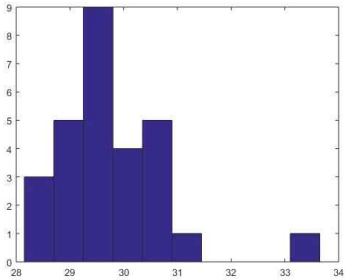


# Mathematical Programing

Additional Homework 2

2014110374 정상만

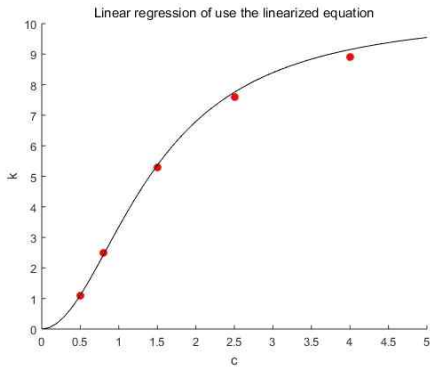
## HW4\_14\_3)

스크립트	설명
<pre> D=[29.65 28.55 28.65 30.15 29.35 29.75 29.25 30.65 28.15 29.85 29.05 30.25 30.85 28.75 29.65 30.45 29.15 30.45 33.65 29.35 29.75 31.25 29.45 30.15 29.65 30.55 29.65 29.25];  % a) mean (평균) m=mean(D);  % b) median (중앙값) me=median(D);  % c) mode (최빈값) frq=mode(D);  % d) range (범위) ran=range(D);  % e) standard deviation (표준편차) s=std(D);  % f) variance (분산) var=s^2;  % g) coefficient of variation cv=s/m;  % h) histogram, range : 28 to 34 and increments : 0.4 inc=28:0.4:34; hist(D);  % i) 68% of the readings a=m-s; b=m+s; I=D(D&gt;a &amp; D&lt;b); p=length(I)/length(D);  % the list of the results of a)~i) A=[m me frq ran s var cv p]'; </pre>	<p>Matlab 내장함수를 이용하는 것이 공식을 만드는 것보다 더 효율적이므로, 이를 이용하여 계산하는 것이 정신건강에 유익하다. 따라서 설명란은 해당하는 공식을 나열하는 것으로 만족한다.</p> <p>a) 표본평균</p> $\bar{x} = \frac{\text{모든 관측값의 합계}}{\text{총 자료의 개수}} = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n}$ <p>b) 중앙값 (Median) : 관측값을 크기 순서로 배열하면</p> <p>(i) 자료의 개수 <math>n</math> 이 홀수 : <math>\frac{(n+1)}{2}</math> 번째 관측값</p> <p>(ii) 자료의 개수 <math>n</math> 이 짝수 : <math>\frac{n}{2}</math> 번째 관측값과 <math>\frac{n}{2} + 1</math> 번째 관측값의 평균</p> <p>c) 최빈값 (Mode)</p> <p>관측값 중에서 가장 자주 나오는 값.</p> <p>d) 범위 (Range)</p> <p>(관측값 중에서 최댓값) - (관측값 중에서 최소값)</p> <p>e) 표준편차 (Standard Deviation) : <math>s = +\sqrt{s^2}</math>  <math>s^2</math> 는 분산이다.</p> <p>f) 분산 (Variance)</p> $s^2 = \frac{\text{편차의 제곱합}}{n-1} = \frac{1}{n-1} \sum (x_i - \bar{x})^2$ <p>g) 변동계수 (Coefficient of Variation)</p> $CV = \frac{\text{표준편차}}{\text{표본평균}} \times 100$ <p>h)</p> 

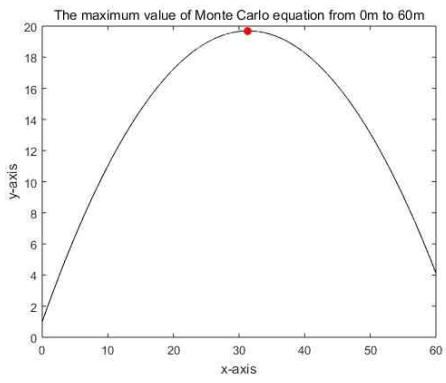
### 실행값

i) 를 제외한 나머지 계산 결과는 생략한다.  
 $p = 0.7857$   
 (이는 68% 와 약 0.10% 정도의 차이를 갖는다.)

