데이터 독립성이 보장된 최초의 데이터 모델이다.

물리(Physical) = Ordering, Indexing, Access Path 종속적

논리(Logical) = 데이터 항목 자체에 집중

테이블 형태, 중복이 최소화 된 데이터 모델이다.

데이터 모델을 봤을 때 이해하는 법

DVD Rental Model 로 보자

Reference Data(사업 환경 설정) : 언어, 카테고리, 나라, 도시 등

Master Data(사업 활동 주체와 대상) : 고객, 상품, 가게, 영화, 고객 주소 등

Transaction Data(사업 활동) : 돈과 관련, 주문 등

재사용률은 위에서 부터 아래 순이다.

**SELECT 문법**

SELECT column FROM table\_name;

모든 데이터를 다 보고 싶다면 column 에 \* 넣으면 된다.

From - >table\_name -> select -> column 순으로 실행된다.

**Alias : 코드의 가독성을 높여준다, SQL 성능을 높여준다**

DBMS -> 옵티마이저(최적화 기능 담당)이 SQL을 읽을 때 실행할 때 가장 빠르고 저비용인 방법을 찾는다.

테이블이 여러개 있을 때 table\_name 뒤에 alias를 붙여주는 걸 의미한다.

SELECT a.column FROM table\_name a;

**ORDER BY 문법 : 데이터를 정렬하는데 사용. 업무 처리상 매우 중요**

SELECT column\_1, column\_2 FROM table\_name ORDER BY column\_1 ASC(오름차순), column\_2 DESC(내림차순)

default값은 ASC이다.

Asc + desc 정렬 : first\_name을 ASC로, last\_name을 DESC로 정렬 가능

ORDER BY 에 정수 넣어도 된다. 정수가 의미하는건 COLUMN을 왼쪽으로 부터 오른쪽으로 읽었을 때 순서이다. 간단하지만 가독성이 좋은 방법은 아니다. (추천X)

ORDER BY COLUMN\_1, COLUMN\_2 : COLUMN\_1을 정렬하고 그걸 기반으로 COLUMN\_2를 정렬한다.

**SELECT DISTINC 문** : **중복 값 제외한 결과값이 출력된다.** 즉, 같은 결과의 행이면 중복을 제거할 수 있다.

SELECT

*//COLUMN\_1 + COLUMN\_2 중복값을 제거한다. 따라서 COLUMN\_1에는 중복값 있을 수 있다.*

DISTINCT COLUMN\_1, COLUMN2

FROM TABLE\_NAME

ORDER BY COLUMN\_1, COLUMN\_2;

참고) create table은 ddl이기에 commit 필요없지만, insert문은 필요하다.

컬럼 한 개 : 한 개의 컬럼의 중복값을 모두 제거한다.

컬럼 두 개 이상 : 모든 컬럼을 합친 ROW 값의 중복값을 제거한다.

**SELECT DISTINCT ON (COLUMN1) COLUMN\_1, COLUMN\_2 : COLUMN\_1 값 기준 중복 제거. COLUMN\_2값은 단 한 개 값 만을 보여줌**

****

****

**Bcolor의 모든 중복값들을 제거하고, 오른편의 fcolor column에는 오름차순 맨 위에 있는 값 단 한 개 만을 둔다.**

**SELECT DISTINCT ON (COLUMN1) COLUMN\_1, COLUMN\_2 … ORDER BY COLUMN\_1, COLUMN\_2 DESC;**

**: FCOLOR 컬럼 값 보여줄 때 내림차순 정렬함.**

****

**WHERE 절 : 집합을 가져올 때 어떤 집합을 가져올 것인가에 대한 조건을 설정하는 절이다.**

SELECT

COLUMN\_1, COLUMN\_2

FROM

TABLE\_NAME

WHERE

<조건> //문자열을 조건으로 작성 시 작은 따옴표 써야함!

;

연산자



조건이 두 개 이상일 때는 AND를 붙인다.

참고) CTRL + SHIFT + F 누르면 정렬된다.

