웹퍼블리셔 예상목



예상목 1991년 (32세/만 30세) | 남 | 구직중

교 (48817) 부산 동구 초량중로

핵심역량 " 타인과의 소통

■ 맡은 일은 끝까지

■ 깔끔한 정리

학력사항경력사항희망연봉희망근무지/근무형태포트폴리오대학교(4년) 졸업경력 6개월회사내규에 따름
(직전 연봉 : 2,400 만원)서울전체
정규직http://yesm1230.dothome.co.
kr

학력 최종학력 I 대학교 4년 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2010.03 ~ 2016.02	졸업	신라대학교 (부산)	국제관광학과	3.71 / 4.5
2007.03 ~ 2010.02	졸업	김해가야고등학교	이과계열	-

경력 총 6개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉	
2021.09 ~ 2022.03 (7개월)	더샤인팩토리	홈페이지 디자인 및 개발 / 사원	부산	2,400만원	
	담당업무 홈페이지 퍼블리싱 및 디자인 퇴사사유 계약만료				
2019.11 ~ 2020.10 (1년)	마이비자	단체 비자 접수 / 대리	부산	2,400만원	
	담당업무 단체 비자 접수 및 거래처 관리 퇴사사유 경영악화				
2019.05 ~ 2019.08 (4개월)	RNT라잇나우투어	대리	부산	2,400만원	
(* 112)	담당업무 일본 여행 상품 판매 및 고객 응대 되사사유 경영악화				
2018.06 ~ 2019.05 (1년)	프리랜서(가이드)	임시직/프리랜서	일본	-	
	당당업무 일본 여행 안내 및 관광지 퇴사사유 취직	설명			

2015.06 ~ 2018.02 (2년 9개월)	인투더재팬	오피,영업,가이드 / 대리	부산	1,960만원
(스턴 5개월)	담당업무) 현지 수배 및 거래처 관리 회사사유 업직종 전환	l, 일본 여행 안내		

취업우대사항

|--|

자격증/어학/수상내역

이미지 편집 및 각종 툴 활용 가능

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2016.08	자격증/면허증	2종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격
2015.04	자격증/면허증	JPT	YBM 시사닷컴	최종합격
2009.12	어학시험	JLPT	일본어	2급/PASS

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
php / 중하 html연동 및 간단한 기능 구현 활용 가능
inulides 및 신한인 기용 무현 활용기용 jQuery/중
웹의 동적인 구현 가능
CSS3 / 중상
웹페이지 제작에 필요한 소스 활용 가능
HTML5 / 중상 구조 작성 및 태그 사용 가능
Adobe Illustrator / 중
아이콘 제작 및 툴 활용 가능
Adobe Photoshop / 중

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	http://yesm1230.dothome.co.kr

자기소개서

[지원동기]

대학에 진학할 즈음부터 그 후까지 하고 싶었던 것 하나 없던 저에게 그냥 남들 다 하는 대학 진학과 취업을 따랐었습니다. 관광학과에서 4년을 다니고 자연스레 취업까지 여행업으로 하였으나 일을 하는 동안 여행업에 대한 불안함과 알 수 없는 회의감의 연속이었습니다. 첫 직장에서 3년간 재직 후 이직해야겠다고 생각하였으나 마땅한 근거와 확신이 없었습니다. 가이드 일을 하던 중 열정도 없이 이대로는 안 될 것 같아 그냥 지인분의 회사에 취업을 했습니다. 사장님과 저 둘만 있던 회사에서 일을 하다 보니 기존에 하던 업무뿐만 아니라 부가적인 일들까지 하게 되었습니다. 소셜 마켓을 운영을 하게 되었는데 그 때 디자인에 대해 흥미를 가졌습니다. 초기 단순 흥미였을 수도 있으나 일본 불매로 인한 경영악화 후 다음 직장에서도 포토샵을 다루게 되었습니다. 재직 중에서도 이직을 해야겠다는 생각을 유지한 채 근무를 하게 되었습니다. 그 이후 코로나의 영향으로 또한 경영 악화가 되자 여행업에 대한 회의감은 극에 달했습니다. 돈을 모아서 이직을 준비하려고 계획을 했었지만 예상치도 못하게 그 기회가 조금 빨리 주어졌습니다. 실질적으로 학원을 다니며 수업 참여를 하며 제가 가진 흥미도와 성격 적합도가 부합한다고 생각이 들었습니다. 몇 년을 고민하다 드디어 하고 싶은 것이 생겼고 이직에 한 발 내딛었습니다. 늦은 나이에 시작한만큼 더욱 노력하는 사람이 되겠습니다.

