

경력기술서 (나상권)

<p>보유기술</p>	<ul style="list-style-type: none"> - HTML5 Canvas / SVG 등의 2D 그래픽활용 및 CSS3 활용 - JavaScript (ES6 ↑) NodeJS 활용 (API 서버제작 패키지활용 등) ReactJS / React Native 이용 앱/웹 개발 VueJS, AngularJS 활용 웹 개발 Electron 활용 데스크톱 어플리케이션 개발, Chrome Extension을 이용한 업무자동화 모듈 개발 - DB MongoDB, Sqlite3 개인프로젝트에 사용 - Java BCI (컴파일 된 자바 코드를 변조 하며 트랜잭션 정보 등을 수집) 자바기반 웹 어플리케이션 서버 설치 및 활용경험 - PHP 웹사이트 제작 PHP 활용 웹사이트 제작 및 운영 (갤러리, 음악/영상 플레이어 제작) - OS 활용 Linux / Unix / AIX 운영체제 활용 셸 스크립트 (Bash / Sh) 사용 가능
<p>KOICA</p> <p>2010. 03 ~ 2012. 09</p> <p>인도네시아 동부자바주청</p>	<p>1. 네트워크 구축제안 및 오피스 프로그램 교육, 및 웹사이트 개발참여 한국 국제협력단 해외봉사단의 국제협력 요원으로 인도네시아 동부자바 주 청사로 파견 열악한 인프라와 낮은 PC사용율을 개선하기 위해 네트워크 구축 제안 및 오피스 프로그램 교육함 개발협력국 홈페이지를 기획하고 Joomla로 개발하는데 참여함</p> <p>2. 인도네시아어 사전 InKrKamus 개발 (C++, WinAPI => 현재는 NodeJS) 한국어를 공부하는 현지인들과 인도네시아어를 공부하는 한국인을 대상으로 사전 프로그램을 개발하고 배포하여 인도네시아 커뮤니티와 외국어대학교 사이에서 많은 호응을 얻었다. (https://goo.gl/myDdr8, http://www.indoweb.org/433363)</p>
<p>브라이어스</p> <p>2012. 09 ~ 2013. 01</p> <p>웹 에이전시 개발팀</p>	<p>1. PHP, JSP 이용 웹사이트 개발 및 퍼블리싱 등</p> <ul style="list-style-type: none"> - pickat앱 프로모션 페이지 제작 (개발, 코딩, 기획) (http://pickatevent.com) - tmap4 프로모션 페이지 개발 (http://tmap4.com)
<p>에임투지</p> <p>2013. 07 ~ 2017. 02</p> <p>플랫폼연구소</p>	<p>1. APC 솔루션 기술지원 (2013. 07 ~ 2017. 02) 리눅스 서버 설치 및 프로그램개발(셸 프로그래밍), 서버관리 및 네트워크 구축 등을 진행 하였는데, 개인개발환경이 우분투 리눅스를 주로 사용하여 리눅스 사용이 자유롭다. 기술지원 시에는 많은 언어와 환경에 솔루션을 적용해야 했기 때문에 PHP뿐 아니라 JSP, .NET등을 경험해보았다.</p> <p>2. APC 솔루션 프론트엔드 개발 및 디자인 (2013. 12 ~ 2014. 05) 솔루션에 새로운 기능을 추가하기 위해 jQuery 와 CSS3 HTML5 AJAX를 이용한 새 페이지를 작성 하였으며 이때 간단한 아이콘 디자인 등을 맡아 하였다.</p> <p>3. APM 자바에이전트 제작 (2015. 05 ~ 2017. 02) BCEL, ASM 등의 라이브러리를 통한 자바 에이전트 작성 및 배포 가능 스크립트 패키지 제작하였다, BCI는 자바 코드를 바이트코드 레벨에서 조작할 수 있도록 하는 기술인데, 메소드 실행 정보나 SQL실행문 등의 데이터들을 수집할 수 있도록 라이브러리를 제작하였다. 이 개발을 하면서</p>

HP-UX, Solaris, CentOS, Ubuntu, AIX, 윈도우 등의 많은 OS상에서 Tomcat, Jeus, Websphere, Weblogic, JBoss, Resin, 등의 WAS 를 설치해보고 적용해보면서, 각각의 설치방법이나 외국 벤더와의 커뮤니케이션을 경험할 수 있었다.

4. APM 솔루션 프론트엔드 개발 (2015. 05 ~ 2017. 02)

AngularJS, JQuery, AJAX, HTML5, CSS3, Canvas, JavaScript(+ ECMAScript) 를 이용한 솔루션 프론트엔드 개발을 진행. 이때 데이터를 주고받는 부분은 AJAX 를 이용해 비동기식으로 처리하였고, 속도 향상을 위해 애니메이션은 CSS3로 처리, 그 외 추가적인 스크립팅 부분은 jQuery 를 이용했다.

개발 중에 가장 기억에 남는 부분 중 하나로는 Canvas와 Plain JavaScript를 이용해 새로운 형태의 차트를 만들었는데, 이때 배지어곡선, 쿼드레틱곡선 등의 수학기초에 대한 연구도 진행하였다. (해당 내용 정리 => <http://blog.sangunee.com/30>)

IMI

(아이템매니아)

2017. 02 ~ 재직 중

개발연구소

1. 다양한 이벤트 제작 (약 110 개) (2017. 02 ~)

웹 이벤트를 퍼블리싱 및 CSS 애니메이션 등을 구현하고 자바스크립트를 이용해 백엔드와 통신하도록 하는 작업을 했다.

