

LẬP TRÌNH DI ĐỘNG

Bài 7: SQLite và Content Provider

Nhắc lại bài trước



- Nguyên tắc lưu trữ trong android: theo phân quyền của Linux, hỗ trợ nhiều loại lưu trữ với mục đích khác nhau
 - MODE_PRIVATE, MODE_WORLD_READABLE và MODE_WORLD_WRITEABLE
- Các vùng lưu trữ được cấp cho ứng dụng
- Shared preferences và PreferenceActivity
- Các loại lưu trữ: internal, external, cached và trong file apk của ứng dụng
- Làm việc với SQLite

Nội dung

- Làm việc với SQLite API
 - Tạo/Mở/Đóng CSDL
 - Thực thi câu lệnh SQL
 - CRDU
 - Duyệt các kết quả trả về bởi SELECT
- 2. SQLiteOpenHelper
- 3. Kinh nghiệm làm việc với CSDL
- 4. Content Providers
 - Giới thiệu
 - (tự học) Sử dụng content providers
 - (tự học) Tự viết content provider



Phần 1

Làm việc với SQLite API



SQLiteDatabase – Tạo/Mở CSDL

public static SQLiteDatabase
openDatabase(String path, CursorFactory
factory, int flags)

```
SQLiteDatabase db =
SQLiteDatabase.openDatabase("/data/data//DB.db",null,
SQLiteDatabase.CREATE_IF_NECESSARY);
```

Flags: OPEN_READWRITE, OPEN_READONLY và
CREATE IF NECESSARY



SQLiteDatabase – Tạo/Mở CSDL



SQLiteDatabase – Đóng CSDL

public void close()

- Sử dụng khi đóng kết nối với CSDL
- CSDL tự đóng khi ứng dụng kết thúc
- Nên đóng CSDL ngay khi không dùng nữa

```
db = SQLiteDatabase.openDatabase(...);
// thao tác với CSDL
...
db.close();
```



SQLiteDatabase – Thực thi SQL

- Sử dụng khi muốn thực thi một câu lệnh SQL và không quan tâm tới kết quả trả về
- Không thực hiện được "multiple statements" SQL
- Tài liệu của Google nói không thực hiện những câu SQL có trả về kết quả (SELECT, INSERT, UPDATE,...)

```
db.execSQL("CREATE TABLE Book (BookID
INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
BookName TEXT);");
db.execSQL("INSERT INTO Book(BookName)
VALUES ('Test EXECSQL')");
```



SQLiteDatabase – Chèn

public long insert(String table, String nullColumnHack, ContentValues values)

- "table": tên bảng muốn insert dữ liệu
- "nullColumnHack": tên cột nào đó nhận giá trị NULL (dùng trong trường hợp values = null)
- "values": danh sách các cặp <cột>-<giá trị> sẽ chèn vào dòng mới
- Chú ý: hàm trả về giá trị row ID của dòng vừa chèn vào, nếu không thành công sẽ trả về -1



SQLiteDatabase – Chèn

```
ContentValues cv = new ContentValues();
cv.put("BookName", "SQLite");
cv.put("Price", "100");
db.insert("Book", null, cv);
```

Ⅲ Tablename:		Book	
Fieldname	Fieldtype		Fieldconstraint
<i>P</i> BookID	INTEGER		PRIMARY KEY AUTOINCREMENT
⊟ BookName	TEXT		NULL



SQLiteDatabase – Cập nhật

public int update(String table, ContentValues values, String whereClause, String[] whereArgs)

- table: tên bảng muốn update
- values: các cặp key/value tên cột/giá trị mới muốn cập nhật
- whereClause: điều kiện để dòng được chọn
- whereArgs: mảng các giá trị ứng với whereClause
- Giá trị trả về: số bản ghi được cập nhật



SQLiteDatabase – Cập nhật

```
String [] whereArgs = {"2"};
ContentValues updValues = new ContentValues();
updValues.put("BookName", "ANDROID");
updValues.put("Price", "200");
int recAffected = db.update("Book", updValues, "BookID=?", whereArgs);
```



SQLiteDatabase - Xóa

public int delete(String table, String
whereClause, String[] whereArgs)

