LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL XIII

Networking



Disusun Oleh:

Aditya Prabu Mukti/ 2211104037

SE-06-02

Asisten Praktikum:

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA

2024

GUIDED

A. Detail_page.dart

Sourcecode:

Penjelasan:

Kode tersebut adalah implementasi halaman **DetailPage** di Flutter menggunakan **GetX**. Halaman ini menampilkan judul "Detail Page", tombol untuk menampilkan **Snackbar** dengan pesan "This is a detail page" di bagian atas layar, serta menampilkan nilai **counter** yang dikelola oleh **CounterController**. GetX digunakan untuk mengelola status dan menampilkan perubahan secara reaktif.

B. My home page.dart

Sourcecode:

```
• • •
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';
import 'package:pertemuan13_2/view_model/counter_controler.dart';
class MyHomePage extends StatelessWidget {
  MyHomePage({super.key, required this.title});
   final String title;
final CounterController controller = Get.put(CounterController());
   Widget build(BuildContext context) {
   return Scaffold(
         appBar: AppBar(
  backgroundColor: Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
           actions: [
   IconButton(
                icon: Icon(Icons.notifications).
               onPressed: () {
  controller.getDialog(); // Memanggil fungsi getDialog
         body: Center(
   child: Column(
              children: <Widget>[
                 ),
Obx(() => Text(
                        controller.counter.toString(),
style: Theme.of(context).textTheme.headlineMedium,
                 )),
const SizedBox(height: 20), // Menambahkan jarak
ElevatedButton(
                   onPressed: () {
   Get.toNamed('/details'); // Navigasi ke DetailPage
                    child: const Text('View Detail'),
           mainAxisAlignment: Now(
mainAxisAlignment.center,
children: [
  FloatingActionButton(
    onPressed: () {
        controller.incrementCounter(); // Memanggil increment
                 tooltip: 'Increment',
child: const Icon(Icons.add),
              const SizedBox(width: 20),
               FloatingActionButton(
    onPressed: () {
        controller.decrementCounter(); // Memanggil decrement
                 tooltip: 'Decrement',
child: const Icon(Icons.remove),
                          .getBottomSheetView(); // Men
                 },
tooltip: 'Show Bottom Sheet',
child: const Icon(Icons.arrow_upward), // Ikon panah atas
```

Penjelasan:

Kode ini adalah implementasi dari halaman MyHomePage di Flutter yang menggunakan GetX untuk mengelola status dan navigasi. Halaman ini memiliki AppBar dengan tombol notifikasi yang memanggil fungsi getDialog(), dan Drawer yang ditampilkan dengan fungsi getSidebar(). Di bagian utama, ada teks yang menampilkan nilai counter secara reaktif dengan Obx(), serta tombol ElevatedButton untuk menavigasi ke

halaman DetailPage. Tiga FloatingActionButton digunakan untuk menambah nilai counter (incrementCounter()), mengurangi nilai counter (decrementCounter()), dan menampilkan bottom sheet (getBottomSheetView()). GetX memudahkan pengelolaan status dan navigasi antar halaman.

C. Counter_controler.dart

Sourcecode:

```
unter--;
tSnackbar('Counter Updated', 'Counter decreased to $counter');
void getSnackbar(String title, String message) {
  Get.snackbar(
  title,
  message,
  message,
  snackPosition: SnackPosition.TOP,
  backgroundColor: Colors.green,
  colorText: Colors.white,
}
 void getBottomSheetView() {
   Get.bottomSheet(
          ),
StzedBox(height: 10),
Text('This is a bottom sheet message.'),
StzedBox(height: 20),
ElevatedButton(
omPressed: () {
Get.back(); // Menutup bottom sheet
```

Penjelasan:

Kode ini mendefinisikan CounterController menggunakan GetX untuk mengelola nilai counter dan menampilkan berbagai UI interaktif seperti Snackbar, Dialog, BottomSheet, dan Sidebar. Metode incrementCounter() dan decrementCounter() mengubah nilai counter dan menampilkan Snackbar sebagai umpan balik. Dialog dan BottomSheet digunakan untuk menampilkan informasi dengan tombol untuk menutupnya. Sidebar (Drawer) menyediakan menu dengan opsi navigasi ke halaman lain. Semua ini dikelola secara efisien menggunakan GetX, mempermudah pengelolaan status dan navigasi dalam aplikasi.

