

Engenharia de software

2 Áreas de conhecimento

Segundo o [SWEBOK](#) (Corpo de Conhecimento da Engenharia de Software), versão 2004, as áreas de conhecimento da **Engenharia de Software** são:

- [Requisitos \(Requirements\) de Software](#)
- [Projeto \(Design\) de Software](#)
- [Construção \(Construction\) de Software](#)
- [Teste \(Testing\) de Software](#)
- [Manutenção \(Maintenance\) de software](#)
- [Gerência de Configuração de Software](#)
- [Gerência de Engenharia de Software](#)
- [Processos de Engenharia de Software](#)
- [Ferramentas e Métodos de Engenharia de Software](#)
- [Qualidade \(Quality\) de Software](#)

Conforme [Pressman](#), a Engenharia de Software (ES) é uma tecnologia em camadas. E a base de todas essas camadas é o foco na qualidade do software desenvolvido. Portanto, inclusive do ponto de vista didático, é interessante estudarmos a ES em suas camadas de [Processo](#), [Métodos](#) e [Ferramentas](#).

O Guide to the Software Engineering Body of Knowledge, conhecido pela sigla SWEBOK, é um documento criado sob o patrocínio da IEEE com a finalidade de servir de referência em assuntos considerados, de forma generalizada pela comunidade, como pertinentes a área de Engenharia de Software.

O SWEBOK apresenta uma classificação hierárquica dos tópicos tratados pela Engenharia de Software, onde o nível mais alto são as Áreas do Conhecimento.

Objetivos

- Promover uma visão consistente da engenharia de software no mundo
- Clarear e marcar as fronteiras entre a engenharia de software e as outras disciplinas relacionadas

- Caracterizar o conteúdo da disciplina de engenharia de software
- Classificar em tópicos a área de conhecimento da engenharia de software
- Prover uma fundação para o desenvolvimento do currículo, para certificação individual e para licenciamento de material

Áreas do Conhecimento

- Requisitos de Software
- Projeto de Software
- Construção de Software
- Teste de Software
- Manutenção de Software
- Gerência de Configuração de Software
- Gerência da Engenharia de Software
- Processo de Engenharia de Software
- Ferramentas e Métodos da Engenharia de Software
- Qualidade de Software

Disciplinas Relacionadas

- Ciência da Computação
- Engenharia da Computação
- Engenharia de Sistemas



- Ergonomia de Software
- Gestão
- Gestão da Qualidade
- Gestão de Projeto
- Matemática
- Sistemas de Informação

Link para baixar o Swebok <http://www.computer.org/portal/web/swebok>

A versão em PDF é paga. A versão em html é free
(<http://www.computer.org/portal/web/swebok/htmlformat>)

Fernanda Fernandes Ministério
Diretora de Produtos e Treinamentos
BlueStar Ensino e Tecnologia
www.bluestar.inf.br

61-3347-9255 e 8153-8888.

Acesse nosso Facebook e acompanhe on line as melhores vagas de tecnologia do mercado!!! Bluestar – Ensino e Tecnologia.