- table: tên bảng muốn xóa
- whereClause: điều kiện xóa
- whereArgs: mång giá trị ứng với whereClause

```
String [] whereArgs = {"2"};
int recAffected = db.delete("Book",
"BookID=?", whereArgs);
// db.delete("Book", "BookID=2", null);
```



SQLiteDatabase - SELECT

public Cursor rawQuery(String sql, String[] selectionArgs)

- sql: câu lệnh truy vấn
- selectionArgs: mảng giá trị các tham số trong câu lệnh sql (nếu có)
- Giá trị trả về: con trỏ đặc biệt hỗ trợ việc lấy dữ liệu và duyệt mảng các giá trị trả về



SQLiteDatabase - SELECT

```
// dạng đơn gián
Cursor c = db.rawQuery("SELECT * FROM Book",
null);
// dạng có tham số
String mySQL = "select count(*) as Total " + "
from tblAmigo " + " where recID > ? " + " and
name = ?";
String[] args = {"1", "BBB"};
Cursor c1 = db.rawQuery(mySQL, args);
```



SQLiteDatabase - Cursor

- Cursor trỏ tới 1 dòng trong kết quả trả về
- Dùng cursor để đọc giá trị trên các cột của dòng đó
- Khởi đầu cursor ở vị trí before-first
- Cursor có nhiều phương thức hỗ trợ:
 - Kiểm tra vị trí hiện tại: isFirst(), isLast(), isBeforeFirst(), isAfterLast()
 - Dịch chuyển trong kết quả: moveToFirst(), moveToLast(), moveToNext(), moveToPrevious(), move(n)
 - Lấy dữ liệu: getInt, getString, getFloat, getBlob, getDate,...
 - Láy cấu trúc bảng: getCount, getColumnName, getColumnNames, getColumnIndex, getColumnCount,...



Mã chung khi sử dụng cursor

```
// thực hiện truy vấn bằng SELECT, kết quả luôn là 1 mảng
// lúc này cs trỏ tới trước dòng đầu tiên
Cursor cs = db.rawQuery("SELECT * FROM Book", null);
// dịch chuyến xuống dòng dưới
while (cs.moveToNext()) {
    // đọc dữ liệu ở cột đầu tiên
    int id = cs.getInt(0);
    // đọc dữ liệu ở cột thứ hai
    String book = cs.getString(1);
// đóng kết quả truy vấn
cs.close();
```



Phần 2



- SQLiteOpenHelper là phương pháp mà Google đề nghị để thống nhất việc quản lý, tạo, truy xuất và cập nhật cơ sở dữ liệu
- SQLiteOpenHelper cần 3 phương thức cơ bản sau để làm việc hiệu quả
 - Constructor: cung cấp các tham số cần thiết để làm việc với cơ sở dữ liệu
 - onCreate(): phương thức được tự động gọi khi lần đầu tạo file CSDL và tạo các bảng trong CSDL cũng như khởi tạo dữ liệu ban đầu
 - onUpgrade(): phương thức được tự động gọi khi nâng cấp
 CSDL từ các phiên bản cũ



- Các phương thức hữu ích của SQLiteOpenHelper
 - SQLiteDatabase getReadableDatabase(): lấy về CSDL ở dạng "chỉ đọc"
 - SQLiteDatabase getWriteableDatabase(): lấy về CSDL ở dạng "đọc và ghi"
 - String getDatabaseName(): lấy tên CSDL
- Không dùng SQLiteOpenHelper cũng không có vấn đề gì, nhưng sử dụng SQLiteOpenHelper thì ta sẽ đỡ công sức viết code hơn, đặc biệt khi cập nhật phiên bản ứng dụng kèm theo nâng cấp CSDL



- Code: kế thừa SQLiteOpenHelper và viết lại 3 phương thức cơ bản
- Cách thức sử dụng SQLiteOpenHelper:
 - Thay vì mở CSDL trực tiếp, ta mở qua SQLiteOpenHelper
 - SQLiteOpenHelper kiểm tra xem CSDL đã có hay chưa, nếu chưa có thì sẽ tự động gọi onCreate để tạo
 - SQLiteOpenHelper kiểm tra phiên bản của CSDL hiện tại so với đề xuất có bằng nhau không, nếu không thì tự động gọi onUpgrade (hoặc onDowngrade, tùy tình huống)
 - LTV dùng getReadableDatabase / getWriteableDatabase để lấy về CSDL đã sẵn sàng hoạt động