**LIMIT 절 :** **특정 집합을 출력 시 출력하는 행의 수를 한정하는 역할을 한다. 부분 범우 처리 시 사용된다. PostgreSQL, MySQL등에서 지원한다.**

SELECT \*

FROM TABLE\_NAME

LIMIT N OFFSET M //출력하는 행의 수를 지정하한다. 시작 OFFSET M값의 시작위치는 0이다.

;

가져오는 데이터 양이 방대할 때, 출력 행의 수를 제한하여 보여준다.

예를 들어 구글 플레이에서 앱을 보여줄 때 1억건이 있다고 해서 1억건을 다 보여주지는 않는다.

따라서 제한하여 보여준다. LIMIT 5 하면 행 다섯개만 보여준다. OFFSET 3 하면 0부터 시작이기에 4번째 행부터 보여준다(INDEX로 생각하면 쉽다).

**FETCH 절 : 특정 집합을 출력 시 출력하는 행의 수를 한정하는 역할을 한다. 부분 범우 처리 시 사용된다. (매우 중요!)**

SELECT \*

FROM TABLE\_NAME

OFFSET N ROWS //출력하는 행의 수를 지정하면서 시작 위치를 지정한다. (옵션)

FETCH FIRST [N] ROW ONLY // FIRST N개의 데이터만 가져오겠다(ROW ONLY).

;

OFFSET으로 첫 시작 출력 행을 지정한다.

한 건만 조회하려면 n에 아무것도 넣지 않으면 된다. (선입선출 방식에 많이 쓰인다)

N에 넣는 정수 크기만큼의 행이 출력된다.

**IN 연산자** : 특정 집합(컬럼 혹은 리스트)에서 특정 집합 혹은 리스트가 존재하는지 판단하는 연산자이다.

SELECT \*

FROM TABLE\_NAME

WHERE COLUMN\_NAME IN (VALUE1, VALUE2…) //COLUMN\_NAME이 가지고 있는 집합에서 VALUE1,2 등의 값이 존재하는지 확인

SELECT \*

FROM TABLE\_NAME

WHERE COLUMN\_NAME IN

(SELECT COLUMN\_NAME2 FROM TABLE\_NAME2) // COLUMN\_NAME이 가지고 있는 집합에서 TABLE\_NAME2 테이블의 COLUMN\_NAME2의 집합이 존재하는지 확인

EX)

**select**

CUSTOMER\_ID,

RENTAL\_ID,

RETURN\_DATE

**from**

rental

**where**

CUSTOMER\_ID **in** (1, 2) //CUSTOMER\_ID 가 1 혹은 2 인것

**order** **by**

RETURN\_DATE **desc**;

다음과 같다.

WHERE CUSTOMER\_ID = 1

OR CUSTOMER\_ID =2

IN연산자를 사용하면 가독성이 좋다.

옵티마이저의 특성상(DBMS 최적화기, SQL최적화) IN 조건 성능상 유리

**select**

CUSTOMER\_ID,

RENTAL\_ID,

RETURN\_DATE

**from**

rental

**where**

CUSTOMER\_ID **not** **in** (1, 2) //CUSTOMER\_ID가 1 OR 2가 아닌것(1,2 제외 나머지)

**order** **by**

RETURN\_DATE **desc**;

NOT IN 연산자는 CUSTOMER\_ID <> 1 AND CUSTOMER\_ID <> 2와 같다.

가능한 NOT IN을 사용하는게 가독성 좋다.

IN 연산자 실습 – 서브쿼리

**select**

FIRST\_NAME, //RETURN\_DATE가 2015년 5월 27일인 CUSTOMER\_ID의 FIRST\_NAME,LAST\_NAME 출력

LAST\_NAME

**from**

customer

**where**

customer\_id **in** (

**select**

customer\_id

**from**

rental

**cast**(RETURN\_DATE **as** **DATE**) = '2015-05-27' //RETURN\_DATE가 '2015-05-27'인 CUSTOMER\_ID 출력

)

**BETWEEN 연산자 : 특정 집합에서 어떠한 컬럼의 값이 특정 범위 안에 들어가는 집합을 출력하는 연산자이다.**

SELECT \*

FROM TABLE\_NAME

WHERE COLUMN\_NAME

BETWEEN VALUE\_A AND VALUE\_B; //COLUMN\_NAME 컬럼의 값이 VALUE\_A와 VALUE\_B 사이에 있는 집합 출력.

