



คู่มือการออกแบบระบบ

ระบบขายวัตถุมงคลและเครื่องประดับมงคล

จัดทำโดย

นางสาวพรพรรณ แซ่ฉั่ว 6204062630122

นางสาวกิตติมา มุลอามาตร 6204062630157

นางสาวปณยวีร์ ทองกลัด 6204062630211

นายธน สิงหนาท 6204062630360

นางสาวอัญชิษฐา คชศิลา 6204062630424

นำเสนอ

อาจารย์ สถิตย์ ประสมพันธ์

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ

คณะวิทยาศาสตร์ประยุกต์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

ปีการศึกษา 2563

## บทที่ 1

### ที่มาของระบบ

#### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของโครงการ

ในปัจจุบันการซื้อขายสินค้าออนไลน์ได้เป็นที่นิยมเป็นอย่างมาก จึงทำให้สินค้าสามารถจะกระจายและเข้าถึงกลุ่มผู้คนได้ง่ายขึ้น การซื้อขายสินค้าที่ง่ายและสะดวกสบายจึงเป็นที่นิยม เพื่อให้ร้านค้าต่างๆมีฐานลูกค้าที่เพิ่มขึ้น และจะให้ลูกค้ามาเห็นสินค้าได้ง่ายขึ้น โดยที่เว็บไม่ต้องมีการlogin ข้อมูลลูกค้า

ทางบริษัทจึงได้จัดการทำ ระบบขายของออนไลน์ที่มีรูปแบบน่าสนใจ สะดวกสบายง่ายต่อการใช้งาน สามารถเข้าถึงได้ง่าย ให้ลูกค้าสามารถใช้ได้อย่างไม่ยุ่งยาก

#### 1.2 ความต้องการของระบบ

ง่ายต่อการใช้งาน กลุ่มผู้ใช้งานไม่จำเป็นต้องเป็นสมาชิก แต่คนในองค์กรต้องมีการสมัครสมาชิกเพื่อให้สามารถแก้ไขข้อมูลได้ เท่านั้น ดีไซน์ของหน้าเว็บต้องมีรูปแบบที่สวยงาม ดูมีมนต์ขลัง ทำให้สินค้าดูมีความน่าสนใจ

-ผู้ใช้งานระบบ : ผู้ใช้งานระบบสามารถเข้ามาดูสินค้า กดสั่งซื้อสินค้า ไม่มีการสมัครสมาชิก กดลบสินค้าที่ไม่ต้องการจะซื้อสินค้าออก ตอนสั่งซื้อมีการยืนยันจะซื้อสินค้าและยกเลิกสินค้าแบบหลักฐานการชำระเงิน กรอกที่อยู่ ตรวจสอบเลขพัสดุ

-ผู้ดูแลระบบ : เป็นเจ้าของร้านเองโดยตรง มีการเข้าระบบแอดมิน ต้องสมัครสมาชิกถึงจะเข้าระบบการดูแลได้ โฟส แก้ไข อัปเดตสินค้า/ที่อยู่/บทความได้ มีช่องทางการติดต่อ แจ้งยอดชำระ/เลขพัสดุ รับรายการสั่งซื้อสินค้า/รายการเคลมมาจากผู้ใช้งานระบบ

## บทที่ 2

### ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

#### 2.1 โปรแกรม Visual Studio Code

โปรแกรม Visual Studio Code เป็นโปรแกรมตัวหนึ่งที่เป็นเครื่องมือที่ช่วยพัฒนาซอฟต์แวร์และระบบต่างๆ ซึ่งสามารถติดต่อสื่อสารพูดคุยกับคอมพิวเตอร์ได้ในระดับหนึ่งแล้ว แต่ยังไม่สามารถพัฒนาเป็นระบบเองได้ นักโปรแกรมเมอร์จึงนำเครื่องมือมาใช้ในการพัฒนาต่อยอดให้เกิดเป็นระบบต่างๆ หรือเป็นเว็บไซต์ และแอปพลิเคชันต่างๆ เป็นโปรแกรมแก้ไขซอร์สโค้ดที่พัฒนาโดยสำหรับ Windows, Linux และ macOS มีการสนับสนุนสำหรับการดีบั๊ก การควบคุม Git ในตัวและ GitHub การเน้นไวยากรณ์ การเติมโค้ดอัจฉริยะ ตัวอย่าง และ code refactoring มันสามารถปรับแต่งได้หลายอย่าง ให้ผู้ใช้สามารถเปลี่ยนธีม แบนพิมพ์ลัด การตั้งค่า และติดตั้งส่วนขยายที่เพิ่มฟังก์ชันการทำงานเพิ่มเติม ซอร์สโค้ดนั้นฟรีและโอเพนซอร์สและเผยแพร่ภายใต้สิทธิ์การใช้งาน MIT ไบনারี่ที่คอมไพล์แล้วเป็นฟรีแวร์และฟรีสำหรับการใช้ส่วนตัวหรือเพื่อการค้าในการสำรวจ

#### 2.2 ภาษาHTML

HTML ย่อมาจาก Hypertext Markup Language เป็นภาษาคอมพิวเตอร์รูปแบบหนึ่ง ที่มีโครงสร้างการเขียนโดยอาศัยตัวกำกับ (Tag) ควบคุมการแสดงผลข้อความ รูปภาพ หรือวัตถุอื่น ๆ ผ่านโปรแกรมเบราว์เซอร์ แต่ละ Tag อาจจะมีส่วนขยาย เรียกว่า Attribute สำหรับระบุหรือควบคุมการแสดงผล ของเว็บได้ด้วย HTML เป็นภาษาที่ถูกพัฒนาโดย World Wide Web Consortium (W3C) จากแม่แบบของภาษา SGML (Standard Generalized Markup Language) โดยตัดความสามารถบางส่วนออกไป เพื่อให้สามารถทำความเข้าใจและเรียนรู้ได้ง่าย และด้วยประเด็นดังกล่าว ทำให้บริการ www เติบโตขยายตัวอย่างกว้างขวาง HTML จึงหมายถึง ภาษาที่ใช้ Tag ในการกำหนดการแสดงผลเว็บเพจที่ต่างก็เชื่อมถึงกันใน Hyperspace ผ่าน Hyperlink นั่นเอง

## 2.3 MySQL

ภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม เพื่อจัดการกับฐานข้อมูลโดยเฉพาะ เป็นภาษามาตรฐานบนระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์และเป็นระบบเปิด (open system) หมายถึงเราสามารถใช้อำนาจ sql กับฐานข้อมูลชนิดใดก็ได้ และ คำสั่งงานเดียวกันเมื่อส่งงานผ่าน ระบบฐานข้อมูลที่แตกต่างกันจะได้ ผลลัพธ์เหมือนกัน ทำให้เราสามารถเลือกใช้ฐานข้อมูล ชนิดใดก็ได้โดยไม่ติดขัดกับฐานข้อมูลใดฐานข้อมูลหนึ่ง นอกจากนี้แล้ว SQL ยังเป็นชื่อโปรแกรมฐานข้อมูล ซึ่งโปรแกรม SQL เป็นโปรแกรมฐานข้อมูลที่มีโครงสร้างของภาษาที่เข้าใจง่าย ไม่ซับซ้อน มีประสิทธิภาพการทำงานสูง สามารถทำงานที่ซับซ้อนได้โดยใช้คำสั่งเพียงไม่กี่คำสั่ง โปรแกรม SQL จึงเหมาะที่จะใช้กับระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์

### ประโยชน์ของภาษา SQL

1. สร้างฐานข้อมูลและ ตาราง
2. สนับสนุนการจัดการฐานข้อมูล ซึ่งประกอบด้วย การเพิ่ม การปรับปรุง และการลบข้อมูล
3. สนับสนุนการเรียกใช้หรือ ค้นหาข้อมูล

## 2.4 CSS

CSS ย่อมาจาก Cascading Style Sheet มักเรียกโดยย่อว่า "สไตลชีต" คือภาษาที่ใช้เป็นส่วนของการจัดรูปแบบการแสดงผลเอกสาร HTML โดยที่ CSS กำหนดกฎเกณฑ์ในการระบุรูปแบบ (หรือ "Style") ของเนื้อหาในเอกสาร อันได้แก่ สีของข้อความ สีพื้นหลัง ประเภทตัวอักษร และการจัดวางข้อความ ซึ่งการกำหนดรูปแบบ หรือ Style นี้ใช้หลักการของการแยกเนื้อหาเอกสาร HTML ออกจากคำสั่งที่ใช้ในการจัดรูปแบบการแสดงผล กำหนดให้รูปแบบของการแสดงผลเอกสาร ไม่ขึ้นอยู่กับเนื้อหาของเอกสาร เพื่อให้ง่ายต่อการจัดรูปแบบการแสดงผล ลัทธิของเอกสาร HTML โดยเฉพาะในกรณีที่มีการเปลี่ยนแปลงเนื้อหาเอกสารบ่อยครั้ง หรือ ต้องการควบคุมให้รูปแบบการแสดงผลเอกสาร HTML มีลักษณะของความสม่ำเสมอทั่วกันทุกหน้าเอกสารภายในเว็บไซต์เดียวกัน โดยกฎเกณฑ์ในการกำหนดรูปแบบ (Style) เอกสาร

HTML ถูกเพิ่มเข้ามาครั้งแรกใน HTML 4.0 เมื่อปีพ.ศ. 2539 ในรูปแบบของ CSS level 1 Recommendations ที่กำหนดโดย องค์กร World Wide Web Consortium หรือ W3C

## ประโยชน์ของ CSS

- 1.CSS มีคุณสมบัติมากกว่า tag ของ html เช่น การกำหนดกรอบให้ข้อความ รวมทั้งสี รูปแบบของข้อความที่กล่าวมาแล้ว
- 2.CSS นั้นกำหนดที่ต้นของไฟล์ html หรือตำแหน่งอื่น ๆ ก็ได้ และสามารถมีผล กับเอกสารทั้งหมด หมายถึงกำหนด ครั้งเดียวจุดเดียวก็มีผลกับการแสดงผลทั้งหมด ทำให้เวลาแก้ไขหรือปรับปรุงทำได้สะดวก ไม่ต้องไล่ตามแก้ tag ต่างๆ ทั่วทั้งเอกสาร
- 3.CSS สามารถกำหนดแยกไว้ต่างหากจาก ไฟล์เอกสาร html และสามารถนำมาใช้ร่วม กับเอกสารหลายไฟล์ได้ การแก้ไขก็แก้เพียง จุดเดียวก็มีผลกับเอกสารทั้งหมด
- 4.ช่วยในการกำหนดการแสดงผลในรูปแบบที่มีความเหมาะสมกับสื่อต่างๆ ได้เป็นอย่างดี
- 5.ทำให้เว็บไซต์มีความเป็นมาตรฐานมากขึ้นและมีความทันสมัย สามารถรองรับการใช้งานในอนาคตได้ดี

## 2.5 JavaScript

JavaScript เป็นภาษาคอมพิวเตอร์สำหรับการเขียนโปรแกรมบนระบบอินเทอร์เน็ต ซึ่งเป็นภาษาสคริปต์เชิงวัตถุ สามารถใช้ร่วมกับภาษา HTML เพื่อการสร้างและพัฒนาเว็บไซต์ทำให้เว็บไซต์มีการเคลื่อนไหว สามารถตอบสนองผู้ใช้งานได้มากขึ้น ซึ่งมีวิธีการท างานในลักษณะการแปลความและดำเนินงานไปที่ละคำสั่ง เรียกว่า (Object Oriented Programming) ที่มีเป้าหมายในการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมในระบบอินเทอร์เน็ต สำหรับผู้เขียนภาษา HTML สามารถทำงานข้ามแพลตฟอร์มได้ โดยทำงานร่วมกับภาษา HTML

และภาษาจาวา (Java) ได้ทั้งฝั่งไคลเอนต์ (Client) และฝั่งเซิร์ฟเวอร์ (Server) ซึ่งมีลักษณะการเขียนแบบ

โปรโตไทป์ (Prototyped-based Programming) ส่วนมากใช้ในหน้าเว็บเพื่อประมวลผลข้อมูลที่ฝั่งของผู้ใช้งาน แต่ก็ยังมีใช้เพื่อเพิ่มเติมความสามารถในการเขียนสคริปต์โดยฝังอยู่ในโปรแกรมอื่นๆ

จาวาสคริปต์ (JavaScript) ถูกพัฒนาขึ้นโดย Netscape Communications Corporation โดยใช้ชื่อว่า

Live Script ออกมาพร้อมกับ Netscape Navigator 2.0 เพื่อใช้สร้างเว็บเพจโดยติดต่อกับเซิร์ฟเวอร์แบบ Live

Wire ต่อมาเน็ตสเคปจึงได้ร่วมมือกับ บริษัทซันไมโครซิสเต็มส์ปรับปรุงระบบของบราวเซอร์เพื่อให้สามารถติดต่อกับภาษาจาวาได้ และได้ปรับปรุง LiveScript ใหม่ เมื่อ ปี 2538 แล้วตั้งชื่อใหม่ว่า JavaScript แล้วตั้งชื่อใหม่ว่า JavaScript ซึ่งสามารถทำให้การสร้างเว็บเพจมีลูกเล่นต่างๆ มากมาย และยังสามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้อย่างทันที เช่น การใช้เมาส์คลิก หรือการกรอกข้อความในฟอร์ม เป็นต้นเนื่องจาก JavaScript ช่วยให้ผู้พัฒนาสามารถสร้างเว็บเพจได้ตรงกับความต้องการ และมีความน่าสนใจมากขึ้น ประกอบกับเป็นภาษาเปิด ที่ใครก็สามารถนำไปใช้ได้ ดังนั้นจึงได้รับความนิยมเป็นอย่างสูง มีการใช้งานอย่างกว้างขวาง รวมทั้งได้ถูกกำหนดให้เป็นมาตรฐานโดย ECMA การทำงานของ JavaScript จะต้องมีการแปลความคำสั่ง ซึ่งขั้นตอนนี้จะถูกจัดการโดยบราวเซอร์ (เรียกว่าเป็น client-side script)

## 2.6 PHP

2.6.1 PHP คืออะไร ปัจจุบันย่อมาจากคำว่า PHP Hypertext Preprocessor ภาษา PHP เป็นโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ระดับสูง ที่สามารถใช้งานในระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้ มีความสามารถสูง และมีผู้นิยมใช้เป็นจำนวนมาก อีกทั้งยังสามารถดาวน์โหลดมาใช้ได้ฟรี จากเว็บไซต์ <http://php.net/>

PHP เป็นภาษาสคริปต์ ( Scripting Language ) คำสั่งต่างๆ จะเก็บในรูปแบบของข้อความ (Text) อาจเขียนแทรกอยู่ภายในภาษา HTML หรือใช้งานอิสระก็ได้ แต่ในการใช้งานจริงมักใช้งานร่วมกับภาษา HTML ดังนั้นการเขียนโปรแกรมนี้ต้องมีความรู้ด้านภาษา HTML เป็นอย่างดี อย่างไรก็ตามเราสามารถใส่โปรแกรมประยุกต์มาช่วยอำนวยความสะดวกในการสร้างงานได้ เช่น Macromedia Dreamweaver หรือโปรแกรมประเภท Editor เช่น EditPlus ฯลฯ โปรแกรมเหล่านี้จะช่วยจำแนกคำ เช่น คำสั่ง คำทั่วไป ตัวแปร ฯลฯ ให้มีสีต่างกันเพื่อสะดวกในการสังเกตและมีตัวเลขบอกบรรทัดทำให้สะดวกในการแก้ไข

PHP คือ ภาษาคอมพิวเตอร์ Server-Side Script ซึ่งใช้ในการจัดทำเว็บไซต์และสามารถประมวลผลออกมาในรูปแบบ HTML โดยมีรากฐานโครงสร้างคำสั่งมาจากภาษา ภาษาซี ภาษาจาวา และ ภาษาเพิร์ล เป้าหมายหลักของภาษา PHP คือให้นักพัฒนาเว็บไซต์สามารถเขียนเว็บเพจ ที่มีความตอบโต้ได้อย่างรวดเร็ว

กระบวนการทำงานจะทำงานแบบโปรแกรมแปลคำสั่ง interpreter คือแปลภาษาทุกครั้งที่มีคนเรียกสคริปต์ ข้อดีคือ ไม่ต้องนำไปประมวลผลใหม่ (Compiler) เมื่อนำโปรแกรมไปใช้งาน หรือจะอัปเดตเวอร์ชันของโปรแกรม สามารถอัปเดตขึ้นไปทับไฟล์เดิมแล้วใช้งานได้ทันที ข้อเสียที่ต่างกันอย่างชัดเจนก็คือ กรณี Syntax ผิดจะรู้ก็ต่อเมื่อมีผู้ใช้งานเจอบั๊ก

**ภาษา PHP จัดอยู่ในประเภท การเขียนโปรแกรมบนเว็บ (Web-based Programming)** เพราะเราจะเก็บโค้ดคำสั่ง หรือสคริปต์ทั้งหมดที่เขียนขึ้นมาไว้บนเครื่องเซิร์ฟเวอร์ที่เดียว (Web Server) และให้ผู้ใช้งาน (Client) เรียกใช้งานโปรแกรมผ่านเว็บเบราว์เซอร์ต่างๆ เช่น Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera, Safari ฯลฯ เพื่อนำข้อมูลมาแสดงผลที่หน้าจอของผู้ใช้แต่ละคนนั่นเอง

## 2.6.2 ข้อดีของภาษา PHP

1. ดาวน์โหลดได้ฟรี (Open Source)
2. เรียนรู้ได้ง่าย
3. ประมวลผลได้รวดเร็วและมีประสิทธิภาพ

4. ใช้ร่วมกับ XML ได้
5. ทำงานร่วมกับฐานข้อมูลได้หลายชนิด เช่น MySQL
6. สร้างฟอร์มรับส่งข้อมูลกับผู้ใช้ได้
7. ใช้โครงสร้างและไวยากรณ์ภาษาง่าย ๆ
8. ทำงานได้กับทุกระบบปฏิบัติการ
9. ทำงานได้กับทุกเว็บเบราว์เซอร์
10. มีฟังก์ชันที่จัดการกับข้อมูลตัวอักษร

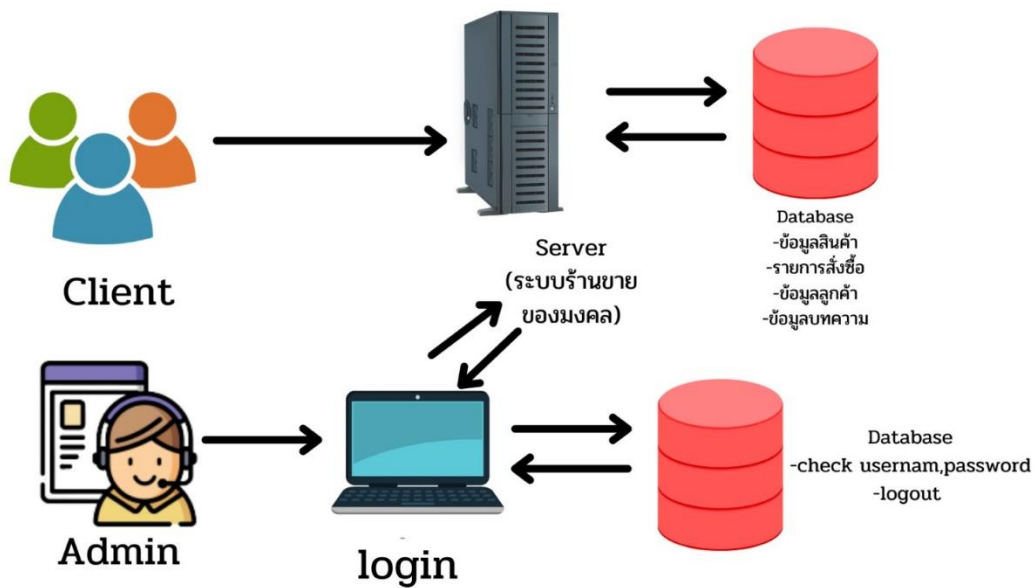


## บทที่ 3

### ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงาน

ผู้จัดทำได้ทำการศึกษาค้นคว้าการออกแบบการทำงานของระบบเพื่อให้ระบบที่ได้มีประสิทธิภาพสูงสุดโดยสามารถแบ่งเป็นขั้นตอนได้ดังนี้

