

2025년도 지방기능경기대회 채점기준

1. 채점상의 유의사항

직 종 명

웹디자인 및 개발

※ 다음 사항을 유의하여 채점하시오.

1) 채점 방법

- ✓ 과제 별로, USB 저장장치를 이용한 수거 방식을 통해 제출된 작품을 선수 컴퓨터가 아닌 동일한 사양의 심사위원 컴퓨터에서 채점하는 것을 원칙으로 한다.
- ✓ 각 과제별 작품 수거가 완료되면 채점할 수 있다.
- ✓ 심사장은 심사위원들로 구성된 심사조를 편성하여 주관적/객관적 평가항목과 평가점수가 골고루 편성하여 평가할 수 있도록 한다.
- ✓ 주관적 항목의 채점은 채점번호표를 사용한 4등급제 방식으로, 객관적 항목의 채점은 심사조별 합의채점 방식으로 한다.
- ✓ 채점은 과제 출제(수정)위원이 정한 채점기준에 의하며, 채점기준은 경기집행 및 심사채점예지장이 없는 범위 내에서 심사장을 포함한 심사위원 전원의 합의로 채점 실시 전에 공개할 수 있다.
- ✓ 과제에서 지정한 웹브라우저를 사용하여 지정된 주소를 열어 채점한다. 단, 지정된 주소에서 확인이 불가능하거나, 링크에러 및 기타에러 등으로 페이지를 열 수 없을 경우 작업 완성 여부와 관계없이 관련 항목은 0점 처리한다.
- ✓ 심사위원 전원 합의에 의해 실격 처리된 작품은 채점에서 제외한다.
- ✓ 타 채점 관련 사항은 기능경기대회관리규칙에서 정한 바에 의한다.

2) 주관적 항목 채점 기준

- ✓ 독립 채점 (4등급제 적용)
- ✓ 채점항목별 배점을 4등급제로 채점하고, 배점비율에 따라 득점을 환산하여 합산한다.

<4등급제 점수에 따른 기준>

점수	0	1	2	3	4
등급	미제출	나쁨	보통	잘함	매우 잘함

3) 객관적 항목 채점 기준

- ✓ 합의 채점
- ✓ 채점 항목의 조건에 모두 부합하는 경우 득점 처리 하고, 이외에는 0점 처리 한다.
- ✓ 채점 항목에 부분 점수가 있는 경우 각 부분 항목의 조건에 따라 해당하는 부분점수만큼 득점 또는 감점 처리 한다.

2. 채점기준표

1) 주요항목별 배점

1) 주요항목별 배점			직 종 명		웹디자인 및 개발			
과제 번호	일련 번호	주요항목	배점	채점방법		채점시기		비고
				독립	합의	경기 진행중	경기 종료후	
제1과제	1	A모듈 주관적 항목	20	○			○	
	2	A모듈 객관적 항목	20		○		○	
	3	B모듈 주관적 항목	6	○			○	
	4	B모듈 객관적 항목	24		○		○	
	5	C모듈 주관적 항목	5	○			○	
	6	C모듈 객관적 항목	25		○		○	
합 계			100					

2) 채점방법 및 기준

○ A모듈 (Design & Publishing) - 주관적 채점

과제 번호	일련 번호	주요항목	일련 번호	세부항목(채점방법)	배점
1	1	심벌로고	1	조형요소와 로고타입을 포함하여 심벌로고의 디자인이 웹사이트 콘셉트와 조화로운가? (조형요소 2개 미만이면 0점, 'GIFTS:Mall' 텍스트가 없으면 0점)	2
	2	메인페이지 디자인	1	헤더 영역에 삽입된 애니메이션 효과는 사용자의 흥미를 유발하는가? (애니메이션 효과가 없으면 0점)	2
			2	레이아웃과 사이트 구성요소들이 사이트 주제와 조화롭고 가독성이 좋은가?	2
	3	콘텐츠 영역	1	4개의 배너에 사용된 심볼이나 픽토그램은 정보전달력이 좋은가?	2
			2	상품입점/제휴문의 섹션의 입점절차 안내는 그래픽요소를 사용하여 가독성있게 제작되었는가?	2
	4	비주얼이미지 영역	1	비주얼 이미지는 사이트의 정체성을 잘 표현하는가?	2
	5	서브페이지	1	메인페이지의 디자인 콘셉트와 특성을 고려하는가?	2
			2	텍스트의 폰트, 크기, 줄간격, 컬러, 조형요소 등이 일관성을 유지하는가?	2
	6	반응형페이지	1	메인페이지의 반응형(480px) 디자인은 UX 면에서 사용성이 직관적인가?	2
	7	유지보수	1	HTML 및 CSS 코드는 유지 및 보수가 용이하도록 한글 주석을 적절히 사용했는가?	2
합 계					20

