



Sangios League 2020

Regolamento Ufficiale

Parte A - Organizzazione generale del torneo

- 1) Il torneo si terrà nel campetto di San Giovanni Lipioni nei giorni 9-10-11-12-13-14-16-18-19 Agosto 2020 (date derogabili per cause di forza maggiore, impegni e motivazioni tecniche).
- 2) Il termine per le iscrizioni è il 5 Agosto 2020, mentre il deposito della quota dovrà essere compiuto entro e non oltre l'8 Agosto 2020. Chi non rispetta tali termini temporali è considerato non iscritto al torneo. La quota per squadra è di €100. Una volta pagata la somma non sono ammessi ritiri: la quota non sarà restituita in nessun caso! Per essere considerati iscritti bisogna consegnare la rosa provvisoria, comunicare il colore di maglia, versare la quota e consegnare le liberatorie allegate, il tutto entro il 5 agosto 2020. Se mancherà anche uno solo di questi requisiti si sarà considerati non iscritti.
- 3) Le rose vanno comunicate all'iscrizione e sono modificabili fino al 9 agosto 2020, giorno di partenza del torneo, ma CON UN MASSIMO DI 3 CAMBI RISPETTO ALLA ROSA INIZIALMENTE COMUNICATA. Successivamente, non sarà possibile modificarle, neanche per infortunio o assenze di qualsiasi altro tipo.
- 4) Il numero minimo di giocatori per squadra è 5, il massimo è 10. Non esiste alcun tipo di limite di età.
- 5) Il premio del torneo consiste in :
 - 1° classificato=coppa + premio da definire
 - 2° classificato =coppa + premio da definire
 - 3° classificato = premio da definire
 - Premio capocannoniere e miglior portiere



- 6) Ogni tipo di assenza /richiesta cambio orario deve essere comunicata agli organizzatori prima dell'inizio del torneo. Eventuali pervenute assenze, se non risolvibili, condanneranno la squadra alla sconfitta a tavolino. Nella scelta di date e orari saranno privilegiate le squadre iscritte prima.
- 7) Laddove vi siano delle assenze che riducano il numero dei giocatori sotto il limite di 5, ad ogni squadra può essere consentito di giocare comunque, in numero non inferiore a 3 giocatori.
- 8) In caso di pioggia non allarmatevi, abbiamo preparato le migliori misure per arginare gli imprevisti meteorologici. Eventuali rinvii verranno comunicati per tempo dagli organizzatori.
- 9) Una volta che sono iscritte le prime 6 squadre, non sarà più possibile iscriversi, salvo diverso avviso dagli organizzatori.
- 10) Ogni squadra dovrà avere una divisa o una maglia dello stesso colore, da comunicare all'iscrizione. Nella scelta dei colori saranno privilegiate le squadre iscritte prima.
- 11) Nel caso vi sia una squadra ritirata a torneo in corso, ne subentrerà una seconda avvisata ad hoc, senza alcun costo di iscrizione (avranno pagato coloro che si ritirano). Come già detto, la squadra ritirata non riavrà indietro la propria quota.
- 12) Coloro che contemporaneamente saranno iscritti sia alla Sangios League che al Roland Sangiò , avranno dei trattamenti di favore per quanto riguarda orari e date, in modo da incastrare perfettamente secondo le esigenze dei singoli giocatori.

Parte B - Regolamento calcettistico

- 1) Il torneo ricalca in pieno le regole del calcio a 5 ,con qualche piccola modifica, di seguito riportate.
- 2) Il pallone del torneo è il pallone a rimbalzo controllato. **NON È IN ALCUN MODO POSSIBILE UTILIZZARNE UNO DIVERSO.**
- 3) Il calendario è pubblicato a parte. Va rispettato pedissequamente , pena sconfitta a tavolino.
- 4) Le partite del girone durano due tempi da 25 minuti, più eventuale recupero. Alla squadra vincitrice verranno assegnati 3 punti, alla squadra sconfitta 0. In caso di parità verrà assegnato 1 punto per squadra.
- 5) Passeranno le due squadre con più punti, che si scontreranno con quelle dell'altro girone (prima girone A vs seconda girone B e viceversa). In caso di parità di punti tra due squadre, passerà quella che ha vinto lo scontro diretto. In caso di parità punti tra 3 squadre, valgono in ordine questi criteri riportati:

A=differenza reti

B= Goal fatti

C= Squadra che ha commesso meno falli

D= Squadra con età media più bassa

6) Ogni squadra dovrà presentarsi al campetto nel tempo utile. Se entro mezz'ora dall'orario della partita, una squadra non si presenta(=essere almeno in 3),essa perderà a tavolino. Se saranno in 3 o 4 i presentati, la partita inizierà regolarmente con le regole sopra stabilite.