SQLiteOpenHelper - Sample

```
public class DatabaseHandler extends SQLiteOpenHelper {
    // All Static variables
    // Database Version
    private static final int DATABASE_VERSION = 1;
    // Database Name
    private static final String DATABASE_NAME = "WorklightVer1";
    // Contacts table name
    private static final String TABLE_FLAG = "activeFlag";
    // Contacts Table Columns names
private static final String KEY_FLAG = "statusFlag";
    //Hàm khởi tạo
    public DatabaseHandler(Context context) {
        super(context, DATABASE_NAME, null, DATABASE_VERSION);
```



SQLiteOpenHelper - Sample

```
// Tạo Bảng
    @Override
    public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
        String CREATE_CONTACTS_TABLE = "CREATE TABLE " + TABLE_FLAG +
"("
                            + KEY_FLAG + " TEXT DEFAULT \'unactive\'"
        db.execSQL(CREATE_CONTACTS_TABLE);
    // Upgrading database
    @Override
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int
newVersion) {
        // Drop older table if existed
        db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS " + TABLE_FLAG);
        // Create tables again
        onCreate(db);
```



SQLiteOpenHelper - Sample

```
/**
 * All CRUD(Create, Read, Update, Delete) Operations
// Adding new contact
void addContact(String str) {
    SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
    ContentValues values = new ContentValues();
    values.put(KEY_FLAG, str); // Contact Name
    // Inserting Row
    db.insert(TABLE_FLAG, null, values);
    db.close(); // Closing database connection
```



Phần 3

Kinh nghiệm làm việc với CSDL

Kinh nghiệm làm việc với CSDL

- Viết class mô tả đối tượng cần thao tác (không liên quan gì tới database), tạm gọi là các model
- Dùng SQLiteOpenHelper xử lý ở cấp độ database
- Viết class bọc ngoài các table, cung cấp các thao tác làm việc giữa tables với model (data provider)
- Sử dụng các data provider để làm việc bất kể khi nào dùng tới database, không trực tiếp làm việc với database trong mọi trường hợp
- Các string SQL nên đặt ngoài resource hoặc có thể cập nhật online là tốt nhất

Thực Hành

- Xây dựng ứng dụng quản lý sách với CSDL Books trong bài học trước
- Úng dụng gồm các chức năng chính:
 - Thêm sách mới
 - Hiển thị danh sách các sách ra ListView
 - Sửa sách
 - Xóa sách
 - Tìm kiếm sách theo các trường hoặc theo các tiêu chuẩn
 - Upgrade lên DB lên phiên bản 2: bổ sung trường tags gồm danh sách các từ khóa mô tả về sách
 - Cập nhật chức năng tìm kiếm theo tags



Phần 4

Content providers



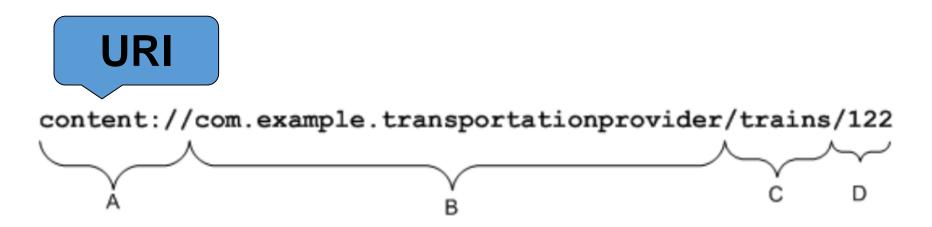
Content Providers

- Là thành phần cơ bản của Android OS
- Chuẩn chia sẻ dữ liệu cho các ứng dụng khác trên Android
 - Content Providers (thường gọi tắt là providers) là cách thức để chia sẻ dữ liệu
 - Không phải là nơi chứa dữ liệu
 - Nhiều dữ liệu hệ thống cung cấp providers để có thể truy xuất đến chúng như: Calendar, Contact, CallLog, MediaStore,...
 - Úng dụng của bên thứ 3 có thể tự viết provider để cung cấp dữ liệu cho các ứng dụng khác



