

Questão 01 - FCC - Nossa Caixa/2011 - Analista de Sistemas. No gráfico do modelo iterativo RUP, a modelagem do negócio e a implementação têm sua maior porção representada respectivamente, nas fases

- A) Inception e Elaboration.
- B) Inception e Construction. Alternativa correta
- C) Elaboration e Construction. Alternativa errada
- D) Requirements e Construction.
- E) Elaboration e Transition.

Questão 02

(TRE/BA, 2010)

Acerca do RUP (rational unified process), julgue os próximos itens.

- a) Uma falha comum em projetos de sistemas computacionais é não assegurar a qualidade de Software. Normalmente, essa questão é discutida após o término dos projetos, ou a qualidade fica sob a responsabilidade de equipe diferente da equipe de desenvolvimento.
- B) O RUP, proposto pela IBM, é um processo que provê uma solução disciplinada sobre como assinalar tarefas e responsabilidades dentro de uma organização de desenvolvimento de software, porém não auxilia no controle do planejamento e verificação da qualidade.

### Comentando a Questão:

Essas questões têm como finalidade vencer o concorrente pelo cansaço. A melhor forma para resolvê-la, ao meu ver, é ir verificando cada parágrafo em separado. E muito cuidado com o final, porque é lá que costumam estar os erros.



O início desta questão está correto, porém, o RUP assume como uma das melhores prática a verificação contínua da qualidade. Quanto ao controle do planejamento, o RUP recomenda um gerenciamento da qualidade que tem como finalidade encontrar indicadores e medidas adequadas para avaliá-la e encontrar rapidamente itens que possam afetar os objetivos relacionados a ela.

Questão 03 - CESPE/UNB - STM/2010 - Analista Judiciário

O RUP (rational unified process) é um modelo de processo de desenvolvimento genérico e moderno, organizado em fases — concepção, elaboração, construção e implantação —, que separa as atividades em requisitos, análise e projeto.

Correto

Errado

Questão 04 Dados os conceitos aplicados no RUP Rational Unified Process:

- I. Role define o comportamento e as responsabilidades de um indivíduo ou um grupo de indivíduos trabalhando em equipe.
- II. Activity é a menor parte de um trabalho relevante no workflow.
- III. Artifacts são documentos e modelos construídos, mantidos ou usados como entrada pelas atividades.

Está correto o que consta em:

- (a) I, apenas.
- (b) I e II, apenas.
- (c) I e III, apenas.
- (d) I, II e III.



Questão 05 A ênfase na arquitetura base do sistema é um objetivo do RUP a ser atingido na fase denominada:

- (a) projeto.
- (b) concepção.
- (c) construção.
- (d) elaboração.

Questão 06 COPEL (2010). Com relação às disciplinas do RUP, é CORRETO afirmar:

- I. Na modelagem de negócio, é realizada, entre outras atividades, a avaliação do status atual do negócio.
- II. É no levantamento de requisitos que as necessidades dos stakeholders são explicitadas e entendidas.
- III. Na Análise e Projeto, define-se uma arquitetura candidata para o software que será desenvolvido.
- IV. A integração para cada subsistema é planejada na etapa de implementação.
- A) Apenas as assertivas II, III e IV são verdadeiras.
- B) Apenas as assertivas I, II e IV são verdadeiras.
- C) Apenas as assertivas I, II e III são verdadeiras.
- D) Todas as assertivas são verdadeiras.
- E) Apenas as assertivas III e IV são verdadeiras.

Questão 07 - FCC - TRT 23ª REGIÃO/2011 - Analista Judiciário - TI

A disciplina Gerenciamento de Projeto do RUP tem por finalidade fornecer um framework para gerenciamento de



- I. Projetos específicos de software.
- II. Riscos.
- III. Orçamento.
- IV. Contratos.

Está correto o que consta em

- A) I e II, apenas. Alternativa correta
- B) III e IV, apenas.
- C) I, II e III, apenas.
- D) II, III e IV, apenas.
- E) I, II, III e IV.

Questão 08 - FCC - Infraero/2011 - Analista de Sistemas - Gestão de Ti

No RUP, definir quais são os atores, os casos de uso existentes e como eles interagem entre si é função típica do

- A) Designer de Negócios.
- B) Revisor do Modelo de Negócios.
- C) Analista do Processo de Negócios.
- D) Revisor de Requisitos.
- E) Analista de Sistemas.

