# LÝ THUYẾT TÍNH TOÁN

BÀI 13: Bài toán dừng

Phạm Xuân Cường Khoa Công nghệ thông tin cuongpx@tlu.edu.vn

### Nội dung bài giảng

1. Bài toán dừng

2. Máy Turing vạn năng

3. Phương pháp chéo hóa

4. Ngôn ngữ đoán nhận được bởi Turing

# Bài toán dừng

### Bài toán dừng

- Một số bài toán có thể giải được bằng thuật toán, một số thì không thể
  - ightarrow Nghiên cứu giới hạn của máy tính

 $\mathsf{A}_{\mathit{TM}} = \{\; <\! \mathsf{M}, \mathsf{w}\!\!> \; | \; \mathsf{M} \; \mathsf{là} \; 1 \; \mathsf{máy} \; \mathsf{Turing} \; \mathsf{chấp} \; \mathsf{thuận} \; \mathsf{xâu} \; \mathsf{vào} \; \mathsf{w} \}$ 

#### Định lý 1

 $A_{TM}$  là không quyết định được

### Bài toán dừng

ullet Trước tiên, ta nhận xét là  $A_{TM}$  có thể đoán nhận được

Máy Turing U sau đoán nhận  $A_{TM}$  U = " Trên đầu vào <M, w> trong đó M là một TM và w là một xâu

- 1. Mô phỏng M trên xâu đầu vào w
- 2. Nếu M gặp một trạng thái chấp thuận  $\to$  U chấp thuận, ngược lại bác bỏ
- $\rightarrow$  Nếu M lặp trên w thì U lặp trên <M, w>
- ightarrow A $_{TM}$  được gọi là bài toán dừng

Máy Turing vạn năng

### Máy Turing vạn năng

• Ngôn ngữ vạn năng (**Universal Language**) U trên bộ chữ  $\Sigma = \{0,1\}$  là

$$U = \{ \langle M, w \rangle \mid w \in L(M) \}$$

- U chứa tất cả các ngôn ngữ Turing đoán nhận được trên bộ chữ  $\Sigma = \{0,1\}$ 
  - Giả sử A là một ngôn ngữ Turing đoán nhận được trên bộ chữ  $\Sigma=\{0,1\}$ , và M là máy Turing đoán nhận A

$$A = \{ w \in \{ 0, 1\}^* \mid \langle M, w \rangle \in U \}$$

- U là một ngôn ngữ Turing đoán nhận được

# Phương pháp chéo hóa

### Phương pháp chéo hóa

- Để chứng minh khả năng không quyết định của bài toán dừng
   → Sử dụng kỹ thuật kiểm tra chéo (Georg Cantor, 1873)
- Georg Cantor tập trung vào các bài toán về đo kích thước tập vô hạn
- Nếu có hai tập vô hạn, làm thế nào để biết hai tập có kích thước bằng nhau hay không?
- Georg Cantor đề xuất một giải pháp: Hai tập hữu hạn có cùng kích thước nếu có thể ghép cặp các phần tử thuôc tập này với các phần tử thuộc tập kia → Có thể so sánh mà không cần sắp xếp và đếm

### Phương pháp chéo hóa

Từ ý tưởng trên ta có thể mở rộng với tập vô hạn

#### Định nghĩa 1

Giả sử có 2 tập A, B và một hàm fánh xạ A ightarrow B

- Quan hệ 1-1:  $f(a) \neq f(b)$  nếu  $a \neq b$
- Toàn ánh:  $\forall$  b  $\in$  B,  $\exists$  a  $\in$  A sao cho f(a) = b
- Tương đương: cả 2 quan hệ 1-1 và toàn ánh

### Vô hạn đếm được và không đếm được

Georg Cantor: "Hai tập có cùng kích thước nếu và chỉ nếu tồn tại một quan hệ tương đương giữa chúng"

#### Định nghĩa 2

Tập A là **đếm được** nếu A là hữu hạn hoặc A có kích thước tương đương với N

#### Ví dụ:

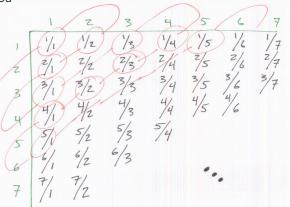
- ullet Tập số tự nhiên lẻ  $=\{1,\,3,\,5,\,\dots\} o V$ ô hạn đếm được
- ullet Tập phân số  $=\{\;rac{m}{n}\;|\; \mathsf{m},\; \mathsf{n}\in \mathsf{N}\} 
  ightarrow \mathsf{Vô}$  hạn đếm được
- ullet Tập số thực o Vô hạn không đếm được

### Ví dụ vô hạn đếm được

- ullet Tập phân số  $Q=\{rac{m}{n}\mid m,\,n\in N\}
  ightarrow Vô hạn đếm được$
- Tương đương:  $\frac{1}{7}$   $\frac{4}{3}$   $\frac{22}{29}$   $\frac{1}{2}$   $\frac{17}{3}$   $\frac{4}{2}$  ...