COLUMN\_NAME >= VALUE\_A AND COLUMN\_NAME <= VALUE\_B 와 같다.

**NOT BETWEEN은 COLUMN\_NAME < VALUE\_A AND COLUMN\_NAME > VALUE\_B와 같다.**

**select**

CUSTOMER\_ID,

PAYMENT\_ID,

AMOUNT

**from**

payment

**where**

AMOUNT **between** 8 **and** 9;

AMOUNT NOT BETWEEN 8 AND 9 == AMOUNT < 8 OR AMOUNT > 9

**select**

CUSTOMER\_ID,

PAYMENT\_ID,

AMOUNT,

PAYMENT\_DATE

**from**

payment

**where**

**cast**(PAYMENT\_DATE **as** **DATE**) **between** '2007-02-07' **and** '2007-02-15';

CAST(PAYMENT\_DATE AS DATE) == TO\_CHAR(PAYMENT\_DATE, ‘YYYY-MM-DD’)

**LIKE 연산자 : 특정 집합에서 어떠한 컬럼의 값이 특정 값과 유사한 패턴을 갖는 집합을 출력하는 연산자이다.**

SELECT \*

FROM TABLE\_NAME

WHERE COLUMN\_NAME

LIKE 특정패턴 // COLUMN\_NAME의 값이 특정 패턴과 유사한 집합을 출력한다.

NOT LIKE 특정패턴 // COLUMN\_NAME의 값이 특정 패턴과 유사하지 않는 집합을 출력한다.

특정 패턴에서

%는 어떤 문자 혹은 문자열이라든지 매칭 되었다고 판단한다.

\_는 한 개의 문자가 어떤 문자이든지 매칭 되었다고 판단한다.

**select**

FIRST\_NAME,

LAST\_NAME

**from**

customer

**where**

FIRST\_NAME **like** 'Jen%' //출력 결과 : Jennifer, Jennie etc.

;

LIKE 연산자 실습

SELECT

‘FOO’ LIKE ‘FOO’ , //결과값 TRUE

‘FOO’ LIKE ‘F%’, //TRUE

‘FOO LIKE ‘\_O\_’, //TRUE

‘BAR’ LIKE ‘B\_’ //FALSE

;

**select**

FIRST\_NAME,

LAST\_NAME

**from**

customer

**where**

FIRST\_NAME **like** '%er%' //FIRST\_NAME 이 er을 포함하기만 하면 됨.

;

**select**

FIRST\_NAME,

LAST\_NAME

**from**

customer

**where**

FIRST\_NAME **like** '\_her%' //첫 번째 문자에 관계없이 바로 her이 연결되는 문자 매칭.

;

**IS NULL 연산자 : 특정 컬럼 혹은 값이 널 값인지 아닌지 판단.**

SELECT \*

FROM TABLE\_NAME

WHERE COLUMN\_NAME

IS NULL // COLUMN\_NAME이 NULL인 집합을 출력한다.

IS NOT NULL // COLUMN\_NAME이 NOT NULL인 집합을 출력한다.

**주의!**

NULL은 = 연산자 사용불가. 즉 COLUMN\_NAME = NULL 이런식으로 불가!!

**조인이란? : 두 개 이상의 테이블에 있는 정보 중 사용자가 필요한 집합에 맞게 가상의 테이블처럼 만들어서 결과를 보여주는 것이다.**

**INNER 조인 : 특정 컬럼 기준으로 정확히 매칭된 집합을 출력한다. 대표 조인이다.**

****

SELECT A.ID ID\_A

, A.FRUIT FRUIT\_A

, B.ID ID\_B

, B.FRUIT FRUIT B

FROM BASKET\_A A

INNER JOIN BASKET\_B B

ON A.FRUIT = B.FRUIT //BASKET\_A/B를 FRUIT 컬럼 기준으로 조인한다.