○ A모듈 (Design & Publishing) - 객관적 채점

과제 번호	일련 번호	주요항목	일련 번호	세부항목(채점방법)	배점
1	1	로딩 애니메이션	1	최초 사이트 접속하거나 새로고침(F5) 시 로딩애니메 이션을 보여주는가? (3초 미만 또는 5초 초과 시 0점)	1
	2	메인페이지	1	메인페이지는 헤더 영역, 비주얼 이미지 영역, 콘텐츠 영역(판매상품, 공지사항, 상품입점/제휴문의), 푸터 영 역으로 구성되어 있는가?	1
			2	헤더 영역에 심벌로고 및 메뉴 내비게이션, 유틸 메뉴 (로그인/회원가입, 장바구니, 관리자)를 포함하는가?	1
	3	비주얼이미지 영역	1	브라우저 너비의 100%를 사용했는가?	1
			2	각 이미지는 3초마다 자동으로 슬라이드되는가?	1
			3	마우스를 올리면 슬라이드를 즉시 멈추고, 영역 밖으 로 마우스 이동 시에는 멈춘 상태에서 슬라이드 동작 이 자연스럽게 이어지는가?	1
			4	좌우 버튼이 영역 내에 존재하고, 슬라이드를 제어할 수 있는가?	1
			5	슬라이드 방식은 1→2→3→1→2→... 와 같은 순서를 유지하여 무한 반복하는가?	1
	4	콘텐츠영역	1	판매상품 섹션에 카테고리 명칭이 존재하는가?	1
			2	공지사항 섹션에 게시물이 6개씩 페이지 단위로 처리 되어 있고, 좌/우 이동버튼이 존재하는가?	1
	5	푸터영역	1	심벌로고, 5개의 SNS 아이콘(단일 색상), 제공된 전체 텍스트로 구성되어 있는가?	1
			2	SNS아이콘에 마우스오버 시 원래 컬러로 바뀌는가?	1
	6	메뉴 내비게이션	1	메인메뉴에 마우스를 올리면 하이라이트 되고(현재 선택 표시), 전체 서브메뉴를 모두 보여주는가?	1
			2	메인 메뉴에 마우스를 올리면 서브 메뉴 영역은 슬라 이딩 되어 보여지는가?	1
			3	메뉴 내비게이션 영역에서 벗어나면 하이라이트를 해 제하고 원래대로 돌아오는가?	1
			4	서브 메뉴에 마우스를 올리면 하이라이트 되고(현재 선택 표시), 벗어나면 하이라이트를 해제하는가?	1
	7	서브페이지	1	전체상품 페이지에는 카테고리별로 모든 상품들이 있 고, 인기상품은 각 카테고리의 최상단에 위치하는가?	1
			2	전체상품 페이지에는 각 상품들마다 [장바구니담기] 및 [구매하기] 버튼이 존재하는가?	1
			3	인기상품 페이지에는 카테고리별 인기상품을 정확하 게 표시하여 제작되어 있는가?	1
			4	장바구니 페이지에는 주문상품 레코드(상품사진, 상품 명, 수량 조절, 단가, 총액)가 존재하고, 전체 결제금액 및 [구매하기] 버튼이 존재하는가?	1
합 계					20

