

INSTITUTO FEDERAL DE ESTUDO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA FLUMINENSE

NOME: CASSIANE DOS SANTOS TERRA

TURMA: 2 ANO DE INFORMÁTICA

PROFESSOR: CESAR

Herança

A herança, é como se passasse uma ideia de um código já existente para o outro, utilizando características e assim reaproveitando o código.

Um exemplo bem simples para se entender este reaproveitamento de código é pensarmos como fosse uma relação familiar ou seja, uma classe FILHA que aproveita tudo o que lhe foi dado pela subclasse MÃE.

A generalização e a especificação, são relações importantes sobre herança e podemos diferencia-las da seguinte forma:

GENERALIZAÇÃO: você reúne semelhanças e as faz parecer que são as mesmas coisas.

ESPECIFICAÇÃO: você especifica exatamente o que ela é para o que serve e assim a diferencia de uma forma mais sutil.

É importante ressaltar que se as classes são distintas, a herança não é adequada a ser utilizada pois “Quando estendemos uma classe, não herdamos apenas a sua implementação e sua especificação, herdamos também o seu **tipo**”.