1 2 3 4 5 6 ...

Chéo hóa



### Ví dụ vô hạn không đếm được

Có các số thực sau:

```
\pi = 3.14159265...
\sqrt{2} = 1.41412135...
e = 2.718281828...
x = 5.67932043...
```

#### Định lý 1

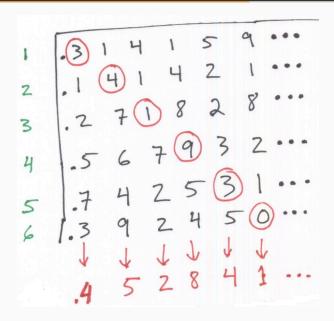
Tập số thực R  $\rightarrow$  Vô hạn không đếm được

#### Chứng minh

Ý TƯỞNG: Chứng minh bằng phản chứng

- Giả sử tồn tại 1 quan hệ tương đương giữa R và N
- Chỉ ra rằng có 1 phần tử  $X \in R$  mà không được ghép cặp với phần tử nào của N

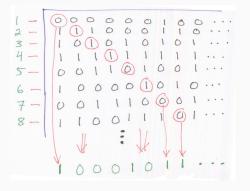
## Ví dụ vô hạn không đếm được



#### Định lý 2

Tập tất cả các chuỗi nhị phân vô hạn là vô hạn không đếm được

Chứng minh: Sử dụng phương pháp đường chéo



### Ngôn ngữ không là Turing-recognizable

#### Định lý

Tập tất cả các máy Turing là vô hạn đếm được

#### Hệ quả

Tập tất cả ngôn ngữ Turing đoán nhận được là vô hạn đếm được

### Định lý

Tập tất cả các ngôn ngữ là vô hạn không đếm được

#### Hệ quả

Tồn tại một số ngôn ngữ không là Turing-recognizable

### Bài toán dừng là không quyết định được

 $A_{TM} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ là máy Turing đoán nhận w} \}$ 

### Định lý

A<sub>TM</sub> là không quyết định được

#### Chứng minh

- Giả sử A<sub>TM</sub> là quyết định được
- ullet Gọi H là thuật toán (hay là máy Turing) quyết định  $A_{TM}$

$$H(< M, w >) = \begin{cases} \mathsf{Chấp} \ \mathsf{thuận}, \, \mathsf{nếu} \ \mathsf{M} \ \mathsf{chấp} \ \mathsf{thuận} \ \mathsf{w} \\ \mathsf{Bác} \ \mathsf{bỏ}, \, \mathsf{nếu} \ \mathsf{M} \ \mathsf{bác} \ \mathsf{bỏ} \ \mathsf{w} \end{cases}$$

Xây dựng máy Turing D mà H đóng vai trò là thủ tục con

### Bài toán dừng là không quyết định được

### Chứng minh (tiếp)

• Thuật toán của máy Turing D như sau:

$$D(< M >) = \begin{cases} \text{Chấp thuận, nếu M bác bỏ} < M > \\ \text{Bác bỏ, nếu M chấp thuận} < M > \end{cases}$$

 $\rightarrow$  Mâu thuẫn  $\rightarrow$  Không thể tồn tại D và H

# \_\_\_\_

Ngôn ngữ đoán nhận được bởi

**Turing** 

### Ngôn ngữ đoán nhận được bởi Turing

Thuật ngữ: **co-Turing-recognizable** là bù của một ngôn ngữ Turing-recognizable

#### Định lý

Một ngôn ngữ là quyết định được **khi và chỉ khi** nó vừa là Turing-recognizable và co-Turing-recognizable

#### Chứng minh

Nếu A là Turing-recognizable thì  $\overline{A}$  cũng là Turing-recognizable

### Hệ quả

 $\overline{A_{TM}}$  không là Turing-recognizable