Questão 09 - FCC - Infraero/2011 - Analista de Sistemas - Gestão de Ti

Uma disciplina do RUP que tem como uma de suas finalidades "assegurar que os clientes, usuários e desenvolvedores tenham um entendimento comum da organização alvo", a qual se relaciona com a disciplina Ambiente. Trata-se de



- A) Requisitos.
- B) Análise e Design.
- C) Modelagem de Negócios.
- D) Gerenciamento de Configuração e Mudança.
- E) Gerenciamento de Projetos.

Questão 10 - FCC - Infraero/2011 - Analista de Sistemas - Gestão de Ti

Em projetos pequenos, o RUP pode reduzir os requisitos de artefato para se comparar ao equivalente de artefatos em projeto de XP. Nesse sentido, considere o quadro de equivalência entre os artefatos do XP e RUP:

Equivalência de Artefatos				
Item	XP	RUP		
I	Histórias; Documentação adicional a partir de conversações.	Visão; Glossário; Modelo de Casos de Uso.		
II	Testes de aceitação e testes unitários; Dados do teste e resultados do teste.	Plano de Teste; Caso de Teste; Conjunto de Testes; Log de Teste; Resumo de Avaliação de Testes.		
III	Releases.	Modelo de Implementação		
IV	Orçamento e plano geral.	Caso de Negócio; Lista de Riscos.		
V	Plano de iteração; Estimativas de tarefas e de histórias.	Avaliação de Iteração; Registro de Revisão.		



Está correto o que consta APENAS em

- A) I, II e III.
- B) I, II e IV.
- C) II, III e V.
- D) II, IV e V.
- E) III, IV e V.

Questão 11 TRE - Mato Grosso - Técnico Judiciário - Apoio Especializado - Programação de Sistemas - CESPE - UnB - 2010 - Prova Objetiva

- O RUP (Rational Unified Process) é um processo de engenharia de software que oferece uma abordagem com base em disciplinas para atribuir tarefas e responsabilidades dentro de uma organização de desenvolvimento. Sua meta é garantir a produção de software de alta qualidade e que atenda às necessidades dos usuários dentro de um cronograma e de um orçamento previsíveis. A respeito de RUP, assinale a opção correta.
- a) O RUP divide todo o projeto de software em três fases diferentes: concepção (ou iniciação), com ênfase no escopo do sistema; elaboração, com ênfase na arquitetura; e construção, com ênfase no desenvolvimento.
- b) O RUP promove o uso de seis melhores práticas: desenvolva iterativamente; gerencie requisitos; use arquiteturas de componentes; modele visualmente (UML); verifique qualidade de software continuamente; e gerencie mudanças.
- c) As disciplinas de suporte (apoio) do RUP são: gerenciamento de classes; gerenciamento de produto; e ambiente.
- d) Um papel é uma definição abstrata de um conjunto de atividades executadas e dos respectivos artefatos. Exemplos de papéis no RUP são: analistas, desenvolvedores e testadores. Explicitamente, papéis de gerentes não fazem parte dos papéis possíveis no RUP.
- e) As disciplinas de engenharia do RUP são: modelagem de negócios; requisitos; análise e projeto; implementação; teste; qualidade; e implantação.



Questão 12 No ciclo de vida do Processo Unificado, os testes têm seu apogeu demonstrado na linha divisória entre

- (a). Concepção e Elaboração.
- (b). Requisitos e Análise.
- (c). Projeto e Construção.
- (d). Construção e Concepção.
- (e). Construção e Transição.

#### Comentário:

O Processo Unificado é um processo da Engenharia de Software e foi elaborado pela Rational (Rational Unified Process - RUP), visando à construção de sistemas utilizando o paradigma de orientação a objetos. Explora integralmente as capacidades da Linguagem de Modelagem Unificada (Unified Modeling Language - UML). Na verdade, o RUP não é exatamente um processo, mas uma infra-estrutura genérica de processo que pode ser especializada para uma ampla classe de sistemas de softwares.

O RUP está fundamentado em três princípios básicos: desenvolvimento iterativo, centrado à arquitetura e guiado por casos de uso. Os casos de uso orientam todo o processo de desenvolvimento do software e com base neles, são criados uma série de modelos de análise, projeto e implementação. É centrado à arquitetura, porque defende a definição de um esqueleto (a arquitetura) para o sistema, ganhando corpo gradualmente ao logo do desenvolvimento. O RUP é iterativo e incremental, oferecendo um método para particionar o trabalho em porções menores. A arquitetura provê a estrutura para guiar o desenvolvimento, e os casos de uso definem as metas e conduzem o trabalho de cada interação.

