

## HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH MÔN KIỂM TRA PHẦN MỀM

### TUẦN 9 – GHI NHẬN LỖI CỦA CHƯƠNG TRÌNH

**GV: Nguyễn Hữu Phát**

Một công việc quan trọng của kiểm tra phần mềm là ghi nhận lại các lỗi của phần mềm đang được kiểm tra để chuyển kết quả kiểm tra lại cho nhóm phát triển phần mềm

Có nhiều cách để ghi nhận lỗi của phần mềm như sử dụng các hệ thống Bug Tracking ([http://en.wikipedia.org/wiki/Bug\\_tracking\\_system](http://en.wikipedia.org/wiki/Bug_tracking_system)) sẵn có như Mantis (<http://www.mantisbt.org>), Bugzilla (<http://www.bugzilla.org>); hay sử dụng cách đơn giản hơn là các tập tin Issue log nhằm ghi nhận lỗi

Nghiên cứu về cách sử dụng và ứng dụng của Mantis và Bugzilla được trình bày trong các seminar, vì vậy trong bài thực hành chỉ giới thiệu và sử dụng cách ghi nhận lỗi bằng tập tin Issue log (tham khảo “W9 Issue log.xls”)

Sinh viên sử dụng bài tập về nhà của mình để kiểm tra lỗi bằng các phương pháp đã học (unit test, black-box test, white-box test...), ghi nhận các lỗi phát hiện được vào tập tin Issue log. Sinh viên cũng có thể liên hệ một sinh viên khác trong lớp để kiểm tra bài tập về nhà của bạn.

Đặt tên file là MSSV\_IssueLog.xlsx và nộp trên mLearning trong thời gian quy định.

## CHÚC THÀNH CÔNG