## HW4\_14\_14)

스크립트	설명
<pre> clear all clc % bacteria K and oxygen concentration C c=[0.5 0.8 1.5 2.5 4]; k=[1.1 2.5 5.3 7.6 8.9]; % slope, intercept x=1./c.^2; y=1./k; n=5; bar_x=mean(x); bar_y=mean(y); a1=(n*sum(x.*y)-sum(x)*sum(y))/(n*sum(x.^2)-(sum(x))^2); a0=bar_y-a1*bar_x; k_max=1/a0; Cs=a1*k_max; % Linear regression y_hat=@(t) k_max*((t.^2)./(Cs+t.^2)); ct=0:0.1:5; scatter(c,k,'MarkerFaceColor','r','MarkerEdgeColor','r'); hold on plot(ct,y_hat(ct),'k'); title('Linear regression of use the linearized equation') xlabel('c'); ylabel('k'); </pre>	<p>주어진 방정식은 다음과 같다.</p> $k = \frac{k_{\max} c^2}{c_s + c^2}, \quad c_s, k_{\max} : \text{parameter.}$ <p>이 방정식을 선형화 하면 다음 방정식을 얻는다.</p> $\frac{1}{k} = \frac{1}{k_{\max}} + \frac{c_s}{k_{\max}} \left( \frac{1}{c^2} \right)$ <p>이 때, <math>x = \frac{1}{k}, y = \frac{1}{c^2}</math> 로 두고, 절편과 기울기는 각각</p> $a_0 = \frac{1}{k_{\max}}, a_1 = \frac{c_s}{k_{\max}}$ <p>로 두자. 최소제곱법을 이용한 각각의 절편과 기울기는 다음의 공식으로 구한다.</p> $a_0 = \bar{y} - a_1 \bar{x}, \quad \bar{x}, \bar{y} \text{ 는 관측값의 평균}$ $a_1 = \frac{n \sum x_i y_i - \sum x_i \sum y_i}{n \sum x_i^2 - (\sum x_i)^2}, \quad n \text{ 은 관측값의 개수}$ <p>이를 이용하여 최종적으로 각 parameter를 구하면</p> $k_{\max} = 10.3449, \quad c_s = 2.0897$ <p>따라서 최종적으로 선형회귀를 이용한 방정식은</p> $\therefore k = (10.3449) \frac{c^2}{(2.0897) + c^2}$ 
<p><b>실행값</b></p> <pre> &gt;&gt; y_hat(2)  ans = 6.7950 </pre>	

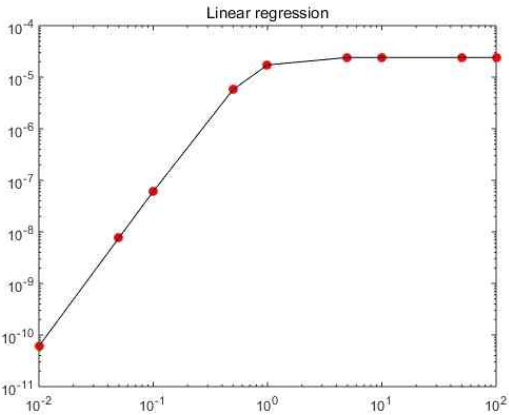
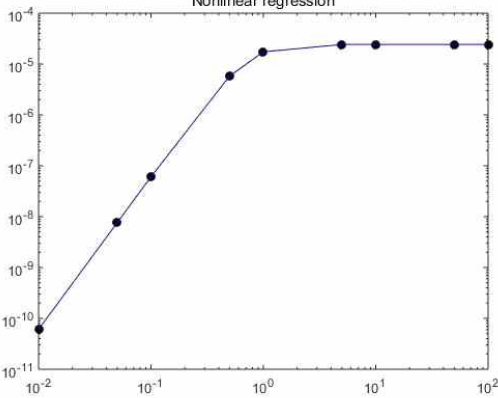
## HW4\_14\_35)

