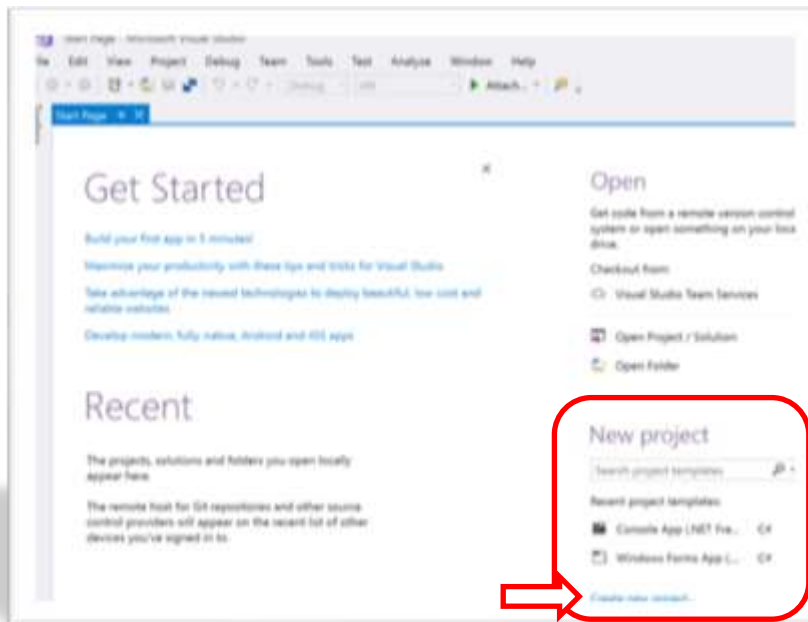


# HƯỚNG DẪN TẠO MỘT CHƯƠNG TRÌNH BẰNG VISUAL C#

## Bước 1. Khởi động visual studio



## Bước 2. Chọn New Project



## Bước 3. Chọn ngôn ngữ Visual C#

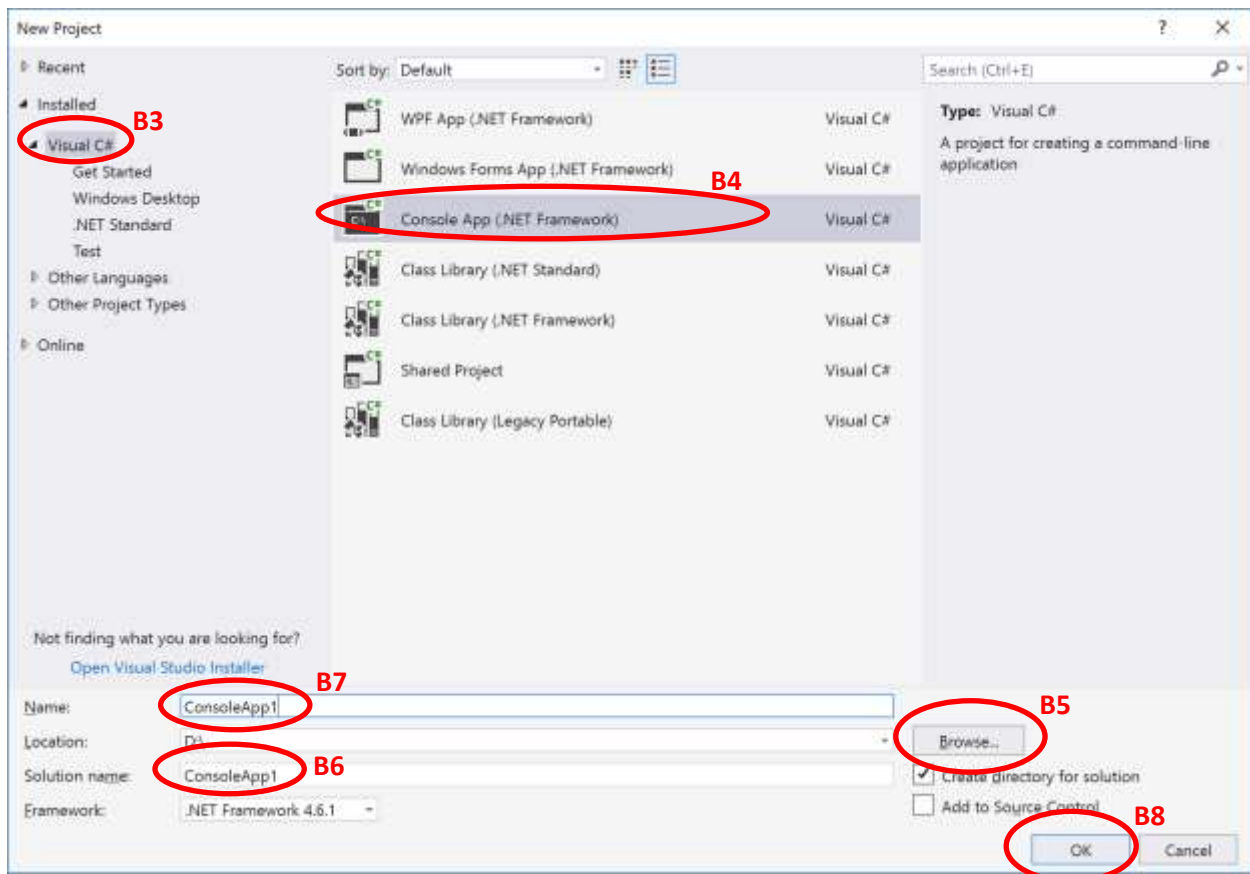
