

스프링핵심원리-빈생명주기 콜백

2021년 8월 13일 금요일 오후 5:46

빈 생명 주기 콜백

스프링 빈이 생성되거나 죽기 직전에 빈 안에 있는 메소드 호출하는 기능

예를 들어 DB 커넥션 풀이나, 네트워크 소켓 처럼 어플리케이션 시작 시점에 필요한 연결을 미리 해두고,

어플리케이션 종료 시점에 연결을 모두 종료하는 작업을 진행하려면, 객체의 초기화와 종료 작업이 필요한 경우 사용됨

스프링 빈의 라이프사이클

객체 생성 => 의존관계 주입 (이 단계에서 데이터 사용할 준비가 완료, 이 시점을 어떻게 알 것인가? 스프링이 콜백 메소드를 통해 알려줌) => 초기화 콜백 => 사용 => 소멸전 콜백
=> 스프링 종료

객체의 생성과 초기화를 분리하자

생성자는 필수 정보(매개변수)를 받고, 메모리를 할당해서 객체를 생성하는 책임 가짐

But, 초기화는 이렇게 생성된 값들을 사용하여 외부 커넥션을 연결하는 등 무거운 동작 수행
고로 생성자안에서 초기화 작업까지 함께 하는 것 보다 분리하는 것이 유지 보수 관점에서 좋음

생명주기 콜백하는 3가지 방법

1. 인터페이스 InitializingBean, DisposableBean

단점 : 스프링 전용 인터페이스라 전용 인터페이스에 의존 => 초기화, 소멸 메소드 이름 변경 못함, 내가 코드를 고칠 수 없는 외부라이브러리에 적용 못함

2. 설정 정보에 초기화 메소드, 종료 메소드 지정

메소드 이름을 자유롭게 설정가능, 스프링에 의존하지 않음, 코드가 아니라 설정 정보를 사용하기 때문에 코드를 고칠 수 없는 외부 라이브러리에 초기화, 종료 메소드 적용 가능

3. @PostConstruct, @PreDestroy 애노테이션 지원 (추천)

스프링 종속이 아니라 자바표준 이라 스프링 다른 컨테이너에서도 잘 동작함
컴포넌트 스캔과 잘 어울림, 유일한 단점은 외부 라이브러리에 적용 못하는 점