1. 什么是黑盒和白盒测试？

黑盒测试：不需要写代码，给输入值，看程序是否能够输出期望的值。  
白盒测试：需要写代码的。关注程序具体的执行流程。

2. Assert.assertEquals(期望的结果,运算的结果);

进行单元测试时，一定先要引入Junit包才可以使用。并且该注解必须在方法名上。

3.  @Before:  
                \* 修饰的方法会在测试方法之前被自动执行  
            \* @After:  
                \* 修饰的方法会在测试方法执行之后自动被执行

4. 一个单元测试用例执行顺序为：@BeforeClass（必须是static void） –> @Before –> @Test –> @After –> @AfterClass （必须是static void）

/\*\*

\* 初始化方法：

\* 用于资源申请，所有测试方法在执行之前都会先执行该方法

\*/

@Before

public void init(){

System.out.println("init...");

}

/\*\*

\* 释放资源方法：

\* 在所有测试方法执行完后，都会自动执行该方法

\*/

@After

public void close(){

System.out.println("close...");

}

5.反射：将类的各个组成部分封装为其他对象，这就是反射机制  
\* 好处：  
            1. 可以在程序运行过程中，操作这些对象。  
            2. 可以解耦，提高程序的可扩展性。

6. JAVA反射机制是在运行状态中，对于任意一个类，都能够知道这个类的所有属性和方法；对于任意一个对象，都能够调用它的任意一个方法和属性；这种动态获取的信息以及动态调用对象的方法的功能称为java语言的反射机制。

7. 获取Class对象的方式：  
        1. Class.forName("全类名")：将字节码文件加载进内存，返回Class对象  
            \* 多用于配置文件，将类名定义在配置文件中。读取文件，加载类  
        2. 类名.class：通过类名的属性class获取  
            \* 多用于参数的传递

        3. 对象.getClass()：getClass()方法在Object类中定义着。（一般用第三种）  
            \* 多用于对象的获取字节码的方式