D. Main.dart

Sourcecode:

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';
import 'package:pertemuan13_2/view/my_home_page.dart';
import 'package:pertemuan13_2/view/my_home_page.dart';

void main() {
    runApp(const MyApp());
}

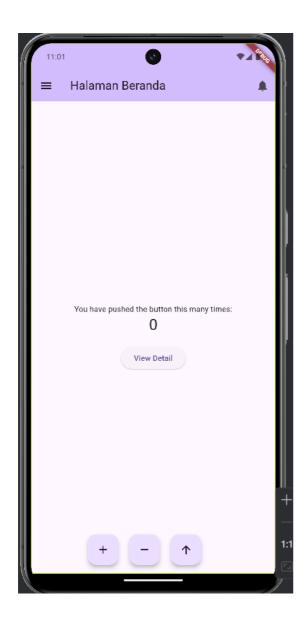
class MyApp extends StatelessWidget {
    const MyApp({super.key});

@override
Widget buitd(BuildContext context) {
    return GetMaterialApp(
        itile: 'Guided 13 - Networking',
        initialRoute: '/',
        getPages: [
        GetPage(name: '/', page: () => MyHomePage(title: 'Halaman Beranda')),
        GetPage(name: '/details', page: () => const DetailPage()),
        ],
        theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.deepPurple),
        useMaterial3: true,
        ),
        };
    }
}
```

Penjelasan:

Kode ini mengatur aplikasi Flutter menggunakan GetX untuk navigasi antar halaman. Aplikasi dimulai dengan MyApp, yang menggunakan GetMaterialApp untuk mendefinisikan konfigurasi dasar aplikasi, termasuk initialRoute yang mengarah ke halaman utama (MyHomePage). Navigasi antar halaman diatur dengan getPages, yang mendefinisikan dua rute: rute utama (/) yang mengarah ke MyHomePage dan rute /details yang mengarah ke DetailPage. Tema aplikasi menggunakan Material 3 dengan warna dasar dari deepPurple. GetX memungkinkan manajemen navigasi yang efisien dan deklaratif antar halaman.

Output:



Penjelasan:

Aplikasi Flutter ini adalah contoh sederhana yang menggunakan plugin google_maps_flutter untuk menampilkan peta interaktif. Pada layar utama, aplikasi memuat peta Google Maps dengan lokasi awal yang ditetapkan di koordinat Purwokerto (latitude -7.431391, longitude 109.247833). Widget GoogleMap digunakan untuk menampilkan peta ini, yang mendukung fitur zoom dan navigasi dasar. Judul "Google Maps Demo" muncul di AppBar sebagai antarmuka pengguna. Fitur myLocationEnabled diaktifkan untuk menunjukkan lokasi pengguna jika izin lokasi diberikan. Aplikasi ini menyediakan tampilan dasar peta yang responsif dan siap untuk dikembangkan dengan fitur tambahan seperti penanda lokasi atau pencarian tempat.

UNGUIDED

Berikut adalah Aplikasi Catatan Sederhana menggunakan GetX

A. Note_controller.dart

Sourcecode:

```
import 'package:get/get.dart';
import 'package:pertemuan3_3/models/note.dart';

class NoteController extends GetxController {
    // Daftar catatan yang akan ditampilkan
    var notes = <Note>[].obs;

    // Menambahkan catatan baru
    void addNote(String title, String description) {
        notes.add(Note(title: title, description: description));
    }

    // Menghapus catatan berdasarkan index
    void removeNote(int index) {
        notes.removeAt(index);
    }
}
```

B. Note.dart

Sourcecode:

```
class Note {
   String title;
   String description;

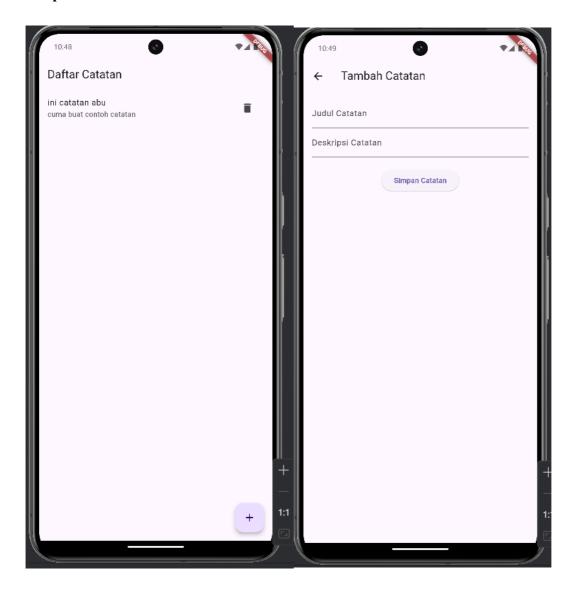
Note({
     required this.title,
     required this.description,
   });
}
```

C. Add_note.dart

D. Homepage.dart

E. Main.dart

Output:



Penjelasan:

Kode di atas adalah aplikasi untuk mencatat hal-hal penting yang dibangun dengan menggunakan Flutter dan GetX. Aplikasi ini memiliki dua halaman utama: Homepage, yang menampilkan daftar catatan yang sudah dibuat, dan Add Note Page, tempat pengguna bisa menambah catatan baru. Pengguna cukup memasukkan judul dan deskripsi catatan, kemudian menyimpannya untuk muncul di halaman utama. Setiap catatan yang ditambahkan dilengkapi dengan tombol untuk menghapusnya. Dengan bantuan GetX Controller, aplikasi ini secara otomatis memperbarui tampilan saat ada perubahan data, tanpa perlu menulis banyak kode. GetX Routing juga memudahkan navigasi antar halaman, membuat aplikasi ini lebih mudah digunakan tanpa kerumitan.