스크립트	설명
<pre> clear all clc % initial value v0=25; y0=1; theta0=(50*pi)/180; g=9.81; % Monte Carlo equation fn=@(t) tan(theta0)*t-((g*t.^2)/(2*(v0^2)*cos(theta0)^2))+y0; % a) the maximum height (analytically) max_x1=((v0^2)*(tan(theta0)*cos(theta0)^2)/g; % b) the maximum height (numerically) x=linspace(0,60,10000); y=fn(x); max(y); plot(x,y,'k'); for i=1:length(x);     max_x2=x(i); end max_x2=x(find(fn(x)==max(y))); hold on plot(max_x2,fn(max_x2),'o','MarkerFaceColor','r','MarkerEdgeColor','r'); title('The maximum value of Monte Carlo equation from 0m to 60m'); xlabel('x-axis'); ylabel('y-axis');</pre>	<p>a) 몬테 카를로 방정식을 함수로 생각하자. 즉</p> $y = (\tan \theta_0)x - \frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \theta_0} x^2 + y_0$ <p>이 때, 초깃값은 <math>g = 9.81</math>, <math>\theta_0 = 50</math>, <math>v_0 = 25</math>, <math>y_0 = 1</math>. 높이 <math>y</math>가 최대가 되는 <math>x</math>를 구하기 위해, <math>y</math>를 미분하면</p> $y' = \tan \theta_0 - \frac{g}{v_0^2 \cos^2 \theta_0} x = 0 \Rightarrow \therefore x = \frac{1}{g}(v_0^2 \cos^2 \theta_0)$ $y'' = \frac{g}{v_0^2 \cos^2 \theta_0} > 0, \text{ 이계도함수 판정에 의해}$ <p>그래프는 볼록한 형태를 가지므로,</p> $\therefore y \text{ has the maximum at } x = \frac{1}{g}(v_0^2 \cos^2 \theta_0)$ <p>Matlab을 이용하여 <math>x</math>를 계산하면 <math>x = 31.3713</math>, 따라서 최대 높이는 <math>y(31.3713) = 19.6934</math> 이다.</p> <p>b) 수치적으로 주어진 높이에 대한 방정식이 최대가 되게 하는 <math>x</math>를 문제에서 제시한 조건에 따라 구한다.</p> <p>거리 <math>x</math>의 길이를 스크립트와 같이 구간 <math>(0,60)</math>을 10000등분으로 하는 벡터를 생성하고, 이를 이용하여 주어진 높이에 대한 벡터를 구한다.</p> <p>이제 스크립트를 참조하면, 구하고자 하는 값이 <math>x = 31.3711</math> 임을 얻는다. 이 때 <math>y = 19.6934</math> 이다.</p>
<p><b>실행값</b></p> <p>계산 결과는 생략한다. ( 설명란에 기입 )</p>	

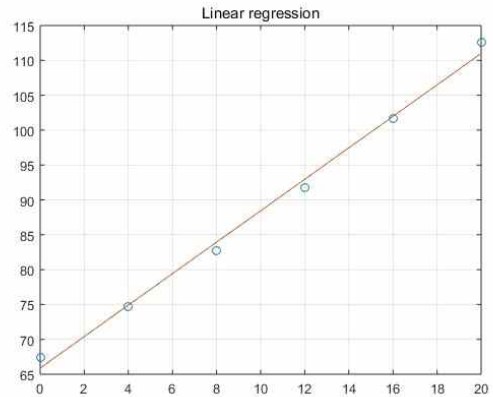
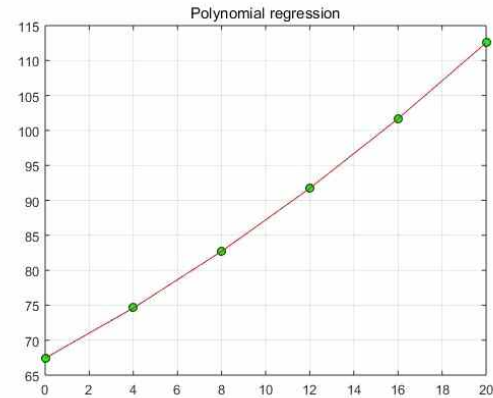
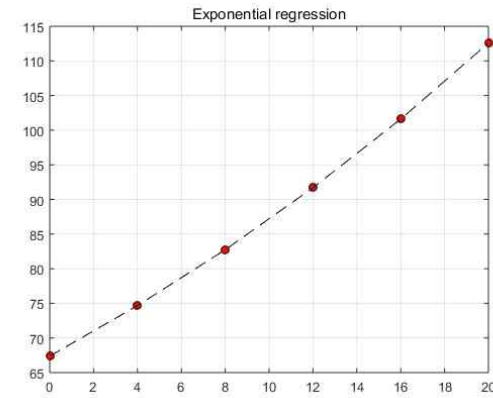
## HW4\_15\_4)

