

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV  
ANTARMUKA PENGGUNA**



**Disusun Oleh :**

**Aditya prabu mukti / 2211104037**

**SE06B**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA**

# TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

## Contoh Output



## Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Rekomendasi Wisata',
      theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor:
Colors.deepPurple),
```

```

        useMaterial3: true,
      ),
      home: const WisataPage(),
    );
  }
}

class WisataPage extends StatelessWidget {
  const WisataPage({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Rekomendasi Wisata'),
        backgroundColor: Colors.purple,
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          children: <Widget>[
            const Text(
              'Teluk Penyu',
              style: TextStyle(
                fontSize: 24,
                fontWeight: FontWeight.bold,
              ),
            ),
            const SizedBox(height: 16.0),
            Image.network(
              'https://encrypted-
tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcSU2mkiGTDQInQBL7CcVr6WsIE0CwyT1_Z-
fQ&s',
              height: 200,
              fit: BoxFit.cover,
            ),
            const SizedBox(height: 16.0),
            const Text(
              'Pantai Teluk Penyu adalah sebuah objek wisata pantai
yang terletak di Cilacap, Jawa Tengah. Pantai ini terkenal dengan
panorama laut yang indah dan ombaknya yang tenang,'
              ' sehingga menjadi salah satu destinasi favorit bagi
wisatawan lokal maupun mancanegara. Nama "Teluk Penyu" berasal dari
sejarahnya sebagai tempat berkumpulnya penyu-penyu yang dulunya sering
terlihat di sekitar pantai.',
              textAlign: TextAlign.center,
              style: TextStyle(fontSize: 16.0),
            ),
            const SizedBox(height: 24.0),
            ElevatedButton(

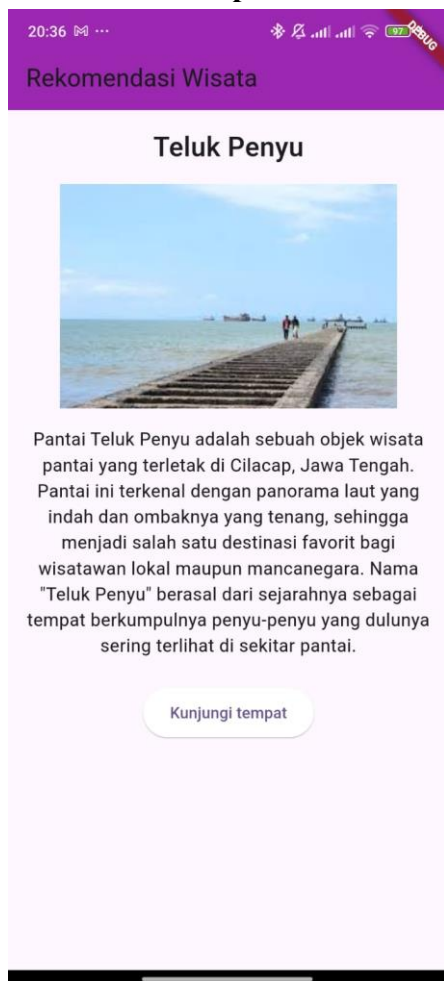
```

```

        onPressed: () {},
        style: ElevatedButton.styleFrom(
          padding: const EdgeInsets.symmetric(
            horizontal: 24.0, vertical: 12.0),
          backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 255, 255,
255),
        ),
        child: const Text('Kunjungi tempat'),
      ),
    ],
  ),
),
);
}
}

```

## Screenshoot Output



## **Deskripsi Program**

aplikasi sederhana berbasis **Flutter** yang menampilkan rekomendasi wisata Pantai Teluk Penyu.

## **Algoritma dan Cara Kerja Program**

### **Inisialisasi Program**

Program dimulai dari fungsi `main()`, yang memanggil `runApp(const MyApp())`.

### **Tampilan Halaman WisataPage**

Column berfungsi sebagai wadah untuk menampilkan komponen-komponen yang disusun secara vertikal

### **Cara Kerja Hingga Output**

- Ketika aplikasi dijalankan (`flutter run`), aplikasi akan menginisialisasi `MyApp`.
- `MyApp` akan memanggil `WisataPage` sebagai home, yang membentuk struktur dari halaman wisata.
- `WisataPage` kemudian akan menampilkan `Scaffold` dengan `AppBar` dan `body`.
- Bagian `body` memuat komponen judul, gambar, teks deskripsi, dan tombol.
- Hasil akhirnya adalah halaman aplikasi sederhana yang memberikan informasi tentang Pantai Teluk Penyu, sesuai dengan tampilan yang sudah dirender pada `build method` di dalam `WisataPage`.