## Bước 4. Chọn kiểu chương trình

- Chương trình chạy bằng dòng lệnh (Chọn Console App)
- Chương trình chạy bằng form (Chọn Windows Forms App)

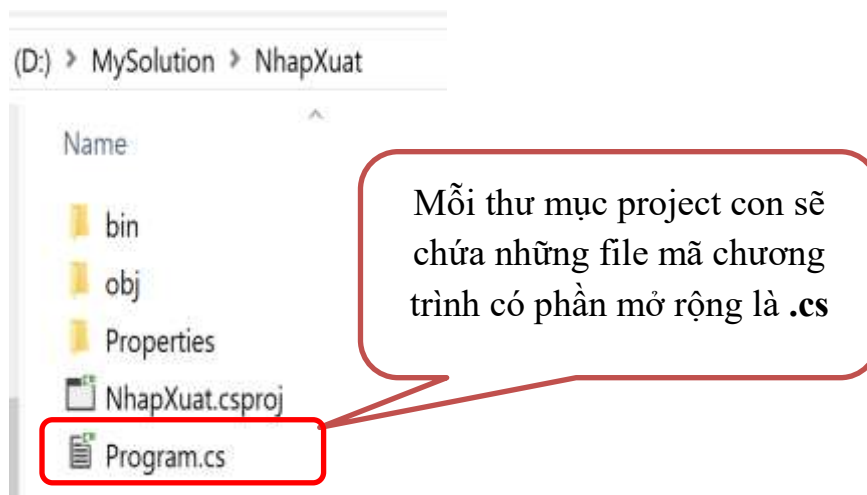
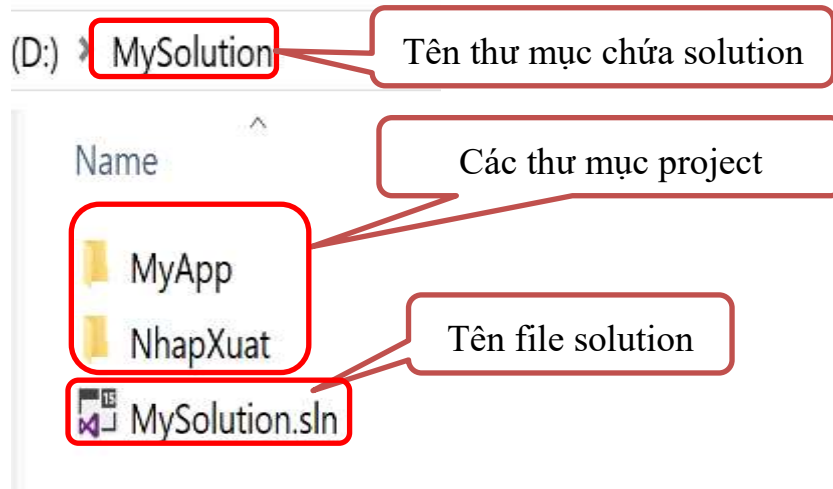
## Bước 5. Chọn thư mục lưu giữ chương trình (Location) bằng cách bấm vào nút Browse

