# LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

# MODUL XIV DATA STORAGE BAGIAN 3



Disusun Oleh:

Aditya prabu mukti / 2211104037

**SE-06-02** 

**Asisten Praktikum:** 

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya

# PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA

2024

**GUIDED** 

A. home\_screen.dart

```
• • •
                             class HomeScreen extends StatefulWidget {
  const HomeScreen({Key? key}) : super(key: key);
                              // Fungst untuk menampilkan SnackBar
void _showSnackBar(String message) {
    ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
    SnackBar(content: Text(message)),
    );
}
                                    Future<void> _fetchPosts() async {
   await _handleApiOperation(
   _apiService.fetchPosts(),
   'Data berhasil diambil!',
                                      Future<void> _createPost() async {
  await _handleApiOperation(
  _apiService.createPost(),
  'Data berhasil ditambahkan!',
}
                                      Future<void> _updatePost() async {
  await _handleApiOperation(
  _apiService.updatePost(),
  'Data berhasil diperbarui!',
                                    Future<void> _deletePost() async {
   await _handleApiOperation(
   _apiService.deletePost(),
   'Data berhasil dihapus!',
                                    @override
Widget build(BuildContext context) {
   return Scaffold(
    appBar: AppBar(
        title: const Text('CRUD API Example'),
        centerTitle: true,
                                                                                                                ElevatedButton(
ElevatedButton(
onPressed: _tsLoading ? null : _updatePost,
style: ElevatedButton.styleFrom(backgroundColor: Colors.blue),
child: const lext('UPDATE'),
                                                                                                                ],
,const SizedBox(height: 16),
_isloading
? const Conter(child: CircularProgressIndicator())
: posts.isEmpty
? const Text(
    "Tekan tombol GET untuk mengambil data",
    style: TextStyle(fontSize: 14),
    )
                                                                                                                                              Intitute'],

fontWeight: FontW
```

Kode di atas menampilkan bagian dari aplikasi Flutter yang mengelola interaksi CRUD (Create, Read, Update, Delete) dengan sebuah API menggunakan kelas ApiService. UI aplikasi ini dibangun dengan Flutter dan melibatkan HomeScreen yang menampilkan tombol untuk setiap operasi CRUD dan sebuah daftar postingan. Operasi CRUD diimplementasikan melalui fungsi yang menghandle state loading dan menampilkan pesan melalui Snackbar berdasarkan respons API. UI juga menunjukkan indikator loading saat data sedang diproses, memberikan interaksi yang responsif dan informatif kepada pengguna.

B. api service.dart

```
import 'dart:convert';
import 'package:http/http.dart' as http;
   final String baseUrl = "https://jsonplaceholder.typicode.com";
   List<dynamic> posts = [];
   Future<void> fetchPosts() async {
  final response = await http.get(Uri.parse('$baseUrl/posts'));
         f (response.statusCode == 200) {
  posts = json.decode(response.body);
      } else {
  throw Exception('Failed to load posts');
   Future<void> createPost() async {
  final response = await http.post(
   Uri.parse('$baseUrl/posts'),
   headers: {'Content-Type': 'application/json'},
          headers: { Content-Type : ap
body: json.encode({
  'title': 'Flutter Post',
  'body': 'Ini contoh POST.',
  'userId': 1,
      );
if (response.statusCode == 201) {
          posts.add({
   'title': 'Flutter Post',
   'body': 'Ini contoh POST.',
   'id': posts.length + 1,
           throw Exception('Failed to create post');
   Future<void> updatePost() async {
       final response = await http.put(
   Uri.parse('$baseUrl/posts/1'),
          body: json.encode({
  'title': 'Updated Title',
  'body': 'Updated Body',
  'userId': 1,
      if (response.statusCode == 200) {
  final updatedPost = posts.firstWhere((post) => post['id'] == 1);
  updatedPost['title'] = 'Updated Title';
  updatedPost['body'] = 'Updated Body';
           throw Exception('Failed to update post');
      final response = await http.delete(Uri.parse('$baseUrl/posts/1'));
if (response.statusCode == 200) {
  posts.removeWhere((post) => post['id'] == 1);
} else {
          throw Exception('Failed to delete post');
```