#### 3.1 สถาปัตยกรรมของระบบร้านขายของมงคล



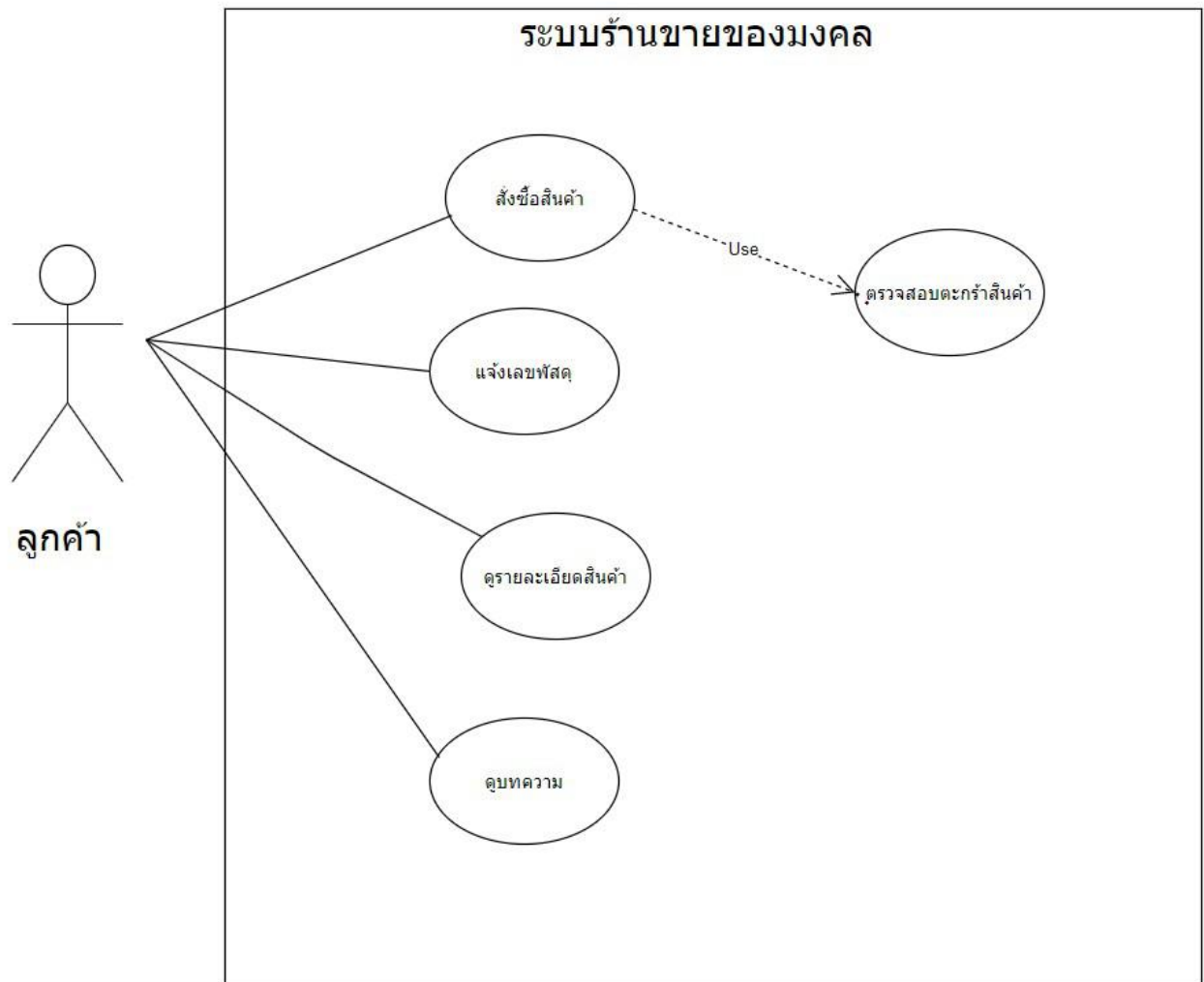
ภาพที่ 3-1 สถาปัตยกรรมระบบร้านขายของมงคล

สามารถอธิบายสถาปัตยกรรมของระบบได้ดังนี้

- ลูกค้าสามารถเข้าระบบร้านขายของมงคลได้เลยโดยไม่ต้องผ่านการเข้าสู่ระบบ จากนั้นหากลูกค้าต้องการสั่งซื้อสินค้า ระบบจะส่งข้อมูลไปเก็บ ที่ฐานข้อมูล
- แอดมินสามารถเข้าระบบโดยการล็อกอิน จากนั้นข้อมูลของแอดมินจะถูกส่งไปตรวจสอบที่ฐานข้อมูล จากนั้นแอดมินจึงเข้าระบบเพื่อตรวจสอบรายการสั่งซื้อของลูกค้า, ตรวจสอบข้อมูลบทความและข้อมูลลูกค้าได้

## 3.2 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

3.2.1 แผนภาพยูสเคส (Use Case Diagram) เป็นแผนภาพที่ใช้แสดงถึงขั้นตอนการทำงานของระบบ หรือแสดงงานที่ระบบจะต้องทำโดยแผนภาพจะแสดงความสัมพันธ์ระหว่างขั้นตอนการทำงานที่สำคัญของระบบและ actor



ภาพที่ 3-2 แผนภาพ Use Case ระบบร้านขายของมงคลในส่วนของผู้ใช้

ตารางที่ 1 Usecase Description : สั่งซื้อสินค้า

Usecase Number	s.1	
Usecase Name	สั่งซื้อสินค้า	
Brief Description	ลูกค้ากดสั่งซื้อสินค้า	
Actor	ลูกค้า	
Pre-condition	ผู้ใช้สั่งซื้อสินค้า	
Post-condition	ผู้ขายยืนยันคำสั่งซื้อ	
Triggering Event	สามารถสั่งซื้อสินค้าได้	
Flow of Activities	Actor	System
	-ผู้ใช้ทำการสั่งซื้อสินค้า โดยมีการใส่ข้อมูล ที่อยู่ เบอร์โทร และกดสั่งซื้อสินค้า -ตรวจสอบข้อมูล -กดบันทึกข้อมูล	-ส่งคำสั่งซื้อเข้าสู่ระบบAdmin
Exception condition		

ตารางที่ 2 Usecase Description : แจ่งเลขพัสดุ

Usecase Number	s.2	
Usecase Name	แจ่งเลขพัสดุ	
Brief Description	ดูเลขพัสดุที่ถูกจัดส่ง	
Actor	ลูกค้า	
Pre-condition	พนักงานอัปเดตเลขพัสดุ	
Post-condition	ลูกค้าเช็คเลขพัสดุ	
Triggering Event	แสดงเลขพัสดุ	

Flow of Activities	Actor	System
	-ดูเลขพัสดุที่ถูกจัดส่งแล้ว	-อัปเดตข้อมูล เลขพัสดุที่ถูกนำส่งแล้ว
Exception condition		

ตารางที่3 Usecase Description : ตรวจสอบรายละเอียดสินค้า

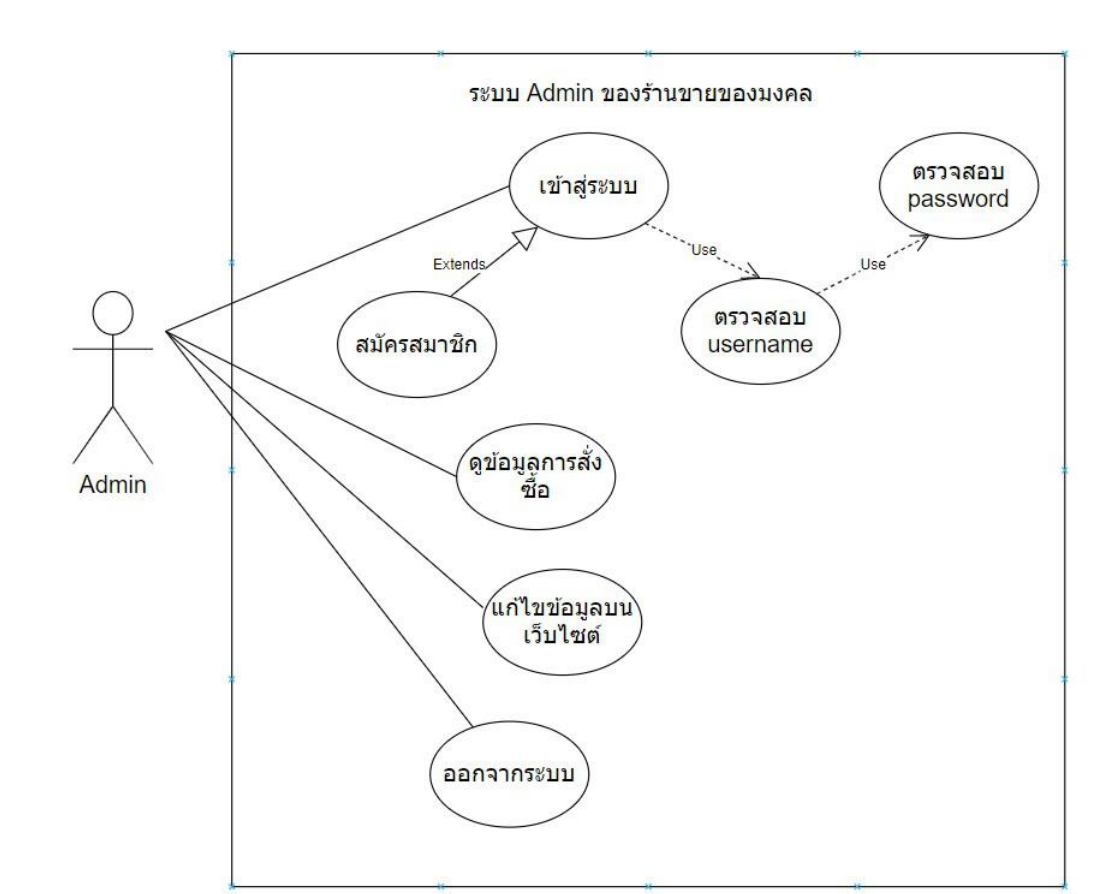
Usecase Number	s.3	
Usecase Name	ตรวจสอบรายละเอียดสินค้า	
Brief Description	ดูรายละเอียดสินค้าก่อนสั่งซื้อ	
Actor	ลูกค้า	
Pre-condition	ดูรายละเอียดสินค้า	
Post-condition	รู้รายละเอียดสินค้า	
Triggering Event	สามารถทราบรายละเอียดสินค้า	
Flow of Activities	Actor	System
	-ดูรายละเอียดสินค้า ต่างๆ วัตถุดิบ ,สร้อย,กำไล	-อัปเดตรายละเอียด สินค้าต่างๆ
Exception condition		

ตารางที่ 4 Usecase Description : ดูบทความ

Usecase Number	s.4
Usecase Name	บทความ
Brief Description	ดูบทความดูดวง
Actor	ลูกค้า
Pre-condition	เลือกบทความปีเกิด

Post-condition	อ่านบทความดูดวง	
Triggering Event	อ่านบทความดูดวง	
Flow of Activities	Actor	System
	-กดรูปดูบทความ ทำนายดวง 12 นักัษัตร	-อัปเดตบทความดู ดวง
Exception condition		

### 3.2.1.1 แผนภาพ Usecase ระบบร้านขายของมงคลในส่วน Admin



ภาพที่ 3-3 แผนภาพ Use Case ระบบร้านขายของมงคลในส่วน Admin

ตารางที่ 1 Usecase Description : เข้าสู่ระบบ

Usecase Number	s.1	
Usecase Name	เข้าสู่ระบบ	
Brief Description	พนักงานล็อกอินเข้าใช้ระบบ	
Actor	พนักงาน	
Pre-condition	ล็อกอินเข้าสู่ระบบ	
Post-condition	เข้าสู่ระบบสำเร็จ	
Triggering Event	พนักงานต้องการเข้าสู่ระบบ	
Flow of Activities	Actor	System
	-ผู้ใช้งานทำการเข้าสู่ระบบโดยการใส่ username และ password	-ส่งข้อมูล username และ password ไปยังเซิร์ฟเวอร์ เพื่อตรวจสอบ -แสดงหน้า Admin
Exception condition	เมื่อผู้ใช้งานมีการใส่ username และ password ผิด ระบบจะแสดงหน้าจอแจ้งเตือน	

ตารางที่ 2 Usecase Description : ดูข้อมูลการสั่งซื้อ

Usecase Number	s.2
Usecase Name	ดูข้อมูลการสั่งซื้อ
Brief Description	ดูข้อมูลคำสั่งซื้อของลูกค้า
Actor	พนักงาน
Pre-condition	ดูข้อมูลการสั่งซื้อสินค้าของลูกค้า

Post-condition	รับข้อมูลคำสั่งซื้อสินค้าทั้งหมด	
Triggering Event	รับข้อมูลคำสั่งซื้อทั้งหมด	
Flow of Activities	Actor	System
	-ดูคำสั่งซื้อของลูกค้า -ดูข้อมูลของลูกค้า -ดูใบเสร็จการชำระ เงินของลูกค้า	-บันทึกข้อมูลของ ลูกค้า
Exception condition	-	

ตารางที่ 3 Usecase Description :แก้ไขข้อมูลบนเว็บไซต์

Usecase Number	s.3	
Usecase Name	แก้ไขข้อมูลบนเว็บไซต์	
Brief Description	แก้ไขข้อมูล อัปเดตข้อมูล ลงบนเว็บไซต์	
Actor	พนักงาน	
Pre-condition	แก้ไขข้อมูล อัปเดตข้อมูลบนเว็บไซต์	
Post-condition	บันทึกข้อมูลบนเว็บไซต์	
Triggering Event	บันทึกข้อมูลที่แก้ไขบนเว็บไซต์	
Flow of Activities	Actor	System
	-แก้ไขข้อมูล อัปเดต ข้อมูล สินค้า ได้แก่ จำนวนสินค้า,ราคา สินค้า,รูปภาพสินค้า	-บันทึกข้อมูลทุก อย่างเข้าสู่ระบบเว็บ ไซต์

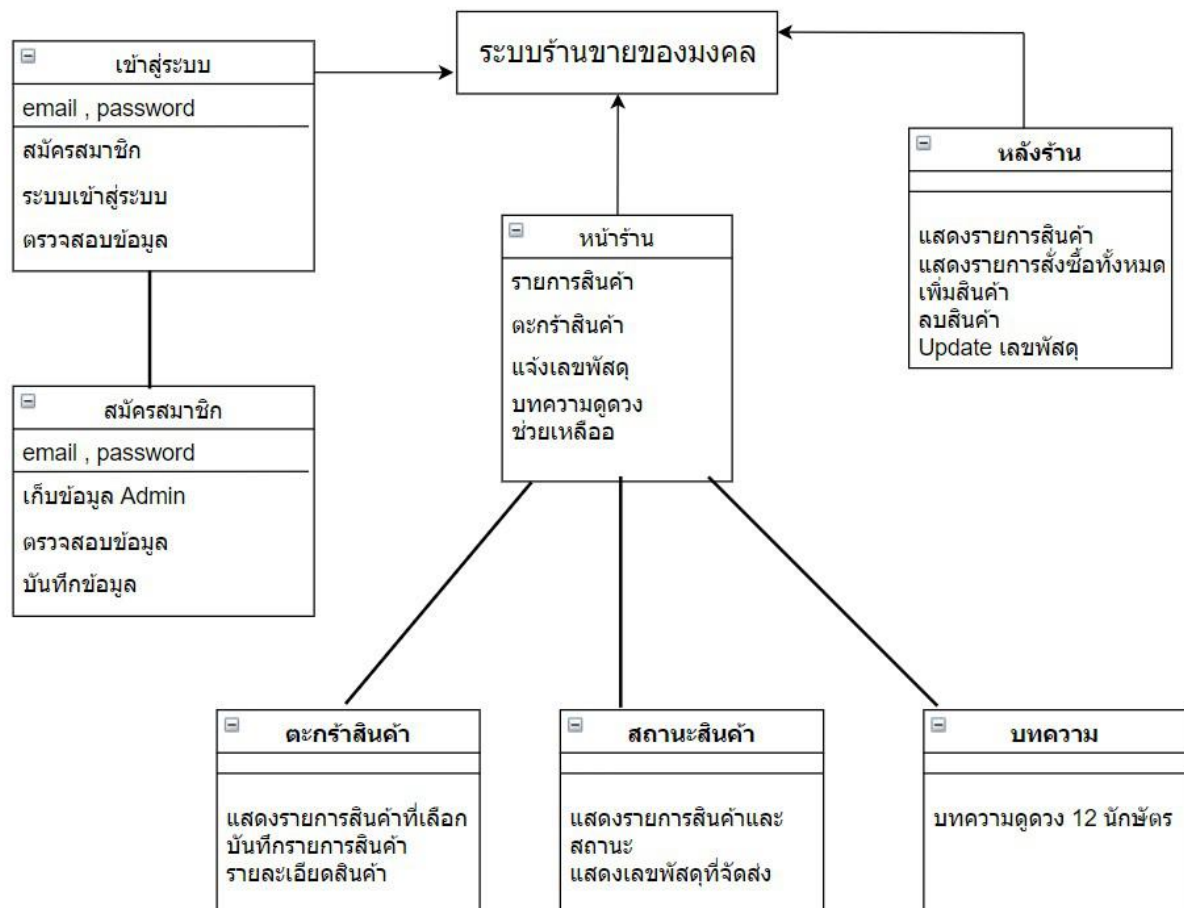
ตารางที่ 4 Usecase Description :ออกจากระบบ

Usecase Number	s.4	
Usecase Name	ออกจากระบบ	
Brief Description	ออกจากระบบAdmin	
Actor	พนักงาน	
Pre-condition	ออกจากระบบAdmin	
Post-condition	-	
Triggering Event	-	
Flow of Activities	Actor	System
	-กดออกจากระบบ Admin	-บันทึกข้อมูล -ระบบเปลี่ยนไปใช้ หน้าเหมือนUser
Exception condition	-	



### 3.2.2 คลาสไดอะแกรม (Class Diagram)

แผนภาพคลาส(Class Diagram) จะประกอบไปด้วยคลาสต่างและความสัมพันธ์ระหว่างคลาส โดยแต่ละคลาสจะแสดงองค์ประกอบที่มีในแต่ละหน้าเว็บและมีความสัมพันธ์ (Relationship) ในลักษณะต่างๆ