O ciclo de vida adotado no RUP é o evolutivo. Entretanto, a organização em fases é adotada para comportar os ciclos de desenvolvimento, permitindo uma gerência mais efetiva de projetos complexos. Diferentemente das tradicionais fases definidas na maioria dos modelos de ciclo de vida (planejamento, levantamento de requisitos, análise, projeto, implementação e testes), fases ortogonais a essas são definidas no RUP, as quais são: Concepção, Elaboração, Construção e Transição.



Na fase de Concepção, o escopo do projeto e suas fronteiras são estabelecidos, determinando os principais casos de uso do sistema, que devem ser precisos para proceder com as estimativas de prazos e de custos. A ênfase desta fase está no planejamento, sendo necessário levantar requisitos do sistema e preliminarmente analisá-los.

A fase de Elaboração envolve analisar refinadamente o domínio do problema, estabelecer uma arquitetura, desenvolver um plano de projeto para o sistema a ser construído e eliminar os elementos do projeto que oferecem maior risco. Esta fase assegura que os requisitos, a arquitetura e os planos estão suficientemente estáveis e os riscos mitigados. Na fase de Construção, é desenvolvido um produto completo de uma forma iterativa e incremental, de modo que esteja pronto para o usuário.

Na fase de Transição, o software é disponibilizado para o usuário. Nesta fase, atividades, como construir novas versões para permitir ajustes no software, corrigir problemas ou concluir alguma características postergadas, são realizadas.

Dentro de cada fase, um conjunto de iterações envolvendo planejamento, levantamento de requisitos, análise, projeto e implementação e testes é realizado. Entretanto, de uma fase para outra, a ênfase sobre as atividades mudam. Na fase de Concepção, o foco principal é sobre o entendimento de requisitos e a determinação do escopo do projeto (planejamento e levantamento dos requisitos).

Na fase de Elaboração, o foco principal é a captura e modelagem dos requisitos (levantamento de requisitos e a análise), e algum trabalho de projeto e implementação é realizado para prototipar a arquitetura, evitando alguns tipos de riscos.

Na fase de Construção, o foco principal concentra-se no projeto e na implementação, visando evoluir e dar corpo ao protótipo inicial, até obter o primeiro produto operacional. Na fase de Transição, o foco é nos testes, visando garantir que o sistema possui um nível de qualidade aceitável, e ainda, os usuários são treinados, as características são ajustadas e os elementos esquecidos são adicionados.

Conforme explicado anteriormente, os testes têm seu apogeu demonstrado na linha divisória entre a Construção e a Transição. Portanto, a alternativa correta é a letra E.



# Questão 13 - FCC - MP-RN/2010 - Desenvolvimento de Sistemas

São respectivamente disciplina (Core Process Workflow) e fase (Phase) do RUP:

- A) Concepção e Implantação.
- B) Implementação e Elaboração.
- C) Implantação e Requisitos.
- D) Requisitos e Modelagem de Negócios.
- E) Implementação e Teste.

Questão 14 - FCC - MP-RN/2010 - Desenvolvimento de Sistemas

No RUP, a ênfase no escopo do sistema está na fase de

- A) Concepção.
- B) Implementação.
- C) Elaboração.
- D) Transição.
- E) Construção

Questão 15 - FCC - MP-RN/2010 - Desenvolvimento de Sistemas

No RUP, a ênfase em arquitetura está na fase de

- A) Transição.
- B) Modelagem de Negócio.
- C) Implantação.
- D) Implementação.
- E) Elaboração.



#### Questão 16 - FCC - MP-RN/2010 - Desenvolvimento de Sistemas

No RUP,	Project Management 6	e Environment s	ão

- A) Phases.
- B) Core Process Workflows.
- C) Metrics.
- D) Core Supporting Workflows.
- E) Analysis & Design Process.

Questão 17 - FCC - MP-RN/2010 - Desenvolvimento de Sistemas

No Processo Unificado (UP), o fluxo de trabalho Análise, tem forte concentração na fase de

- A) Implementação.
- B) Elaboração.
- C) Construção.
- D) Concepção.
- E) Transição.

Questão 18 Consulplan 2011. Em relação ao RUP, analise as afirmativas:

I.Usa a abordagem da orientação a objetos em sua concepção.

II.É projetado e documentado utilizando a notação UML.