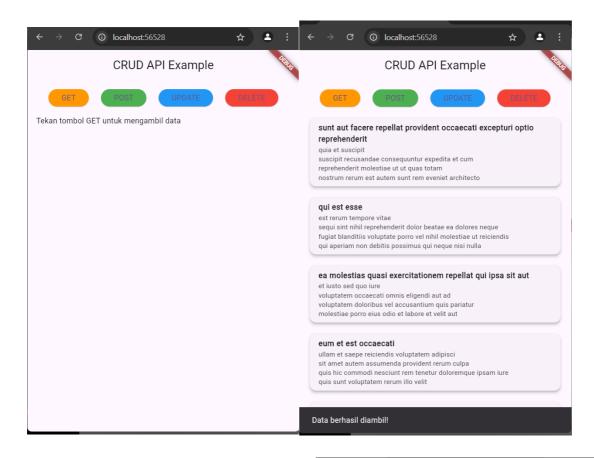
Kode dalam gambar menunjukkan implementasi kelas ApiService dalam Dart, yang mengelola interaksi dengan sebuah API web. Kelas ini memiliki fungsi untuk mengambil data postingan, menambahkan postingan baru, memperbarui postingan yang ada, dan menghapus postingan. Setiap fungsi melakukan permintaan ke API—menggunakan metode GET, POST, PUT, dan DELETE—dan memproses responsnya. Fungsi ini menangani respons berhasil dengan menyimpan atau memodifikasi data di variabel posts dan melemparkan pengecualian jika ada kesalahan.

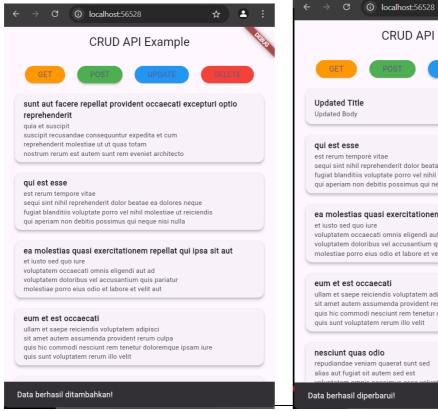
Sourcecode:

#### penjelasan:

kode tersebut merupakan bagian dari aplikasi Flutter yang mendefinisikan struktur dasar aplikasi. Di dalam fungsi main(), aplikasi memulai dengan menjalankan MyApp, yang merupakan widget tanpa state (stateless). MyApp membangun sebuah MaterialApp yang menggunakan tema gelap dengan warna dasar ungu tua (deepPurple). Tema ini ditetapkan menggunakan ThemeData.fromSeed, yang menghasilkan skema warna secara otomatis berdasarkan warna ungu tua yang diberikan. Aplikasi ini menetapkan HomeScreen sebagai halaman utama, yang diimpor dari paket screen/home\_screen.dart. Ini mengatur tampilan utama aplikasi saat dijalankan.

#### **HASIL OUTPUT:**









#### UNGUIDED

Modifikasi tampilan Guided dari praktikum di atas:

#### 1) Gunakan State Management dengan GetX:

- a) Atur data menggunakan state management GetX agar lebih mudah dikelola.
- b) Implementasi GetX meliputi pembuatan controller untuk mengelola data dan penggunaan widget Obx untuk menampilkan data secara otomatis setiap kali ada perubahan.

#### 2) Tambahkan Snackbar untuk Memberikan Respon Berhasil:

- a) Tampilkan snackbar setelah setiap operasi berhasil, seperti menambah atau memperbarui data.
- b) Gunakan Get.snackbar agar pesan sukses muncul di layar dan mudah dipahami oleh pengguna.