Content Providers

- Content Providers cung cấp một đối tượng con trỏ (cursor) có thể dễ dàng lấy được bất cứ dữ liệu lưu trữ nào thông qua URI chính xác dữ liệu đó
- URI: là quy tắc mô tả một đối tượng (bản thân các giao thức http, ftp, email, skype, torrent,... cũng dùng URI để làm việc)



Cấu trúc URI của providers

- Phần A: chỉ ra URI được điều khiển bởi providers (luôn có dạng content://)
- Phần B: chỉ đến nơi lưu trữ dữ liệu, là tên package
 + class cung cấp content
- Phần C: chỉ ra loại dữ liệu. Chẳng hạn như dữ liệu contact, dữ liệu SMS,... thường cũng là tên của một table trong CSDL của provider (không nhất thiết)
- Phần D: tham số để thao tác dữ liệu, có thể coi phần này như là ID của row trong table hoặc một dữ liệu nào đó dùng để truy vấn



Sử dụng providers

- Phương thức getContentResolver() của context cho phép làm việc với với các provider
 - getContentResolver() trả về đối tượng ContentResolver
 - getContentResolver().query(Uri uri) trả về đối tượng
 Cursor
- Android cung cấp sẵn nhiều providers về hệ thống
 - Tập hợp này nằm trong package android.provider
 - Cần khai báo permission trong AndroidManifest.xml
 trước khi muốn truy xuất đến những tài nguyên
 - Sử dụng CursorLoader trong tình huống truy vấn kéo dài

Ví dụ

- Bài tập: viết ứng dụng đọc contacts trong thiết bị
- Kiến thức:
 - URI: "content://com.android.contacts/contacts/"
 - Hoặc hằng số: ContactsContract.Contacts.CONTENT_URI
 - Cách truy vấn thường:

```
Cursor c = getContentResolver().query(uri, null, null, null, null);
```

• Néu provider hoạt động quá lâu, truy vấn ở background: CursorLoader loader = new CursorLoader(context, uri, null, null, null); Cursor c = loader.loadInBackground();



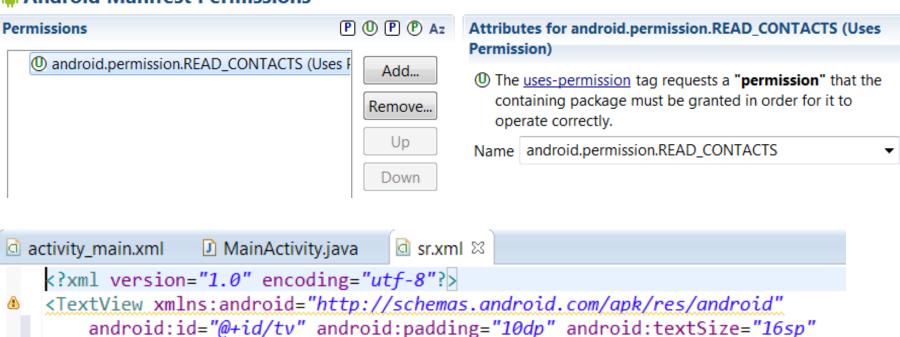
Đọc contacts – thiết lập quyền

Android Manifest Permissions

</TextView>

android:layout width="match parent"

android:layout_height="wrap content" >



TRƯƠNG XUÂN NAM



Đọc contacts – layout

```
activity_main.xml \( \mathref{\textit{D}} \) MainActivity.java
 kRelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
      android: layout width="match parent"
      android:layout height="match parent"
      android:gravity="fill vertical"
      android:paddingBottom="@dimen/activity vertical margin"
      android:paddingLeft="@dimen/activity horizontal margin"
      android:paddingRight="@dimen/activity horizontal margin"
      android:paddingTop="@dimen/activity vertical margin"
     tools:context=".MainActivity" >
      stView
          android:id="@+id/listView1"
          android:layout width="match parent"
          android:layout_height="match parent"
          android:layout_alignParentBottom="true"
          android:layout alignParentRight="true" >
      </ListView>
 </RelativeLavout>
```