[사회경험]

25살부터의 짧다면 짧고 길다면 긴 시간 속에서 저는 다양한 일들을 했었습니다. 영업, 오피, 가이드, 판매, 고객 응대 등. 누군가와 소통하고 합의점을 찾아가며, 내가 갖춘 능력, 상대방이 갖춘 능력을 합쳐서 일들을 해나갔습니다. 고객을 혹은 상사를 만족시켰을 때, 나를 인정해줄 때 가장 기분이 좋았습니다. 인정받기 위해, 지금 당장 알아주세요가 아니라 알아 주지 않더라도 묵묵히 해내면 언젠가는 그 누군가는 다 알아주는 일들이 생겼습니다. "와, 이렇게 하던 게 많았어?", "이거 네가 한 거지?", "이거 어떻게 한 거야?" 등등. 바로 직전 회사 소장님께서 해주신 말씀이 있습니다.

무언가 하나 해결되지 않은 것이 있다면 끝까지 물고 늘어지는 거 하나 정말 대단하다고 생각한다. 직접 일을 같이 해보자고 연락을 했지만, 이거 하나 만으로도 정말 만족한다고.

저는 정말 기분이 좋았습니다. 누구나 이름만 대면 아는 그런 곳도 아니었고 월급도 많이 주는 그런 회사는 아니었지만 이것 하나만으로도 만족했습니다. 무엇인가 일들이 제대로 흘러가지 않을 때에는 이렇게도 해보고 저렇게도 해보며 수많은 경험을 터득해냈습니다. 꼭 한 가지 방법만이 있는 것이아니니 다양한 방법을 시도하여, 결국 해냈었습니다. 이렇게 다양한 방법을 통해 시험해보고 시도해보겠습니다.

[성격 및 보유역량]

일을 하면서 깨달았던 것이 하나가 있습니다. 어떠한 문제가 발생 하였을 때 그것을 해결을 해야만 직성이 풀린다는 것입니다. 처음에는 당장 이 문제를 해결하지않으면 다음 업무가 진행되지않을 정도로 집착했었습니다. 그러나 일이 자꾸 밀리고 조급하게 일을 처리하다보니 실수가 생겼었습니다. 이 실수를 줄이기 위해서 당장 조금 시도해보고 풀리지않을 경우 다른 업무를 처리 한 후에 다시 돌아와 막혔던 문제를 처리하는 방식으로 바꿨었습니다. 이를 통해 현재는 지금 당장 해결할 수 있는 부분들은 바로 해결하되 처리 할 수 있는 부분까지 처리하고 나면 머리를 환기 시킨 후 다른 일에 몰두하여 처리합니다. 학원에서 코딩을 배우며 리뉴얼 작업을 할때도 굉장한 도움이 되었습니다. 모든 사람과 비교할 수는 없지만 수강생 내에서 비교적빠른 편에 속하여 작업을 처리했었습니다. 포토샵, 일러스트, html, css 등을 배우며 수업할 때 어도비 프로그램같은 경우 미리 다룰 수 있었던 친구들이 있던 방면 코딩의 경우 모든 수강생이 처음 접하는 포맷이다보니 동등한 시작점에서 시작했습니다. 친구가 css에서 막혔을 때 같이 고민하며 검색해보는 등을 통해 많은 작업 및 다양한 능력을 키웠습니다.

[입사 후 포부]

한번 시작하면 끝을 내야하고 하나씩 순차적으로 진행하는 일처리 방식을 선호하는 편입니다. 그렇지만 꼭 이대로만 하는 것이 정답은 아니며 상황에 따라서 유동적으로 일 진행을 해야한다는 것을 배워나갔습니다. 사람이 줬다면 받은만큼 되돌려줘야 한다고 생각합니다. 나에게 이득이 되지않더라도 내가 이득이라고 생각하는 것이 무엇인가에 따라 사람 마음가짐도 달라지는 것을 알고있습니다. 저에게 있어서 인정받는 것이 득입니다. 그 인정을 받기 위해 더욱 발전해가기 위해 노력하고 있습니다. 돈도 안되는 데 왜 하냐라는 말을 자주 들었습니다. 제가 조금 노력하여 주변 사람들이 조금 더 편하게 일할 수 있거나 도움이 된다면 그걸로 만족했습니다. 언젠간 그 사람들이 알아주고 인정받았기때문입니다. 사회 생활이라는 것이 혼자한다고 되는 것이 아니라 함께 하는 것이다 보니 같이 하고 싶은, 같이 하면 좋은 사람이 되겠습니다. 긴 글 읽어주셔서 감사합니다.