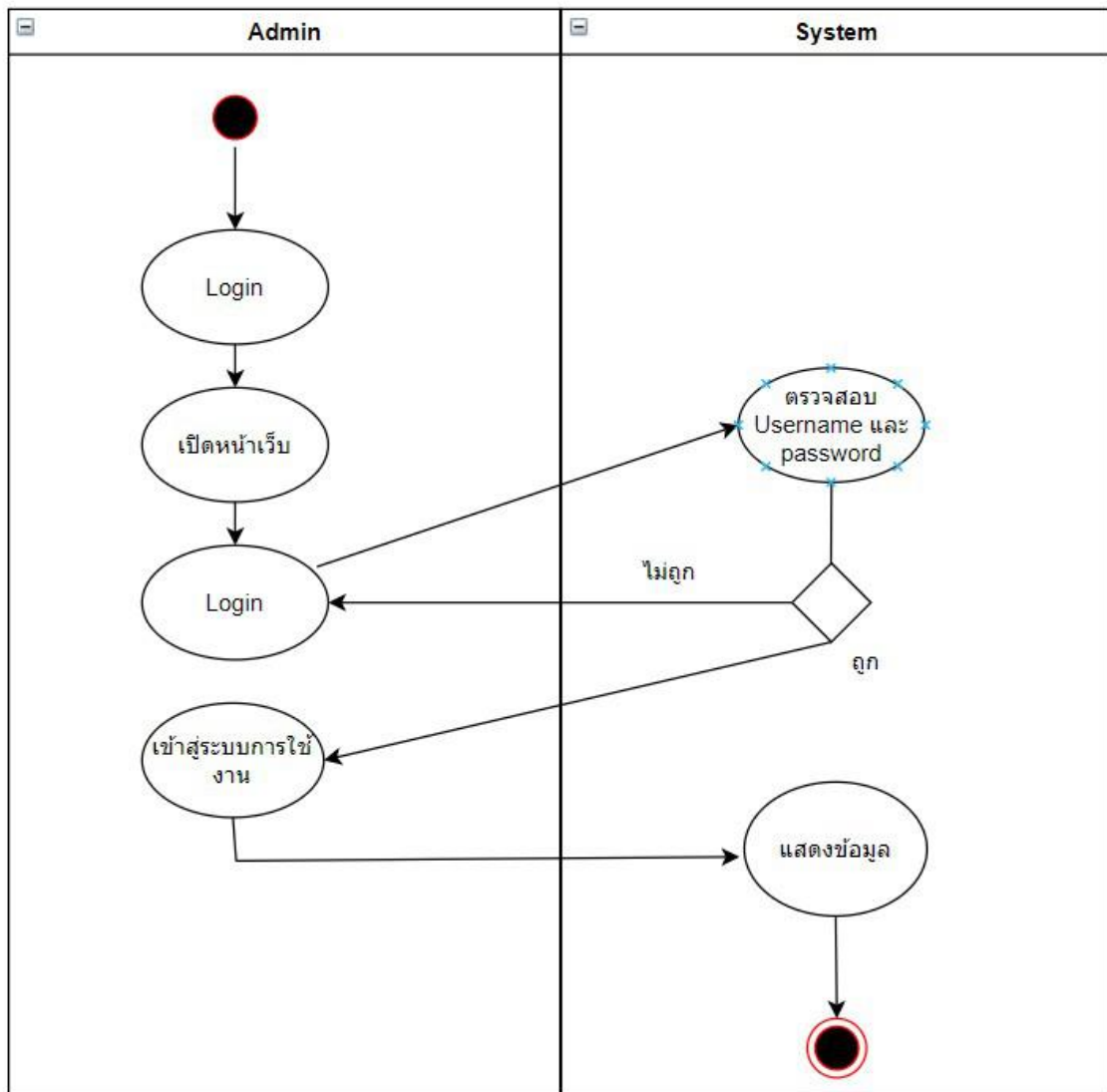


ภาพที่ 3-4 แผนภาพ Class Diagram ของระบบร้านขายของมงคล

### 3.2.3 แผนภาพกิจกรรม (Activity Diagram)

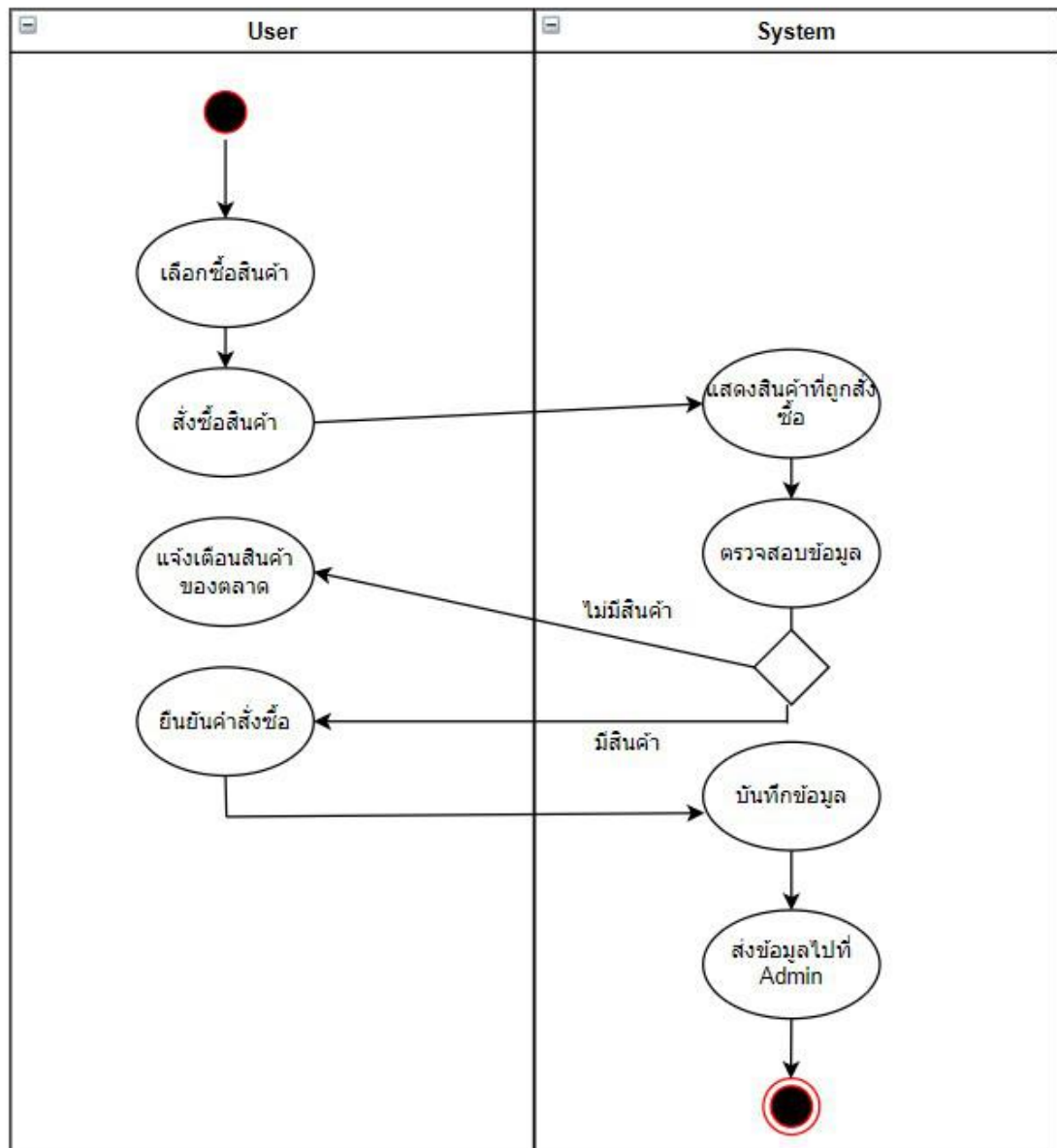
เป็นแผนภาพที่แสดงให้เห็นถึงการทำกิจกรรมที่เกิดขึ้นในลักษณะกระแสไหลของการทำงาน(Workflow)จะมีลักษณะเดียวกับ Flowchart เพื่อแสดงให้เห็นจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดการทำงาน

### 3.2.3.1 แผนภาพกิจกรรมเข้าสู่ระบบของพนักงาน



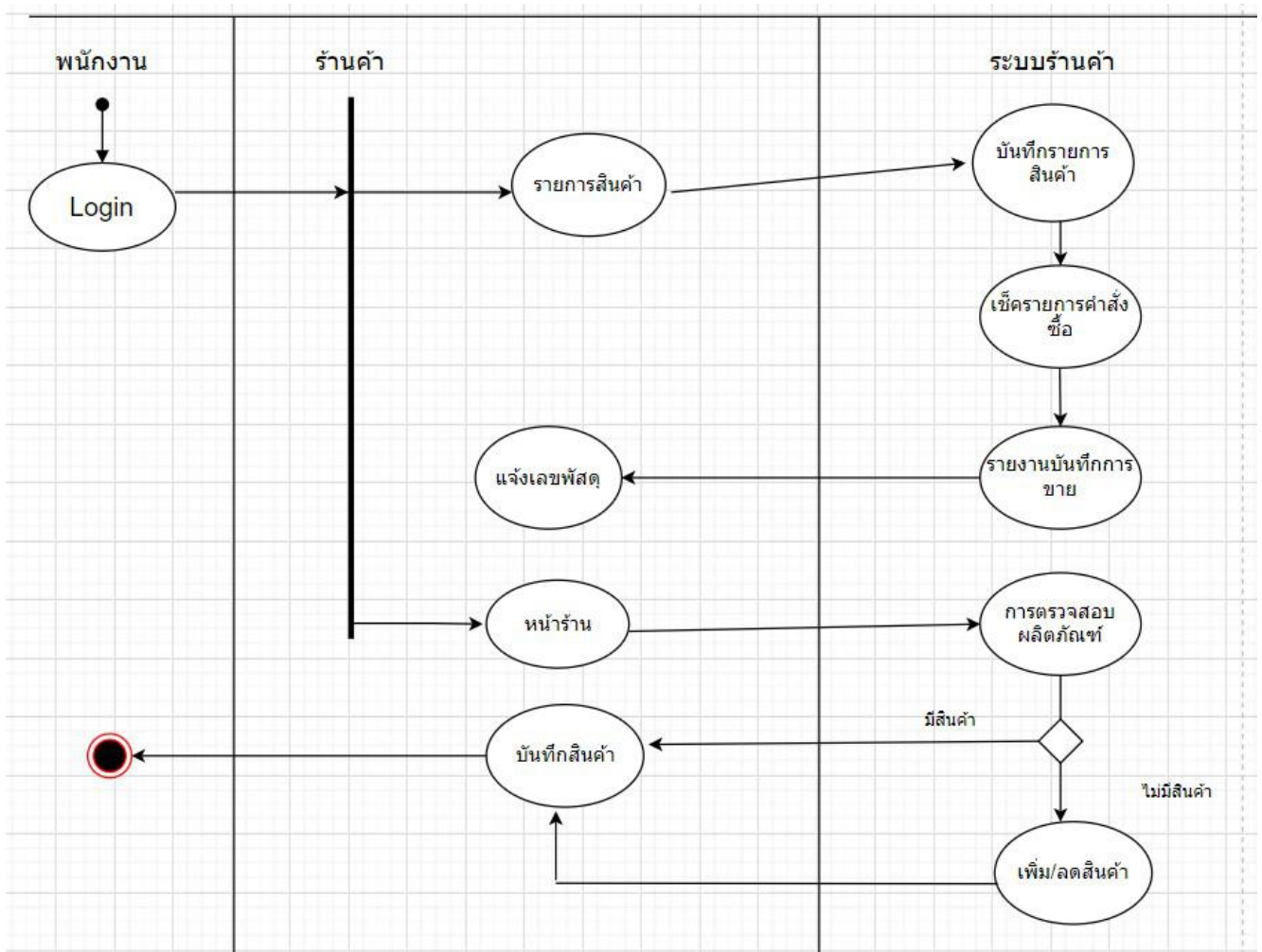
ภาพที่ 3-5 แผนภาพ Activity การเข้าสู่ระบบของพนักงาน

### 3.2.3.2 แผนภาพกิจกรรมของผู้ใช้งานสั่งซื้อสินค้า



ภาพที่ 3-6 แผนภาพ Activity ของผู้ใช้งานสั่งซื้อสินค้า

### 3.2.3.3 แผนภาพกิจกรรมพนักงานใช้งานระบบ

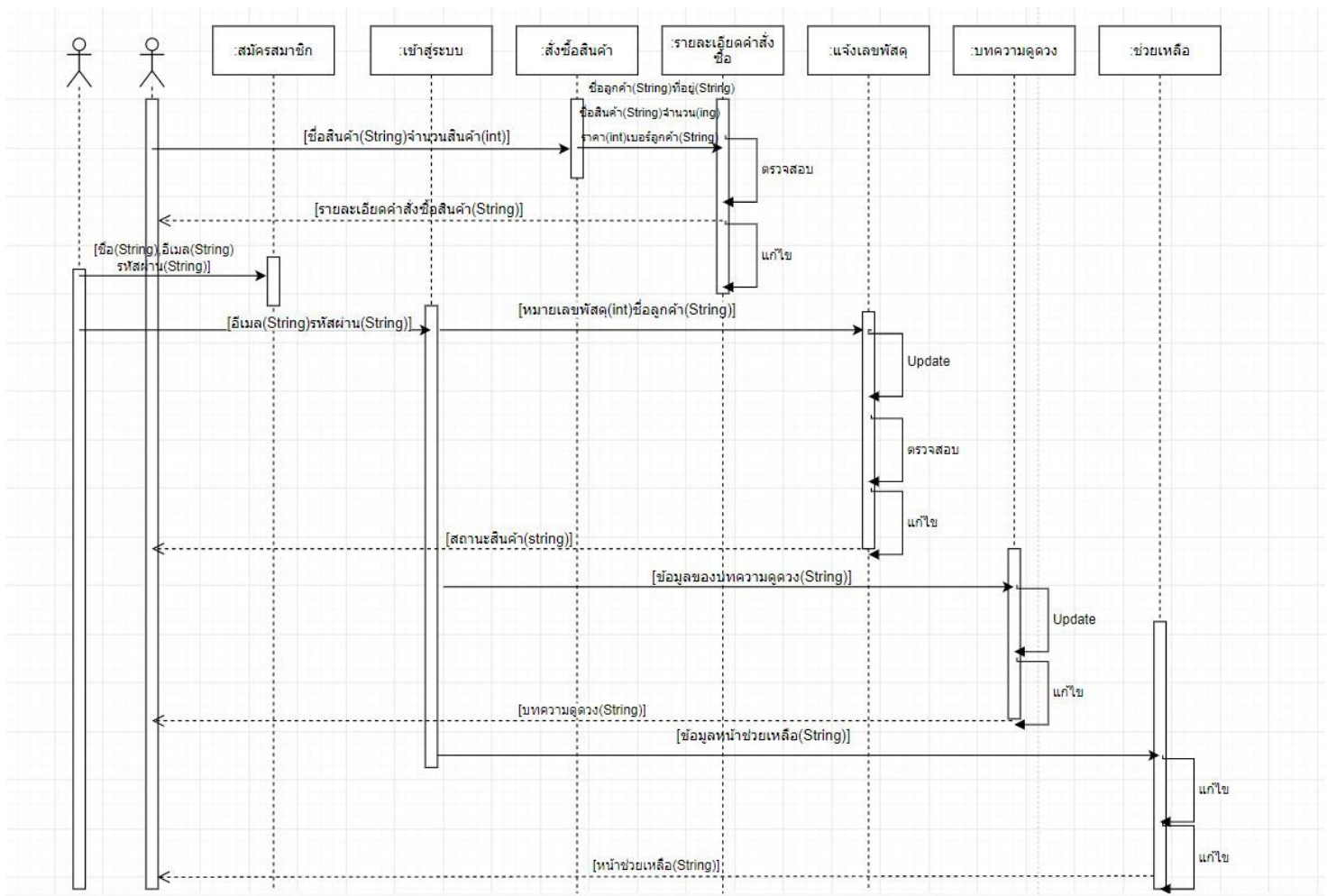


ภาพที่ 3-7 แผนภาพ Activity ของพนักงานใช้งานระบบ

### 3.2.4 แผนภาพลำดับการทำงาน (Sequence Diagram)

เป็นแผนภาพที่แสดงให้เห็นถึงปฏิสัมพันธ์การโต้ตอบกันระหว่างอ็อบเจกต์ (Object) ของคลาสเพื่อแสดงให้เห็นถึงการทำงานตามลำดับเวลาที่ทำให้เกิดกิจกรรมทั้งหมด

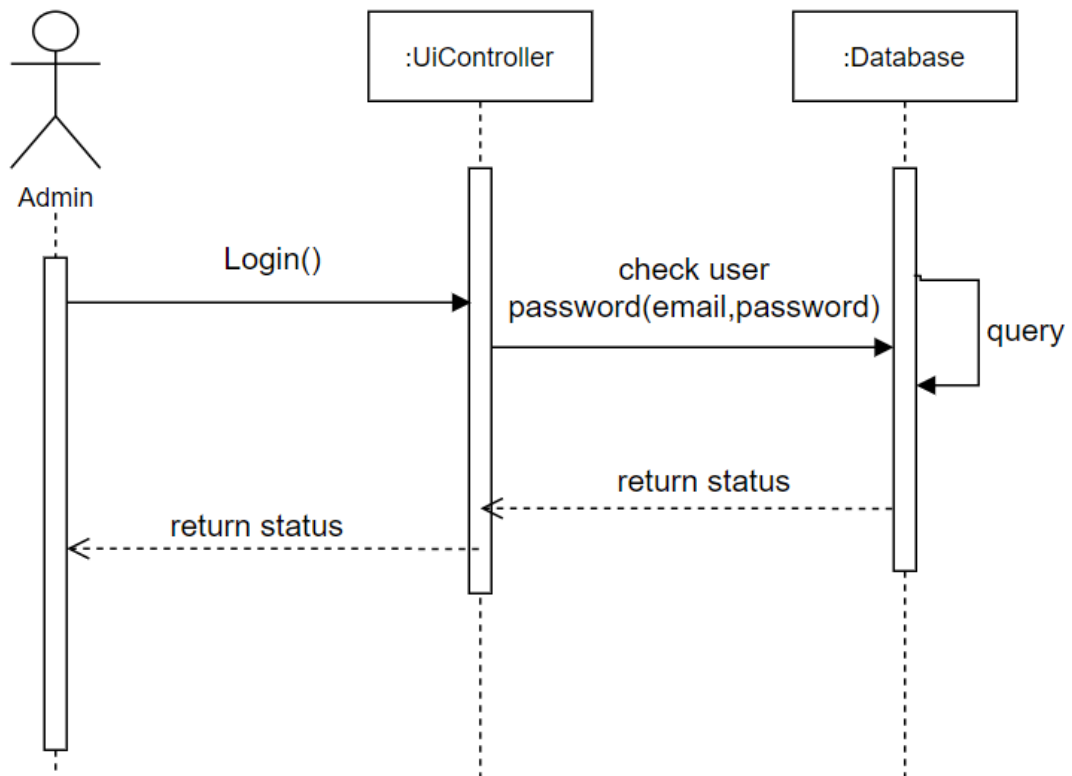
#### 3.2.4.1 แผนภาพ Sequence ภาพรวมระบบร้านค้าขายของมงคล



