



JS



Java
Script!





WITHOUT

JS



매일 쓰는 브라우저 보안이 걱정된다면, 안전하고 빠른 최신 브라우저 웨일로 업데이트 하세요.

다운로드

3일 동안 보지 않기

네이버를 시작페이지로

주니어네이버

해피빈

NAVER

메일 카레 블로그 지식IN 쇼핑 쇼핑 LIVE Pay TV 사전 뉴스 증권 부동산 지도 VIBE 책 웹툰 더보기

32.3° 맑음 25.0° / 34.0° 북아현동

GRAND OPEN
2022년 7월 기다리다 지치겠어요

연립뉴스 > 15년 묵은 소득세, 전면 개편 검토...월급쟁이 세 부담...

뉴스룸 · 연애 스포츠 경제

뉴스스탠드 > 구독한 언론사 · 전체언론사

아이뉴스24	아시아경제	SBS	BLOTER	세계일보	한국일보
Chosun	동아일보	뉴스1	YTN	지식IN	2DNet Korea
OSEN	스포츠서울	디지털타임스	AM	NEWS101	국민일보
Digital Today	NextDaily	뉴스A	RBS 한국농어촌방송	IT Chosun	보안뉴스

오늘 읽을만한 글 주제별로 분류된 다양한 글 모음 674 개의 글 관심주제 설정

엔터 스포츠 자동차 웹툰 경제 추천·구독 레시피 리빙

네이버를 더 안전하고 편리하게 이용하세요

NAVER 로그인

아이디 · 비밀번호찾기 회원가입

이슈 코로나바이러스감염증-19 현황

ki Premium
KT 유튜브 프리미엄 초이스

트렌드쇼핑 상품 쇼핑물 MEN

쿠팡 · G마켓 · 옥션 · 11번가 · 티몬 · SSG닷컴
올리브영 · 위메프 · GS25 · CJ온스타일 · 패션플러스

1 / 18

라이트

매일 쓰는 브라우저 보안이 걱정된다면, 안전하고 빠른 최신 브라우저 웨일로 업데이트 하세요.

다운로드

3일 동안 보지 않기

네이버를 시작페이지로

주니어네이버

해피빈

NAVER

메일 카레 블로그 지식IN 쇼핑 쇼핑 LIVE Pay TV 사전 뉴스 증권 부동산 지도 VIBE 책 웹툰 더보기

32.3° 맑음 25.0° / 34.0° 북아현동

연립뉴스 > 15년 묵은 소득세, 전면 개편 검토...월급쟁이 세 부담...

뉴스룸 · 연애 스포츠 경제

뉴스스탠드 > 구독한 언론사 · 전체언론사

한국일보	Korea JoongAng Daily	동아일보	서울경제	MBN	SBS
The JoongAng	한겨레	전자신문	뉴스1	MBC	스포츠서울
세계일보	지식IN	동아일보	소년한국일보	호이스경제	EBS
YONHAP NEWS ASIA	디지털경제	주간조선	ECONOMY Chosun	매경경제	데일리한국

