

Introdução ao SWEBOK

(Software Engineering Body of Knowledge)


Profº. Msc. Rodrigo Santos

Agenda

- Problemática
- Propósitos / Objetivos
- Princípios Básicos e conceitos
- Organização
- Áreas de Conhecimento
- Considerações

Problemática

- Requisitos de Software?
 - Requisitos do usuário/cliente?
 - Requisitos p/ funcionamento do aplicativo?
- Requisitos de Sistema?
 - Requisitos do usuário/cliente?
 - Requisitos p/ funcionamento do aplicativo?



Propósito

- “Prover uma caracterização validada e consensual dos limites da disciplina da engenharia de software, fornecendo acesso ao corpo de conhecimento desta disciplina” (Swebok, 2004, p.27)

Profº. Msc. Rodrigo Santos



Objetivos

1. Promover uma visão consistente da engenharia de software mundialmente;
2. Clarear a localização e determinar os limites, da engenharia de software com outras disciplinas como: ciência da computação, gerenciamento de projeto, engenharia da computação e matemática;
3. Caracterizar o conteúdo de uma disciplina de engenharia de software;
4. Prover um acesso no formato de lista do corpo de conhecimento em engenharia de software;
5. Prover os fundamentos para o desenvolvimento de um currículo, ou certificações individuais ou material de licenciamento.

Profº. Msc. Rodrigo Santos



O quê não tem no guia

- Conhecimento relacionado à:
 - Linguagens de programação;
 - Banco de dados;
 - Rede de computadores.
- Técnicas e métodos para implementação das Áreas de Conhecimento

Profº. Msc. Rodrigo Santos



Informações Complementares

- Mantido pelo [IEEE](#)
- Revisores de dezenas de países: Alemanha, Austrália, Brasil, Canadá, Espanha, EUA, Índia, Japão, Rússia, UK, entre outros.
- Incluindo a participação de alguns especialistas como: Roger Pressman e Ian Sommerville
- Foco é no usualmente aceito "*generally accepted*" dentro da literatura
- Tem uma revisão programada para [2010](#)

Profª. Msc. Rodrigo Santos



Organização

Áreas de conhecimento
(11)

Tópicos de conhecimento

Referências Bibliográficas

Profª. Msc. Rodrigo Santos



Áreas de Conhecimento (Knowledge Areas)



5 Primeiras KA

Profª. Msc. Rodrigo Santos



Áreas de Conhecimento (Knowledge Areas)



6 Últimas KA

Profº. Msc. Rodrigo Santos



Matriz de Referência

	[DesS]	[GerS]	[HEFSK-98]	[HEF1443.1-00]	[Ker00]	[LacS]	[PM01]	[Roe99]	[Sae97]	[Sae06]	[Tha07]	[Ysa01]
1. Software Requirements Fundamentals					*	*			c5	c1		
1.1 Definition of a Software Requirement					*	*			c1			
1.2 Product and Process Requirements					*				c1			
1.3 Functional and Non-functional Requirements					*				c1			
1.4 Emergent Properties									c2			
1.5 Quantifiable Requirements	c3s4									c6		
1.6 System Requirements and Software Requirements												
2. Requirements Process	*								c5			
2.1 Process Models					cN1		*	c2	c3			
2.2 Process Actors	c2	*			cN2		c3	c2			c3	
2.3 Process Support and Management							c3	c2			c2,c7	
2.4 Process Quality and Improvement					c2s4			c2			c5	

Profº. Msc. Rodrigo Santos



Considerações

- É somente um guia das atividades da engenharia de software
- Pode ser uma boa dica na hora de procurar referências para implementar processos dentro da organização
- Possui forte direcionamento acadêmico

Profº. Msc. Rodrigo Santos



Informações



- www.swebok.org

Profª. Msc. Rodrigo Santos



Referências

- Guide to the Software Engineering Body of Knowledge, 2004. Disponível em: www.swebok.org.

Profª. Msc. Rodrigo Santos