7) Il portiere non potrà ricevere il passaggio di ritorno. In caso ciò avvenga ,l'altra squadra usufruirà di un calcio di punizione dal limite dell'area. In nessun modo potrà toccare la palla fuori dall'area con le mani e in caso di possesso ,dovrà liberarsi del pallone entro 4 secondi. È concesso tuttavia il portiere di movimento : un giocatore designato come portiere (riconoscibile, quindi con maglia di colore diverso dai giocatori) , una volta passata la metà campo avrà tocchi e tempo illimitati.

8) Perdite di tempo : esse sono arginate in ogni modo. L'arbitro conterà 4 secondi (anche non ad alta voce) di tempo per battere le rimesse laterali, dal portiere, il calcio d'angolo, le punizioni, i tiri liberi, i rigori.

9) Ad ogni interruzione lunga (infortunio, palla persa, problemi di illuminazione etc),l'arbitro fermerà il tempo.

10) DURATA : come già detto, le partite del girone dureranno due tempi 25 minuti+ recupero. Le semifinali e le finali dureranno due tempi da 30 minuti+recupero . In caso di parità in finali e semifinali, ci saranno due tempi supplementari da 5 minuti, prima dei calci di rigore.

11) Le finali 5°/6° posto e 3°/4° posto seguono le stesse regole delle finali.

12) TIRO LIBERO : varia a seconda delle partite:

-Nei gironi sarà concesso una volta subito cinque falli per tempo (si azzerano nell'intervallo, ma non prima dei tempi supplementari)

-nelle semifinali e nelle finali sarà concesso una volta subito il sesto fallo.

OGNI FALLO SUBITO SUCCESSIVO AL FALLO UTILE PER IL TIRO LIBERO,PRODURRÀ UN NUOVO TIRO LIBERO, ALL'INFINITO.

13) I falli e le varie scorrettezze possono essere punite con cartellini giallo e rosso dall'arbitro.

14) Nella conta dei gol per il capocannoniere non si considerano i gol dei calci di rigore.

15) Il miglior portiere sarà quello ad aver subito meno gol alla fine del torneo. Non si conteggiano neanche qui i gol subito ai calci di rigore. A partecipare alla vincita potranno essere solo i portieri delle squadre arrivate almeno in semifinale.

16) OGNI GIOCATORE PUÒ GIOCARE IN UNA SOLA SQUADRA. NON SONO AMMESSI TRASFERIMENTI.

17) Sarà concesso un timeout per squadra in tutto il match (compresi eventuali tempi supplementari)

Parte C - Comportamento e arbitraggio

1) Non saranno tollerati in alcun modo insulti o maltrattamenti nei confronti dell'arbitro. Pena squalifica.

2) I giocatori devono avere massimo rispetto per avversari e materiale, pena squalifica.

3) Ogni comportamento violento, ingiurioso o scorretto verrà valutato dall'arbitro che potrà assegnare un cartellino. Ogni cartellino rosso causa una giornata di squalifica, e in caso di comportamento gravemente scorretto, anche 2 giornate o squalifica definitiva (scelta a discrezione dell'arbitro e/o degli organizzatori del torneo)

4) L'arbitro verrà coadiuvato da un assistente alla contabilità e da un guardalinee.

5) Ogni squadra che perderà un giocatore per espulsione, dovrà attendere due minuti per reintegrare il giocatore perso (ovviamente non lo stesso),oppure subire un gol.

6) Il pubblico dovrà avere assoluto rispetto per giocatori e arbitro (Godetevi la partita!)

7) L'arbitro potrà decidere di interrompere la partita per comprovati motivi arbitrali.

8) Nel caso in cui una squadra scateni una rissa, la partita sarà interrotta e la squadra ritenuta responsabile verrà squalificata dal torneo con effetto immediato.

Parte D - Regolamento COVID-19

1) I giocatori sono tenuti a rispettare il protocollo di sicurezza previsto dalla regione Abruzzo, nonché le limitazioni previste dall'ordinanza n 72 /2020. Il pallone quindi non potrà essere toccato con le mani ad eccezione del portiere.

1) Prima di ogni match, si procederà alla rilevazione della temperatura dei giocatori come previsto dalle misure anti COVID 19.

Il presente regolamento è modificabile in qualsiasi momento,ma diventa definitivo all'inizio della prima partita,restandolo fino alla conclusione del torneo. Per eventuali informazioni rivolgersi agli organizzatori

GRAZIE PER L'ATTENZIONE, BUON TORNEO A TUTTI!