오늘 읽을만한 글 주제별로 분류된 다양한 글 모음 674 개의 글 관심주제 설정

엔터 스포츠 자동차 웹툰 경제 추천·구독 레시피 리빙

네이버를 더 안전하고 편리하게 이용하세요

NAVER 로그인

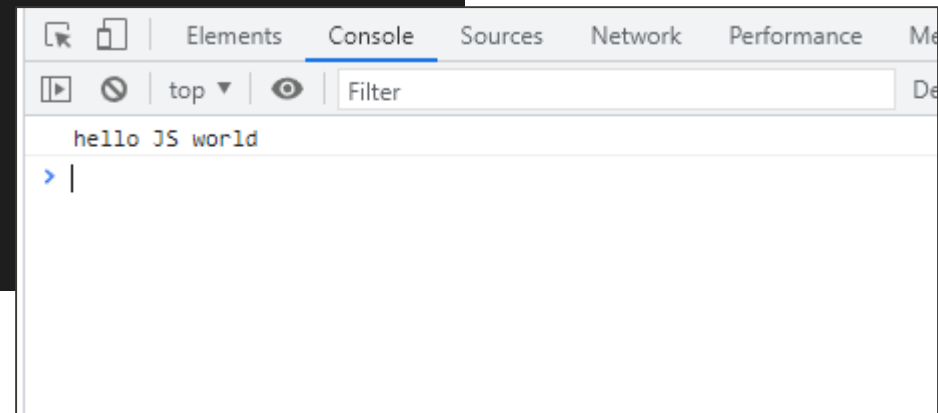
아이디 · 비밀번호찾기 회원가입

이슈 코로나바이러스감염증-19 현황

라이트

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>js start</title>
    <script>
      console.log('hello JS world');
    </script>
  </head>
  <body>

</body>
</html>
```



3가지 CSS 참조 방식





내장
방식

?

링크
방식

내장 방식!

```
<script>  
    alert("헤드 그런데 js 파일 링크 위");  
</script>
```

- 위치는 어디서나 사용이 가능합니다!
 - Head 태그 내부
 - Body 태그 내부
 - Head 와 body 사이
 - Body 아래 등

링크 방식!

- Java Script 파일을 따로 만들어서 링크하는 방식 like CSS

```
<script src="./index.js"></script>
```

- 위치는 어디서나 사용이 가능합니다!
 - Head 태그 내부
 - Body 태그 내부
 - Head 와 body 사이
 - Body 아래 등

각각의 장단점이 존재 하겠죠?

- 내장 방식

- 간단하게 만들 수 있음
- 특정 페이지에서만 작동하는 기능일 경우 내장 방식으로만 따로 구현 가능

- 링크 방식

- JS 코드의 양이 많아지면 파일로 관리하는 편이 편함
- 같은 기능을 다른 페이지에서 사용하고 싶을 때 JS 파일 링크만 걸어서 사용 가능
- 유지 보수 용이성이 편리

일단 해봅시다!

- **Console.log("TEXT");**
 - 우리의 디버깅 친구!
 - 물론 이것 쓰는건 안 좋은 방식입니다!
- **Alert("TEXT");**
 - 화면에 뭐든 떠야 재미 있으니까!
 - 자매품 **confirm("TEXT");**
 - 애는 취소 버튼이 있어요! → 값을 리턴한다 & IF문에 사용 가능!

실습

- 안녕하세요! `Console.log()` 로 띄우기
 - 단, 파일 링크 방식 사용
- 수업 언제 끝나지!?! `Alert()` 로 띄우기
 - 단, 내장 방식 사용

읽기 순서?

- CSS의 방식 또는 선언 위치에 따라서 읽기 순서가 달려졌어요?
- JS는 어떠한지 확인해 봅시다!

Index.js

```
alert("링크방식");
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <script>
    alert("헤드 그런데 js 파일 링크 위")
  </script>
  <script src="./index.js"></script>
  <script>
    alert("헤드 그런데 js 파일 링크 아래")
  </script>
</head>
<script>
  alert("헤드랑 바디 사이");
</script>
<body>
  <h1>hello, Js World!</h1>
  <script>
    alert("바디 안쪽");
  </script>
</body>
<script>
  alert("바디 아래");
</script>
</html>
```

Index.html

읽기 순서!

- 말 그대로 읽히는 순서에 따라서 작동 합니다!!

JS 기초!

표기법

dash-case(kebab-case)

snake_case

camelCase

ParcelCase

thequickbrownfoxjumpsoverthelazydog

HTML

CSS

dash-case(kebab-case)

the-quick-brown-fox-jumps-over-the-lazy-dog

HTML

CSS

snake_case

the_quick_brown_fox_jumps_over_the_lazy_dog



camelCase



theQuickBrownFoxJumpsOverTheLazyDog

JS

PascalCase

TheQuickBrownFoxJumpsOverTheLazyDog

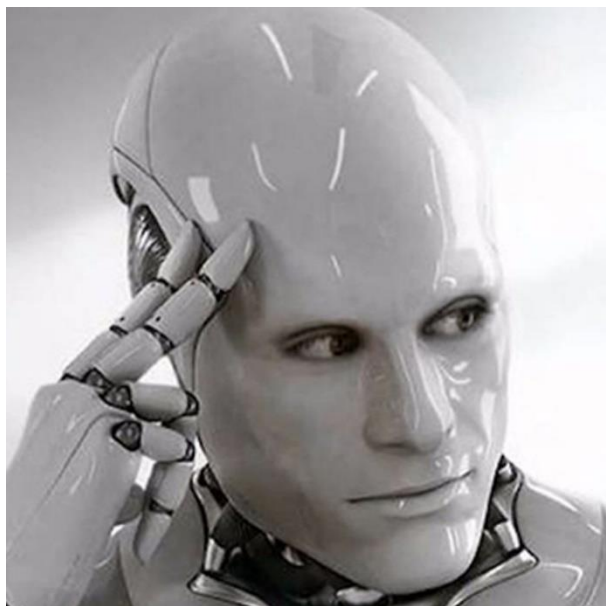
Zero-based Numbering

0 기반 번호 매기기!

특수한 경우를 제외하고 0부터 숫자를 시작합니다.



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ~



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ~

