**Tarefa do Módulo 01 (4,0 pontos)**

**Com base no primeiro princípio de projeto: "*Programe para uma interface, não para uma implementação*".**

**01) Explique o que é programar para uma interface.**

**02) Explique o que é programar para uma implementação.**

**Tarefa do Módulo 02** (4,0 pontos)

1) Escolha um padrão catalogado pela gangue dos quatro que não tenha sido detalhado em nossa aula 2 e descreva as características abaixo.

Nome:  
Intenção:  
Motivação:  
Aplicabilidade:  
Estrutura:  
Participantes  
Colaboração  
Consequências

**Tarefa do Módulo 03 (4,0 pontos)**

1) Escolha um padrão GRASP que não tenha sido detalhado em nossa aula 3 e descreva as características abaixo.

Problema  
Solução  
Exemplo  
Benefícios  
Contra Indicações.

**Tarefa do Módulo 04 (4,0 pontos)**

1) Defina Componente e Objeto. Quais são as diferenças básicas entre os dois  
conceitos?

**Tarefa do Módulo 05 (4,0 pontos)**

1) Defina Biblioteca de Classes OO e Framework. Quais são as diferenças entre os dois conceitos?