## Bước 6. Đặt tên Solution (tên này sẽ được tạo thành một thư mục bên trong thư mục Location)

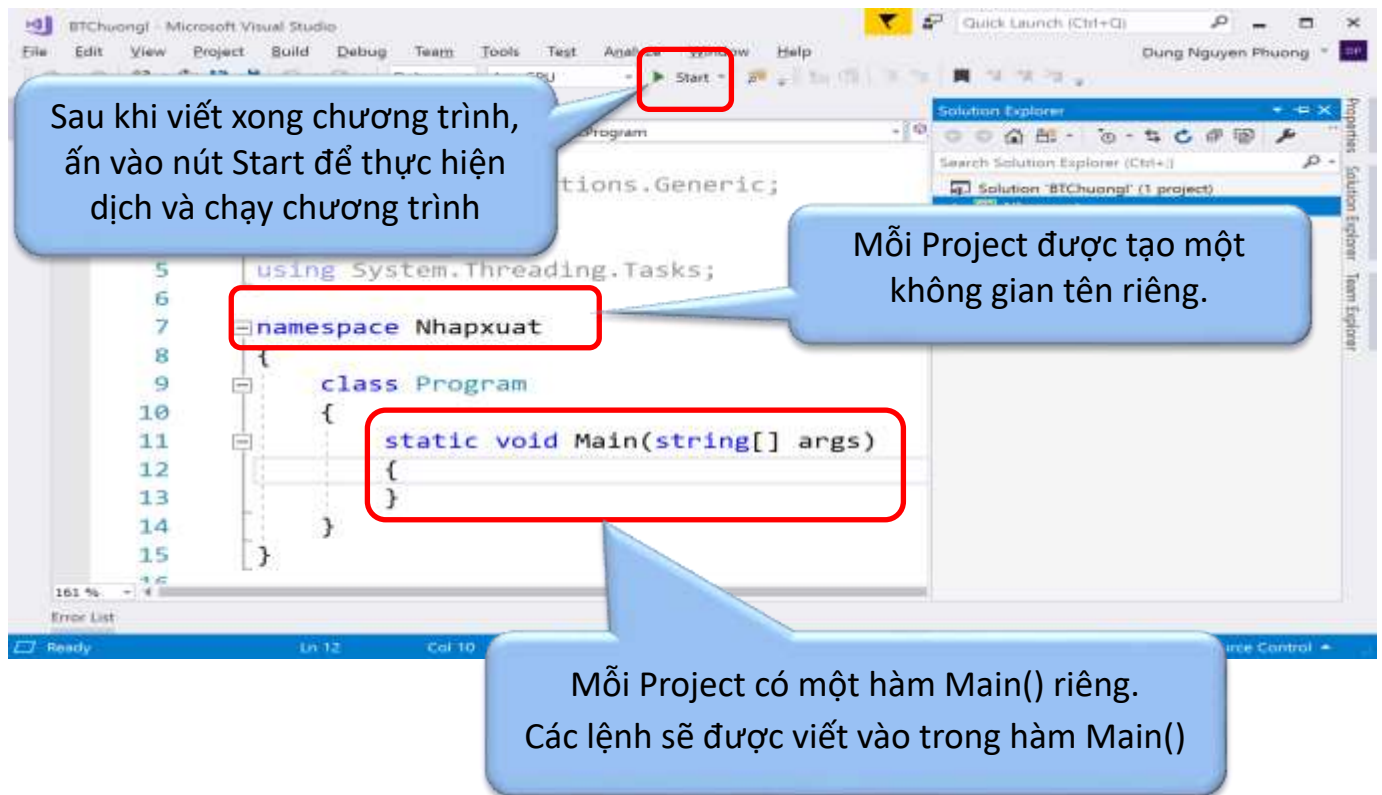
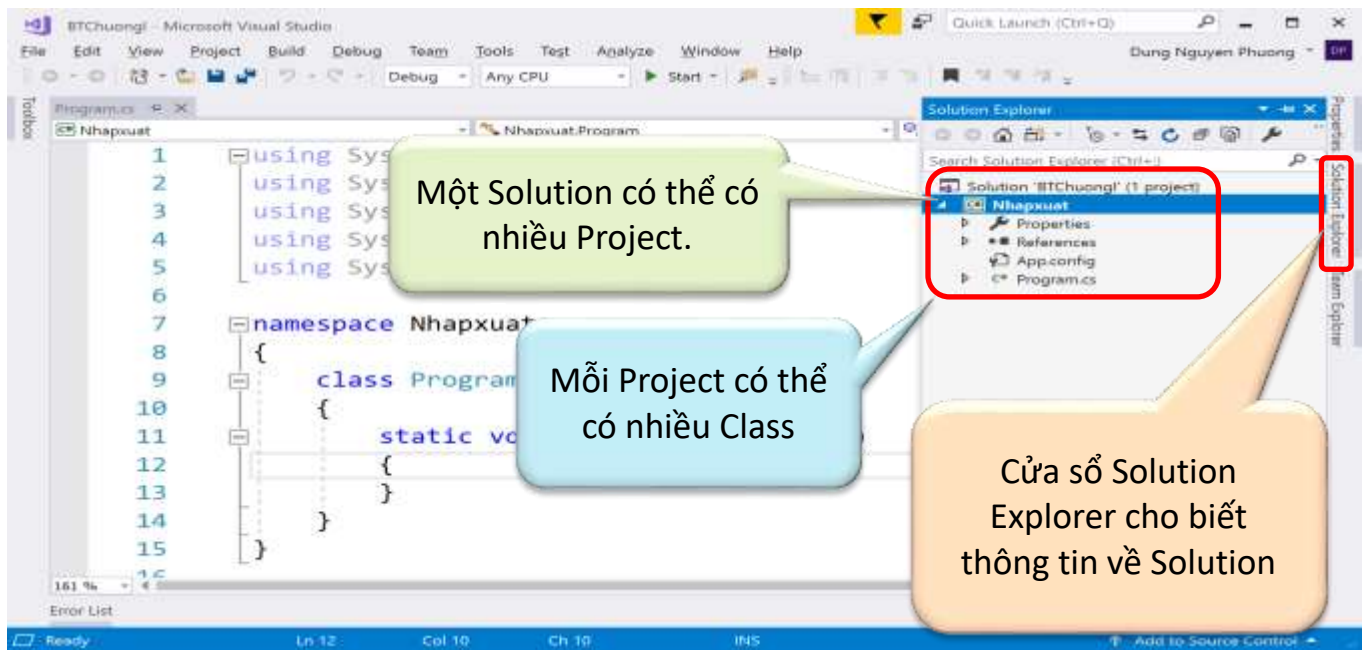
Bước 7. Đặt tên Project, project là từng bài toán nhỏ trong Solution (tên project cũng được tạo thành một thư mục bên trong thư mục Solution)