```
let fruits = ['Apple', 'Banana', 'Cherry'];
```

```
console.log(fruits[0]); // 'Apple'
```

```
console.log(fruits[1]); // 'Banana'
```

```
console.log(fruits[2]); // 'Cherry'
```

주석

Comments

```
// 한 줄 메모
```

```
/* 한 줄 메모 */
```

```
/**
```

```
 * 여러 줄
```

```
 * 메모1
```

```
 * 메모2
```

```
 */
```

단축키만 잘 외우시면 됩니다!

- 윈도우
 - Ctrl + /
 - Ctrl + K + C / Ctrl + K + U
- 맥
 - Cmd + /
 - Cmd + K + C / Cmd + K + U
- 사용하시기 편한 방법으로 쓰시면 됩니다!

JS 의

데이터 종류!

데이터 종류(자료형)

String

Number

Boolean

Undefined

Null

Object

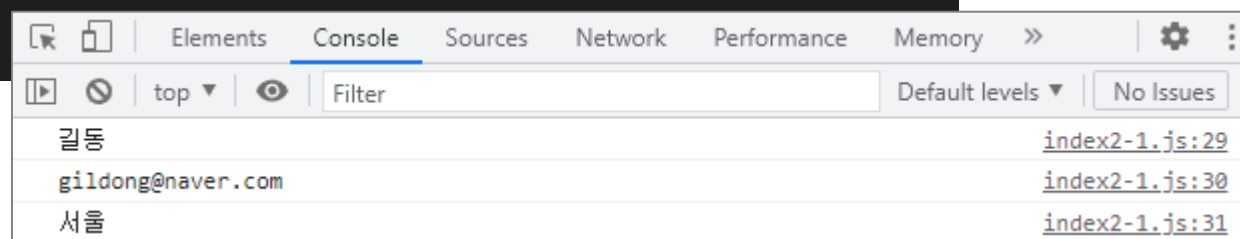
Array

String

문자형 데이터

```
let myName = '길동';  
var email = 'gildong@naver.com';  
let city = '서울';  
console.log(myName);  
console.log(email);  
console.log(city);
```

String 문자형 데이터
따옴표를 사용



문자와

변수를 동시에!

문자 + 변수를 동시에 쓰고 싶을 때!

- 메소드의 매개 변수로 넣어서 사용
 - `Console.log("문자", 변수, "문자");`
- + 연산자를 사용해서 변수를 문자로 변환 후 더하여 사용
 - `Console.log("문자" + 변수 + "문자");`
- 백틱 문자 사용
 - '문자를 쓰다가 변수를 쓰고 싶으면 `${variable}` 처럼 쓰면 됩니다'

Number

숫자형 데이터

```
// Number 숫자형 데이터  
// 정수 및 소수점 숫자를 나타냄  
let number = 123;  
let opacity = 0.7;  
  
console.log(number);  
console.log(opacity);
```

123

[index2-1.js:57](#)

0.7

[index2-1.js:58](#)

Boolean

참, 거짓 데이터