#### Jawab:

## 1. main.dart

### Sourcecode:

#### Penjelasan:

Kode ini merupakan konfigurasi awal untuk aplikasi Flutter yang menggunakan GetMaterialApp dari paket get untuk memanfaatkan fitur manajemen state dan navigasi yang lebih efisien. Aplikasi diinisialisasi dengan tema yang berbasis warna ungu tua dan menggunakan Material Design 3. Halaman utama diatur ke HomepageScreen, yang mungkin menyediakan tampilan utama aplikasi

2. home\_screen.dart

```
Future-outs fetchPosts() async (
isloading(true);
try (

posts_aspiservice.fetchPosts();
posts_assignal(!_apiService.posts);
Gdt.snackbar('Success', 'Data Berhasil diambil');
} catch (e) (
Gdt.snackbar('Error', 'Gagal mengambil data $e');
} tital(y) (

finally 4
                    } finally {
  isLoading(false);
              }

future-cvoid- createPost() async (
standing(true);

try (st. apiService, createPost();
parts asstpant[], piService, posts);
Get. anackbar('Success', 'Data berhasil ditembahkant');
fatch (e) (
Get. snackbar('Error', 'Gagal menambah data: $e');
fitually (
tsloading(faise);
}
              /
Futurevoids deletePost() asymc (
isLoading(true);
try (
postt_aspiService_deletePost();
postt_aspiService_deletePost();
Get.snackbar('Success', 'Data berhastl dihapus1');
Gatch(e) (
Get.snackbar('Error', 'Gagal menghapus data: $e');
} fimally (
isLoading(false);
}
```

Kode ini mendeskripsikan implementasi aplikasi Flutter yang menggunakan Getx untuk manajemen state dan komunikasi API. Didefinisikan ApiController yang mengelola operasi CRUD—mengambil, menambah, memperbarui, dan menghapus postingan—dengan bantuan ApiService. Setiap operasi mengaktifkan indikator loading sebelum melakukan permintaan dan memperbarui daftar postingan jika berhasil, serta menampilkan pesan kesuksesan atau kegagalan menggunakan Get.snackbar. HomepageScreen adalah UI utama yang menampilkan postingan dalam ListView dan tombol untuk setiap aksi CRUD. UI ini menggambarkan status loading atau menampilkan postingan yang tersedia, memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan data secara langsung dari antarmuka.