스크립트	설명
<pre> function p=HW4_15_4(x,y,m) n = length(x); if length(y)~=n, error('x and y must be same length'); end for i = 1:m+1 for j = 1:i k = i+j-2; s = 0; for l = 1:n s = s + x(l)^k; end A(i,j) = s; A(j,i) = s; end s = 0; for l = 1:n s = s + y(l)*x(l)^(i-1); end b(i) = s; end p = A\b'; </pre>	<p>다항식 회귀를 하기 위하여, 산포도를 가장 적절히 나타낼 수 있는 선을 찾는 문제는 결국, 잔차의 제곱합의 최소값을 구하는 문제로 귀결되고, 이는 편미분을 통하여 구하고자 하는 다항함수의 각 계수를 얻고자 하는 것과 같다. 여기서 편미분을 통하여 얻어지는 식들을 연립하면, 이는 다항식의 차수에 따른 행렬방정식의 문제로 생각할 수 있다. 즉, <math>A\vec{x}=\vec{b}</math>를 만족하는 <math>\vec{x}=\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix}</math>을 구하는 문제가 된다. 여기서 이 해집합의 성분은 다항식의 각 계수가 된다. 그러면 이제, 우리는 일반화된 다항식을 가지고 산포도에 가장 적절하게 맞는 회귀선을 만들기 위한 각 계수값을 알고 있으므로, 구한 계수값을 다항식에 대입하여 직선 혹은 곡선의 형태를 갖는 새로운 최소제곱회귀선을 얻을 수 있다.</p>
<p><b>실행값</b></p> <pre> x=[3 4 5 7 8 9 11 12]; y=[1.6 3.6 4.4 3.4 2.2 2.8 3.8 4.6];  &gt;&gt; HW4_15_4(x,y,3)  ans =  -11.4887 7.1438 -1.0412 0.0467 </pre>	<p>스크립트에서는 그러한 회귀선의 계수를 손쉽게 구할 수 있도록 하는 함수를 만드는 것에 대한 내용이다. 다항식의 차수, 주어진 data인 x,y 만 갖고 있으면 그에 따른 최소제곱회귀선이 되도록 하는 계수를 곧바로 구할 수 있다.</p>

## HW4\_15\_14)

스크립트	설명
<pre> % a) Linearize S=[0.01 0.05 0.1 0.5 1 5 10 50 100]; v0=[6.078e-11 7.595e-9 6.063e-8 5.788e-6 1.737e-5 2.423e-5 2.430e-5 2.431e-5 2.431e-5]; ap=1./S.^3; bt=1./v0; a=linregr(ap,bt); Km=1/a(2); K=Km*a(1); format long A=[Km K] ' v0p=Km*S.^3./(K+S.^3); figure(1) loglog(S,v0,'o','MarkerFaceColor','r','MarkerEdgeColor','r') hold on loglog(S,v0p,'k') title('Linear regression'); hold off  % b) Nonlinear regression format long a1=fminsearch(@fSSR, [2e-5, 1], [], S, v0) v0p1 = a1(1)*S.^3./(a1(2)+S.^3); figure(2) loglog(S,v0,'o','MarkerFaceColor','k','MarkerEdgeColor','k') hold on loglog(S,v0p1,'b') title('Nonlinear regression'); hold off </pre>	<p>a)</p> <p>14장에서와 마찬가지로, 선형화한 후 계산한다. 계산 방법은 14장 14번 문제와 유사하므로 생략한다. 기울기와 절편을 구하는 과정은 “linregr” M-file 함수를 이용하였다. 이를 이용하여 Km과 K를 구하고 최종적으로 만들어지는 회귀방정식은 다음과 같다.</p> $v_0 = \frac{2.415474 \times 10^{-5} [S]^3}{0.39741 + [S]^3}$  <p>b)</p> <p>M-file 함수인 fSSR 과 내장함수 fminsearch를 이용하면 손쉽게 값을 구할 수 있다. (a)와 b)에서 사용한 M-file 함수는 과제에 같이 첨부)</p> 
<p><b>실행값</b></p> <p>a)</p> <p>A = 0.000024154744195    0.397411705178929</p> <p>b)</p> <p>a1 =0.000024309983030    0.399763145338804</p>	

