UNIÃO EDUCACIONAL DE BRASÍLIA



SGAS 910 Conj. D – Tel.: (61) 244-2001 Fax: 443-1204 http://www.uneb.com.br

PLANO DE ENSINO E APRENDIZAGEM

| DISCIPLINA: | Engenharia de Software | | | |
|-------------|------------------------|---------------------------|--|--|
| PROFESSOR: | Sérgio Aragão | Período: de 23/11 a 21/12 | DIAS LETIVOS: | |
| TURNO | Vespertino | Carga Horaria: 40/ha | 2 ^a (X); 3 ^a (); 4 ^a (X); 5 ^a (); 6 ^a (X) | |

EMENTA

Software: conceito, características e aplicações. Introdução à Engenharia de Software (Crise do Software, Mitos do Software, Definição de Engenharia de Software – Métodos, Ferramentas e procedimentos). Paradigmas de Engenharia de Software (Modelo Cascata, Modelo Espiral, Prototipação e RUP). Engenharia de Requisitos: Especificação e definição de requisitos. Requisitos Funcionais e não-funcionais. Técnicas para especificação de sistemas: especificação formal e especificação algébrica. O processo de codificação. Manutenção do Software: o processo de manutenção, documentação, custos associados. Avaliação de Riscos: Identificação de Riscos. Análise de Riscos. Monitoramento de Riscos.

OBJETIVOS

Ao final da disciplina, os alunos devem estar aptos para:

- Fornecer uma visão geral das atividades, técnicas, métodos e ferramentas que auxiliam o processo de desenvolvimento de software;
- Identificar, descrever e comparar os modelos de processo de desenvolvimento de software e o seu ciclo de vida.
- Adquirir habilidades para planejar projetos de software, além de projetar, verificar, validar e manter sistemas de software, utilizar e definir modelos, técnicas e ferramentas para auxiliar o processo como produto:
- Aplicar os conceitos adquiridos na resolução de estudos de caso; Trabalhar com atividades práticas (individuais ou em grupo) para desenvolver habilidades de comunicação e trabalho em grupo.
- Conhecer aspectos envolvidos na ética profissional.

COMPETÊNCIAS

- 1. Software: conceito, características e aplicações. Introdução à Engenharia de Software (Crise do Software, Mitos do Software, Definição de Engenharia de Software Métodos, Ferramentas e procedimentos). Paradigmas de Engenharia de Software (Modelo Cascata, Modelo Espiral, Prototipação e RUP).
- **2.** Engenharia de Requisitos: Especificação e definição de requisitos. Requisitos Funcionais e não-funcionais. Técnicas para especificação de sistemas: especificação formal e especificação algébrica.

CARGA HORÁRIA **40h**

3. O processo de codificação. Manutenção do Software: o processo de manutenção, documentação, custos associados. Avaliação de Riscos: Identificação de Riscos. Análise de Riscos. Monitoramento de Riscos.

UNIÃO EDUCACIONAL DE BRASÍLIA



SGAS 910 Conj. D – Tel.: (61) 244-2001 Fax: 443-1204 http://www.uneb.com.br

a) Conhecimentos:

- Contexto de Engenharia de Software, bem como seus paradigmas.
- Técnicas de especificação de sistemas.

b) Habilida des:

- Desenvolver a especificação de um sistema.
- Desenvolver o levantamento de requisitos do sistema.
- Definir Requisitos Funcionais e Não-Funcionais.
- Definir Estratégias de Avaliação de Riscos para o sistema.

c) Atitudes

 Permanecer em processo de aprendizagem e curiosidade dos paradigmas de desenvolvimento de sistema existentes.

d) Estratégias de Aprendizagem

- Exemplificação;
- Aula dialogada;
- Estudo de caso;
- Identificação de tabelas em sistemas.