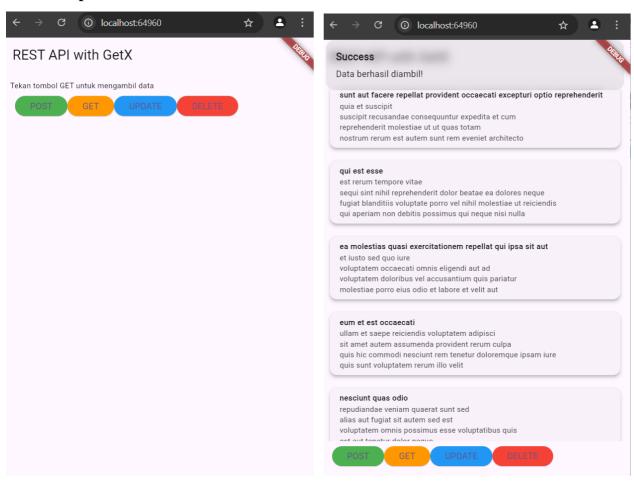
3. api\_service.dart

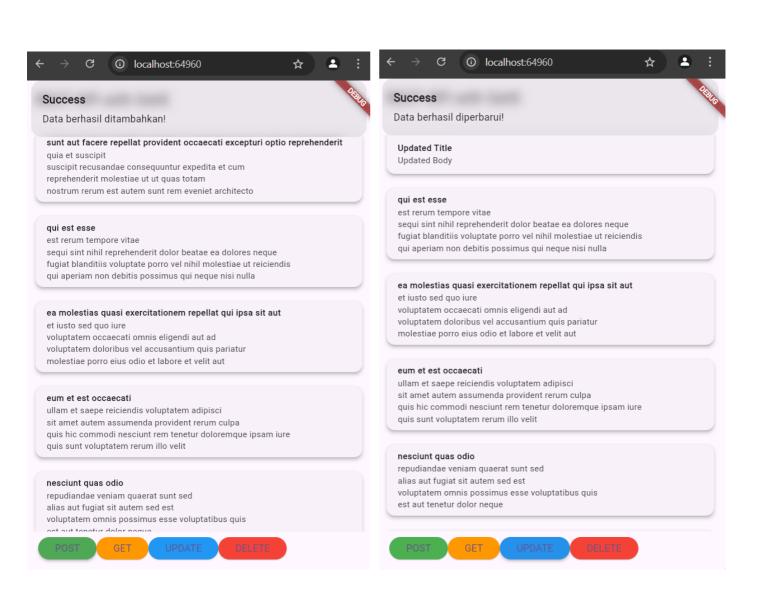
```
import 'dart:convert';
import 'package:http/http.dart' as http;
class ApiService {
   final String baseUrl = "https://jsonplaceholder.typicode.com";
  List<dynamic> posts = [];
Future<void> fetchPosts() async {
     final response = await http.get(Uri.parse('$baseUrl/posts'));
     if (response.statusCode == 2
        throw Exception('Failed to load posts');
   Future<void> createPost() async {
     final response = await http.post(
   Uri.parse('$baseUrl/posts'),
        headers: {'Content-Type': 'application/json'},
        body: json.encode({
  'title': 'Flutter Post',
  'body': 'Ini contoh POST.',
  'userId': 1,
     );
if (response.statusCode == 201) {
        posts.add({
   'title': 'Flutter Post',
   'body': 'Ini contoh POST.',
     } else {
        throw Exception('Failed to create post');
  Future<void> updatePost() async {
     final response = await http.put(
        Uri.parse('$baseUrl/posts/1'),
          'title': 'Updated Title',
'body': 'Updated Body',
     if (response.statusCode == 200) {
  final updatedPost = posts.firstWhere((post) => post['id'] == 1);
  updatedPost['title'] = 'Updated Title';
  updatedPost['body'] = 'Updated Body';
} else {
        throw Exception('Failed to update post');
  Future<void> deletePost() async {
  final response = await http.delete(
        Uri.parse('$baseUrl/posts/1'),
     posts.removeWhere((post) => post['id'] == 1);
} else {
        throw Exception('Failed to delete post');
```

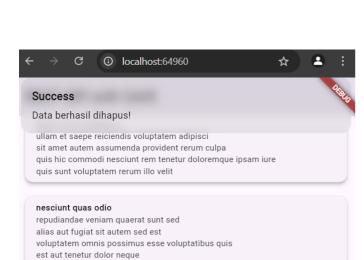
Kode ini mendefinisikan kelas ApiService dalam Dart yang menggunakan library http untuk berinteraksi dengan API JSON Placeholder. Kelas ini menyediakan fungsi untuk operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) pada postingan. Fungsi fetchPosts mengambil data dari endpoint /posts dan memuatnya ke dalam list posts jika berhasil. Fungsi createPost mengirimkan data baru ke API dan menambahkannya ke list jika berhasil. Fungsi updatePost memperbarui postingan dengan ID tertentu dan mengubah data di list jika berhasil. Akhirnya, fungsi deletePost

menghapus postingan berdasarkan ID dan mengeluarkannya dari list jika berhasil. Setiap fungsi mengelola status respons dan melempar kesalahan jika operasi gagal.

# Hasil output:







#### dolorem eum magni eos aperiam quia

ut aspernatur corporis harum nihil quis provident sequi mollitia nobis aliquid molestiae perspiciatis et ea nemo ab reprehenderit accusantium quas voluptate dolores velit et doloremque molestiae

#### magnam facilis autem

dolore placeat quibusdam ea quo vitae magni quis enim qui quis quo nemo aut saepe quidem repellat excepturi ut quia sunt ut sequi eos ea sed quas

#### dolorem dolore est ipsam

dignissimos aperiam dolorem qui eum facilis quibusdam animi sint suscipit qui sint possimus cum quaerat magni maiores excepturi ipsam ut commodi dolor voluptatum modi aut vitae

POST GET UPDATE DELETE