ภาพที่ 3-8 แผนภาพ Sequence Diagram ของระบบขายของมงคล

### 3.2.4.2 แผนภาพ Sequence ระบบล็อกอินพนักงาน (Login Admin)

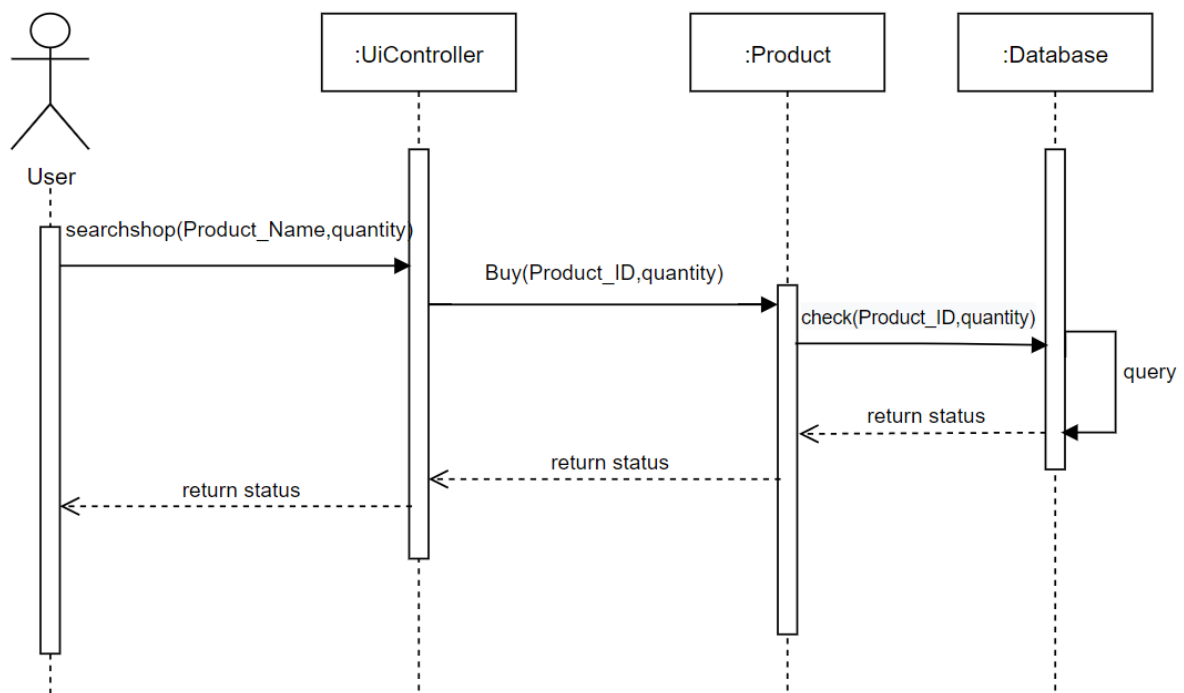
คำอธิบายแผนภาพ Sequence ระบบ Login ผู้ใช้(Admin)มีการเรียกเมธอด Login() จากคลาส UIViewController แล้วทำการส่ง email และ password เพื่อไปตรวจสอบในฐานข้อมูล โดยเรียกให้เมธอด check user password() จากคลาส Database



ภาพที่ 3-9 แผนภาพ Sequence Diagram ของระบบล็อกอินพนักงาน

### 3.2.4.3 แผนภาพ Sequence ระบบสั่งซื้อสินค้า (Shop store)

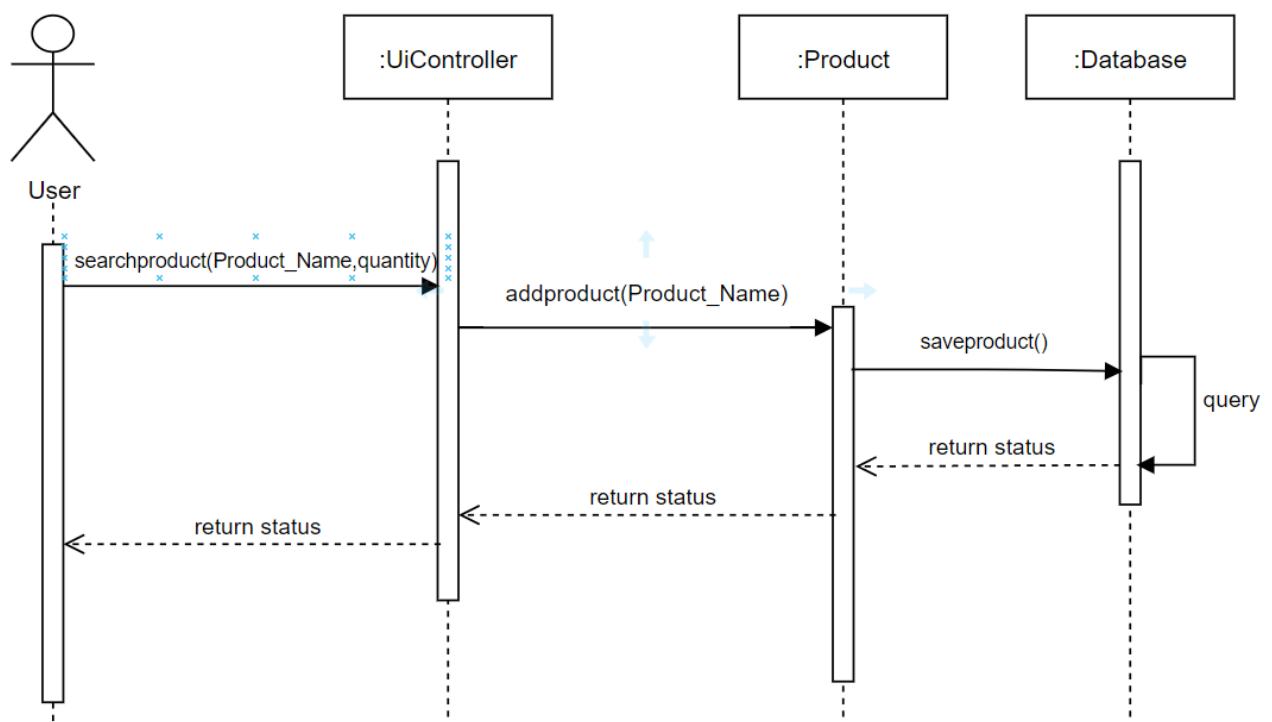
ผู้ใช้ทำการเปิดหน้าร้านขายสินค้าโดยการเรียกเมธอด searchshop() จากคลาส UIViewController จากนั้นผู้ใช้ทำการสั่งซื้อสินค้าโดยการเรียกเมธอด Buy() จากคลาส Product และจากนั้นเรียกเมธอด check() เพื่อทำการเช็คสินค้า/จำนวนสินค้า จากคลาส Database



ภาพที่ 3-10 แผนภาพ Sequence Diagram ของระบบสั่งซื้อสินค้า

#### 3.2.4.4 แผนภาพ Sequence ระบบตะกร้าสินค้า

ผู้ใช้ทำการค้นหาสินค้าที่ต้องการจะซื้อโดยการเรียกเมธอด searchshop() จากคลาส  
UIViewController จากนั้นผู้ใช้ทำการเพิ่มสินค้าลงตะกร้าสินค้าโดยการเรียกเมธอด addproduct()  
จากคลาส Product และจากนั้นเรียกเมธอด saveproduct() เพื่อทำการบันทึกสินค้าไว้ใน  
ตะกร้าสินค้าจากคลาส Database

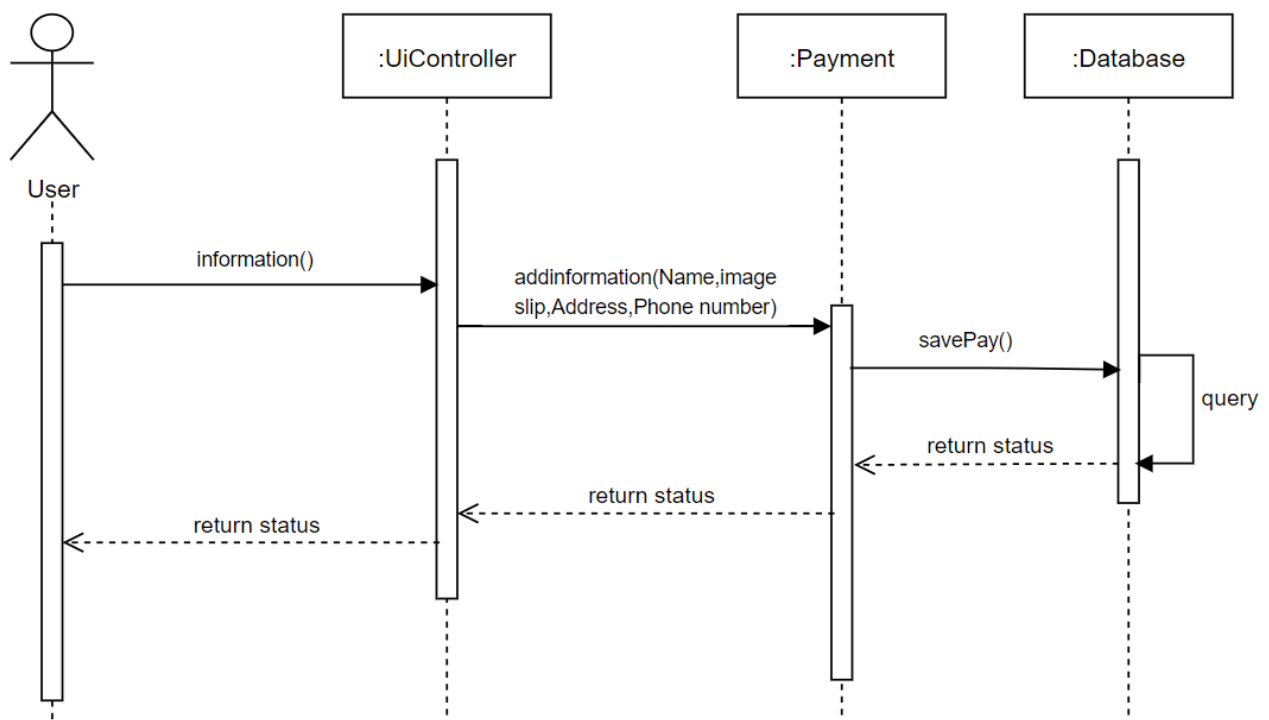


ภาพที่ 3-11 แผนภาพ Sequence Diagram ของระบบตะกร้าสินค้า



### 3.2.4.5 แผนภาพ Sequence ระบบชำระเงิน

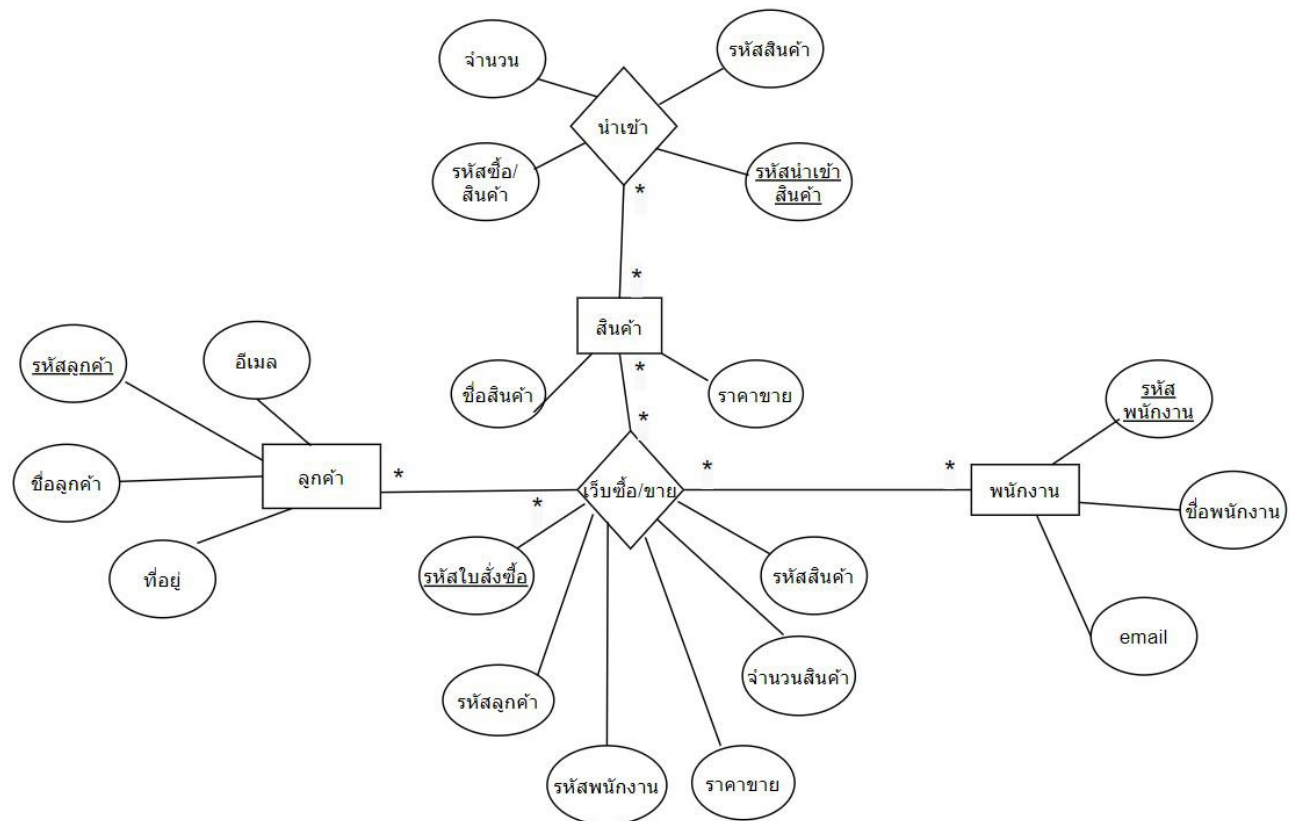
ผู้ใช้งานทำการเพิ่มข้อมูลส่วนตัวโดยการเรียกเมธอด information() จากคลาส UIViewController จากนั้นผู้ใช้งานทำการเพิ่มข้อมูล ชื่อ,ที่อยู่,slip โอนเงิน,เบอร์โทรศัพท์ โดยการเรียกเมธอด addinformation() จากคลาส Payment และจากนั้นเรียกเมธอด savePayt()จากคลาส Database



ภาพที่ 3-12 แผนภาพ Sequence Diagram ของระบบการชำระเงิน

### 3.2.5 ER Diagram

แบบจำลองที่ใช้อธิบายโครงสร้างของฐานข้อมูลซึ่งเขียนออกมาในลักษณะของรูปภาพ การอธิบายโครงสร้างและความสัมพันธ์ของข้อมูล ประกอบด้วย เอนติตี้(Entity)และแอตทริบิว (Attribute)



ภาพที่ 3-13 แผนภาพ ER ของระบบร้านขายของมงคล

### 3.2.6 การออกแบบฐานข้อมูล (Database Design)

พจนานุกรมข้อมูลจะแสดงรายละเอียดต่าง ๆ ในฐานข้อมูล เป็นตารางข้อมูลที่เขียนคำอธิบาย หรือรายละเอียดของข้อมูลเพื่อให้เข้าใจในระบบงาน

ตารางที่ 3-14 ตารางเก็บข้อมูลแอดมิน

Attribute	Data Type (size)	Description Key	Key Type
username	Varchar (50)	ชื่อผู้ใช้งาน	
email	Varchar (50)	emailผู้ใช้งาน	
password	Varchar (50)	passwordผู้ใช้งาน	

ตารางที่ 3-15 ตารางเก็บข้อมูลสินค้า

Attribute	Data Type (size)	Description Key	Key Type
id	INT (10)	ลำดับสินค้า	PK
image	TEXT	รูปสินค้า	
Name_product	Varchar (300)	ชื่อสินค้า	
Product_price	Varchar (500)	ราคาสินค้า	
Number_product	Varchar (500)	จำนวนสินค้า	
Edit_Numberproduct	Varchar (500)	แก้ไขจำนวนสินค้า	

File_img	longblob	ไฟล์รูปภาพ	
----------	----------	------------	--

ตารางที่ 3-16 ตารางบทความดูดวง

Attribute	Data Type (size)	Description Key	Key Type
id	INT (10)	ลำดับสินค้า	PK
image	TEXT	รูปสินค้า	
Name	Varchar (300)	ชื่อบทความ	
File_img	longblob	ไฟล์รูปภาพ	

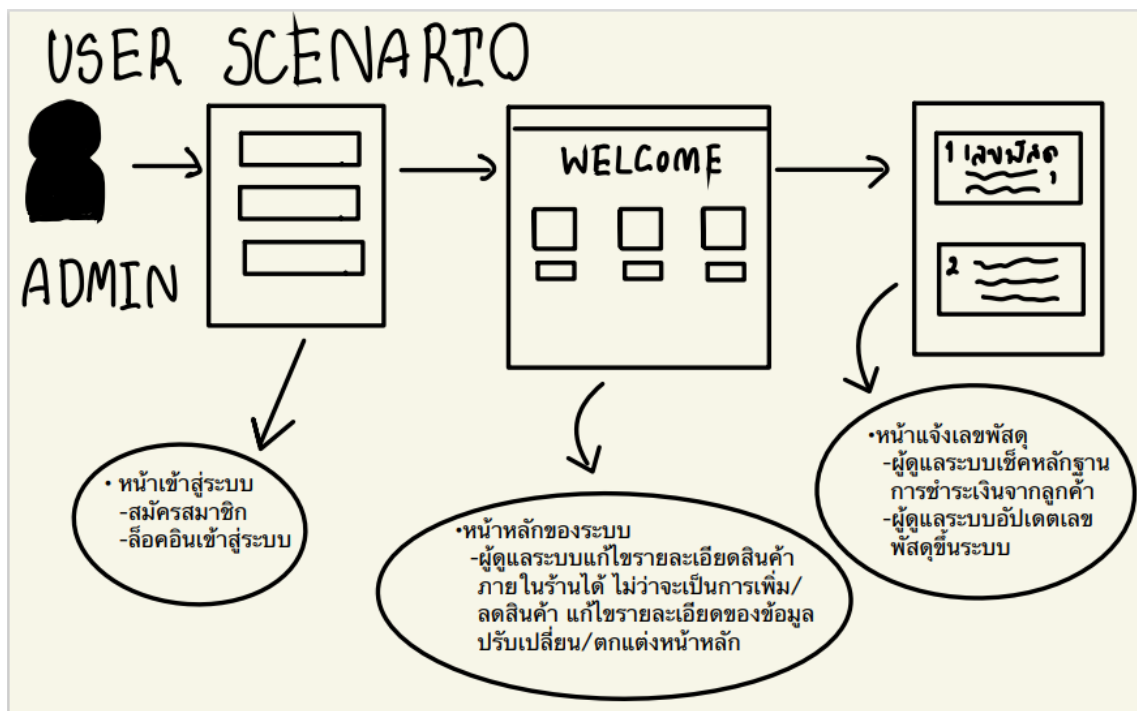
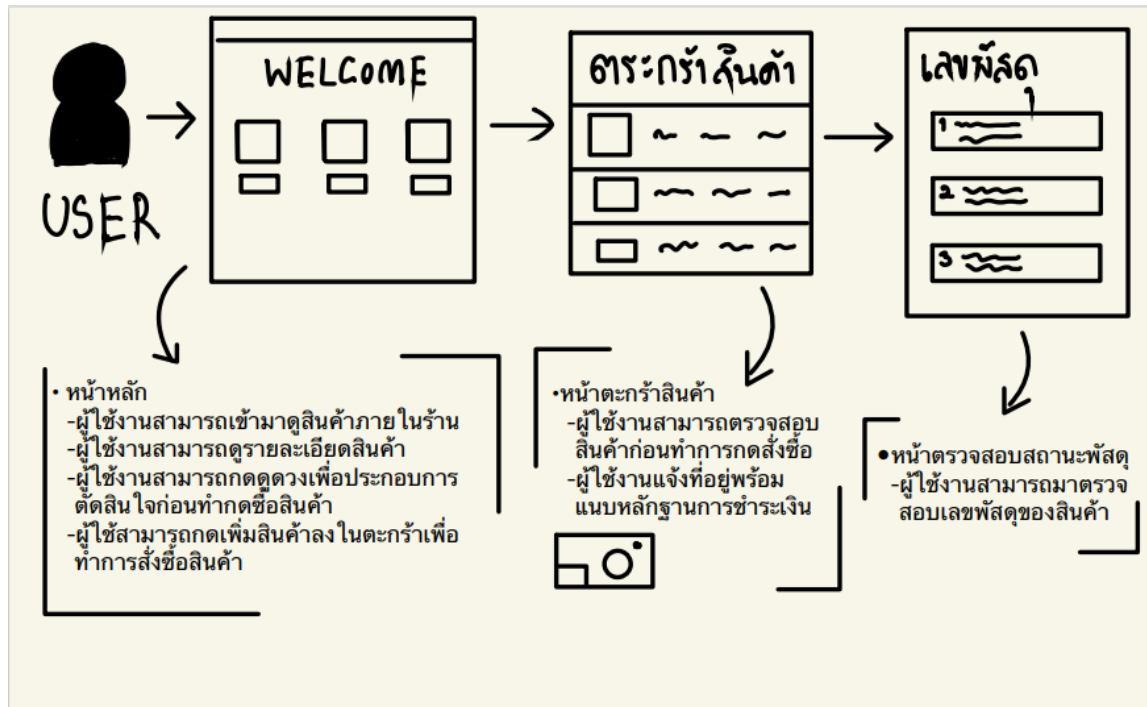
ตารางที่ 3-17 ตารางเก็บข้อมูลคำสั่งซื้อสินค้า