III. As fases do RUP são: concepção, elaboração, construção e execução.

IV.Baseia-se nos quatro Ps: Processos, Projeto, Produto e Pontos de Função.

Estão corretas apenas as afirmativas:



- A) I, II
- B) II, III
- C) I, II, IV
- D) III, IV
- E) I, II, III, IV

INFRAERO (FCC 2011) Questão 19 Para gerenciar uma equipe de desenvolvimento de software, que utiliza a metodologia ágil XP,

- a) não se permite a presença constante do cliente durante o desenvolvimento do projeto para não haver interferência na interpretação dos requisitos.
- b) é necessário adotar medidas para que os desenvolvedores trabalhem mais de 40 horas semanais fazendo horas extras, para agilizar o desenvolvimento e concluir o projeto em menos tempo.
- c) a programação deve ser feita em dupla, onde dois programadores trabalham em um único computador. Um desenvolvedor implementa o código, enquanto outro observa continuamente o trabalho que está sendo feito, procurando identificar erros sintáticos e semânticos.
- d) um nível médio de complexidade de programação deve ser definido de modo que satisfaça os requisitos atuais e futuros.
- e) uma entrega de versões do software a cada seis meses deve ser cumprida, contemplando o maior número possível de requisitos.

Questão 20 TRT-23 (FCC 2011) NÃO se aplica à disciplina de desenvolvimento de software extreme programming (XP):

- a) Usa notações próprias para construir os diversos produtos de trabalho do projeto.
- b) Encoraja a refabricação para modificar um software sem alterar o comportamento externo do código.
  - c) Recomenda que dois programadores trabalhem juntos no mesmo computador para escrever um código



- d) Baseada em valores de simplicidade, comunicação, feedback e coragem.
- e) Adota como um elemento-chave a criação de testes unitários antes da codificação começar.

## Questão 21 INFRAERO (FCC 2011)

De certo modo, o Processo Unificado é uma tentativa de apoiar-se nos melhores recursos e características dos modelos convencionais de processo de software, porém, de caracterizá- os de modo que implementem muitos dos melhores princípios de desenvolvimento ágil de software. Com base nessa afirmação, é correto dizer que o Processo Unificado

- a) prevê requisitos estáveis e desenvolvimento em uma sequência de etapas sem a participação do cliente.
- b) divide o projeto em fases de uma maneira inflexível e, após a fase de desenvolvimento, não se prevêem mudanças das especificações.
- c) sugere que o software seja todo planejado e documentado antes de ser implementado.
- d) sugere um fluxo de processo que é iterativo e incremental, dando a sensação evolucionária que é essencial no desenvolvimento moderno de software.
- e) reconhece que a comunicação com o cliente é importante, entretanto dispensa os métodos diretos para descrever a visão do cliente de um sistema.

### INFRAERO (FCC 2011)

Questão 22. Considere as seguintes fases do RUP: (F1) Inception, (F2) Elaboration, (F3) Construction e(F4) Transition e os critérios de avaliação:



- I. Arquitetura estável.
- II. Concordância dos envolvidos quanto à definição do escopo, estimativas de custo e cronograma.
- III. Despesas reais dos recursos versus despesas previstas aceitáveis.

A correta associação entre os critérios e as fases é

- a) I-F1, II-F2 e III-F3.
- b) I-F2, II-F3 e III-F4.
- c) I-F1, II-F3 e III-F4.
- d) I-F2, II-F1 e III-F2.
- e) I-F2, II-F3 e III-F1.

Questão 23 TST 2008. No que se refere a modelos e metodologias de desenvolvimento de software, assinale a alternativa incorreta:

- a) O modelo em cascata organiza o desenvolvimento em fases. Esse modelo encoraja o desenvolvimento dos requisitos antes de qualquer fase do projeto. Após a especificação e análise dos requisitos, têm-se o projeto, a implementação e os testes.
- b) Um possível objetivo da prototipação é criar rapidamente um sistema experimental que possa ser avaliado por usuários finais. Um protótipo aprovado pelos usuários pode vir a ser usado como de partida para a construção do sistema.
- c) O RUP é guiado por casos de uso, focado na arquitetura, iterativo e incremental. Avida do software é organizada em ciclos e cada ciclo é dividido nas fases de requisitos, análise, projeto e implementação.
- d) Processos de desenvolvimento que adotam a metologia ágil enfatizam a comunicação na equipe e a simplicidade. Para atingir tais práticas, o XP advoga práticas tais como a posse coletiva do código.