```
// Boolean 참, 거짓 데이터  
// true, false 두 가지 값만 가지는 데이터  
let checked = true;  
let isShow = false;  
  
console.log(checked);  
console.log(isShow);
```

true

[index2-1.js:69](#)

false

[index2-1.js:70](#)

Undefined

미할당 데이터

```
// Undefined
// 값이 할당되지 않은 상태를 표기
let undef;
let obj = {
  abc: 123,
};

console.log(undef);
console.log(obj.abc);
console.log(obj.efg);
```

undefined	index2-1.js:97
123	index2-1.js:98
undefined	index2-1.js:99

Null

의도된 빈 데이터

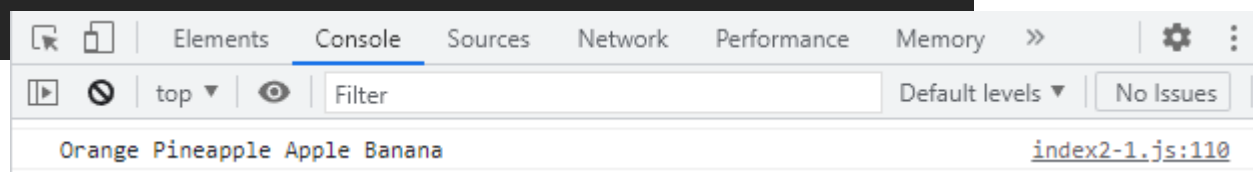
```
// Null  
// 어떤 값이 "의도적"으로 비어 있음을 의미할 때 사용  
let empty = null;  
  
console.log(empty);
```

null

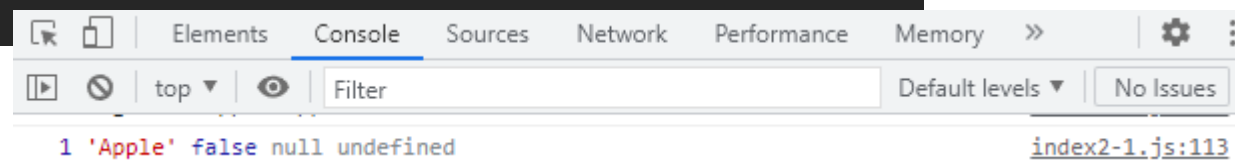
Array

배열 데이터

```
// Array 배열 데이터  
// 여러 데이터를 순차적으로 저장  
let fruits = ["Orange", "Pineapple", "Apple", "Banana"];  
  
console.log(fruits[0], fruits[1], fruits[2], fruits[3]);
```



```
let data = [1, "Apple", false, null, undefined];  
  
console.log(data[0], data[1], data[2], data[3], data[4]);
```



Object

여러 데이터 꾸러미


```
let cat = {  
  name: '나비',  
  age: 1,  
  isCute : true,  
  mew: function () {  
    return '냐옹';  
  },  
};
```

```
console.log(cat);  
console.log(cat.name);  
console.log(cat.age);  
console.log(cat.mew());
```

```
▼ {name: '나비', age: 1, isCute: true, mew: f} ⓘ  
  age: 1  
  isCute: true  
  ▼ mew: f ()  
    arguments: null  
    caller: null  
    length: 0  
    name: "mew"  
    ▶ prototype: {constructor: f}  
      [[FunctionLocation]]: index2-1.js:172  
      ▶ [[Prototype]]: f ()  
      ▶ [[Scopes]]: Scopes[2]  
      name: "나비"  
      ▶ [[Prototype]]: Object
```

나비

1

냐옹

실습

- 각자를 소개할 수 있는 Object 형태의 변수 선언
- 지금 까지 배운 데이터를 사용하여 자신을 소개하는 console.log 만들기!

typeof

자료형을 알려주는 `typeof`

- 해당 자료형이 어떤 것인지 알려주는 착한 친구입니다!

```
let num = 1;
let str = "문자";
let bool = true;
let undef = undefined;
let nul = null;
let arr = [1, 2, 3];
let obj = {
  num: 1,
  str: "String"
}

console.log(typeof num);
console.log(typeof str);
console.log(typeof bool);
console.log(typeof undef);
console.log(typeof nul);
console.log(typeof arr);
console.log(typeof obj);
```

number

string

boolean

undefined

object

object

object

자료형을 알려주는 **typeof**

- 변수가 아닌 친구에게도 쓸 수 있습니다!