Attribute	Data Type (size)	Description Key	Key Type
Name_customer	Varchar (500)	ชื่อผู้สั่งซื้อสินค้า	
basket_status	Varchar (500)	สถานะสินค้า (หมด/ไม่หมด)	
basket_totalprice	Varchar (500)	ราคาสินค้า	
address	Varchar (500)	ที่อยู่ลูกค้า	
Ship_img	TEXT	รูปภาพสลิป	

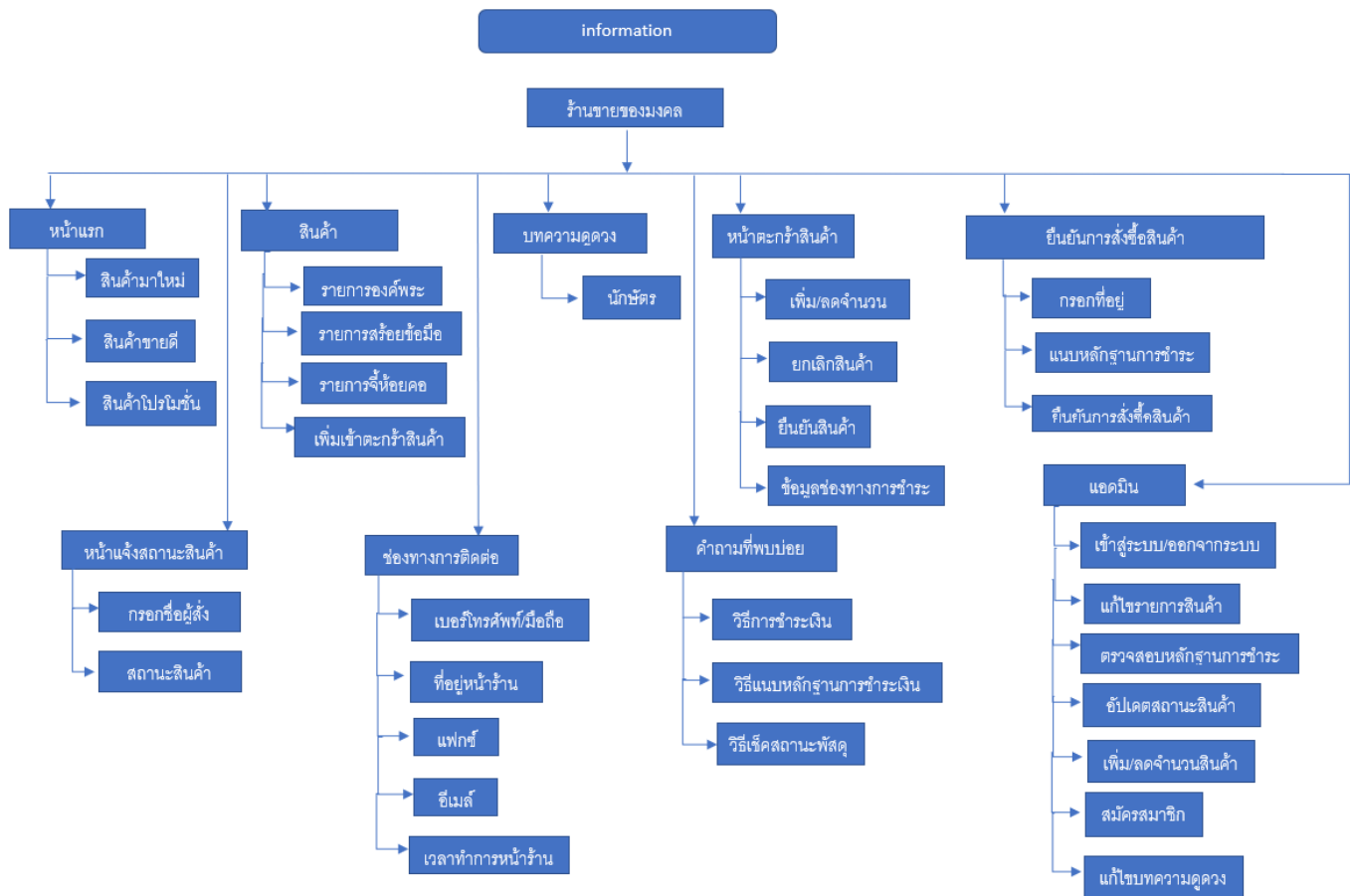
### 3.2.7 UX/UI Design

#### UX design

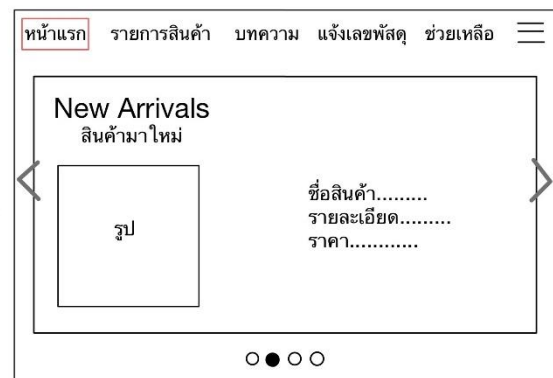
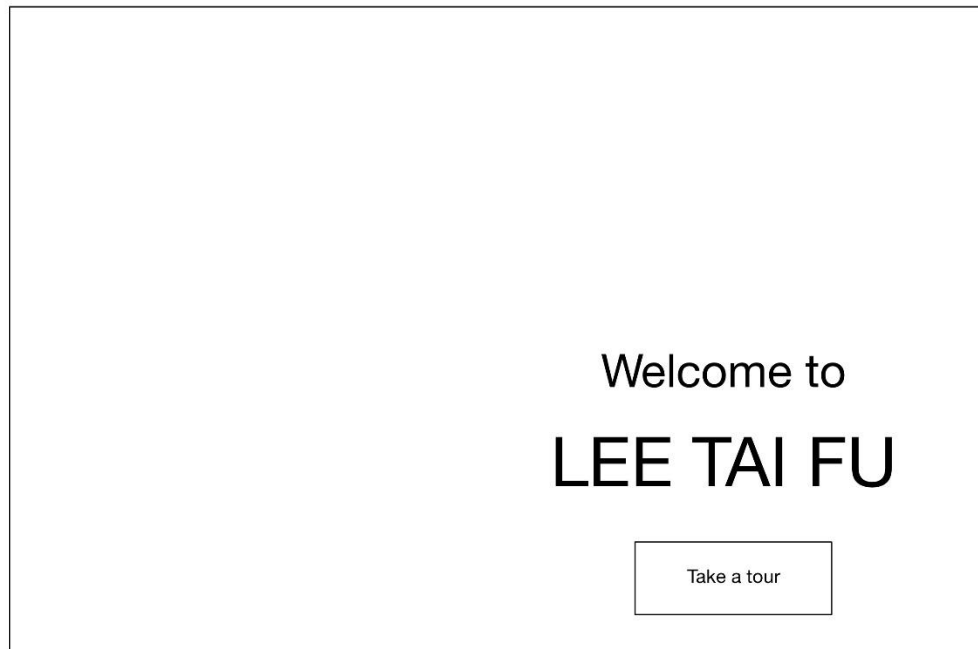
- User Scenario



- Information Architecture



- UX (Wireframe)



หน้าแรก
รายการสินค้า
บทความ
แจ้งเลขพัสดุ
ช่วยเหลือ

บทความดูดวง 12 นักษัตร

ปี ช ว ด	ปี ฉ ลู	ปี ช ว ล	ปี เถาะ
ปี มะ โรง	ปี มะ เส็ง	ปี มะ เมีย	ปี มะ แม
ปี ว อก	ปี ระ กา	ปี จ อ	ปี ก ล

←

ปีเถาะ  
  
บทความ.....  
.....  
.....  
.....

หน้าแรก
รายการสินค้า
บทความ
แจ้งเลขพัสดุ

ช่วยเหลือ

คำถามที่พบบ่อย

วิธีการชำระเงิน

.....

.....

.....

วิธีแนบใบเสร็จ

.....

.....

.....

วิธีเช็คเลขพัสดุ

.....

.....

.....



หน้าแรก **รายการสินค้า** บทความ แจกเลขพัสดุ ช่วยเหลือ

รายการสินค้า

รูปสินค้า	ชื่อสินค้า	ราคาสินค้า	เพิ่มเข้าตะกร้า
รูป		99	<input data-bbox="860 584 900 629" type="button" value="+"/>
รูป		200	<input data-bbox="860 714 900 759" type="button" value="+"/>
รูป		200	<input data-bbox="860 844 900 889" type="button" value="+"/>
รูป		189	<input data-bbox="860 974 900 1019" type="button" value="+"/>

ตะกร้าสินค้า

ชื่อสินค้า	ราคา	จำนวน	ลบ
	99	1	<input data-bbox="1176 530 1216 575" type="button" value="-"/>
	99	2	<input data-bbox="1176 616 1216 660" type="button" value="-"/>
	200	2	<input data-bbox="1176 701 1216 745" type="button" value="-"/>
	200	1	<input data-bbox="1176 786 1216 831" type="button" value="-"/>
	189	1	<input data-bbox="1176 871 1216 916" type="button" value="-"/>
<input data-bbox="991 965 1054 999" type="button" value="บันทึก"/>			

แบบฟอร์มยืนยันที่อยู่สำหรับการจัดส่งและแนบหลักฐานการชำระเงิน

ชื่อ-นามสกุล

เบอร์โทรศัพท์

ที่อยู่จัดส่ง

ธนาคารที่ทำการชำระเงิน

หลักฐานการชำระเงิน

เลข 4 ตัวสุดท้ายของเลขบัญชีที่ทำการชำระเงิน

จำนวนเงินที่ต้องชำระ

วันที่ทำการชำระเงิน

เวลาที่ทำการชำระเงิน

รายละเอียดเพิ่มเติมที่ต้องการแจ้งให้ทราบ

บันทึก

Admin

สมัครสมาชิก

Name

Email

Password

Confirm Password

Submit

เข้าสู่ระบบ

Email

Password

Remember me

Forget your password

LOG IN

## Profile

### Profile Information

Name

Email

Save

### Update Password

Current Password

New Password

Confirm Password

Save

### Two Factor Authentication

You have not enabled two factor authentication.

ENABLE

### Browser Sessions

Log out other browser sessions

### Delete Account

DELETE ACCOUNT

รายการสินค้า

บทความ

ตรวจสอบคำสั่งซื้อ

ชื่อ v

ยินดีต้อนรับ แอดมิน

ท่านสามารถเลือกทำงานได้ตามแถบที่ปรากฏอยู่ด้านบน

รายการสินค้า

บทความดูดวง

ตรวจสอบคำสั่งซื้อ

ชื่อ v

ตารางสินค้า

ลำดับ	รูปสินค้า	ชื่อสินค้า	ราคาสินค้า	จำนวนสินค้า	แก้ไขจำนวนสินค้า	ลบข้อมูลสินค้า
1	รูป				แก้ไข	ลบ
2	รูป				แก้ไข	ลบ
3	รูป				แก้ไข	ลบ
4	รูป				แก้ไข	ลบ
5	รูป				แก้ไข	ลบ
6	รูป				แก้ไข	ลบ
7	รูป				แก้ไข	ลบ

<

1

2

>

แบบฟอร์มเพิ่มข้อมูล

ชื่อสินค้า

ราคาสินค้า

จำนวนสินค้า

รูปสินค้า

Chose File

No file chosen

บันทึก

รายการสินค้า

บทความดูดวง

ตรวจสอบคำสั่งซื้อ

ชื่อ v

ตารางบทความดูดวง

แบบฟอร์มเพิ่มบทความ

ลำดับ	รูปบทความ	ชื่อบทความ	ลบบทความ
1	รูป		<div>ลบ</div>
2	รูป		<div>ลบ</div>
3	รูป		<div>ลบ</div>
4	รูป		<div>ลบ</div>

ชื่อบทความ

รูปบทความ

บันทึก

<

1

2

>

รายการสินค้า
บทความดูดวง
ตรวจสอบคำสั่งซื้อ

ชื่อ v

แบบฟอร์มแก้ไขจำนวนสินค้า

จำนวนสินค้า ชื่อ.....

บันทึก

UI



## New Arrivals

สินค้ามาใหม่



## วัตถุมงคลประจำปีชาล

พระแม่โผวเอี้ยงประทับช้าง

ปีนี้ดูผิวเผินทุกอย่างเหมือนจะราบรื่น แต่ความจริงเป็นเพียงภาพลวงตา สิ่งใดที่น่าจะเป็นข่าวดีสำหรับท่านในปีนี้ ให้ระวังจะพลิกโชค ปีนี้ภาพรวมค่อนข้างใช้ได้ การงานราบรื่น ธุรกิจการค้ามีโอกาสขยายตัวพบความรุ่งเรือง แต่เนื่องจากได้รับอิทธิพลจากดาวร้ายที่ร่วมรังควาน ส่งผลให้ในหน่วยงานจะเกิดเรื่องวิวาทขัดแย้ง มีการสับเปลี่ยนโยกย้ายงาน ทั้งยังต้องระวังเรื่องอุบัติเหตุ และมีเกณฑ์จะป่วยเกี่ยวกับโรคปอด ด้านความรัก ท่านที่ฮักใคร่จะคาดหวังได้ยาก ส่วนท่านที่มีคู่ครองคนรักยังต้องใช้เวลาประคับประคอง หากคิดแก้ไขสืบลายท่านควรจัดตั้งวัตถุมงคลและสวมจี้มงคลรูป “พระแม่โผวเอี้ยงประทับช้าง” เพื่อขออำนาจบารมีจากองค์พระแม่ช่วยสลายเคราะห์เหตุเภทภัยร้าย และโปรดประทานสติปัญญาอันสว่างไสวรุ่งเรืองในการพัฒนาการงานธุรกิจการค้าให้เจริญก้าวหน้า ประสบความสำเร็จในทุกสิ่งทั้งหวังและสมปรารถนาในเร็ววัน

ชมรายละเอียดเพิ่มเติม

## Best Seller

สินค้าขายดี



จี้หยกรูปหัวใจ

เสริมความรักมั่นคง

ขนาด 1x2 ซม.

ราคา 200 บาท

ชมรายละเอียดเพิ่มเติม

## Recommended

สินค้าแนะนำ



สร้อยข้อมือตะกวดสีผึ้งเมตตามหานิยม(ประจำวันเสาร์)

ผลิตจากวัสดุ : เรซิน

มีความเชื่อว่าพุทธคุณ เจริญ คำชาย เสน่ห์

ขนาดสินค้า : ขยายได้ (เส้นผ่าศูนย์กลาง 5 ซม)

ชมรายละเอียดเพิ่มเติม

การยืนยันข้อมูลสำหรับการจัดส่งสินค้า

127.0.0.1:8000/confirm

Not syncing

แบบฟอร์มยืนยันข้อมูลสำหรับการจัดส่งและแนบหลักฐานการชำระเงิน

ชื่อ-นามสกุล

เบอร์โทรศัพท์

ที่อยู่จัดส่ง

ธนาคารที่ทำการชำระเงิน

- กรุณาเลือกธนาคาร -

หลักฐานการชำระเงิน

Choose File No file chosen

เลข 4 ตัวสุดท้ายของเลขบัญชีที่ทำการชำระเงิน

จำนวนเงินที่ชำระ

วันที่ทำการชำระเงิน

การยืนยันข้อมูลสำหรับการจัดส่งสินค้า

127.0.0.1:8000/confirm

Not syncing

ธนาคารที่ทำการชำระเงิน

- กรุณาเลือกธนาคาร -

หลักฐานการชำระเงิน

Choose File No file chosen

เลข 4 ตัวสุดท้ายของเลขบัญชีที่ทำการชำระเงิน

จำนวนเงินที่ชำระ

วันที่ทำการชำระเงิน

เวลาที่ทำการชำระเงิน

รายละเอียดเพิ่มเติมที่ต้องการแจ้งให้ทราบ

ไม่จำเป็นต้องกรอก

บันทึก



คำถามที่พบบ่อย



WELCOME

Where To Find Question?