SELECT

A.CUSTOMER\_ID, A.FIRST\_NAME

, A.LAST\_NAME, A.EMAIL

, B.AMOUNT, B.PAYMENT\_DATE

FROM CUSTOMER A

INNER JOIN PAYMENT B

ON A.CUSTOMER\_ID = B.CUSTOMER\_ID

WHERE A.CUSTOMER\_ID = 2;

고객은 여러건의 결제를 할 수 있다. 고객 1: 결제M 관계!

세 개의 테이블 조인

SELECT

A.CUSTOMER\_ID, A.FIRST\_NAME

, A.LAST\_NAME, A.EMAIL

, B.AMOUNT, B.PAYMENT\_DATE

, C.FIRST\_NAME AS S\_FIRST\_NAME

, C.LAST\_NAME AS S\_LAST\_NAME

FROM CUSTOMER A

INNER JOIN PAYMENT B

ON A.CUSTOMER\_ID = B.CUSTOMER\_ID

INNER JOIN STAFF C

ON B.STAFF\_ID = C.STAFF\_ID

고객1 : 결제 M : 직원 1

**OUTER 조인 : 특정 컬럼 기준으로 매칭된 집합을 출력하지만 한쪽의 집합은 모두 출력하고 다른 한쪽의 집합은 매칭되는 컬럼의 값 만을 출력한다.**

****

**<LEFT OUTER 조인> 기준이 되는 테이블은 FROM절에 나온다.**

SELECT

A.ID AS ID\_A

, A.FRUIT AS FRUIT\_A

, B.ID AS ID\_B

, B.FRUIT AS FRUIT\_B

FROM

*BASKET\_A A*

**LEFT JOIN** BASKET\_B B

ON A.FRUIT = B.FRUIT



**<LEFT OUTER 조인 – LEFT ONLY>**

****

SELECT

A.ID AS ID\_A

, A.FRUIT AS FRUIT\_A

, B.ID AS ID\_B

, B.FRUIT AS FRUIT\_B

FROM

BASKET\_A A

**LEFT JOIN** BASKET\_B B

ON A.FRUIT = B.FRUIT

**WHERE B.ID IS NULL**; //ID가 없는 FRUIT은 없다! 즉 A집합만 가져온다.

**<RIGHT OUTER 조인> 기준이 되는 테이블은 RIGHT JOIN 다음에 나온다.**

****

SELECT

A.ID AS ID\_A

, A.FRUIT AS FRUIT\_A

, B.ID AS ID\_B

, B.FRUIT AS FRUIT\_B

FROM

BASKET\_A A

**RIGHT JOIN** BASKET\_B B

ON A.FRUIT = B.FRUIT

**<RIGHT OUTER 조인 – RIGHT ONLY>**

****

SELECT

A.ID AS ID\_A

, A.FRUIT AS FRUIT\_A

, B.ID AS ID\_B

, B.FRUIT AS FRUIT\_B

FROM

BASKET\_A A

**RIGHT JOIN** BASKET\_B B

ON A.FRUIT = B.FRUIT

WHERE A.ID IS NULL;

**SELF조인 : 동일한 테이블 끼리의 특정 컬럼을 기준으로 매칭되는 집합을 출력한다.**

**FULL OUTER조인 : INNER, LEFT OUTER, RIGHT OUTER 조인 집합을 모두 출력한다.**

**CROSS 조인 : Cartesian Product이라고도 하며 조인되는 두 테이블에서 곱집항르 반환한다.**

**NATURAL 조인 : 특정 테이블의 같은 이름을 가진 컬럼 간의 조인집합을 출력한다.**

참고) INSERT, UPDATE, DELETE 하기 위해서는 COMMIT 혹은 ROLLBACK을 해야한다. 이를 트랜잭션 처리라고 한다.