f) Critérios de Avaliação

- Realização de exercícios;
- Auto-avaliação.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- PRESSMAN, Roger. S. Engenharia de Software, Makron Books, 1995.
- CARVALHO, Ariadne Maria Brito Rizoni, Chiossi, Terelma Cecília dos Santos. Introdução à Engenharia de Software, Campinas SP: Editora da Unicamp, 2001;
- SOMMERVILLE, I. Software Engineering. Rio de Janeiro RJ, Addison-Wesley, 1995.
- Filho, W.P.P. Engenharia de Software: Fundamentos, Métodos e Padrões. 2ª São Paulo SP LTC Editora. 2002.

| PLANO DE ATIVIDADES | | | | | | | |
|---------------------|--------------|--|--|--|--|--|--|
| Data | Competências | Atividades | Estratégias de Aprendizagem | | | | |
| | 1 | Apresentação da disciplina, do professor e dos alunos. Formas de avaliação. Bibliografia. Software: conceito, características e aplicações. Introdução à Engenharia de Software (Crise do Software, Mitos do Software, Definição de Engenharia de Software – Métodos, Ferramentas e procedimentos). Paradigmas de Engenharia de Software (Modelo Cascata, Modelo Espiral, Prototipação e RUP). | Programa da disciplina; Aula dialogada. | | | | |
| | 1 | Software: conceito, características e aplicações. Introdução à Engenharia de Software (Crise do Software, Mitos do Software, Definição de Engenharia de Software – Métodos, Ferramentas e procedimentos). Paradigmas de Engenharia de Software (Modelo Cascata, Modelo Espiral, Prototipação e RUP). | Aula dialogada. Realização de exercícios de fixação. | | | | |

UNIÃO EDUCACIONAL DE BRASÍLIA



SGAS 910 Conj. D – Tel.: (61) 244-2001 Fax: 443-1204 http://www.uneb.com.br

| | Estudo de Casos. | |
|-------|--|--|
| 1 | (Modelo Cascata, Modelo Espiral, Prototipação e RUP). Estudo de Casos. | Aula dialogada, realização de exercícios de fixação. |
| 2 | Engenharia de Requisitos: Especificação e definição de requisitos. Requisitos Funcionais e não-funcionais. Técnicas para especificação de sistemas: especificação formal e especificação algébrica. | Aula dialogada, realização de exercícios de fixação. |
| 2 | Engenharia de Requisitos: Especificação e definição de requisitos. Requisitos Funcionais e não-funcionais. Técnicas para especificação de sistemas: especificação formal e especificação algébrica. Exercícios Práticos. | Aula dialogada. Realização de exercícios de fixação. |
| 2 | Engenharia de Requisitos: Especificação e definição de requisitos. Requisitos Funcionais e não-funcionais. Técnicas para especificação de sistemas: especificação formal e especificação algébrica. Estudo de Casos. | Aula dialogada, realização de exercícios de fixação. Trabalho em grupo. |
| 3 | O processo de codificação. Manutenção do Software: o processo de manutenção, documentação, custos associados. Avaliação de Riscos. Identificação de Riscos. Análise de Riscos. Monitoramento de Riscos. | Aula dialogada, realização de exercícios de fixação. Trabalho em grupo. |
| 3 | O processo de codificação. Manutenção do Software: o processo de manutenção, documentação, custos associados. Avaliação de Riscos. Identificação de Riscos. Análise de Riscos. Monitoramento de Riscos. Estudo de Caso. | Aula dialogada. Realização de exercícios de fixação e Estudo de Caso. |
| 3 | O processo de codificação. Manutenção do Software: o processo de manutenção, documentação, custos associados. Avaliação de Riscos. Análise de Riscos. Monitoramento de Riscos. Exercícios Práticos. | exercícios de fixação. |
| 1,2,3 | Estudos de Caso. Exercícios de fixação. | Aula dialogada, realização de exercícios de fixação e Estudo de Caso, trabalho em grupo. |
| 1,2,3 | Exercícios de Aprendizagem – Avaliação Individual | Realização de exercícios de avaliação. |
| 1,2,3 | Correção dos Exercícios de Aprendizagem. Encerramento da disciplina. | Aula dialogada. |

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO Parâmetros de Avaliação

- Exercícios de Aprendizagem.
- Estudo de Casos.