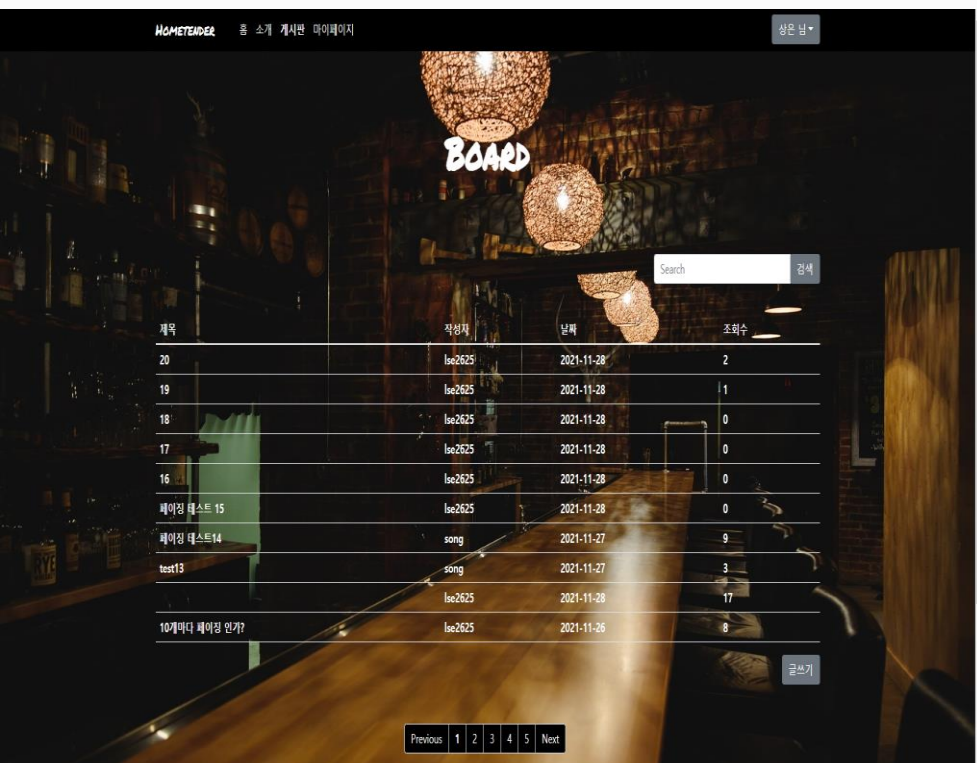
- 목적 1 : 한국에 정착해 있는 소주, 맥주라는 주류분야를 넘어 칵테일이라는 더 다양한 분야의 주류 문화 활성화
- 목적 2 : 홈텐더들의 유입에 따라 이에 필요한 기본 정보 제공
- 목적 3 : 사이트 이용자들 간의 칵테일 관련 정보를 공유

