1. Explique por que a intangibilidade dos sistemas de software gera problemas especiais para o gerenciamento de projetos de software.

*Resposta: Como um software é intangível, os gerentes de projetos de software não conseguem acompanhar ou visualizar fisicamente os progressos do software durante as etapas de desenvolvimento e, só é possível ter um feedback após a conclusão de cada uma destas etapas.*

1. Explique por que os melhores desenvolvedores nem sempre se tornam os melhores gerentes de software.

*Resposta:*

*Simples. Se você tem um desenvolvedor que quer ser gerente de projetos, você tem um problema. Ou ele não gosta do que faz ou acha que está ganhando pouco.*

*Se for o segundo caso, há uma má administração de vaidades por parte do gerente que acha que o recurso de posicionamento hierárquico menor tem que ganhar manos que o arquiteto de sistemas e ai a empresa perde um ótimo desenvolvedor e ganha um péssimo gerente de projetos.*

*Uma visão técnica apurada e experiência em desenvolvimentos da parte do desenvolvedor é tão importante quando a visão do domínio de negócio da parte do analista de requisitos e do gerente e deve ser tratado de forma distinta. São habilidades singulares e muitas vezes inatas que devidamente valorizada conduzirá o projeto ao êxito.*

*Para ser gerente, é necessário que a pessoa tenha um conjunto amplo de*

*habilidades, como habilidades de liderança, organização, comunicação, etc. Ou seja, ter habilidades apenas em programação não é um fator relevante para tornar uma pessoa como sendo o melhor gerente.*

1. Explique por que o processo de planejamento de projetos é iterativo e por que um plano deve ser revisto continuamente, durante um projeto de software.

*Resposta:*

*A medida que as informações sobre o projeto se tornam disponíveis durante seu desenvolvimento, o plano deve ser regularmente revisado. Os objetivos gerais da empresa são um importante fator que deve ser considerado quando se formula o plano do projeto. Quando esses objetivos são modificados, são necessárias mudanças no plano do projeto.*

1. Explique brevemente o propósito de cada uma das seções em um plano de projeto de software.
   1. *Resposta.*
   2. *Indrodução 🡪 Descreve de forma concisa os objetivos do projeto e define as restrições.*
   3. *Organização 🡪 descreve a organização da equipe de desenvolvimento, pessoas envolvidas e seus papéis na equipe.*
   4. *Analise de risco 🡪 descreve possíveis riscos de projeto e as estratégias propostas para uma redução deles.*
   5. *Requisitos necessários de hardware e softwares 🡪 descreve o hardware e software de apoio exigidos para realizar o desenvolvimento. Se o hardware tiver de ser comprado, deverão ser incluídos os prazos de entrega e as estimativas de preço.*
   6. *Estrutura analítica 🡪 Descreve a divisão do trabalho em atividades e identifica os marcos e os produtos a serem entregues com cada atividade.*
   7. *Programação de projeto 🡪 descreve as dependências das atividades, o tempo e a alocação de recursos.*
   8. *Mecanismos de monitoramento e de a elaboração de relatórios🡪 Descreve os relatórios de gerenciamento que devem ser produzidos, quando eles devem ser produzidos e quais mecanismos de monitoramento são utilizados.*