

전 상민

AI Engineer

 (+82) 10-4388-7703 |  toxj17@naver.com |  [sangmandu](#) |  [sangmandu](#) |  [sangmandu](#)

남자 | 96. 08. 12 | 육군 만기전역

“깊음, 신박함, 재미, 열정. 이러한 가치를 추구합니다.”

계획을 세워서 시작하며 궁금한 부분은 확실하게 파악하는 편입니다. 큰 계획을 세우고 나서는 계획을 최대한 작게 만들어서 해결하는 편입니다. 해석적인 증명을 좋아하며 그래서 누군가에게 설명할 때도 비유를 많이 사용합니다. 같이하는 공부를 매우 선호하며 서로가 시너지를 낼 수 있는 시스템을 좋아합니다, 모든 일은 재미있고 평화롭게 하자는 주의입니다. 가끔 혼자만 이해할 수 있는 농담을 던지곤 합니다.

교육

Dankook University Mar. 2015 - Feb. 2021

소프트웨어학과 전공

- 학점 3.42/4.5
- 동아리 - 탁구부(19년도 회장), 알고리즘(18-19년도 팀 리더), 파이썬(20년도 팀 리더)

자동차 보안 연구실 (우사무엘 교수님)

- 자동차 내부 데이터 분석 및 획득

Chungbuk Cheongwon High School Jan. 2012 - Feb. 2015

경험

AI BoostCamp 2nd [\[Link\]](#) Aug. 2021 - Dec. 2021

네이버에서 주관하는 인공지능 교육

자연어 처리 전공

Programmers AI School 1st [\[Link\]](#) Nov. 2020 - Apr. 2021

프로그래머스에 주관하는 인공지능 교육

관심사

Research and Engineering

모델을 파악하고 결과물을 분석해서 해석적으로 이야기하는 것과 이를 적용하거나 응용하는 것을 좋아합니다.

Natural Language Generation

번역이나 창작처럼 기존 데이터를 이용해 의미있는 데이터로 생성할 수 있는 태스크를 관심이 있습니다.

Recommendation System

개인 사용자나 콘텐츠 기반 추천시스템에 관심이 있습니다.

대회

2021 기계독해 데이터셋 학습 알고리즘 개발 [\[Link\]](#) Nov. 2021 - Dec. 2021

주어지는 지문이 따로 존재하지 않고 사전에 구축되어있는 knowledge resource에서 다양한 종류의 질문에 대답할 수 있는 문서를 찾고 이에 대해 대답하는 프로젝트

· 73명 참여, 최종 성적 F1 0.865점, 5등

역할

· EDA, Data pre-processing and post-processing, Electra-v3 Modeling, Ensemble, Augmentation

KLUE/Open Domain Question Answering Competition [\[Link\]](#) Oct. 2021 - Nov. 2021

주어지는 지문이 따로 존재하지 않고 사전에 구축되어있는 knowledge resource에서 다양한 종류의 질문에 대답할 수 있는 문서를 찾고 이에 대해 대답하는 프로젝트

· 부스트 캠프 2기의 NLP 19개의 팀 중 6등

역할

· Roberta-L Modeling, Stratified K-Fold, Attach Bert to LSTM [\[Link\]](#), Various Experiments [\[Link\]](#)

· Augmentation - KorQuAD Question Generation, Pororo Translation [\[Link\]](#)

KLUE/Relation Extraction Competition [\[Link\]](#) Sep. 2021 - Oct. 2021

문장의 단어에 대한 속성과 관계를 예측하는 프로젝트. 지식 그래프 구축을 위한 핵심 구성 요소로 구조화된 검색, 감정 분석, 질문 답변하기, 요약과 같은 자연어처리 응용 프로그램에서 중요하게 작용.

· 부스트 캠프 2기의 NLP 19개의 팀 중 12등

역할

· EDA [\[Link\]](#), Model Comparison Experiments [\[Link\]](#), Roberta-L Modeling, Typed Entity Marker, Augmentation, Data Preprocessing

Mask Image Classification Competition [\[Link\]](#) Aug. 2021 - Sep. 2021

공공장소에서 모든 사람들의 올바른 마스크 착용 상태를 검사하는 프로젝트. 카메라로 비춰진 사람 얼굴 이미지만으로 이 사람이 마스크를 쓰고 있는지, 쓰지 않았는지를 자동으로 가려내고자 하는 시스템 구성

- 부스트 캠프 2기의 38개의 팀 중 4등

역할

- Efficientnet-b4 Modeling, Cutmix, Image FaceCrop, Augmentation

프로젝트

FooReivew : Review Generation [\[Link\]](#) Nov. 2021 - Dec. 2021

음식점과 메뉴, 음식 평가와 배달 및 서비스 평가를 입력하면 해당 입력에 맞게 리뷰를 생성해주는 프로젝트

- Boostcamp 2nd Final Project

Role

- Project Manager [\[Link\]](#), Modeling-GPT2, Modeling-Loberta-L, Data Tagging, EDA, Discord Chatbot

Unrelated-Face Mosaic [\[Link\]](#) Feb. 2021 - Apr. 2021

이미지나 영상에서 일반인의 얼굴을 모자이크 하고, 학습된 인물은 모자이크 하지 않는 웹 서비스를 제작한 프로젝트

- Programmers AI School 1st Final Project

Role

- Modeling-Face Recognition, Modeling-Face Detection, Data Preprocessing, EDA

Capstone Project Inpainting [\[Link\]](#) Jun. 2020 - Dec. 2020

이미지에서 특정 사람을 인식하여 마스크를 제공하고 선택된 인물을 제거 후 배경을 예측하여 자연스러운 결과의 이미지를 제공하며 이를 모바일 서비스 프로젝트.

역할

- Modeling-MaskRCNN, Generative Inpainting

Capstone Project Eyetracking [\[Link\]](#) Feb. 2020 - Jun. 2020

손을 쓰지 않고 동공의 움직임과 깜빡임, 얼굴의 방향 전환으로 컴퓨터를 조작하는 프로그램을 제작한 프로젝트

역할

- dlib을 이용해 안면 인식을 하고 BilateralFilter를 이용하여 원검출을 통해 동공 검출
- 사용자의 주변 밝기에 따라 Threshold값을 자동으로 조절하여 동공 검출