Disciplina: Análise e Projeto Orientado a Objetos: UML

- Modelagem de atividades
- Diagrama de atividade
- Há diversos diagramas da UML que descrevem os aspectos dinâmicos de um sistema.
  - diagramas de estados, diagramas de sequência e de comunicação e diagrama de atividade
- O diagrama de atividade é um tipo especial de diagrama de estados, onde são representados os estados de uma atividade.



- Um diagrama de atividade exibe <u>passos de uma</u> <u>computação</u>.
  - Cada atividade é um passo da computação.
  - É orientado a fluxos de controle (ao contrário dos DTEs que são orientados a eventos).
- São um tipo de fluxograma estendido..., pois permitem representar ações concorrentes e sua sincronização.



- Elementos podem ser divididos em dois grupos: controle sequencial e controle paralelo.
- Elementos utilizados em fluxos sequenciais:
  - Estado ação
  - Estado atividade
  - Estados inicial e final, e condição de guarda
  - Transição de término
  - Pontos de ramificação e de união



- Elementos utilizados em fluxos paralelos:
  - Barras de sincronização
    - Barra de bifurcação (fork)
    - Barra de junção (join)



- Fluxos de controle sequenciais
- Um estado em um diagrama de atividade pode ser:
  - um estado atividade leva um certo tempo para ser finalizado.
  - um estado ação: realizado instantaneamente.



- Deve haver um estado inicial e pode haver vários estados finais e guardas associadas a transições.
  - pode n\(\tilde{a}\) o ter estado final, o que significa que o processo ou procedimento \(\tilde{c}\) cíclico.
- Uma transição de término significa o término de um passo e o consequente início do outro.
  - Em vez de ser disparada pela ocorrência de um evento, é disparada pelo término de um passo.



- Um ponto de ramificação possui uma única transição de entrada e várias transições de saída.
  - Para cada transição de saída, há uma condição de guarda associada.
  - Quando o fluxo de controle chega a um ponto de ramificação, uma e somente uma das condições de guarda deve ser verdadeira.
  - Pode haver uma transição com [else].



 Um ponto de união reúne diversas transições que, direta ou indiretamente, têm um ponto de ramificação em comum.

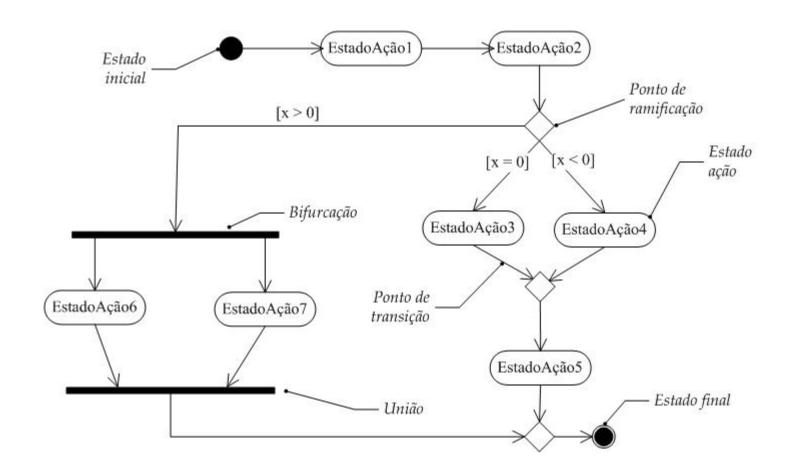


- Fluxos de controle paralelo
- Dois ou mais fluxos são executados simultaneamente.
- Uma barra de bifurcação recebe uma transição de entrada, e cria dois ou mais fluxos de controle paralelos.
  - cada fluxo é executado independentemente e em paralelo com os demais.



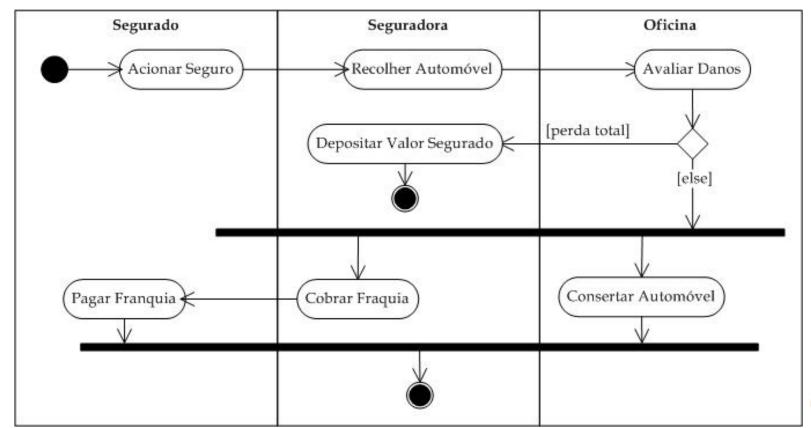
- Uma barra de junção recebe duas ou mais transições de entrada e une os fluxos de controle em um único fluxo.
  - Objetivo: sincronizar fluxos paralelos.
  - A transição de saída da barra de junção somente é disparada quando <u>todas</u> as transições de entrada tiverem sido disparadas.







- Algumas vezes, as atividades de um processo podem ser distribuídas por vários agentes que o executarão.
- Isso pode ser representado através de raias de natação (swim lanes).
- As raias de natação dividem o diagrama de atividade em compartimentos.
- Cada compartimento contém atividades que são realizadas por uma entidade.

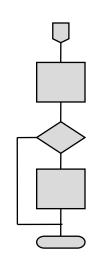




- Usos de diagramas de atividades
- Não são frequentemente utilizados na prática.
- Importante: na orientação a objetos o sistema é dividido em objetos, e não em módulos funcionais como na Análise Estruturada (Diagrama de Fluxos de Dados).



- Modelar o processo do negócio
- Modelagem também é um processo de entendimento.
  - o desenvolvedor constrói modelos para entender melhor um problema.
- Neste caso, o enfoque está em entender o comportamento do sistema no decorrer de diversos casos de uso (processos de negócio).
  - como determinados casos de uso do sistema se relacionam no decorrer do tempo.



- Modelar a lógica de um caso de uso
- A realização de um caso de uso requer que alguma computação seja realizada.
  - Esta computação pode ser dividida em atividades.
  - Nessas situações, é interessante complementar a descrição do caso de uso com um diagrama de atividade.



- Os fluxos principal, alternativos e de exceção podem ser representados em um único diagrama de atividade.
  - complementar e não substituir a descrição.
- Identificação de <u>atividades</u> através do exame dos fluxos do caso de uso.
- Casos de uso são descritos na perspectiva dos atores, enquanto diagramas de atividade descrevem atividades internas ao sistema.

- Modelar a lógica de uma operação
- Quando um sistema é adequadamente decomposto em seus objetos, a maioria das operações são bastante simples.
  - Estas não necessitam de modelagem gráfica.
- No entanto, pode haver a necessidade de descrever a lógica de uma operação mais complexa.
  - Implementação de regras de negócio.