TRE - Mato Grosso - Analista Judiciário - Apoio Especializado - Análise de Sistemas - CESPE - UnB - 2010

Questão 24 O RUP (rational unified process) é uma técnica usada na modelagem de sistemas. Com relação a esse assunto, assinale a opção correta.

- a) Uma das principais características do RUP é o uso da iteração, que, por meio de refinamentos sucessivos, melhora o entendimento do problema.
- b) O RUP fornece uma metodologia que utiliza um conjunto de ferramentas, modelos e entregáveis que interage diretamente com o código do sistema desenvolvido, agilizando o processo de compilação.
- c) Pelo fato de o RUP ser muito complexo, seu foco evita a redução dos riscos do projeto. Essa fase é tratada diretamente na UML.
- d) O RUP reduz sensivelmente os requisitos de documentação de um projeto.
- e) O RUP tem dois modelos de comunicação: um para ambientes fora da equipe de desenvolvimento e outro exclusivo para a equipe de desenvolvimento.

Ouestão 25

Prova: UFBA - 2009 - UFBA - Analista de Tecnologia da Informação

Disciplina: Engenharia de Software | Assuntos: RUP (Rational Unified Process); O produto resultante de cada iteração do processo de software Rational Unified Process — RUP — é uma versão executável do sistema.

Certo Errado

Questão 26 Prova: FGV - 2009 - MEC - Analista de Sistemas - Especialista

Disciplina: Engenharia de Software | Assuntos: RUP (Rational Unified Process);

O Rational Unified Process (RUP) é um exemplo de modelo de processo moderno que foi derivado do trabalho sobre a UML e do Processo Unificado de Desenvolvimento de Software associado. O RUP reconhece que os modelos convencionais de processo apresentam uma visão única de processo e é geralmente descrito a partir de três perspectivas:



- a) teórica, prática e funcional.
- b) dinâmica, estática e prática.
- c) teórica, prática e dinâmica.
- d) funcional, teórica e estática.
- e) teórica, prática e estática.

#### Questão 27

Prova: FGV - 2009 - MEC - Analista de Sistemas - Especialista

Disciplina: Engenharia de Software | Assuntos: RUP (Rational Unified Process);

O RUP (Rational Unified Process) é uma metodologia de projeto de software criada pela Rational. O processo analítico do RUP divide o ciclo de vida de desenvolvimento de software em 4 fases. Assinale a alternativa que não indica uma fase do ciclo de vida de desenvolvimento de software, de acordo com o RUP.

- a) Transição.
- b) Concepção.
- c) Elaboração.
- d) Implantação.
- e) Construção.

Questão 28 Prova: CESPE - 2011 - TRE-ES - Analista - Análise de Sistemas - Específicos

Disciplina: Engenharia de Software | Assuntos: XP (eXtreme Programming); RUP (Rational Unified Process);



A metodologia Rational Unified Process (RUP) promove o envolvimento do cliente, bem como iterações e testes contínuos, o que torna o processo dependente de outros, apesar de reduzir os seus riscos. Já a metodologia Extreme Programming (XP) proporciona flexibilidade e agilidade, visto que, por meio dela, realiza-se a divisão de tarefas de forma específica.

Certo Errado

Questão 29

Prova: CESPE - 2011 - STM - Analista Judiciário - Análise de Sistemas - Específicos

Disciplina: Engenharia de Software | Assuntos: RUP (Rational Unified Process);

O RUP (rational unified process) é um modelo de processo de desenvolvimento genérico e moderno, organizado em fases - concepção, elaboração, construção e implantação -, que separa as atividades em requisitos, análise e projeto.

Certo Errado

Questão 30

Prova: CESGRANRIO - 2010 - Petrobrás - Analista de Sistemas Júnior - Engenharia de Software

Disciplina: Engenharia de Software | Assuntos: Metodologia de desenvolvimento de software; XP (eXtreme Programming); RUP (Rational Unified Process);

Em metodologias de desenvolvimento de software, tem-se que



- a) as 6 fases da Unified Process (UP) são: Concepção, Projeto Lógico, Codificação, Projeto Físico, Testes e Manutenção.
- b) a Extreme Programming (XP) é uma metodologia complexa, complementar ao Unified Process (UP), concebida para sistemas de alto desempenho que exigem trabalho extremo de definição de requisitos muito bem definidos e isolados de mudanças.
- c) a Rational Unified Process (RUP) procura dar um enfoque menor à documentação, valorizando mais a comunicação oral; já a Extreme Programming (XP) utiliza todos os artefatos da UML2.0 para usar como componente de entrada e saída.
- d) a Rational Unified Process (RUP) possui práticas em engenharia de software e sugestões de uso de ferramentas automatizadas que possibilitam acelerar a implementação do CMMI nível 2 e criar uma base consistente para o CMMI nível 3.
- e) a Rational Unified Process (RUP) é usada para desenvolver software de forma sequencial contínua, sem retroalimentação ou repetições evolutivas, e onde o produto só é verificado e testado no final da última fase.