Cấu trúc một thư mục chứa solution như sau:



Trở lại màn hình Visual studio. Làm việc với một chương trình Console trong C#



## CÁC LỆNH NHẬP XUẤT CƠ BẢN

Lệnh	Ý nghĩa
<b>Console.WriteLine(“nội dung”)</b>	Viết “nội dung” ra màn hình, rồi xuống dòng
<b>Console.Write(“nội dung”)</b>	Viết “nội dung” ra màn hình, xong không xuống dòng
<b>Phần tham số của hàm Write và hàm WriteLine</b>	Có thể dùng công thức nối chuỗi, hoặc sử dụng cách định dạng chuỗi để chèn biến vào nội dung VD: Console.WriteLine(“Hello world”); Console.WriteLine(“Hello ” + name); Console.WriteLine(“Xin chào, tôi là {0}. Tôi học lớp {1} ”, <b>name</b> , <b>lop</b> );
<b>Console.ReadLine()</b>	Lệnh nhập dữ liệu từ bàn phím đến khi ấn Enter thì kết thúc việc nhập, thường đứng bên phải phép gán để gán dữ liệu nhập từ bàn phím cho một biến nào đó
<b>Console.ReadKey()</b>	Lệnh nhập dữ liệu từ bàn phím, chỉ nhập từng ký tự
<b>Convert.ToInt32(tham số)</b>	Chuyển tham số trong hàm về kiểu số nguyên 32 bit
<b>Convert.ToDouble(tham số)</b>	Chuyển tham số trong hàm về kiểu số thực