

HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH MÔN KIỂM TRA PHẦN MỀM

TUẦN 6

GV: Nguyễn Hữu Phát

1. Vẽ sơ đồ chuyển trạng thái cho mô tả sau

Người dùng dịch vụ Xmail cần nhập chính xác thông tin tên tài khoản và mật khẩu để đăng nhập vào hệ thống. Nếu người dùng nhập sai tên tài khoản hoặc mật khẩu dưới ba lần, hệ thống sẽ cho phép nhập lại. Nếu người dùng nhập sai tên tài khoản hoặc mật khẩu ba lần, hệ thống sẽ tạm khóa tài khoản trong 15 phút, và tự động mở lại tài khoản sau khi hết thời gian khóa.

Khi người dùng nhập đúng tên tài khoản và mật khẩu, hệ thống sẽ gửi mã OTP đến điện thoại mà người dùng đã đăng ký, người dùng phải nhập đúng mã OTP này vào hệ thống để có thể đăng nhập thành công. Nếu nhập sai mã OTP, hệ thống không cho phép đăng nhập.

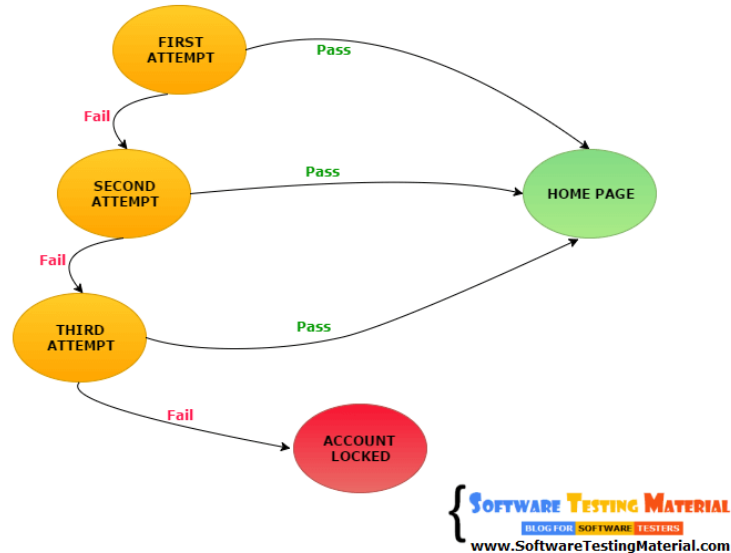
2. Vẽ sơ đồ chuyển trạng thái cho mô tả sau

Mạng xã hội Y cho phép người dùng A có thể tìm kiếm những người dùng khác và sau khi hoàn tất tìm kiếm, người dùng A có thể gửi yêu cầu kết bạn đến những người dùng đó. Nếu yêu cầu được chấp nhận thì cả hai người dùng A và B sẽ được thêm vào danh sách bạn bè của nhau. Nếu người dùng B không chấp nhận yêu cầu kết bạn, người dùng A có thể gửi yêu cầu kết bạn khác. Người dùng cũng có thể chặn lẫn nhau.

CHÚC THÀNH CÔNG

Bài giải tham khảo

STATE TRANSITION



Vẽ sơ đồ chuyển trạng thái cho mô tả sau ¹

Mạng xã hội Y cho phép người dùng A có thể tìm kiếm những người dùng khác và sau khi hoàn tất tìm kiếm, người dùng A có thể gửi yêu cầu kết bạn đến những người dùng đó. Nếu yêu cầu được chấp nhận thì cả hai người dùng A và B sẽ được thêm vào danh sách bạn bè của nhau. Nếu người dùng B không chấp nhận yêu cầu kết bạn, người dùng A có thể gửi yêu cầu kết bạn khác. Người dùng cũng có thể chặn lẫn nhau.

Solution:

1. First of all, identify the object that you will create during the development of classes in oop
2. Identify the actions or events
3. Identify the possible states for an object
4. Draw the diagram.

Object: friends

Events or actions: Search to add a friend, add a friend, accept a friend, reject a friend, again add, block user and close.

States: Start, the friend added, friend rejected, user blocked and end.

¹ <https://t4tutorials.com/what-is-state-transition-diagram-software-engineering/>

