Test Plan / Test Cases Design Document

Project
Name

바이너리 프로그램에서 제어 구조를 식별하는 도구 개발

14 조

202002514 안상준 202202602 손예진 202202487 박혜연

지도교수: 조은선 교수님 (서)

Table of Contents

1.	INTRODUCTION	3
1.1.	연구 질문/ 가설	3
2.	TEST PLAN	4
3.	TEST CASES	5
4.	AI 도구 활용 정보	5

1. Introduction

1.1. 연구 질문/ 가설

본 연구는 다음과 같은 연구 질문에 답하고자 한다:

- RQ1.

LLM 기반 제어구조 식별 도구를 활용한 가상화 난독화 코드 분석이 기존의 방식에 비해 제어구조 식별 정확도에 어떤 영향을 미치는가?

- RQ2.

LLM 기반 제어구조 식별 도구는 난독화 난이도나 코드 복잡도에 따라 제어구조 식별 성능에 차이를 보이는가?

본 연구는 다음과 같은 가설을 설정할 수 있다:

- H1.

LLM 기반 제어구조 식별 도구를 활용한 가상화 난독화 코드 분석이 기존의 방식 보다 제어구조 식별 정확도를 유의미하게 향상시킬 것이다.

- H2.

LLM 기반 제어구조 식별 도구는 다양한 난독화 난이도 및 코드 복잡도 조건에서 도 안정적인 제어구조 식별에 성과 향상을 보일 것이다.

2. Test Plan

1. 배경과 목적

1.1 배경

이번 연구의 목표인 LLM 기반 제어구조 식별 도구는 난독화 여부와 상관없이 입력으로 주어 진 바이너리 코드에 대해 원본 코드에 switch문이 포함되어 있는지를 판별한다. Switch문 포함 여부를 예측하는 분류 문제라고 할 수 있다. 따라서, 제어구조 식별 측면에서 기존 LLM에 비해 성능이 좋은 것을 입증하기 위해 정량적 분석이 필요하다.

2. 테스트 상세

2.1 독립/ 종속 변수 정의

코드에 난독화를 적용하였을 경우 Flatten, Virtualize 등의 기법 중 어떤 것을 적용할 것인지에 대해서 변경할 수 있다. 이를 기반으로 원본 코드에 switch문이 포함되어있는지 분류하고 정확도(Accuracy)와 정밀도(precision), 재현율(recall), F1 Score 를 측정하여모델의 성능을 평가한다.

2.2 실험 대상/ 환경

바이너리 코드로 fine-tuning 한 모델을 사용해 정확도를 측정하고, GPT, Claude 등의 모델과 비교할 계획이다. GPT와 Claude에 대해서는 프롬프트를 동일하게 입력하여 비교의 공정성을 유지해야한다.

3. 테스트 관리

3.1 실험 절차 요약

- LLM 기반 제어구조 식별 도구와 기존 LLM에 대한 실험
- 각 난독화 기법이 적용된 바이너리 코드를 입력
- 모델이 원본 코드에 switch문이 포함되어 있는지 예측

3.2 측정 지표 및 도구

Accuracy, precision, recall, F1 Score

3. Test Cases

1. 테스트 케이스

1.1 테스트 케이스 명세

Id	대상(모델/조건)	실험 조건	테스트 데이터	평가지표	예상 결과
TC-1	BERT model	Fine-tuning	난독화 되지 않은 코드	Accuracy, F1	Accuracy 70%
			4,000개, 각 난독화 기	score	
			법에 대한 코드 3,000개		
			→ 총 10,000개		
TC-2	Chat GPT	프롬프트 방식 적용	동일	동일	Accuracy 50%
TC-3	Claude	프롬프트 방식 적용	동일	동일	Accuracy 50%

1.2 검증 기준(metirc)

(Accuracy) = (정확하게 예측한 데이터 수) / (선체 데이터 수)

(Precison) = (TP) / (TP + FP)

(Recall) = (TP) / (TP + FN)

(F1 Score) = $(2 \times precision \times recall) / (precision + recall)$

4. AI 도구 활용 정보

사용 도구	GPT-4o-mini		
사용 목적	문장 흐름 정리		
프롬프트	● 보완할 부분 있으면 수정해서 알려줘		
반영 위치	1. 테스트 계획 (p.4)		
수작업	부분적 반영		
수정			