วิธีการชำระเงิน

LEE TAI FU

รายละเอียด



วิธีการแนบใบเสร็จ

LEE TAI FU

รายละเอียด

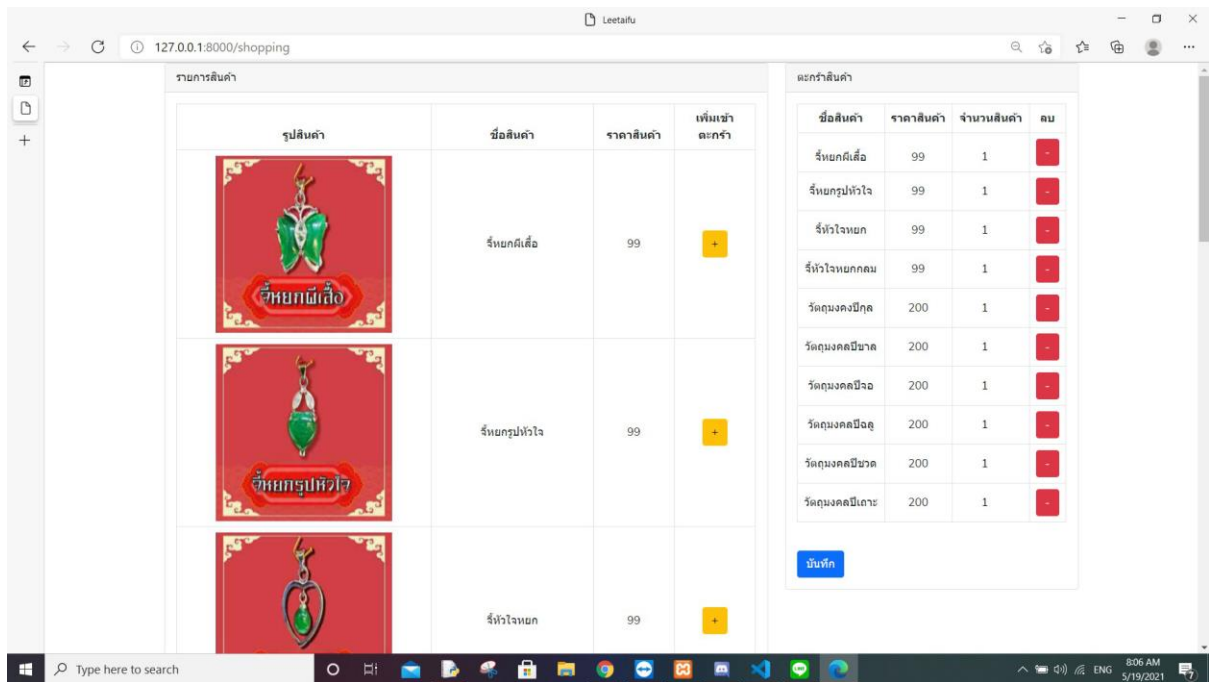


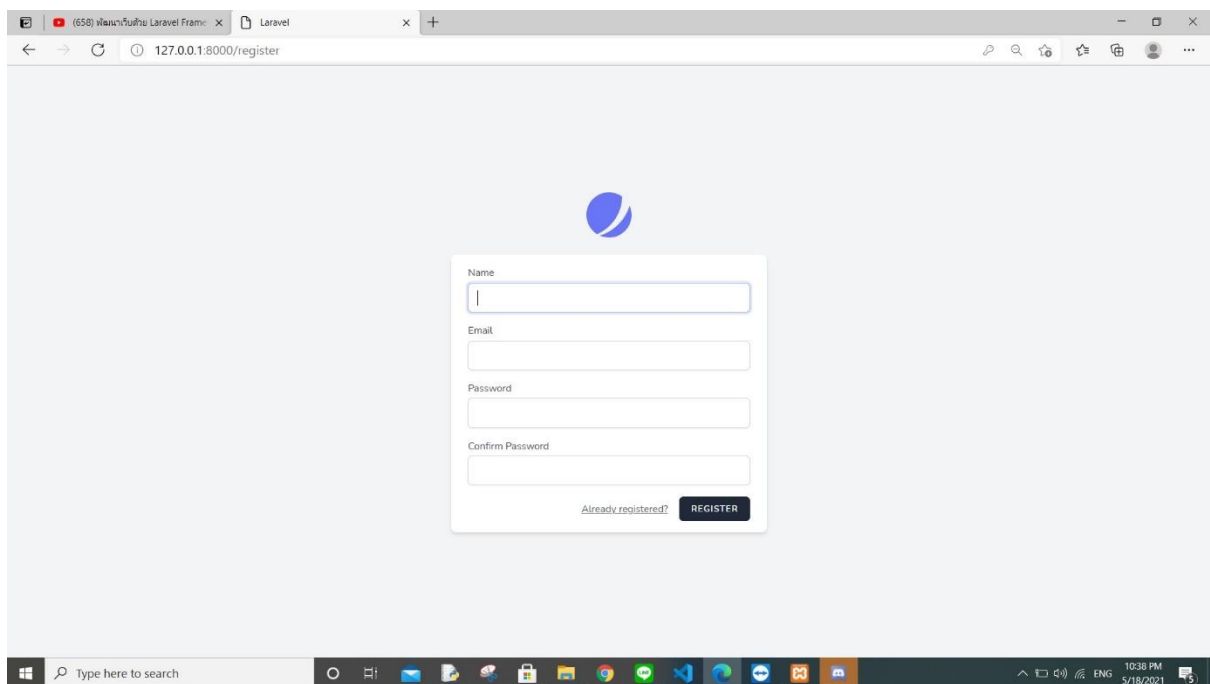
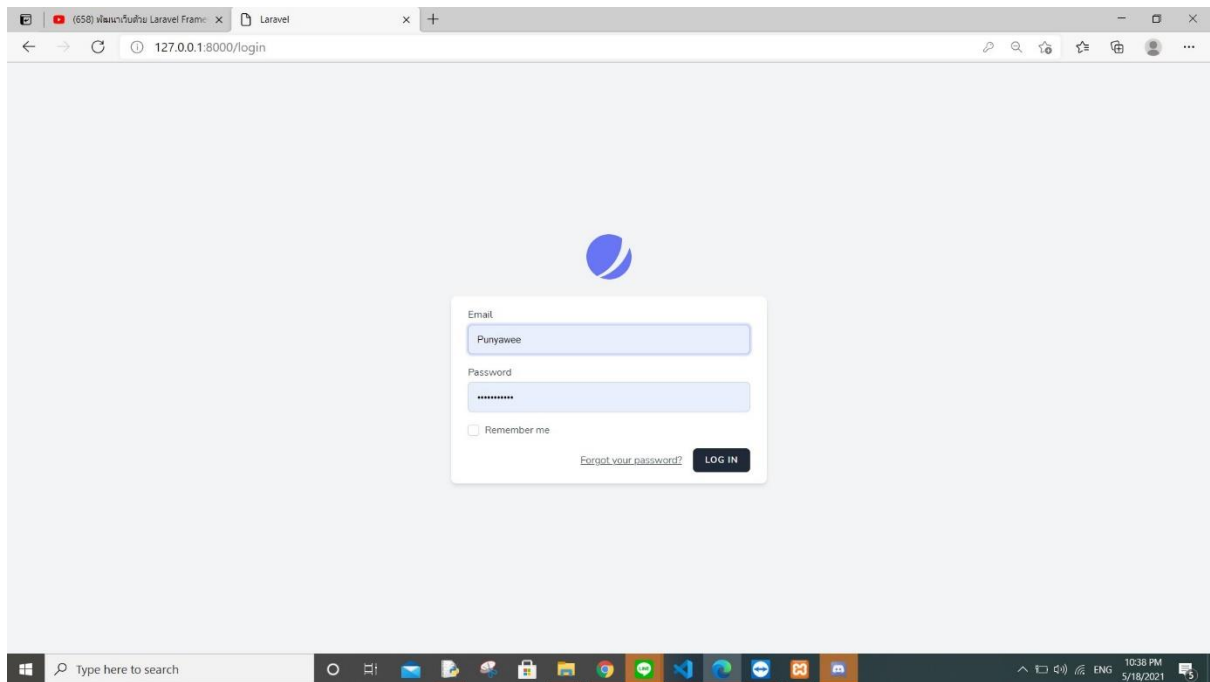
วิธีเช็คเลขพัสดุ

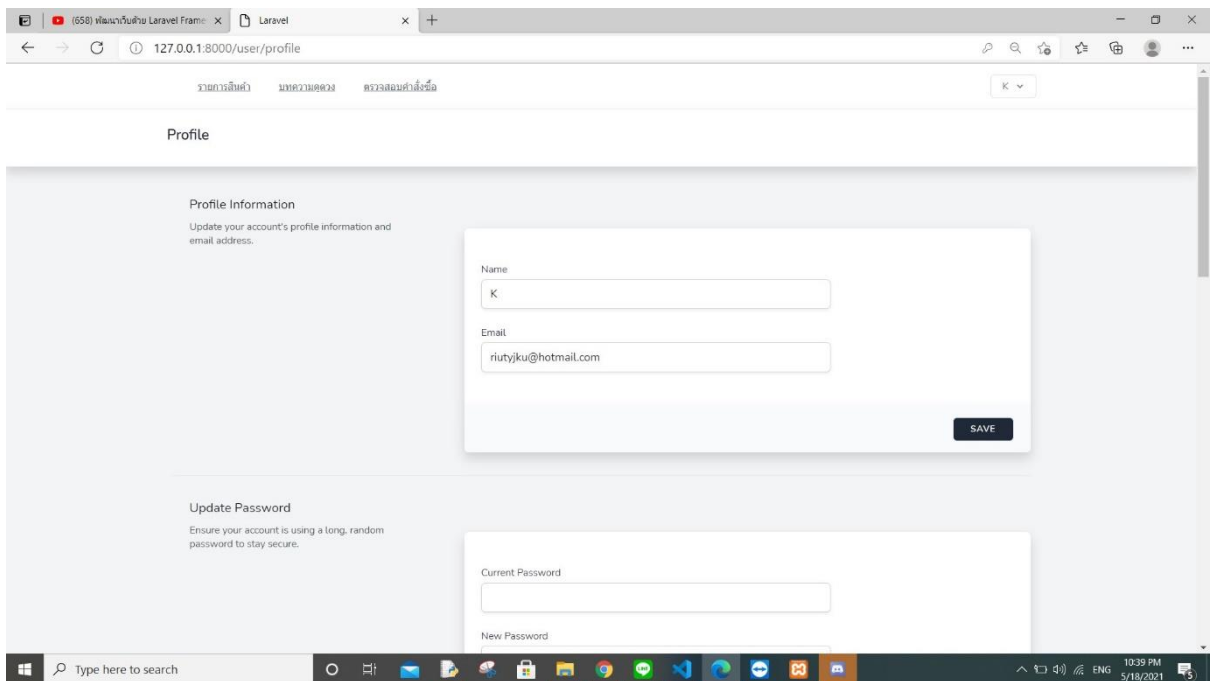
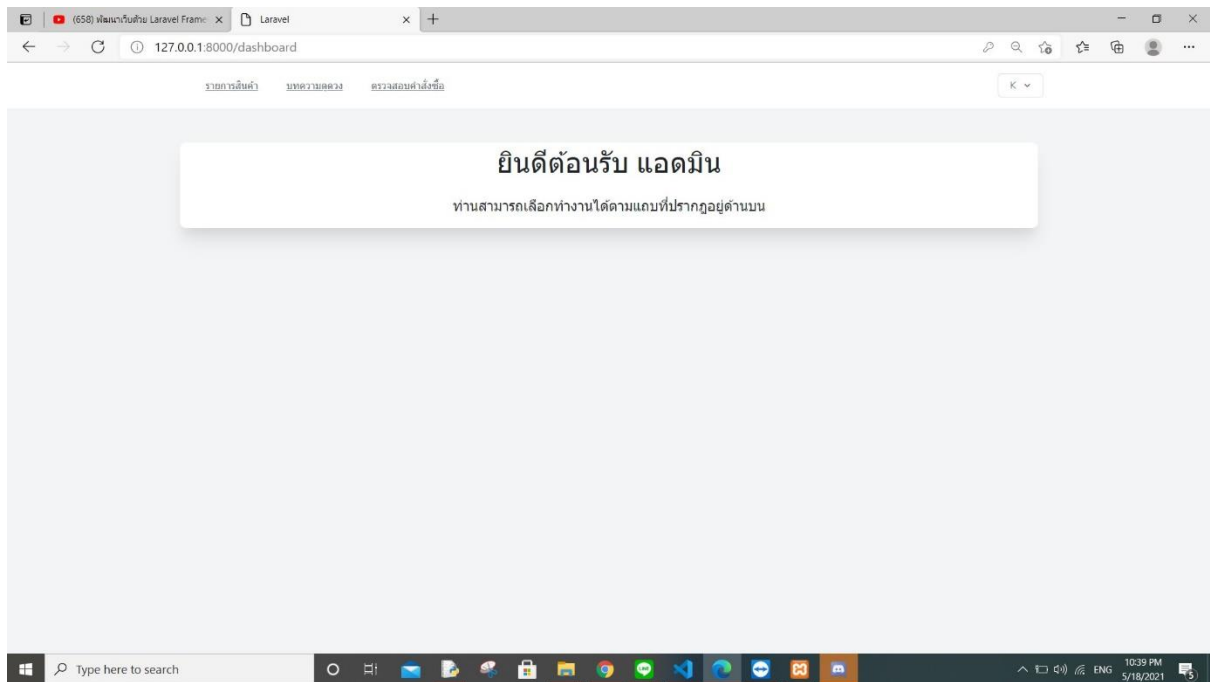
LEE TAI FU