○ B모듈 (Design & Publishing) - 주관적 채점

과제 번호	일련 번호	주요항목	일련 번호	세부항목(채점방법)	배점
1	1	소개 페이지	1	GIFTS:Mall의 모토의 효과는 [소개] 페이지의 디자인과 조화로운가?	1
	2	전체상품 페이지	1	동영상의 크기나 모양은 [전체상품] 페이지의 디자인과 조화로운가?	1
			2	동영상 컨트롤러는 사용자가 사용하기 쉽도록 직관적으로 디자인되어 있는가?	1
	3	비회원 주문하기	1	모달 페이지의 제어권을 확실하게 인지할 수 있도록 반투명 요소의 사용이 적절한가?.	1
			2	모달 페이지의 디자인은 사용자의 흥미를 유발시키고 가독성이 좋은가?	1
	4	자바스크립트	1	유지 및 보수가 용이하도록 한글 주석을 사용하여 용도와 목적을 분명하게 표시하고 있고, 코드의 가독성이 좋은가?	1
합 계					6

○ B모듈 (Design & Publishing) - 객관적 채점

과제 번호	일련 번호	주요항목	일련 번호	세부항목(채점방법)	배점
1	1	소개 페이지	1	"제공텍스트.txt" 파일을 활용하여 자바스크립트로 "motto.mp4" 파일과 같은 효과로 구현되어 있는가?	1.5
	2	전체상품 페이지	1	동영상 컨트롤러가 동영상 프레임 내에 위치하는가?	1.5
			2	동영상 컨트롤러에는 11가지의 컨트롤 기능이 모두 포함되어 있는가? (1개라도 누락시 0점)	1.5
			3	제작한 컨트롤러로 페이지에 포함된 동영상을 정상적으로 제어할 수 있는가? (하나라도 안되면 0점)	1.5
	3	비회원 주문하기	1	[비회원주문] 버튼을 클릭하면 모달 페이지를 생성하는가?	1
			2	모달 페이지에는 비회원 주문임을 알 수 있는 요소 (텍스트 또는 이미지)가 포함되어 있는가?	1
			3	모달 페이지는 「회원정보영역」, 「전시영역」, 「주문영역」, 「결제영역」으로 구분되어 있는가?	1
			4	「회원정보영역」에는 영숫자 6자리로 생성한 비회원의 랜덤 ID가 표시되는가?	1.5
			5	「전시영역」은 전체상품을 카테고리별로 모두 제시하고 있는가?	1.5
			6	「전시영역」에 있는 상품을 드래그&드롭으로 「주문영역」으로 옮길 수 있는가?	1.5
			7	「주문영역」으로 옮겨진 상품의 이미지와 텍스트는 「전시영역」에서 반투명으로 처리되는가?	1.5
			8	「주문영역」에는 상품 정보(사진, 상품명, 수량, 단가, 금액)가 정상적으로 반영되는가?	1.5
			9	「주문영역」에서 상품의 수량을 변경하면 금액도 정상적으로 변경되는가?	1.5
			10	「주문영역」에 있는 상품을 드래그&드롭 기능으로 영역 밖으로 이동하여 주문 선택을 취소할 수 있는가?	1.5
11			「결제영역」은 「주문영역」에 선택된 모든 상품의 총 결제금액이 정상적으로 반영되는가?	1.5	
12	[주문하기] 버튼을 누르면 모달 페이지가 닫히는가?	1.5			
13	모달 창을 닫은 후, [전체상품] 페이지에 비회원의 주문 정보 메시지를 3초간 출력하는가? (비회원 ID 오류 또는 금액 오류 시 0점)	1.5			
합 계					24

