|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | **FSOFT-new-vertical** | プロジェクト進捗報告書 | | | | |
| プロジェクト名 | Bus User Interactive Network | プロジェクトコード | BUIN |
| 作成者 | Trinh Thi Tuyet Mai | プロジェクトリーダ | Nguyen Thanh Nam |
| 日付 | 2015年　5月　11日 | 受領者 | スーパーバイザー |
| 報告期間 | 2015年　5月　11日–  2015年　5月　15日 | Nguyen Van Sang |

# 進捗詳細

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 項目 | 情報 | 備考 |
| プロジェクト開始日 | 2015年　5月　11日 |  |
| 終了予定日 | 2015年　8月　28日 |  |
| チームサイズ | ５人 | Nguyen Thanh Nam, Trinh Thi Tuyet Mai, Nguyen Le Tuan Cuong, Bui Bich Phuong, Tran Tu Anh |
| 工数合計（予定） | ３５０作業日 | １作業日＝８作業時間 |
| 工数合計（実際） |  |  |
| 現在までの消化工数 | ２０作業日 |  |
| 残工数合計 | ３３０作業日 |  |

# お客様からのクレーム

## なし

# お客様からのご要求に対するサポート

## なし

# 要求変更管理

## なし

# 品質活動

## なし

# タスク実行の状況（進捗度、遅延など）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| タスク | 責任者 | 納品物 | ステータス | 詳細 | スケジュール 変更 |
| 報告1 | Nguyen Le Tuan Cuong | 2015年　5月　22日 | 完成しました |  |  |
| 英語のプログレス報告１ | Nguyen Thanh Nam | 2015年　5月　18日 | 完成しました |  |  |
| 日本語のプログレス報告１ | Trinh Thi Tuyet Mai | 2015年　5月　18日 | 完成しました |  |  |
| Q&Aマネジメント | Trinh Thi Tuyet Mai | 2015年　5月　18日 | 完成しました |  |  |
| コンセプトデザイン | Nguyen Le Tuan Cuong | 2015年　5月　22日 | 実現しています(70%) |  |  |
| プロジェクトプラン | Nguyen Thanh Nam | 2015年　5月　22日 | 実現しています(30%) |  |  |
| プロジェクトのスケジュール | Nguyen Thanh Nam | 2015年　5月　22日 | 実現しています(30%) |  |  |
| Android開発技術勉強 | Tran Tu Anh | 2015年　5月　18日 | 実現しています(30%) |  |  |
| ソフトウェア要件仕様のチェックリスト | Bui Bich Phuong | 2015年　5月　22日 | 実現しています(50%) |  |  |
| プロジェクトプランのチェックリスト | Bui Bich Phuong | 2015年　5月　22日 | 実現しています(50%) |  |  |
| コンセプトデザインのチェックリスト | Bui Bich Phuong | 2015年　5月　22日 | 実現しています(50%) |  |  |

# 次期の予定タスク

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| タスク | 納品物 | 終了予定日 |
| Android開発技術勉強 | Tran Tu Anh | 2015年　5月　22日 |
| 画面をデモします | Tran Tu Anh | 2015年　5月　22日 |
| 画面フロー | Bui Bich Phuong | 2015年　5月　22日 |
| .NETとWebサービスを研究します | Trinh Thi Tuyet Mai | 2015年　5月　22日 |
| Q&Aマネジメント | Trinh Thi Tuyet Mai | 2015年　5月　22日 |
| コンセプトデザイン | Nguyen Le Tuan Cuong | 2015年　5月　22日 |
| プロジェクトプラン | Nguyen Thanh Nam | 2015年　5月　22日 |
| プロジェクトのスケジュール | Nguyen Thanh Nam | 2015年　5月　22日 |
| ユーザー要件仕様 | Trinh Thi Tuyet Mai  Nguyen Le Tuan Cuong  Bui Bich Phuong  Tran Tu Anh | 2015年　5月　22日 |
| プログレス報告２ | Nguyen Thanh Nam  Trinh Thi Tuyet Mai | 2015年　5月　22日 |
| ソフトウェア要件仕様のチェックリスト | Bui Bich Phuong | 2015年　5月　22日 |
| プロジェクトプランのチェックリスト | Bui Bich Phuong | 2015年　5月　22日 |
| コンセプトデザインのチェックリスト | Bui Bich Phuong | 2015年　5月　22日 |
| コンセプトデザインをチェックリストでレビューします | Trinh Thi Tuyet Mai  Bui Bich Phuong | 2015年　5月　22日 |
| プロジェクトプランをチェックリストでレビューします | Trinh Thi Tuyet Mai  Bui Bich Phuong | 2015年　5月　22日 |

# 問題、提案

一時間の間、 これらの問題が発生していました：

* 期待したほどよくないコミュニケーション：チームメンバーのタイムラインの違い、コミュニケーション方法の欠如、チームメンバーの間が無駄なコミュニケーション、対面での作業の欠如の原因です。
* 無駄管理：タスク/アサインなどが効果に管理されなかった、ドキュメント管理がよくなかったー経験ないとGithubについて明確ないの原因です。

提案：

* コミュニケーションの方法と効果を上げて、対面ミーティングタイムラインを決めて、チームメンバーを活発にコミュニケーションするにします。
* Githubについて研究して、全部プロジェクトの資産を管理します。チームの管理計画を定義して、保護します。

***作成者***

***Trinh Thi Tuyet Mai***