지능화 파일럿 프로젝트 7주차

2022.10.19.

윤성철 교수 Research Professor





강의 계획



| 주 차 | 강의내용 | 강의방식 | 과제물 | 비고 | |
|-------|--|------|-----------------------------|-------|--|
| 1 | 오리엔테이션 | 오프라인 | | | |
| 2 | [강의] 학술 논문의 개념 및 구조 | 오프라인 | 프로젝트 계획서 | | |
| 3 | [발표(전체)] 프로젝트 계획서 | 오프라인 | | | |
| 4 | [분반 지도] 프로젝트 계획서(수정본) [강의] 학술 논문 작성 절차 [강의] 논문 검색 방법 | 오프라인 | 프로젝트 보고서(서론) 참고문헌(논문) 요약 | | |
| 5 | [분반 지도] 프로젝트 보고서 (참고문헌 요약, 서론)(1) | 온라인 | | | |
| 6 | [동영상 강의] | 온라인 | 프로젝트 발표자료(중간) | | |
| 7 | [분반 지도] 프로젝트 보고서 (서론) [분반 지도] 프로젝트 중간발표 지도 | 온라인 | | | |
| 8 | [발표(전체)] 프로젝트 중간발표(.ppt) | 오프라인 | | 중간 평가 | |
| 9 | [분반 지도] 프로젝트 보고서(1) | 온라인 | | | |
| 10 | [분반 지도] 프로젝트 보고서(2) | 온라인 | | | |
| 11 | [분반 지도] 프로젝트 보고서(3) | 온라인 | 프로젝트 최종 발표자료 | | |
| 12 | [특강] 참고 문헌 작성 방법 [분반 지도] 프로젝트 최종발표 지도 | 온라인 | | | |
| 13 | [발표(전체)] 프로젝트 발표자료(1) | 오프라인 | | | |
| 14 | [발표(전체)] 프로젝트 발표자료(2) | 오프라인 | | | |
| 15 | [발표(전체)] 프로젝트 최종 발표 | 오프라인 | | 최종 평가 | |
| NATIO | NATIONAL UNIVERSITY | | | | |

파일럿 프로젝트 수업 관련 사항



가디언 분반 지도

- 프로젝트 보고서 (서론)
- 프로젝트 중간발표 지도

가디언 그룹 (변경)

| 가디언 | 학생 |
|-----|----------------------------------|
| 김현용 | 이지연, 최준혁 우상진, 이지호 윤범희 |
| 이광연 | 봉은정, 김원우 김대훈, 박성범 김준태, 유대건 |
| 윤성철 | 방창현, 정원용 정수현, 김상순 이용규 |



파일럿 프로젝트 중간 발표



■ 일시: 10월 26일 (강의실: B224)

개인별 5분 발표, 3분 Q&A

- 1-8 번 발표 (7:00 ~ 8:10)

- 휴식 (8:10 ~ 8:25)

- 9-15 번 발표 (8:25 ~ 9:30)

| 순서 | 성명 | 비고 |
|----|-----|----|
| 1 | 이지연 | |
| 2 | 최준혁 | |
| 3 | 우상진 | |
| 4 | 이지호 | |
| 5 | 김준태 | |
| 6 | 유대건 | |
| 7 | 이용규 | |
| 8 | 봉은정 | |

| 순서 | 성명 | 비고 |
|----|-----|----|
| 9 | 방창현 | |
| 10 | 정원용 | |
| 11 | 김상순 | |
| 12 | 정수현 | |
| 13 | 김원우 | |
| 14 | 윤범희 | |
| 15 | 김대훈 | |
| 16 | 박성범 | |



3. 평가 방법



프로젝트 평가기준

| 항 목 | | 비율 | 내 용 | 비고 |
|---------|-------|-----|---|---------------|
| 발표 평가 | 중간 발표 | 30% | 중간 단계 발표 | |
| (총 80%) | 최종 발표 | 50% | 최종 보고서 포함 | 지도교수 3인 내외 참여 |
| 출 석 | | 20% | 발표 평가 총 수업시간의 ¾ 미달시 F. (총 수업시간 : 45시간, 12시간 이상 미출석시 F) | |

발표 평가기준

| 항목 | 내용 | 점수 |
|-----|----------------------|----|
| 우수성 | 기술 우수성, 활용성 | 25 |
| 창의성 | 접근방법의 차별성, 아이디어의 독창성 | 25 |
| 발표력 | 발료자료, 설득력, 전달력 | 30 |
| 난이도 | 적용기술의 난이도 | 20 |





공지사항

가디언별 그룹 미팅