## HW4\_15\_16)

스크립트	설명
<pre> clear all clc x=[0 4 8 12 16 20]; y=[67.38 74.67 82.74 91.69 101.60 112.58]; % Linear regression figure(1) [a1,r2_1]=linregr(x,y); title('Linear regression'); r2_1 % Polynomial regression a2=HW4_15_4(x,y,2); p_2=@(t) a2(3)*t.^2+a2(2)*t+a2(1); figure(2) plot(x,y,'o','MarkerFaceColor','g','MarkerEdgeColor','k') hold on plot(x,p_2(x),'r') title('Polynomial regression'); hold off grid on sd=sum((y-mean(y)).^2); resd=sum((y-(p_2(x))).^2); r2_2=(sd-resd)/sd % Exponential model a3=fminsearch(@fSSR2,[1,1],[],x,y); exn=@(s) a3(1)*exp(a3(2)*s); figure(3) plot(x,y,'o','MarkerFaceColor','r','MarkerEdgeColor','k') hold on plot(x,exn(x),'k--') title('Exponential regression'); hold off grid on resd_e=sum((y-(exn(x))).^2); r2_3=(sd-resd_e)/sd </pre>	<p>1. Linear regression</p>  <p>2. Polynomial regression</p>  <p>3. Exponential model</p> 

<hr/> <p>실행값</p> <p><math>r^2_1 = 0.994451342744813</math></p> <p><math>r^2_2 = 0.999988910999538</math></p> <p><math>r^2_3 = 0.999999973224518</math></p>	<p>① Linear 의 경우: 결정 계수 <math>r^2 = 0.994451342744813</math></p> <p>② Polynomial 의 경우: 결정 계수 <math>r^2 = 0.999988910999538</math></p> <p>③ Exponential 의 경우: 결정 계수 <math>r^2 = 0.999999973224518</math></p> <p><math>\therefore</math> <u>The order of best fit : ③ &gt; ② &gt; ①</u></p>
--	---



## ※ 서효원 박사님 특강 中- $\pi$ 의 수치적 근사값 구하기

스크립트	설명
<pre> clear all clc % Numerical solution of pi N=5000; N_inner=0; for i=1:N;     x=rand(N,1);     y=rand(N,1);     if x(i)^2+y(i)^2 &lt; 1, N_inner=N_inner+1; end end N_total=N; Numerical_pi=4*(N_inner/N_total); disp('Numerical Solution of Pi is') disp(Numerical_pi) </pre> <hr/> <p><b>실행값</b></p> <pre> Numerical Solution of Pi is     3.1452 </pre>	<p>직교좌표계에서, <math>1 \times 1</math>크기의 정사각형으로 유계된 1사분면 영역을 생각하자, 그리고 원점을 중심으로 하는 반지름이 1인 원의 1사분면 영역을 생각하자.</p> <p>사각형 전체 넓이에서 사분원의 넓이를 나누면</p> $P(X^2 + Y^2 < 1) = \frac{A_{\in \neq r}}{A_{square}} = \frac{\pi}{4}$ <p>인 확률적인 문제로 생각할 수 있다.</p> <p>따라서 <math>\pi</math>의 수치적인 근사값을 구하기 위한 모델은</p> $\pi = 4 \left( \frac{N_{\in \neq r}}{N_{total}} \right)$ <p><math>N_{\in \neq r}</math> : 사분원 내의 난수의 개수</p> <p><math>N_{total}</math> : 사각형 전체 난수의 개수</p>