```
console.log(typeof "안녕");  
console.log(typeof 3);  
console.log(typeof null);
```

string

number

object

실습!

- **Typeof** 를 사용해서 아래의 문구를 만드세요
- “” 안의 문구는 **typeof** 의 결과값으로 출력해야 합니다.
- 출력 문구
 - “**number**” isn’t “**string**” data type.
 - **typeof** 를 **boolean** 이나 **null** 에 사용하면, “**object**” 결과를 얻을 수 있습니다.

형 변환

성적을 구하는 프로그램 만들기

```
let mathScore = prompt("수학 점수를 입력 하세요");  
let engScore = prompt("영어 점수를 입력 하세요");  
  
let avg = (mathScore + engScore) / 2;  
  
console.log(avg);
```

- 그런데 결과값이 좀 이상하죠?
- **Prompt** 로 입력 받은 값은 “문자”로 저장이 됩니다!
- “80” + “50” = “8050” → “8050” / 2 → 4025

JS의 자동 형변환!

- 처음에는 편할 수도 있지만 큰 문제를 일으키게 됩니다.
- 방금도 Error 가 났으면 바로 문제를 수정 했겠지만, Error 가 뜨지 않고 프로그램이 구동이 되었죠!
- 지금은 작은 프로그램이라 문제가 없었지만, 프로그램이 더 커진다면 의도하지 않았지만 정말 중대한 문제를 일으킬 수도 있습니다.
 - 만약, 비트코인 거래 사이트라면?

명시적 형변환

- 자동 형변환에 의존 하지 않고 개발자가 직접 형 변환을 시키는 것!
- 문자로 변환 → **String()**;
- 숫자로 변환 → **Number()**;

```
// 문자 데이터로 변환
let num = 123;
num = String(num);
console.log(typeof num);

// 숫자 데이터로 변환
num = Number(num);
console.log(typeof num);

console.log(Number("abcdefg"));
```

string

number

NaN

실습!

- 변수 `mathScore`, `engScore` 를 만들어 주세요.
- `mathScore = "77"; engScore = "88";`
- 시험 점수 평균을 계산하여 `avgScore` 에 저장하고, 이를 출력하는 프로그램 작성하세요!
- 명시적 형 변환을 사용하여 평균 점수가 정확하게 나와야 합니다!

변수!

(variable)

변수

데이터를 저장하고 참조(사용)하는 데이터의 이름
`var, let, const`

~~var~~

~~var~~

외알되?



```
// var  
var name = "홍길동";  
var name = "나비";  
  
console.log(name);
```

나비


```
// let  
let name = "홍길동";  
let name = "나비";  
  
console.log(name);
```

❌ Uncaught SyntaxError: Identifier 'name' has index.js:78
already been declared (at index.js:78:5)

```
// var  
var name = "홍길동";  
var name = "나비";  
  
console.log(name);
```

나비

```
// const  
const name = "홍길동";  
const name = "나비";  
  
console.log(name);
```

❌ Uncaught SyntaxError: Identifier 'name' has index.js:78
already been declared (at index.js:78:5)

var 의 문제점

- 중간의 같은 이름의 변수를 다시 선언해도 기존의 변수에 덮어 씌움
- 변수를 선언 했다는 건 분명히 다른 데이터를 넣으려는 것인데, 그것을 기존의 데이터에 덮어 씌우면!? → 문제 발생!
- 그리고 변수가 {블록 단위} 에서 끝나는 것이 아니라, 자기 맘대로 전역으로 돌아다니고 영향력을 행사함 → 의도치 않은 문제 발생!
- 게다가 Debug 도 어려움!
- 따라서 ES6 문법 부터는 var 대신 let 사용을 권장

변수, let