과제내용

로그인



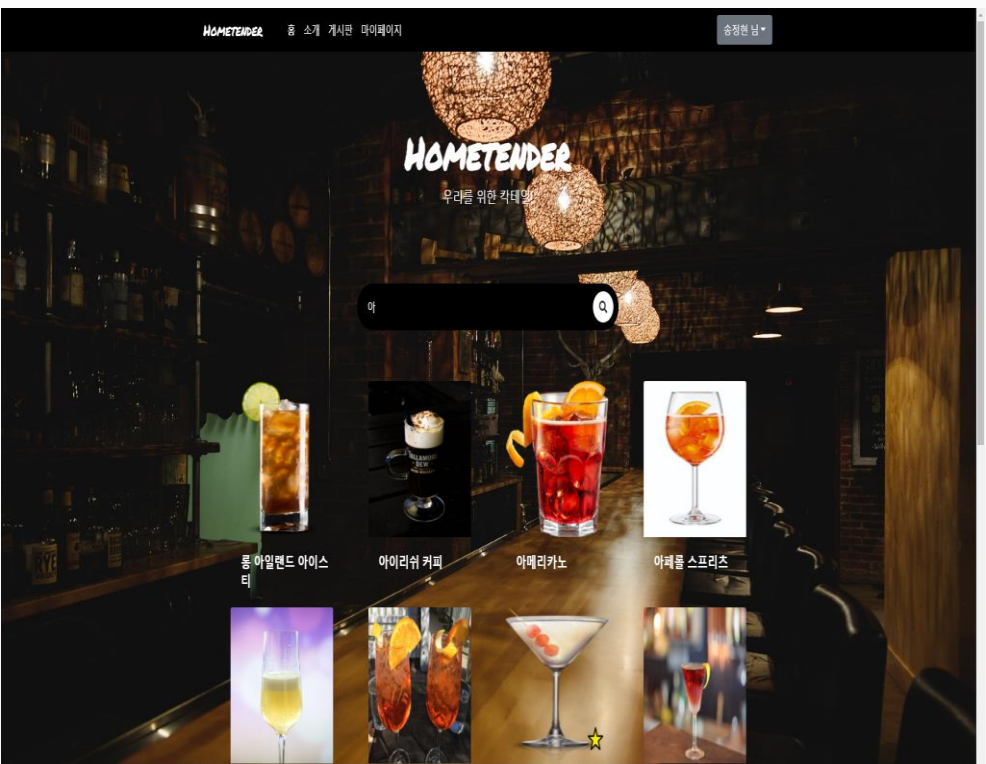
게시판



레시피



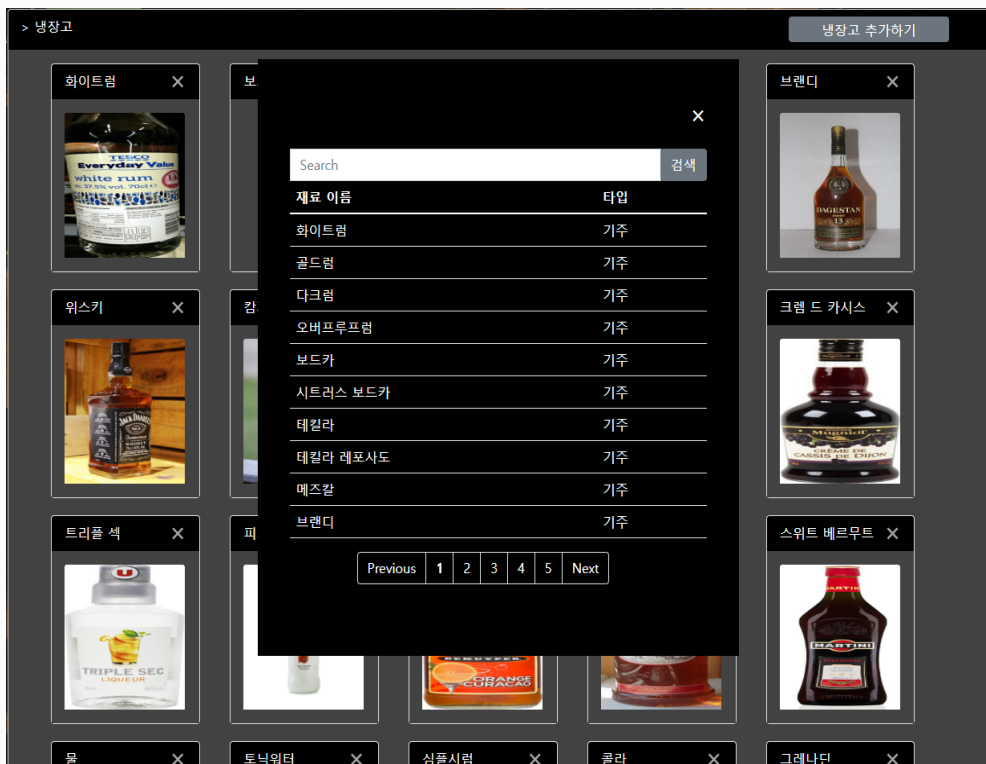
칵테일 키워드 검색



즐거찾기



냉장고



활용방안 및 기대효과

활용방안 : 홈텐더들이 각자가 가진 재료로 무엇을 만들 수 있는지 알고 싶을 때, 또한 만드려는 칵테일의 부족한 재료가 무엇인지 알고 싶을 때 이용할 수 있음

기대효과 : 사업화 및 창업화를 한다면 멤버십 기능, 측면 배너 광고 도입, 기존 쇼핑몰들과 협업 등을 통해 수익을 낼 수 있을 것으로 예상