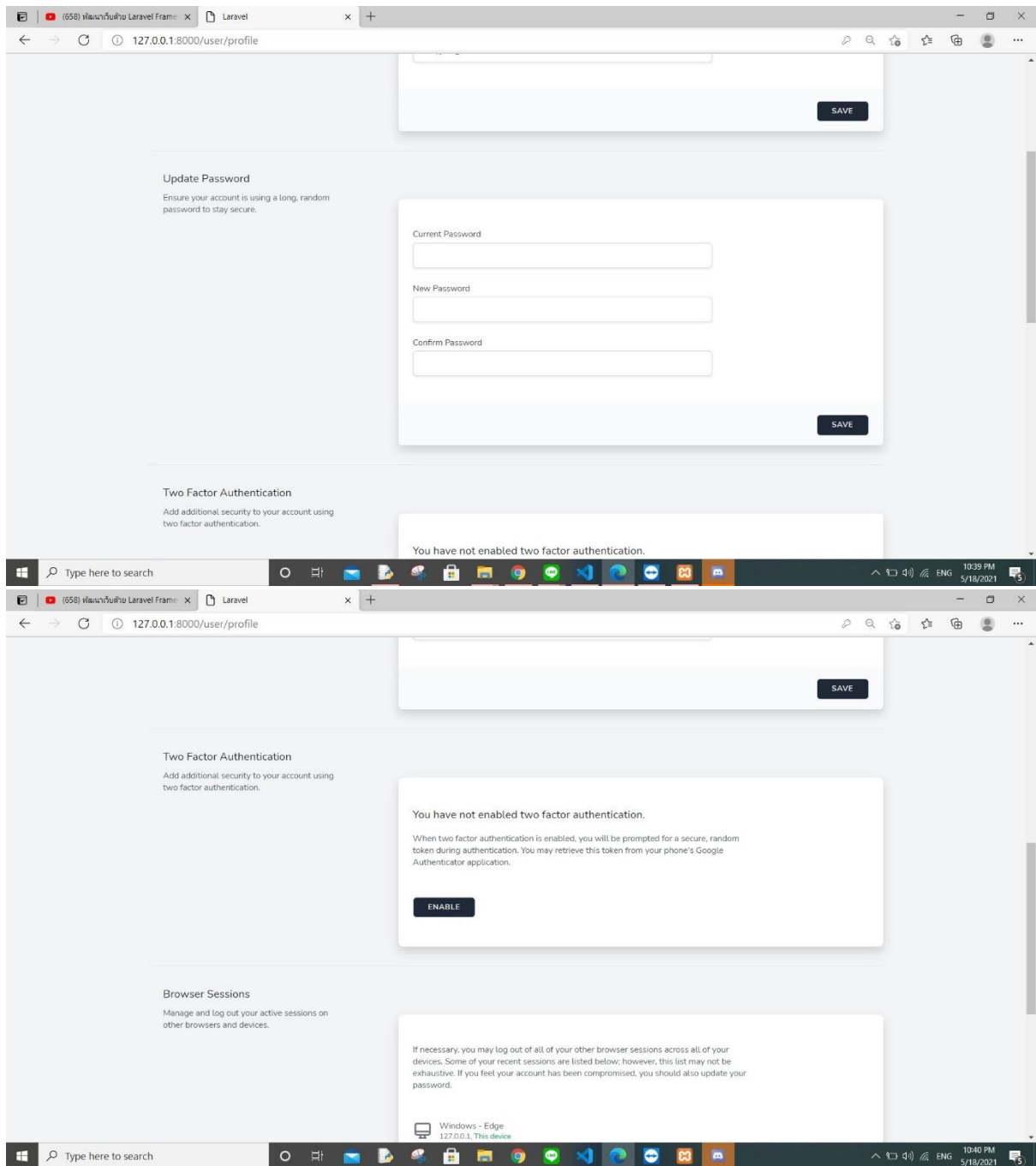
รายละเอียด

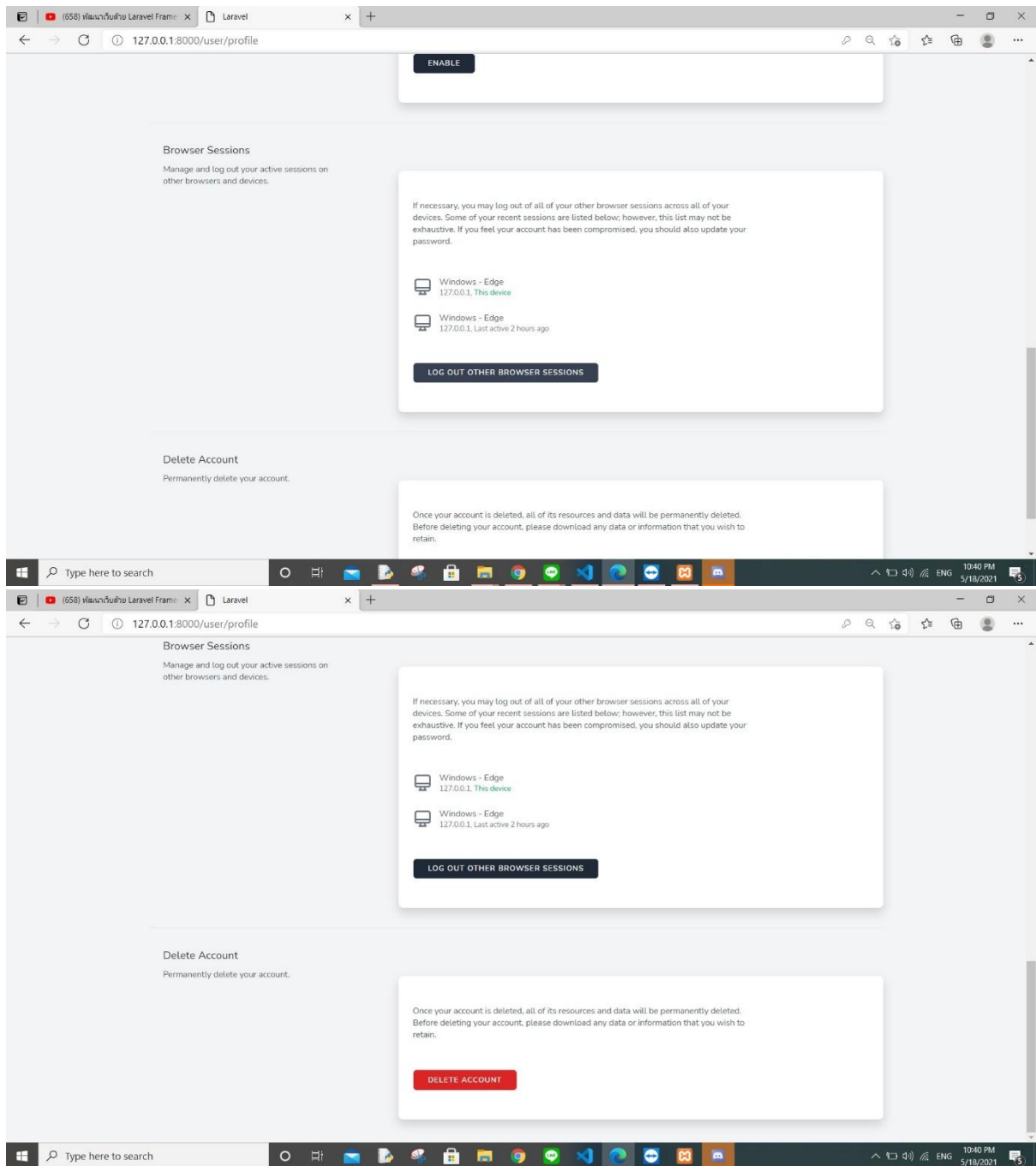
LEE TAI FU

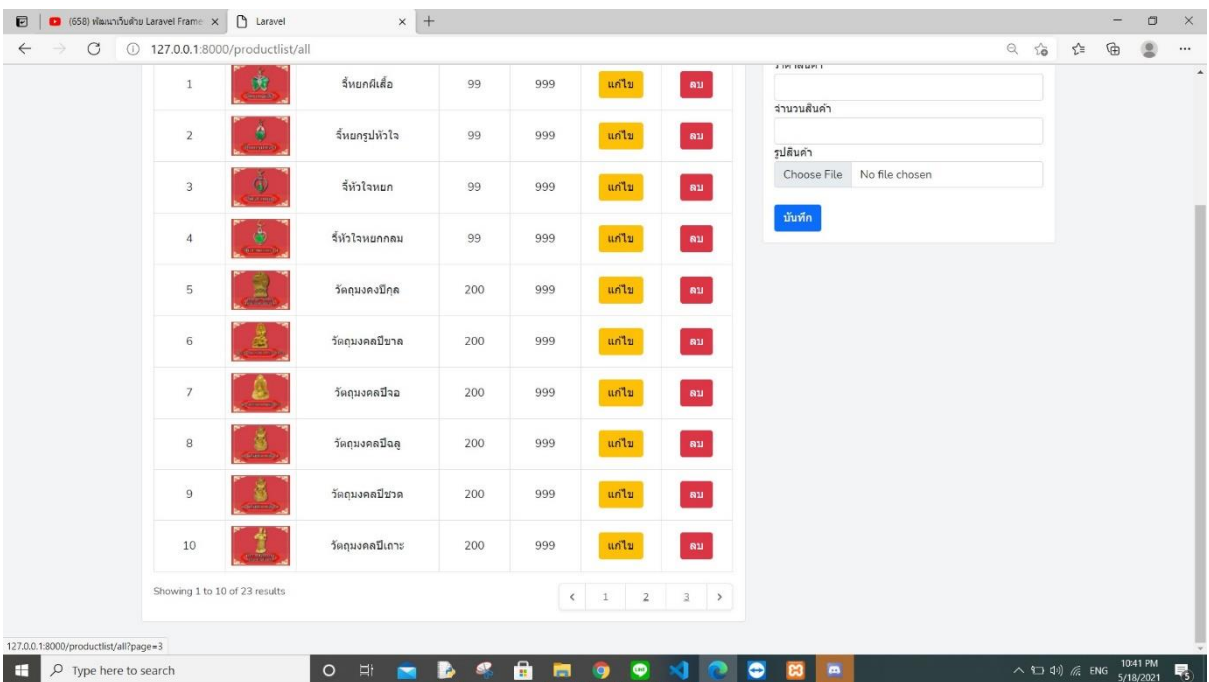



















Browser tabs: (558) พัฒนาเว็บไซต์ด้วย Laravel Framework x Laravel

Address bar: 127.0.0.1:8000/horoscope/all

Navigation: รายการสินค้า, มุมความดวง, ตรวจสอบค่าสิ่งซื้อ

ตารางบทความดวง

ลำดับ	รูปบทความ	ชื่อบทความ	ลบบทความ
1		ปีชวด	ลบ
2		ปีฉลู	ลบ
3		ปีขาล	ลบ
4		ปีเถาะ	ลบ
5		ปีมะโรง	ลบ
6		ปีมะเส็ง	ลบ
7		ปีมะเมีย	ลบ

แบบฟอร์มเพิ่มบทความ

ชื่อบทความ

รูปบทความ

Choose File No file chosen

บันทึก

Browser tabs: (558) พัฒนาเว็บไซต์ด้วย Laravel Framework x Laravel

Address bar: 127.0.0.1:8000/productlist/edit/21

Navigation: รายการสินค้า, มุมความดวง, ตรวจสอบค่าสิ่งซื้อ

แบบฟอร์มแก้ไขจำนวนสินค้า

จำนวนสินค้า จีแนกมีเสื้อ

บันทึก



## บทที่ 4

### การพัฒนาระบบ

การจัดทำโครงงานระบบขายของมงคลออนไลน์ ผู้จัดทำมีการเลือกใช้อุปกรณ์และโปรแกรมในการพัฒนาระบบให้เหมาะสมมากที่สุด รวมไปถึงขั้นตอนการทำงานต่างๆในการจัดทำโครงงานเพื่อใช้ในการทดสอบและพัฒนาระบบให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นโดยแบ่งออกเป็นรายการดังนี้

#### 4.1 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

##### 4.1.1 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

##### 4.1.1.1 โปรแกรม Visual Studio Code

##### 4.1.1.2 HTML

##### 4.1.1.3 MySQL

##### 4.1.1.4 CSS

##### 4.1.1.4 JavaScript

##### 4.1.1.5 PHP

#### 4.1.2 ระบบปฏิบัติการในการพัฒนาระบบ

คอมพิวเตอร์ระบบปฏิบัติการ Microsoft Windows 10

#### 4.1.3 รายละเอียดอุปกรณ์ที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

-Notebook ASUS Tuf gaming จำนวน 2 เครื่อง

-Notebook Lenovo Intel(R) Core™ i5-8300H CPU @2.30GHz 2.30GHz

RAM 16.0 2 เครื่อง

-Notebook MSI

## บทที่ 5

### ผลการดำเนินโครงการ



หน้าแรกของโปรแกรม เป็นหน้าต้อนรับ

เมื่อกดปุ่ม Take a tour ก็จะเข้าสู่หน้าเว็บไซต์



หน้าชื่อร้าน

## New Arrivals

สินค้ามาใหม่



## วัดอุโมงค์ประจำปีชาล พระแม่โผเียงประทับช้าง

ปีนี้ดูผิวเผินทุกอย่างเหมือนจะราบรื่น แต่ความจริงเป็นเพียงภาพลวงตา  
สิ่งใดที่น่าจะเป็นข่าวดีสำหรับท่านในปีนี้ ให้ระวังจะพลิกโชค ปีนี้ภาพรวมค่อนข้างใช้ได้ การงานราบรื่น  
ธุรกิจการค้ามีโอกาสขยายตัวพบความรุ่งเรือง แต่เนื่องจากได้รับอิทธิพลจากดาวร้ายที่ร่วมรังควา  
ส่งผลให้ในหน่วยงานจะเกิดเรื่องวิวาทขัดแย้ง มีการปรับเปลี่ยนโยกย้ายงาน ทั้งต้องระวังเรื่องอุบัติเหตุ  
และมีเกณฑ์จะป่วยเกี่ยวกับโรคปอด ด้านความรัก ท่านที่ฮักใคร่จะคาดหวังได้ยาก  
ส่วนท่านที่มีคู่ครองคนรักยังต้องใช้เวลาประคับประคอง  
หากคิดแก้ไขเคล็ดหลายท่านควรจัดตั้งวัดอุโมงค์และสวมเจี๊ยมรูป "พระแม่โผเียงประทับช้าง"  
เพื่อขออำนาจจากองค์พระแม่ช่วยสลายเคราะห์ที่เหตุเภทภัยร้าย  
และโปรดประทานสติปัญญาอันสว่างไสวรุ่งเรืองในการพัฒนาการงานธุรกิจการค้าให้เจริญก้าวหน้า  
ประสบความสำเร็จในทุกสิ่งทั้งมั่งคั่งและสมปรารถนาในวัน

หน้าสินค้าใหม่

หน้าสินค้ามาใหม่ เป็นการโฆษณาสินค้าให้ลูกค้าได้เห็น เมื่อกดปุ่ม  
สินค้าเพิ่มเติมดูสินค้าเพิ่มเติม ก็จะพาลูกค้าไปหน้ารายการสินค้าต่างๆ

## Best Seller

สินค้าขายดี



จี๋หยกรูปหัวใจ  
เสริมความรักมั่นคง  
ขนาด 1x2 ซม.  
ราคา 200 บาท

หน้าสินค้าใหม่

หน้าสินค้าขายดี เป็นการโฆษณาสินค้าให้ลูกค้าได้เห็น เมื่อกดปุ่มสินค้า  
เพิ่มเติมดูสินค้าเพิ่มเติม ก็จะพาลูกค้าไปหน้ารายการสินค้าต่างๆ

## Recommended

สินค้าแนะนำ



สร้อยข้อมือตะกรุดสีผึ้งเมตตามหานิยม(ประจำวันเสาร์)  
ผลิตจากวัสดุ : เรซิน  
มีความเชื่อว่าพุทธคุณ เจริญ คำขาย เสน่ห์  
ขนาดสินค้า : ขยายได้ (เส้นผ่าศูนย์กลาง 5 ซม)

หน้าสินค้าใหม่

หน้าสินค้าแนะนำ เป็นการโฆษณาสินค้าให้ลูกค้าได้เห็น เมื่อกดปุ่มสินค้า  
เพิ่มเติมดูสินค้าเพิ่มเติม ก็จะพาลูกค้าไปหน้ารายการสินค้าต่างๆ

แบบฟอร์มยืนยันที่อยู่สำหรับการจัดส่งและแบบหลักฐานการชำระเงิน

ชื่อ-นามสกุล

เบอร์โทรศัพท์

ที่อยู่จัดส่ง

ธนาคารที่ทำการชำระเงิน  
- กรุณาเลือกธนาคาร -

หลักฐานการชำระเงิน  
Choose File No file chosen

เลข 4 ตัวสุดท้ายของเลขบัญชีที่ทำการชำระเงิน

จำนวนเงินที่ชำระ

วันที่ทำการชำระเงิน

หน้าแบบฟอร์มยืนยันที่อยู่สำหรับการจัดส่งและ  
แบบหลักฐานการชำระเงินโดยลูกค้าต้องกรอกข้อมูลให้ครบถ้วน

ธนาคารที่ทำการชำระเงิน  
- กรุณาเลือกธนาคาร -

หลักฐานการชำระเงิน  
Choose File No file chosen

เลข 4 ตัวสุดท้ายของเลขบัญชีที่ทำการชำระเงิน

จำนวนเงินที่ชำระ

วันที่ทำการชำระเงิน

เวลาที่ทำการชำระเงิน

รายละเอียดเพิ่มเติมที่ต้องการแจ้งให้ทราบ  
ไม่จำเป็นต้องกรอก

บันทึก

คำถามที่พบบ่อย



WELCOME

Where To Find Question?



วิธีการชำระเงิน

LEE TAI FU

รายละเอียด



วิธีการแนบใบเสร็จ

LEE TAI FU

รายละเอียด



วิธีเช็คเลขพัสดุ

LEE TAI FU

รายละเอียด

เป็นการสอนวิธีการชำระเงิน  
ค่าสินค้า

เป็นการสอนวิธีการ แนบใบเสร็จ  
เมื่อชำระสินค้าสำเร็จ

เป็นการสอนวิธีการ เช็คเลขพัสดุ  
เมื่อพนักงานได้ทำการจัดส่งสินค้าแล้ว

ตะกร้าสินค้า เมื่อเลือกสินค้าเสร็จ สินค้าก็จะเข้ามาอยู่ในตะกร้าสินค้า

รูปภาพสินค้าภายในร้าน

หากไม่ต้องการสินค้า เมื่อกดปุ่มนี้สามารถลบสินค้าออกจากตะกร้าสินค้า





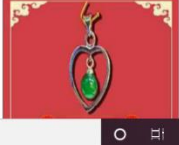

ยืนยันคำสั่งซื้อ

หากต้องการสั่งซื้อแล้ว เมื่อกดปุ่มนี้สินค้าก็จะเข้าไปที่ตะกร้าสินค้า










Leetairfu


127.0.0.1:8000/shopping

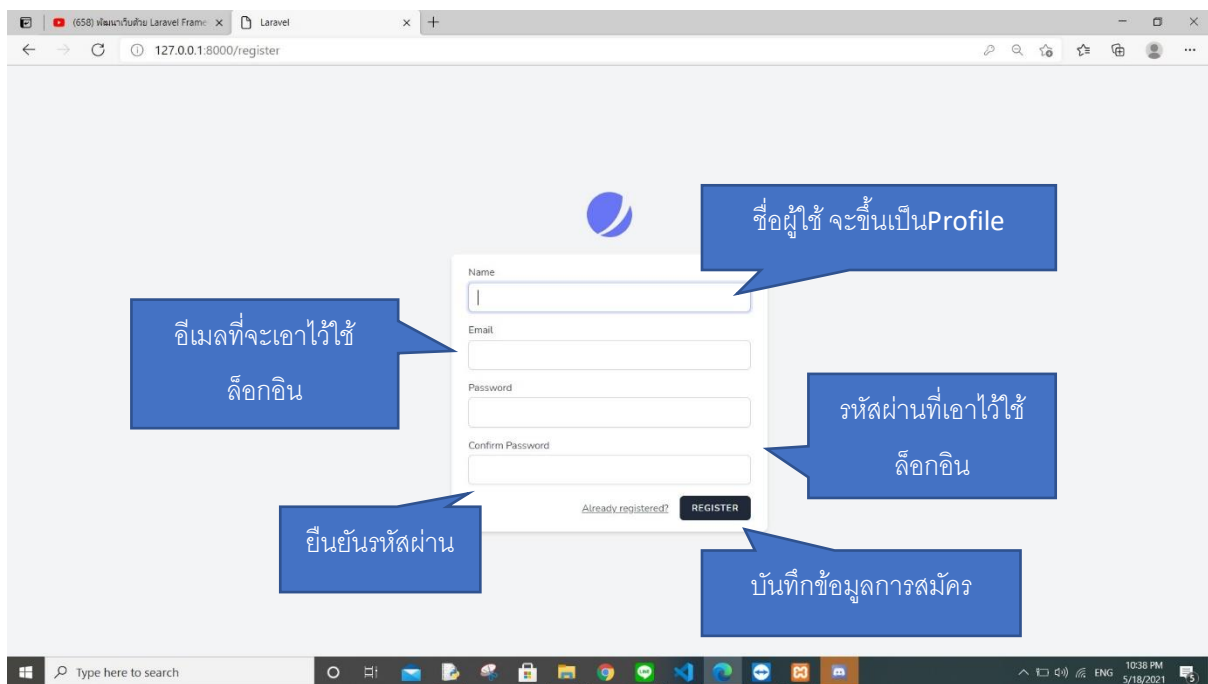
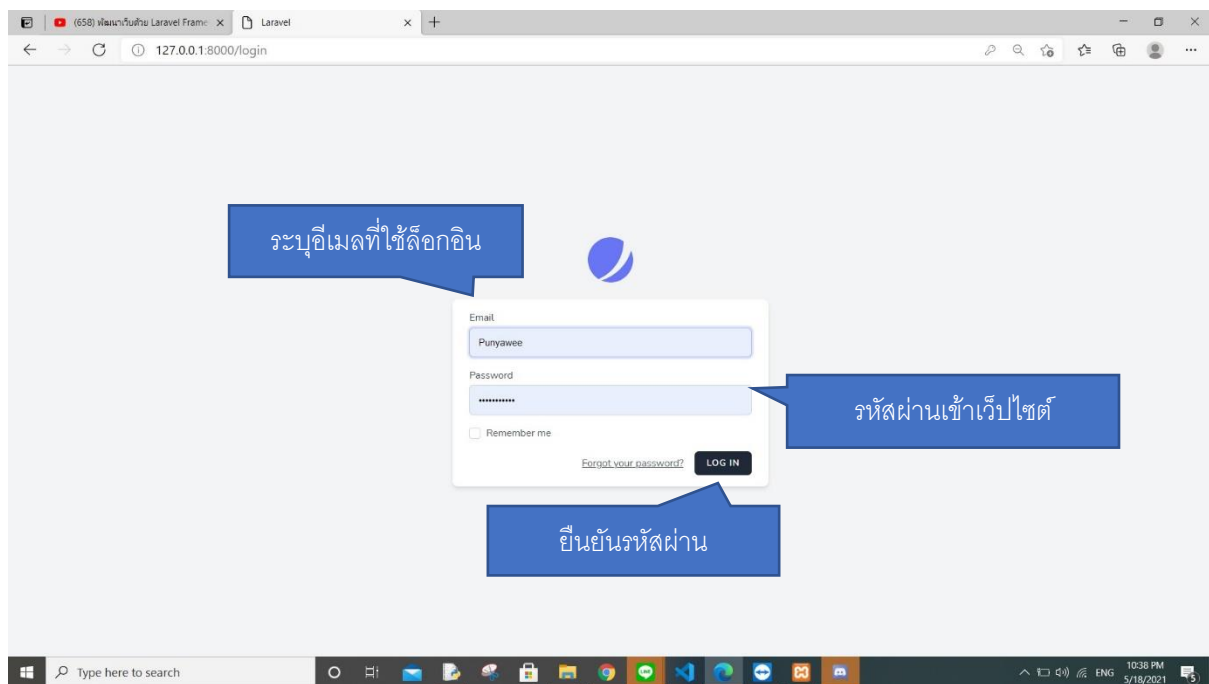
รายการสินค้า