```
// 재사용이 가능!
```

```
// 변수 선언!
```

```
let a = 2;
```

```
let b = 5;
```

```
console.log(a + b); // 7
```

```
console.log(a - b); // -3
```

```
console.log(a * b); // 10
```

```
console.log(a / b); // 0.4
```

변수, let

```
// 값(데이터)의 재할당 가능!
```

```
let a = 12;
```

```
console.log(a); // 12
```

```
a = 999;
```

```
console.log(a); // 999
```

변수, const

```
// 값(데이터)의 재할당 불가!
```

```
const a = 12;
```

```
console.log(a); // 12
```

```
a = 999;
```

```
console.log(a); // TypeError: Assignment to constant variable.
```

변수 기본 규칙 1

- 변수 이름으로는 문자 / 숫자 / \$ / _ 만 사용 가능

```
// 변수 이름으로는 문자 / 숫자 / $ / _ 만 사용 가능
```

```
let myName = "유진형";      // O
let my$ = "null";           // O
let my_dream= "rich";       // O
let my-house = undefined;   // X
let my* = "KTH"             // X
```

변수 기본 규칙 2

- 첫 글자는 숫자가 될 수 없어요

```
// 첫 글자는 숫자가 될 수 없어요
```

```
let 1stName = "진형" // X
```

```
Let firstName = "진형" // O
```


변수 기본 규칙 3

- 예약어도 사용할 수 없어요

```
// 예약어도 사용할 수 없어요
```

```
let let = "let me use this!";  
let if = "if i can use this...";
```

```
let this = 'Hello!'; // SyntaxError  
let if = 123; // SyntaxError  
let break = true; // SyntaxError
```

```
✖ Uncaught SyntaxError: let is disallowed as a lexically bound name (at dom.js: dom.js:15:5)
```

예약어

특별한 의미를 가지고 있어, 변수나 함수 이름 등으로 사용할 수 없는 단어
Reserved Word

break, case, catch, continue, default, delete, do, else, false, finally, for, function, if, in, instanceof, new, null, return, switch, this, throw, true, try, typeof, var, void, while, with, abstract, boolean, byte, char, class, const, debugger, double, enum, export, extends, final, float, goto, implements, import, int, interface, long, native, package, private, protected, public, short, static, super, synchronized, throws, transient, volatile, as, is, namespace, use, arguments, Array, Boolean, Date, decodeURI, decodeURIComponent, encodeURI, Error, escape, eval, EvalError, Function, Infinity, isFinite, isNaN, Math, NaN, Number, Object, parseFloat, parseInt, RangeError, ReferenceError, RegExp, String, SyntaxError, TypeError, undefined, unescape, URIError ...

변수 기본 규칙 4

- 변수 이름은 읽기 쉽도록 센스 있게!

```
// 변수 이름은 읽기 쉽도록 센스 있게!  
let a = 1;  
let b = "allie";  
  
let userNumber = 1;  
let userName = "allie";
```

변수 기본 규칙 5

- 상수는 대문자로 선언해서 다른 개발자도 알 수 있게 해주세요

```
// 상수는 대문자로 선언해서 다른 개발자도 알 수 있게 해주세요
```

```
const WIDTH = 1100;  
const LOL_TIER = "silver";
```

기본 연산자

기본 연산자

- % 나머지 연산자

- 홀수 판단 : $\text{num} \% 2 == 1$ 이면 홀수
- 짝수 판단 : $\text{num} \% 2 == 0$ 이면 짝수

- ** 거듭 제곱

- ** 를 사용
- $2^{**} 3 = 8$
- $3^{**} 3 = 27$

연산자 줄여서 쓰기

- $\text{num} = \text{num} + 5 \rightarrow \text{num} += 5$
- $\text{num} = \text{num} - 5 \rightarrow \text{num} -= 5$
- $\text{num} = \text{num} * 5 \rightarrow \text{num} *= 5$
- $\text{num} = \text{num} / 5 \rightarrow \text{num} /= 5$

증가, 감소 연산자

- **Num++;**
- **Num--;**

```
let result1, result2;  
let num = 10, num2 = 10;  
  
result = num++;  
console.log(result);  
  
result2 = ++num2;  
console.log(result2);
```

10

11

비교 연산자

일치 연산자(===)

- 변수의 값 뿐만 아니라 자료형 까지도 비교!