Questão 31 Prova: CESGRANRIO - 2010 - Petrobrás - Analista de Sistemas Júnior - Engenharia de Software Disciplina: Engenharia de Software | Assuntos: RUP (Rational Unified Process);

O RUP, Processo Unificado da Rational, é dividido em fases e atividades, sendo que

- a) a primeira fase do RUP que corresponde ao levantamento de requisitos é também chamada de concepção.
- b) o início da fase de análise depende do levantamento de requisitos, que devem ser estáveis e bem documentados.
- c) ao término da fase de concepção, um dos artefatos produzidos é um documento de visão refinado.
- d) na fase de construção, a atividade de análise já foi concluída e o foco é a implementação.
- e) cada fase é dividida em uma ou mais iterações e, ao final de cada interação, artefatos são necessariamente validados.



Questão 32 Prova: CESPE - 2008 - STJ - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação

Disciplina: Engenharia de Software | Assuntos: Planejamento e Gerência de Projetos; RUP (Rational Unified Process);

No RUP (rational unified process), um ciclo de desenvolvimento é dividido em quatro fases, uma delas é a de construção (construction). Nessa fase, tipicamente tem-se atividades da disciplina de análise e projeto. Essas atividades realizam a definição preliminar da arquitetura do software e resultam na primeira versão de um documento que descreve a arquitetura.

Certo Errado

Questão 33

Prova: CESPE - 2008 - TRT - 5ª Região (BA) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação Disciplina: Engenharia de Software | Assuntos: RUP (Rational Unified Process);

Nos elementos básicos do rational uinfied process (RUP). Nessa metodologia, o projeto passa por quatro fases básicas entre as quais podem ser mencionadas a elaboração e a construção. A elaboração corresponde ao entendimento da necessidade e à visão do projeto, enquanto a construção corresponde ao desenvolvimento principal do sistema.

Certo Errado

Questão 34

Prova: FIP - 2009 - CAMARA-SJC - Programador Disciplina: Engenharia de Software |

Assuntos: RUP (Rational Unified Process);



Com relação ao "Rational Unified Process" (RUP), não é correto afirmar que:

- a) ele é um processo de desenvolvimento de software baseado em um conjunto de práticas e uma arquitetura configurável às necessidades de cada projeto.
- b) ele emprega um processo de desenvolvimento interativo e incremental.
- c) ele utiliza a UML Unified Modeling Language na elaboração dos componentes técnicos do projeto.
- d) ele fundamenta-se em um modelo de desenvolvimento incremental baseado na RAD Rapid Application Development.
- e) ele utiliza uma abordagem iterativa, centrada na arquitetura e orientada por casos de uso.

Questão 35 A fase em que se devem produzir protótipos descartáveis para eliminar riscos específicos, como trocas de requisitos, utilizando-se o processo unificado (RUP - rational unified process) para o desenvolvimento de um sistema, é a fase de

- a. testes.
- b. construção.
- c. implementação.
- d. iniciação.
- e. elaboração.



Respostas Questão 18 Resposta A

Questão 01 Resposta B Questão 19 Resposta C

Questão 02 Certo e Errado Questão 20 Resposta A

Questão 03 Resposta Errado Questão 21 Resposta D

Questão 04 Resposta d Questão 22 Resposta D

Questão 05 Resposta d Questão 23 Resposta C

Questão 06 Resposta D Questão 24 Resposta A

Questão 07 Resposta A Questão 25 Certo

Questão 08 Resposta E Questão 26 B

Questão 09 Resposta C Questão 27 D

Questão 10 Resposta B Questão 28 Errado

Questão 11 Resposta B Questão 29 Errado

Questão 12 Resposta E Questão 30 D

Questão 13 Resposta B Questão 31 E

Questão 14 Resposta A Questão 32 Errado

Questão 15 Resposta E Questão 33 Errado

Questão 16 Resposta D Questão 34 D

Questão 17 Resposta B Questão 35 Resposta E