**使用Spring框架能带来哪些好处？**

轻量：Spring 是轻量的，基本的版本大约2MB。  
控制反转：Spring通过控制反转实现了松散耦合，对象们给出它们的依赖，而不是创建或查找依赖的对象们。  
面向切面的编程(AOP)：Spring支持面向切面的编程，并且把应用业务逻辑和系统服务分开。  
容器：Spring 包含并管理应用中对象的生命周期和配置。  
MVC框架：Spring的WEB框架是个精心设计的框架，是Web框架的一个很好的替代品。  
事务管理：Spring 提供一个持续的事务管理接口，可以扩展到上至本地事务下至全局事务（JTA）。  
异常处理：Spring 提供方便的API把具体技术相关的异常（比如由JDBC，Hibernate or JDO抛出的）转化为一致的unchecked 异常。

**SpringMVC的工作流程?**

1. 用户发送请求至前端控制器DispatcherServlet

2. DispatcherServlet收到请求调用HandlerMapping处理器映射器。

3. 处理器映射器根据请求url找到具体的处理器，生成处理器对象及处理器拦截器(如果有则生成)一并返回给DispatcherServlet。

4. DispatcherServlet通过HandlerAdapter处理器适配器调用处理器

5. 执行处理器(Controller，也叫后端控制器)。

6. Controller执行完成返回ModelAndView

7. HandlerAdapter将controller执行结果ModelAndView返回给DispatcherServlet

8. DispatcherServlet将ModelAndView传给ViewReslover视图解析器

9. ViewReslover解析后返回具体View

10. DispatcherServlet对View进行渲染视图（即将模型数据填充至视图中）。

11. DispatcherServlet响应用户

**Springmvc 如何获取前台传递的参数**

使用HttpServletRequest接收，request.getParameter(“name”);

方法参数中使用@requestParam(value =“ name”) String username 使用这种方法时，如果在地址栏中，没有加上注解中相应的参数，例如name那么会报错404，找不到该路径。

方法中使用@requsetParam String name 或 直接在参数中使用 String name

自动bean注入，input 的 name值和 javabean的命名相同。可以直接在Controller的方法中传入对象，直接get获取相应的参数。

Mapped Statement对sql执行输出结果进行定义，包括HashMap、基本类型、pojo，Executor通过Mapped Statement在执行sql后将输出结果映射至java对象中，输出结果映射过程相当于jdbc编程中对结果的解析处理过程。

**Mapper编写有哪几种方式？**

①接口实现类继承SqlSessionDaoSupport

使用此种方法需要编写mapper接口，mapper接口实现类、mapper.xml文件

1、在sqlMapConfig.xml中配置mapper.xml的位置

2、定义mapper接口

3、实现类集成SqlSessionDaoSupport mapper方法中可以this.getSqlSession()进行数据增删改查。

4、spring 配置中bean标签，class 中填写mapper接口的实现

②使用org.mybatis.spring.mapper.MapperFactoryBean

1、在sqlMapConfig.xml中配置mapper.xml的位置 如果mapper.xml和mappre接口的名称相同且在同一个目录，这里可以不用配置

2、定义mapper接口

注意

1、mapper.xml中的namespace为mapper接口的地址

2、mapper接口中的方法名和mapper.xml中的定义的statement的id保持一致

3、 Spring中配置bean标签里的，property name mapper接口 和value mapper接口地址。

③使用mapper扫描器

1、mapper.xml文件编写， 注意：mapper.xml中的namespace为mapper接口的地址

mapper接口中的方法名和mapper.xml中的定义的statement的id保持一致如果将mapper.xml和mapper接口的名称保持一致则不用在sqlMapConfig.xml中进行配置

2、定义mapper接口 注意mapper.xml的文件名和mapper的接口名称保持一致，且放在同一个目录

3、配置mapper扫描器

4、使用扫描器后从spring容器中获取mapper的实现对象扫描器将接口通过代理方法生成实现对象，要spring容器中自动注册，名称为mapper 接口的名称。