```
let a = 1;  
let b = "1";  
  
// 비교 연산자  
console.log(a == b);  
  
// 일치 연산자  
console.log(a === b);
```

true

false

논리 연산자

논리 연산자

|| (OR)

&& (AND)

! (NOT)

논리 연산자

|| (OR)

여러개 중 **하나라도 true** 면 **true**
즉, 모든값이 **false** 일때만 **false** 를 반환

논리 연산자

&& (AND)

모든값이 true 면 true

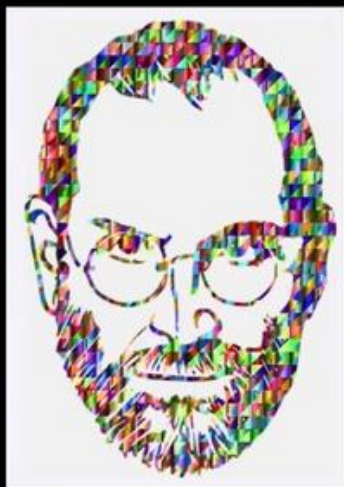
즉, 하나라도 false 면 false 를 반환

논리 연산자

! (NOT)

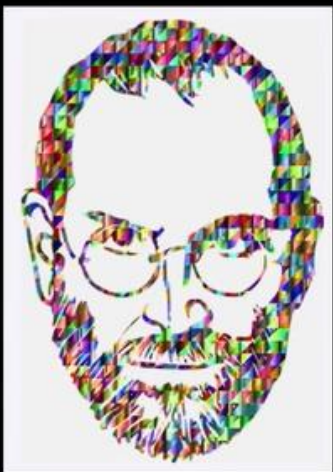
true 면 false

false 면 true



true

스티브 잡스는 **한국인** 이거나 **OR**, **남자**이다.



스티브 잡스는 **한국인** 이고 **AND**, **남자**이다.

평가

OR는 첫번째 **true**를 발견하는 즉시 평가를 멈춤

스티브 잡스는 **남자** 이거나 **OR**, **한국인** 이거나, **군인** 이거나..

평가

AND는 첫번째 **false**를 발견하는 즉시 평가를 멈춤

스티브 잡스는 **남자** 이고 **AND**, **한국인** 이며, **군인**인 동시에..

평가

전체 군인의 60%

운전면허가 있고 **시력**이 좋은 **여군**

전체 군인의 80%

전체 군인의 7%

-> **여군**인데 **시력**이 좋고 **운전면허**가 있는 사람

OR 연산자, ||

```
// OR 연산자
// 이름이 뽀로로 이거나, 성인이면 통과

let name = "뽀로로";
let age = 18;

if(name === "뽀로로" || age > 19) {
  console.log("통과");
} else {
  console.log("돌아가");
}
```

통과

AND 연산자, &&

```
// AND 연산자
// 이름이 뽀로로 이고, 성인이면 통과

let name = "뽀로로";
let age = 18;

if(name === "뽀로로" && age > 19) {
  console.log("통과");
} else {
  console.log("돌아가");
}
```

돌아가

NOT 연산자, !

```
// NOT 연산자
let age = 16;
let isAdult = age > 19;

if(!isAdult) {
    console.log("돌아가");
} else {
    console.log("통과");
}
```

돌아가

함수

Function!

함수

특정 동작(기능)을 수행하는 일부 코드의 집합(부분)
function

함수 선언문 vs 함수 표현식

```
function sayHello(){  
    console.log('Hello');  
}
```

함수 선언문

함수 선언문 vs 함수 표현식

