

과목명	알고리즘
담당교수	우진운 교수님
학과	소프트웨어학과
학번	32153180
이름	이상민
제출일자	2019.05.08

```
MinHeap
public class MinHeap
         Element heap[];
         int size;
         MinHeap(int length) {
                                                                                      // 생성자
                   heap = new Element[length+1];
for (int i = 0; i < length+1; i++) {
    heap[i] = new Element();
    heap[i].tree = new TreeNode();
                   size = 0;
                                                                            // 삽입 합수
         public void insert(Element e) {
                   int index = ++size;
                   while ((index != 1) && (e.key < heap[index/2].key)) {
    heap[index] = heap[index/2];</pre>
                            index /= 2;
                   heap[index] = e;
         public Element remove() {
                                                                                      // 삭제
함수
                   int parent, child;
                   Element data, tmp;
                   if (size < 0)
                            return null
                   data = heap[1];
                   tmp = heap[size--];
                   parent = 1;
                   child = 2;
                   while (child <= size) {</pre>
                            if ((child < size) && (heap[child].key > heap[child+1].key))
                                      child++;
                            if (tmp.key <= heap[child].key)break;
heap[parent] = heap[child];</pre>
                            parent = child;
                            child *= 2;
                   heap[parent] = tmp;
                   return data;
         }
Count
import java.io.FileReader;
public class Count {
         Huffman h = new Huffman();
         int i, size;
         char alphabet[] = new char[27];
                                                                                      // 알파벳
A~Z 저장하는 배열
         int count[] = new int[27];
// 각 알파벳 빈도수 저장하는 배열
         Count() {
```

```
for (i = 0; i < 26; i++)
                 alphabet[i] = (char)(i+97);
alphabet[i] = ' ';
                 for (i = 0; i < 27; i++)
                          count[i] = 0;
                 size = alphabet.length;
        public void countFunc() throws Exception {
                                                                    // file을 불러와서
count
                 String path = "D:Test.txt";
// 파일 위치 설정
                 FileReader fr = new FileReader(path);
                                                                    // 파일 open
                 i = 0;
                 while((i = fr.read()) != -1) {
                         char ch = (char)i;
                         else if (ch == 32)
                                  count[size-1]++;
                          else
                                  continue;
                 fr.close();
                 int tmp = 0;
                 for (int j = 0; j < count.length-tmp; j++) {
        if (count[j] == 0) {
                                  alphabet[k] = alphabet[k+1];
                                  tmp++;
                         }
                 size = size - tmp;
        public void print() {
// 출력함수
                 for (i = 0; i < size; i++)
                                                                             // 문자
출력
                          System. out.printf("%5c", alphabet[i]);
                 System. out. println();
for (i = 0; i < size; i++)
                                                                             // 빈도수
출력
                          System. out. printf("%5d", count[i]);
                 System. out. println();
        }
TreeNode
public class TreeNode {
    char symbol;
    int weight;

        TreeNode leftChild;
        TreeNode rightChild;
        TreeNode() {}
TreeNode(TreeNode left, TreeNode right) {
                 leftChild = left;
```

```
rightChild = right;
         }
Huffman
public class Huffman {
         public TreeNode HuffmanTree() throws Exception {
     MinHeap mh = new MinHeap(27);
                  Count cnt = new Count();
                  Element a, b, c;
                  cnt.countFunc();
         // 알파벳 개수 카운트
         // cnt.print();
// 카운트한 개수 출력
                  for (int i = 0; i < cnt.size; i++) {
    TreeNode node = new TreeNode();</pre>
                           node.symbol = cnt.alphabet[i];
                           a = new Element();
                           a.key = node.weight = cnt.count[i];
a.tree = node;
                           mh.insert(a);
                  }
                  for (int i = 1; i < cnt.size; i++) {
                                                                         // Huffman 트리
생성
                           a = new Element();
                           b = new Element(mh.remove());
                           c = new Element(mh.remove());
                           TreeNode p = new TreeNode(b.tree, c.tree);
                           a.key = p.weight = b.key + c.key;
                           a.tree = p;
                           mh.insert(a);
                  a = new Element(mh.remove());
                  return a.tree;
         }
         // <u>Huffman</u> 코드 출력 함수
public void HuffmanPrint(TreeNode root, String str) {
                  if (root == null)
// 빈 트리일 경우 return
                           return:
                  else if (root.leftChild == null && root.rightChild == null)
                           System. out. println(root.symbol + ": " + str);
                  else {
                           String code = str; code += "0";
                           HuffmanPrint(root.leftChild, code);
                           code = str;
code += "1";
                           HuffmanPrint(root.rightChild, code);
                  }
         }
Element
public class Element {
         TreeNode tree;
         int key;
                                                                // 생성자
         Element() {
```