Đọc contacts − layout



```
public class MainActivity extends Activity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       setContentView(R.layout.activity main);
       ListView lv = (ListView) findViewById(R.id.listView1);
       ArrayList<String> al = new ArrayList<String>();
       Cursor c = getContentResolver().guery(android.provider.ContactsContract.Contacts.CONTENT URI, null, null, null);
       while(c.moveToNext()){
            int nameID = c.getColumnIndex(android.provider.ContactsContract.Contacts.DISPLAY NAME);
            String name = c.getString(nameID);
            al.add(name);
       ArrayAdapter<String> aa = new ArrayAdapter<String>(this,R.layout.sr,al);
       lv.setAdapter(aa);
```



Xây dựng Content Providers

- Lý do: khi chúng ta muốn chia sẻ dữ liệu của ứng dụng cho các ứng dụng khác (đặc biệt với các ứng dụng từ cùng một nhà phát triển)
- Tạo class thừa kế lớp ContentProvider
- Viết lại các phương thức:
 - onCreate()
 - query()
 - Các phương thức insert, delete, update (nếu cần)
- Định nghĩa URI cho Content Provider trong AndroidManifest.xml

Viết lớp kế thừa ContentProvider

Viết lớp kế thừa ContentProvider

```
@Override
public Uri insert(Uri uri, ContentValues values) {
    long rowID = bookDB.insert(DATABASE TABLE, "", values);
    if(rowID > 0)
    {
        Uri mUri = ContentUris.withAppendedId(CONTENT URI, rowID);
        getContext().getContentResolver().notifyChange(mUri, null);
        return mUri;
    throw new SQLException("Failed to insert new row into " + uri);
}
@Override
public boolean onCreate() {
    Context context = getContext();
    DatabaseHelper dbHelper = new DatabaseHelper(context);
    bookDB = dbHelper.getWritableDatabase();
    return (bookDB == null) ? false :true;
```

Viết lớp kế thừa ContentProvider

```
@Override
public Cursor query(Uri uri, String[] projection, String selection,
        String[] selectionArgs, String sortOrder) {
    SQLiteQueryBuilder sqlBuilder = new SQLiteQueryBuilder();
    sqlBuilder.setTables(DATABASE TABLE);
    Cursor c = sqlBuilder.query(bookDB, projection, selection, selectionArgs, null,
            null, null);
    c.setNotificationUri(getContext().getContentResolver(), uri);
    return c;
}
public int delete(Uri uri, String selection, String[] selectionArgs) {
public String getType(Uri uri) {
public int update(Uri uri, ContentValues values, String selection,
```



Đăng kí ở Android Manifest.xml

```
<application</a>
    android:allowBackup="true"
    android:icon="@drawable/ic launcher"
    android:label="@string/app name"
    android:theme="@style/AppTheme" >
    <activity
        android:name="vn.mobipro.democontactsreader.MainActivity"
        android:label="@string/app name" >
        <intent-filter>
            <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
            <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
        </intent-filter>
    </activity>
    kactivity android:name="vn.mobipro.democontactsreader.ProviderActivity">k/activity>
    cprovider android:name = "BookProvider"
        android:authorities="vn.mobipro.Books" />
</application>
```



Khai thác provider mới

```
public void addBook(String title)
    ContentValues values = new ContentValues();
    values.put(BookProvider.TITLE, title);
    Uri uriInsert = getContentResolver().insert(BookProvider.CONTENT URI, values);
    if(uriInsert != null)
        Toast.makeText(this, "Book's added", Toast.LENGTH SHORT).show();
    Log.d(getClass().getSimpleName(),uriInsert.toString());
public void getAllBooks()
    Uri uriGetListTitles = Uri.parse("content://vn.mobipro.Books/books");
    Cursor c = getContentResolver().query(uriGetListTitles, null, null, null, null);
    if(c.moveToFirst()){
        do{
            String bookRecord = "ID = " + c.getString(c.getColumnIndex(BookProvider. ID))
                    + " Title = " +
            c.getString(c.getColumnIndex(BookProvider.TITLE));
            Toast.makeText(this, bookRecord, Toast.LENGTH_LONG).show();
        }while(c.moveToNext());
```