```
let sayHello = function(){  
  console.log('Hello');  
}
```

함수 표현식

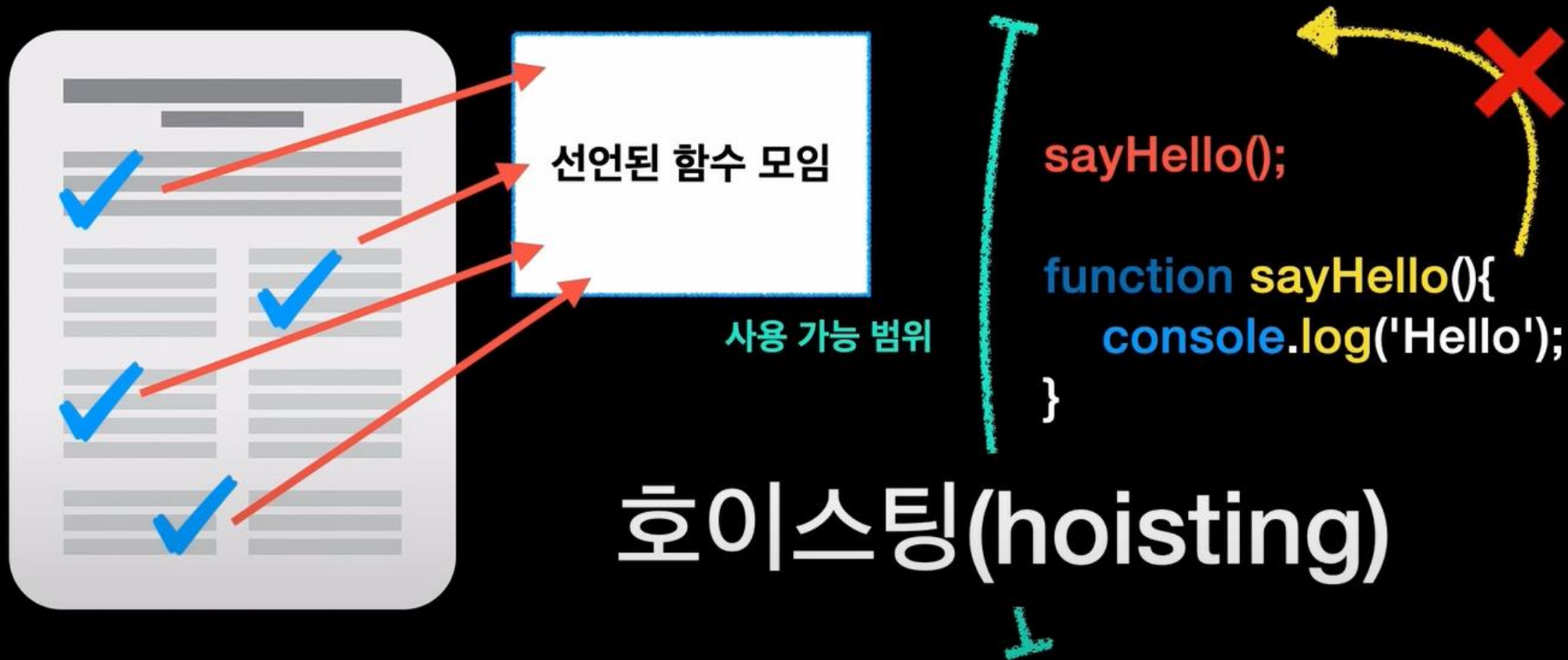
함수 선언문 : 어디서든 호출 가능

sayHello();



```
function sayHello(){  
    console.log('Hello');  
}
```

함수 선언문 : 어디서든 호출 가능



함수 표현식 : 코드에 도달하면 생성

1 ...

2 ...

3 `let sayHello = function(){
 console.log('Hello');
}` 생성
 사용가능

4 `sayHello();`

화살표 함수(arrow function)

```
let add = function(num1, num2){  
    return num1 + num2;  
}
```


화살표 함수(arrow function)

```
let add = (num1, num2) => {  
  return num1 + num2;  
}
```

화살표 함수(arrow function)

```
let showError = () => {  
    alert('error!');  
}
```

화살표 함수로 만들어 보기

```
// 함수 선언문
function sayHello(name) {
  console.log(`Hello, ${name}`);
}

// 함수 표현식
let sayHello = function (name) {
  console.log(`Hello, ${name}`);
}

// 화살표 함수
let sayHello = (name) => {
  console.log(`Hello, ${name}`);
}
```

Onclick!

onclick

- 각각의 HTML 요소에 속성 값으로 JS 함수를 연결

```
<body>
  <div class="box"
onclick="test();">click</div>
</body>
```

```
function test() {
  alert("TEST");
}
```

이 페이지 내용:

TEST

확인