2. 배너관리 (약 380 개) (2017. 02 ~)

PC웹, 모바일 웹의 배너를 담당하여 관리했다.

3. 업무 자동화 (2017. 08 ~)

한가지 담당한 업무를 진행하다 보면 반복적인 것들이 생겨 시간을 효과적으로 단축하기 위해 제작하기 시작하였다.

- 대표 배너 수정 (소스코드를 파싱하여 순서와 날짜 등을 지정 // NodeJS, Electron)
- 개발 파일리스트 확인 자동화 (내가 개발하면서 수정하고 배포 요청한 코드들이 무엇인가를 대조하여 정확하게 실 서버에 배포가 될 수 있도록 도와주는 툴 // NodeJS, Electron)
- 배포요청 자동화 (작업된 코드를 실 서버에 배포할 때 필요한 번거로운 일을 자동화 // Chrome Extension, ES6+)

4. 모바일 쇼핑포인트몰 (2017. 07 ~ 2017. 08)

안내에 불과했던 서비스를 활성화하는 작업을 진행하였으며 이때 매일 응모하는 룰렛 게임과 타 이머 이벤트를 모듈화하여 제작했다. (PHP, JS)

5. 고객 1:1 실시간 채팅 상담 서비스 구현 (2017. 11 ~ 2017. 12)

고객센터와 유저가 실시간으로 채팅 할 수 있도록 고객/관리자 UI의 프론트엔드를 구현하였다. (NodeJS WebSocket)

6. 시세차트 HTML5 대응 개발 (2017. 12 ~ 2018. 01)

기존 플래시로 작성된 사이트 메인 시세 차트를 HTML5기준에 맞추어 똑같이 SVG차트로 개발

7. 클릭 수 카운트 및 시각화 (2018. 03)

외부 업체나 솔루션의 도움없이 순수 내부 인프라를 이용해 메인화면에서 클릭하는 요소들을 각각 카운트하고 이를 브라우저상에 시각화할수 있도록 하였다 (PHP, Bash, JS)

1. 개인사이트 PHP 웹 하드 개발 (2015. 08 ~ 2015. 11)

고용량 서버를 얻게 되어 개인파일들을 보관하고 공유하려는 목적으로 시작한 프로젝트로 존재하는 파일을 단순히 다운만 받을 수 있도록 인덱싱 하였으나, 점차 발전하여 포토앨범, 음악 스트리밍, 영상스트리밍 서비스를 개발했다. 특히 영상스트리밍은 smi 나 srt 같은 자막파일도 읽어 웹 자막의 형태로 보여주었다.

(PHP, jQuery, HTML5, Apache2

// <http://blog.sanguneo.com/31>, <http://blog.sanguneo.com/33>, <http://blog.sanguneo.com/48>)

2. PokemonGo Helper (PokeEase) (2017. 02 ~ 2017. 03)

한참 포켓몬고의 열풍이 불어갈 즈음 PC 로 구동되는 헬퍼 어플리케이션의 유지보수개발에 참여했다. 포켓몬고에 빠져, 이용할 목적으로 시작했으나 이후에는 동작의 원리나 API 등의 활용이 재미있어, 게임은 안하고 개발하는 데에 더 많은 시간을 쏟았다.

해당 어플리케이션은 해외개발자들과 GitHub 를 이용해 협력하여 진행하여, 새로운 경험이었다.

(Typescript, CSS, Photoshop, Electron)

3. hair.pin 서비스 개발 및 유지보수 (2017. 06 ~)

헤어디자인 등의 미용업계 종사자나, 고객들 모두 이용할 수 있는 디자인 공유 앨범서비스로 초기에는 오프라인 사진첩 정도의 작은 수준이었으나 현재는 반 SNS 형태로 업그레이드 하고 있다. 서버와 웹 클라이언트, 모바일앱으로 이루어져있다.

(NodeJS RESTful server, ReactJS, React Native, Redux, MongoDB, Sqlite3, AWS Ubuntu

// <https://hairpin.sanguneo.com>)

4. S 코인 (2018. 02 ~ 2018. 03)

암호화폐 거래내역을 분석하는 서비스를 개발했다. 암호화폐 거래사이트의 거래내역을 그대로 긁어와 붙여 넣으면 거래내역을 정리해주고 내 암호화폐의 보유현황과 손익을 계산해주고, 보고서 형식으로 작성하며, 향후 투자를 쉽게 고려할 수 있도록 해주는 역할을 한다.

(NodeJS RESTful server, VueJS, CSV // <https://goo.gl/64Z9nr>)

5. twt (트위터 사진 앨범) (2018. 04)

특정 트위터 계정의 사진을 긁어 모아 로컬로 다운받고 브라우저를 이용해 이미지 앨범 뷰어처럼 사용할 수 있도록 제작했다. 이는 규격에 따라 정리되어 실물 앨범으로 제작할 수 있다.

(NodeJS, CSS3, Lightbox)

6. 건물관리 프로그램 (2018. 05)

부친의 요청으로 건물내부의 입점 현황과 위치 및 그 외 상세 정보들을 관리하는 어플리케이션을 만들었다. 초기에는 Electron 과 sqlite3 를 이용해 PC 를 이용해 개인적으로만 이용할 수 있는 윈도우 어플리케이션을 개발하였으나, 그 요구사항이 좀더 명확해짐에 따라 Xlsx (Excel) 을 사용하고, 다른 사용자와 쉽게 최신 건물정보를 공유할 수 있는 모바일 앱으로 진화하였다. 해당 어플리케이션은 부친의 동료들이 모두 사용하도록 회사차원에서 권고되어 사용하는 중이다.

(React native, Excel, 카카오톡 파일전송)