○ C모듈 (Design & Publishing) - 주관적 채점

과제 번호	일련 번호	주요항목	일련 번호	세부항목(채점방법)	배점
1	1	로그인 및 회원가입	1	로그인 모달(Modal) 대화상자의 모든 요소들은 사용하기 쉽도록 직관적으로 디자인 되어 있는가?	1
			2	회원가입 모달(Modal) 대화상자의 모든 요소들은 사용하기 쉽도록 직관적으로 디자인 되어 있는가?	1
	2	판매상품관리 페이지	1	관리자가 상품을 추가/수정/삭제 시에도 페이지 디자인의 일관성을 유지하는가?	1
	3	관리자	1	관리자 로그인 시, 기존 내비게이션 메뉴 디자인의 일관성을 유지하면서 메뉴들이 추가되는가?	1
	4	공통사항	1	관리자 서브페이지(공지사항관리, 판매상품관리)의 디자인은 메인페이지 디자인 콘셉트와 일관성을 유지하는가?	1
합 계					5

○ C모듈 (Design & Publishing) - 객관적 채점

과제 번호	일련 번호	주요항목	일련 번호	세부항목(채점방법)	배점
1	1	회원가입 및 로그인	1	모달 대화상자에는 4가지 필수 요소(ID, Password, 이름, 이메일)를 사용하여 회원가입 신청 폼을 디자인했는가?	1
			2	회원가입 신청 즉시 회원가입이 되는가?	1
			3	회원DB에는 가입날짜와 시간이 포함되어 있는가?	1
			4	회원은 로그인할 수 있는가?	1
		장바구니 페이지	1	회원이 [전체상품] 페이지 또는 [인기상품] 페이지에서 상품을 선택하여 [장바구니담기] 버튼을 누르면, [장바구니] 페이지에 정확히 반영되는가?	1
			2	회원이 로그아웃했다가 다시 로그인을 한 경우에도 로그아웃 이전 정보가 [장바구니] 페이지에 그대로 유지되는가?	1
			3	장바구니 페이지에는 상품별 레코드 정보(상품사진, 상품명, 수량, 단가, 구매금액)가 표시되는가?	1
			4	장바구니 페이지에는 전체 결제금액이 올바르게 반영되는가?	1
			5	장바구니 페이지에서 수량을 조절하면 구매금액과 전체 결제금액이 정상적으로 반영되는가?	1
	2	관리자	1	관리자는 로그인할 수 있는가?	1
			2	관리자가 로그인 시, 내비게이션 메뉴에 관리자 메뉴 및 2개의 하위메뉴(공지사항관리, 판매상품관리)가 추가되어 보이는가?	1.5
	3	회원관리	1	관리자는 SHA256+salt 방식으로 암호화된 회원의 비밀번호를 확인할 수 있는가?	1.5
	4	공지사항 관리	1	공지사항 6개를 한 페이지로 구성하여 페이지 단위로 보여주는가?	1
			2	페이지 이동(좌/우) 버튼이 정상 작동하고, 현재 페이지의 정보를 표시하는가?	1
			3	[Asc/Desc] 버튼으로 날짜를 기준으로 오름차순/내림차순 정렬할 수 있는가?	1.5
			4	유형(일반, 이벤트)을 선택하면 해당 공지사항들만 페이지로 구분하여 보여주는가? (정렬상태가 이전상태를 유지하지 못하면 0점).	1.5
		판매상품 관리	1	모든 상품에 상품등록시간이 저장되었는가?	1

			2	관리자가 상품을 추가/수정하는 과정에서 정보를 누락한 경우 알림메시지를 보여주는가?	1
			3	[Asc/Desc] 버튼으로 상품 등록시간을 기준으로 카테고리별 모든 상품을 내림차순/오름차순 정렬할 수 있는가?	1.5
			4	카테고리별로 1개의 상품을 3개의 할인방법(만원할인, 10%할인, 30%할인) 중 한 가지를 선택하여 인기상품으로 지정할 수 있는가?	1
			5	관리자가 인기상품을 수정하면, [전제상품] 페이지와 [인기상품]페이지에 정상적으로 반영되는가?	1
			6	관리자가 인기상품을 수정하면 [전체상품] 페이지와 [인기상품] 페이지에 표시된 상품가격은 원래 가격과 할인이 적용된 가격, 할인 뱃지가 함께 조회되는가?	1.5
			합 계		