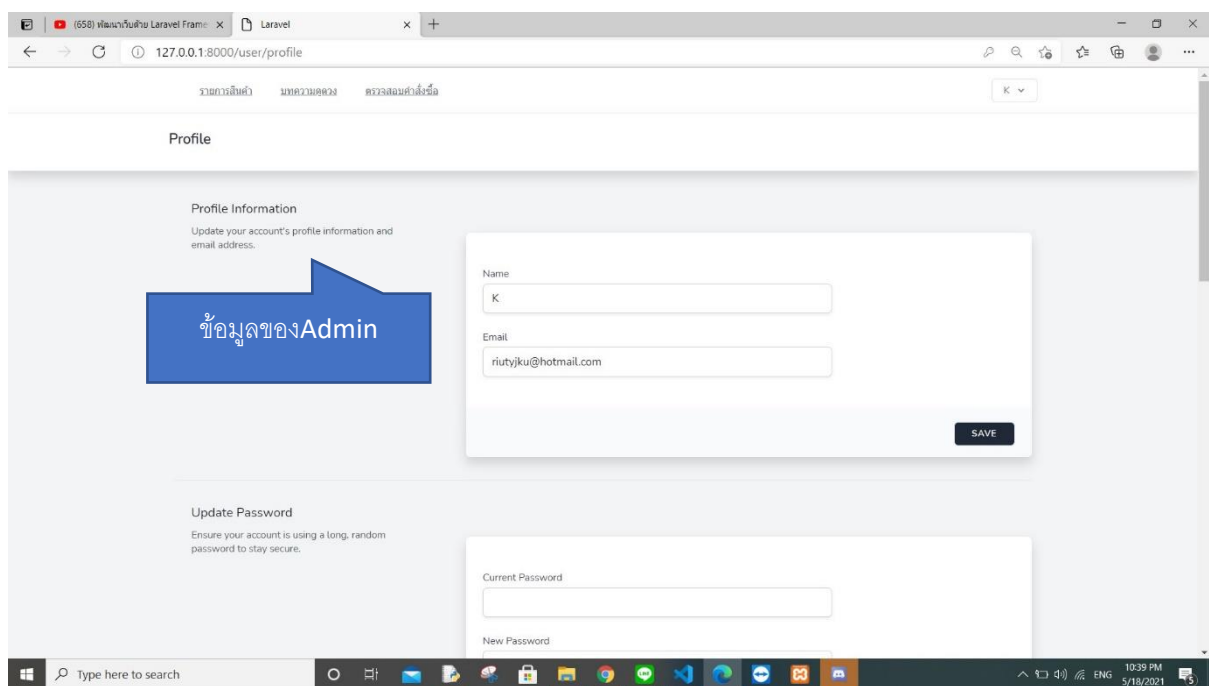
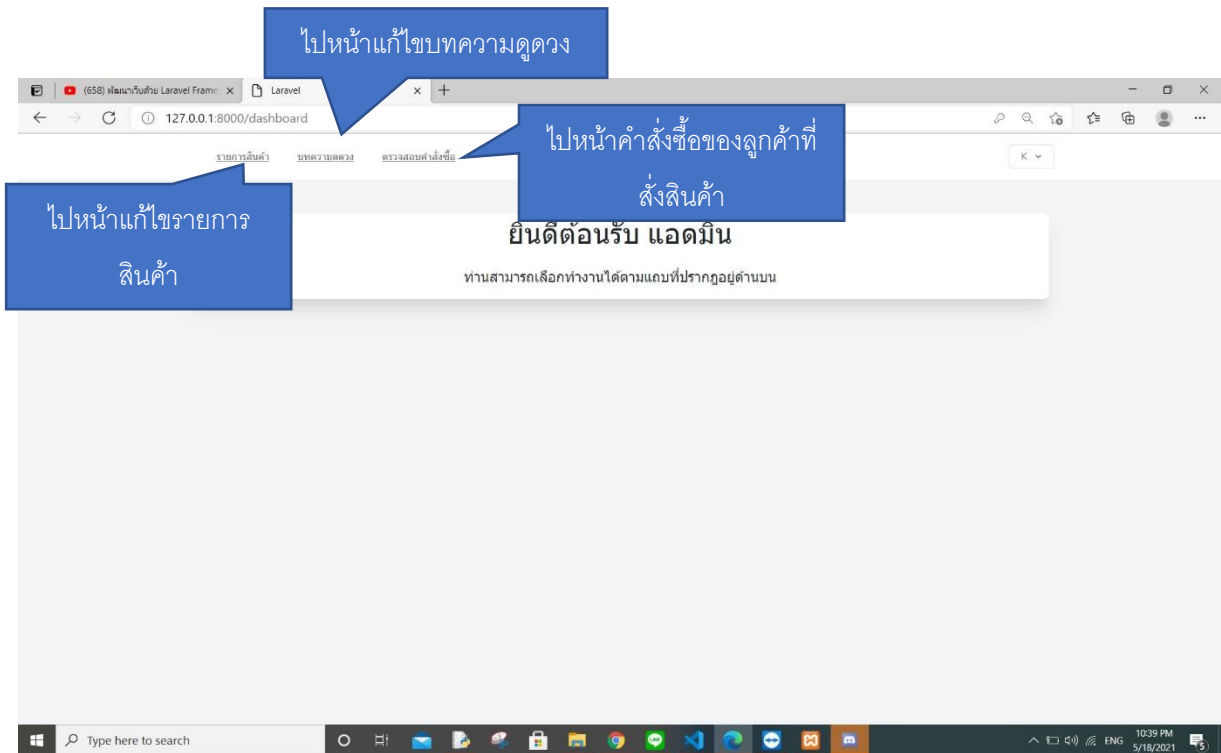
รูปสินค้า	ชื่อสินค้า	ราคาสินค้า	เพิ่มเข้าตะกร้า
	จิ้งหอยผัดเผ็ด	99	
	จิ้งหอยชุบหัวใจ	99	
	จิ้งหอยไข่หมก	99	

ตะกร้าสินค้า

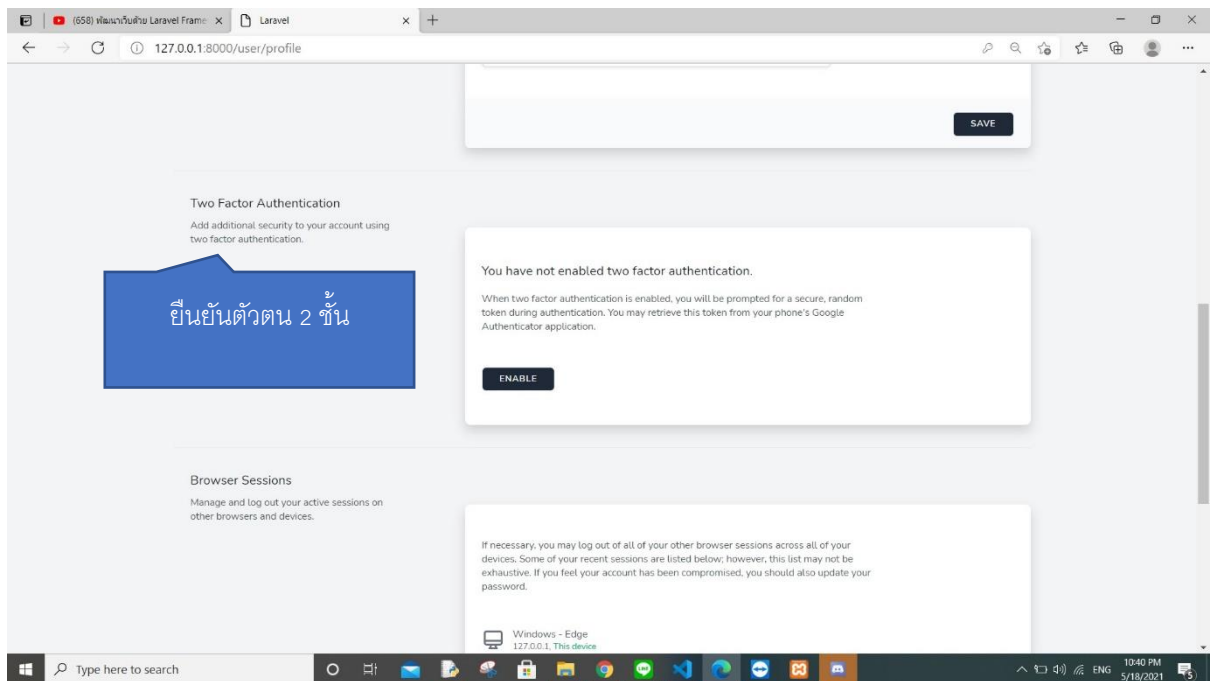
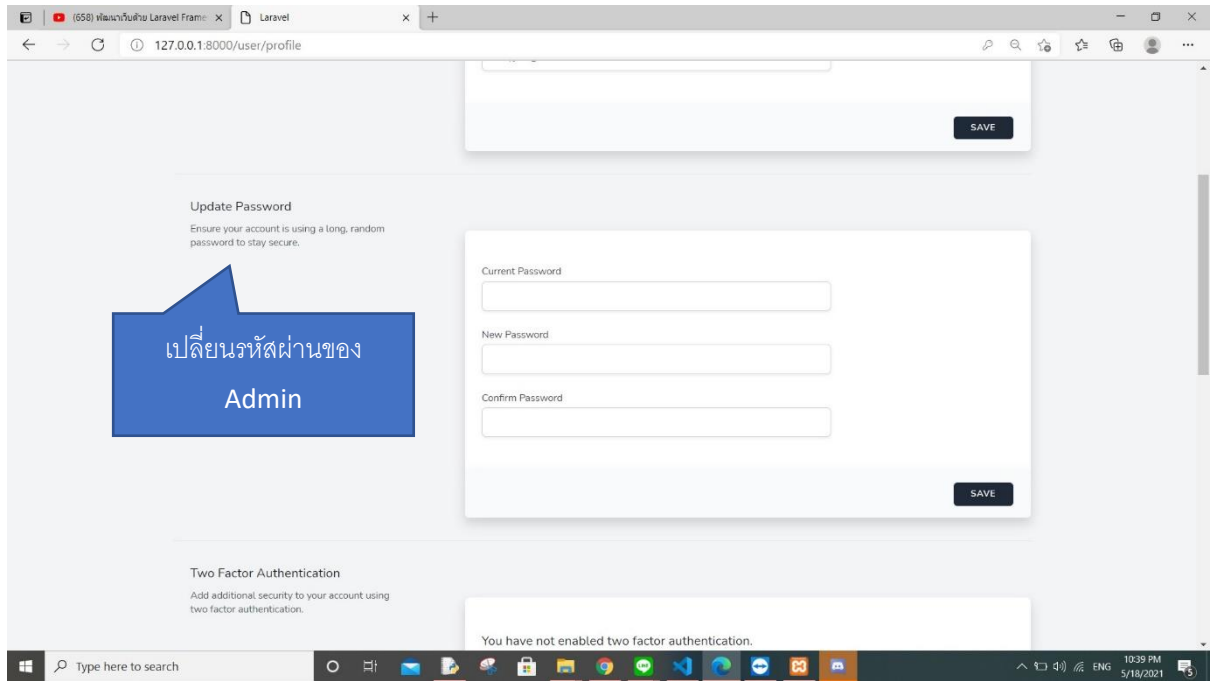
ชื่อสินค้า	ราคาสินค้า	จำนวนสินค้า	ลบ
จิ้งหอยผัดเผ็ด	99	1	
จิ้งหอยชุบหัวใจ	99	1	
จิ้งหอยไข่หมก	99	1	
วัตถุดิบจิ้งหอยผัด	200	1	
วัตถุดิบจิ้งหอยชุบหัวใจ	200	1	
วัตถุดิบจิ้งหอยไข่หมก	200	1	
วัตถุดิบจิ้งหอยผัด	200	1	
วัตถุดิบจิ้งหอยชุบหัวใจ	200	1	
วัตถุดิบจิ้งหอยไข่หมก	200	1	

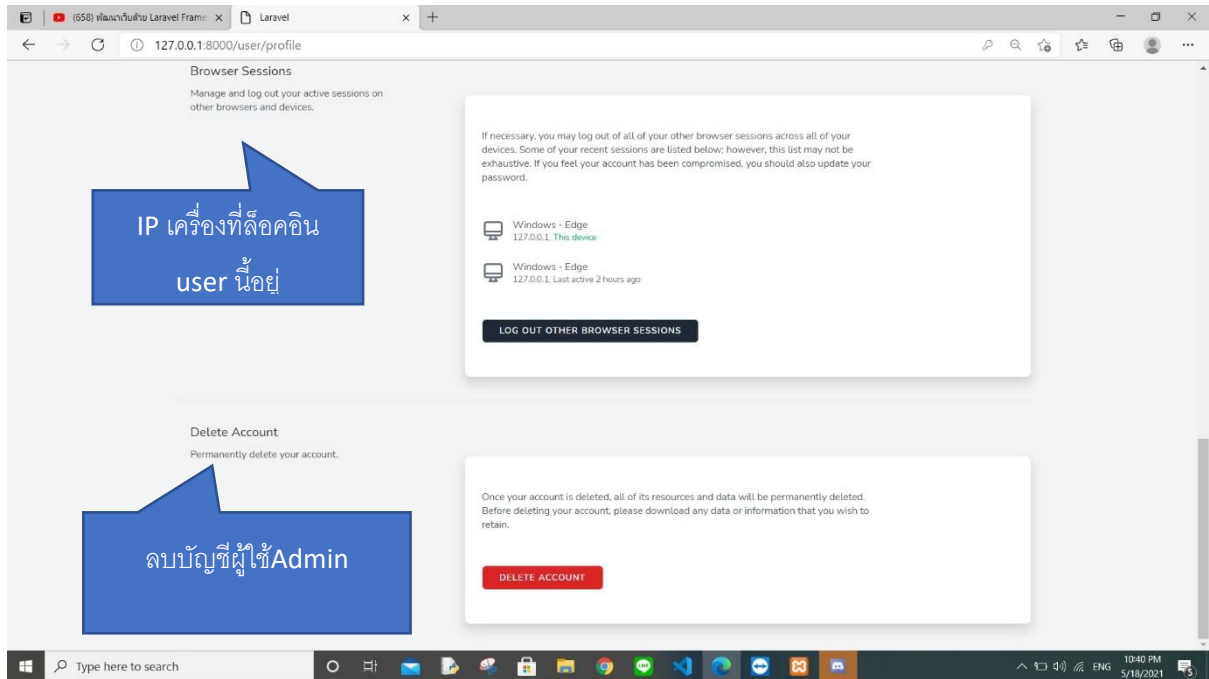












เมื่อกดปุ่มนี้ข้อมูลสินค้าที่  
เพิ่มเข้าไป จะถูกนำออก

แบบฟอร์มเพิ่ม  
ข้อมูล  
ชื่อสินค้า, ราคา,  
จำนวน, รูป

เมื่อกดบันทึกข้อมูล  
สินค้าก็จะไปอยู่ที่ตาราง  
สินค้า

ลำดับ	รูปสินค้า	ชื่อสินค้า	ราคาสินค้า	จำนวน สินค้า	แก้ไข	ลบ
1		ข้าวเหนียว	99	999	แก้ไข	ลบ
2		ข้าวเหนียว	99	999	แก้ไข	ลบ
3		ข้าวเหนียว	99	999	แก้ไข	ลบ
4		ข้าวเหนียว	99	999	แก้ไข	ลบ
5		ข้าวเหนียว	200	999	แก้ไข	ลบ
6		ข้าวเหนียว	200	999	แก้ไข	ลบ
7		ข้าวเหนียว	200	999	แก้ไข	ลบ
8		ข้าวเหนียว	200	999	แก้ไข	ลบ

แบบฟอร์มเพิ่มข้อมูล

ชื่อสินค้า

ราคาสินค้า

จำนวนสินค้า

รูปสินค้า

Choose File No file chosen

บันทึก

เมื่อกดปุ่มนี้เป็นการลบ  
บทความดูดวงออก

แบบฟอร์มเพิ่ม  
บทความ ชื่อ  
บทความ, รูป  
บทความ

เมื่อบันทึกข้อมูลบทความก็  
จะเข้าไปอยู่ใน ตาราง  
บทความดูดวง

ลำดับ	รูปบทความ	ชื่อบทความ	ลบ
1		บทความ	ลบ
2		บทความ	ลบ
3		บทความ	ลบ
4		บทความ	ลบ
5		บทความ	ลบ
6		บทความ	ลบ
7		บทความ	ลบ

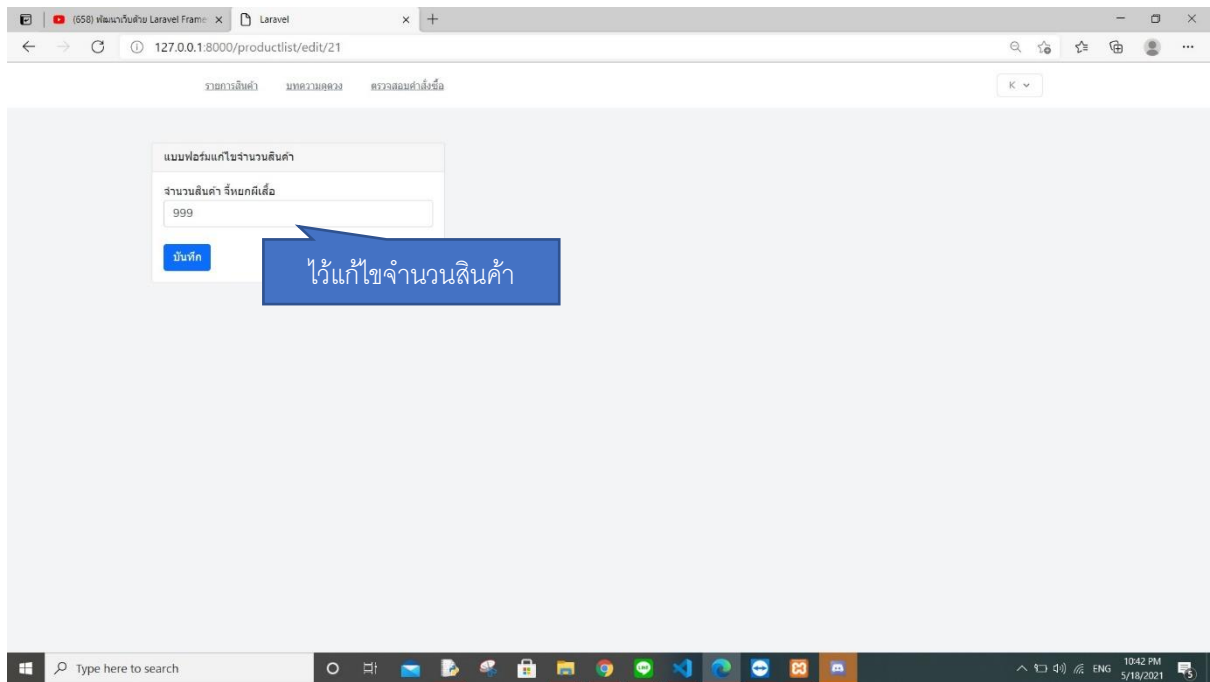
แบบฟอร์มเพิ่มบทความ

ชื่อบทความ

รูปบทความ

Choose File No file chosen

บันทึก



## บทที่ 6

### สรุปผลและการพัฒนาต่อ

ระบบร้านขายของมงคลออนไลน์ได้จากขอบเขตและวัตถุประสงค์ของการพัฒนา ดังนี้

#### 6.1 สรุปผลของโครงการ

ระบบร้านขายของมงคลออนไลน์นี้เป็นระบบที่พัฒนาเพื่อให้ผู้ประกอบการร้านค้าสามารถเพิ่มช่องทางการซื้อ ผู้บริโภคทางเลือกซื้อสินค้าได้หลากหลายรูปแบบ อำนวยความสะดวกในหลายๆด้าน เช่น ใช้เงินทุนไม่มากเท่าหน้าร้าน ไม่ต้องมีพนักงานขาย เกิดการซื้อขายได้ตลอดเวลา สามารถตรวจเช็ครายการสินค้าจากลูกค้า รวมถึงสามารถเข้าถึงกลุ่มเป้าหมายที่เราต้องการ มีความได้เปรียบทางการตลาด

#### 6.2 ปัญหาที่พบจากการดำเนินงาน

6.2.1 ระยะเวลาที่ดำเนินงานมีอย่างจำกัด

6.2.2 ผู้พัฒนายังขาดทักษะและความสามารถ ความเชี่ยวชาญในการพัฒนาระบบ ทำให้ดำเนินงานได้ล่าช้า

#### 6.3 แนวทางการแก้ไขปัญหา

6.3.1. มีการวางแผนขั้นตอนการทำงานอย่างเป็นระบบ สามารถประเมินการทำงานในแต่ละขั้นตอน และทำให้พบข้อผิดพลาด สามารถแก้ไขได้ทันที

6.3.2 ศึกษาหาความรู้จากอินเทอร์เน็ตและแหล่งข้อมูลจากหลายๆที่ นำข้อมูลมาพัฒนาให้เข้ากับระบบ

6.3.3 สอบถามและปรึกษาจากผู้เชี่ยวชาญและหาความรู้เมื่อเกิดข้อผิดพลาดให้พัฒนาระบบได้อย่าง

#### 6.4 ข้อจำกัดของระบบ

6.4.1. ลูกค้าที่ใช้ระบบต้องมีการติดตามข้อมูลด้วยตนเอง

6.4.2.ระบบไม่มีการคำนวณราคาสินค้า ดังนั้นลูกค้าต้องคิดค่าสินค้าด้วยตนเอง

6.4.3มีความยากต่อการใช้งาน

6.5.แนวทางการพัฒนาต่อ

6.5.1 พัฒนาให้ระบบมีความเสถียรมากยิ่งขึ้น

6.5.2.พัฒนาระบบให้สามารถใช้ได้กับอุปกรณ์อื่นเช่น โทรศัพท์มือถือ แท็บเล็ต เพื่อเพิ่มช่องทางการซื้อขาย

6.5.3 พัฒนาให้ระบบสามารถรองรับการใช้งานเมื่อร้านค้าเกิดการเติบโตขึ้น