# 金凯

**\( \sqrt{151-9568-1736} \)** 

♠ 高级前端开发

### 专业技能

- · 熟练掌握前端基础(JavaScript、CSS3、HTML5), 熟悉 JavaScript 标准;
- · 熟练使用 Angular、Vue 框架及周边生态;
- ·熟悉基于 Ionic 的 Hybrid App 开发;
- ·熟悉 Node.js 开发,熟练使用 Express 框架;
- · 熟悉 Canvas, Fabric.js, ECharts 图形操作库和数据可视化;
- · 熟悉前端算法和数据结构;
- ·熟悉 Git 工作流, CI/CD 和敏捷开发;
- · 有大型前端项目架构设计、研发、代码优化和性能优化的能力。

# 教育背景

苏州科技大学

2012.9 — 2016.6

本科 通信工程

# 工作/项目经历

高级前端开发工程师

苏州美名软件有限公司

2016.9 — 至今

(1) Wago Scada web 工业组态平台

项目介绍: 基于标准 Web 技术的网页组态平台,支持 2D 组态和 3D 可视化组态,可实现实时监控

和远程控制各种工业过程,可用于能源管理、智慧楼宇、工业数字化等。

项目链接: https://www.wagoscada.cn

技术栈: Angular, TypeScript, RxJS, Fabric.js, AntV, Echarts, SignalR

个人职责: ·项目前期使用原生 Canvas 进行可行性调研和技术选型;

- · 主导整个系统前端架构搭建,设计全局状态管理和实时推送机制;
- · 为全系统 45 个画面控件制定统一数据结构, 统一实现控件属性的修改和保存, 提高代 码复用、可维护性和可扩展性;
- · 负责开发万级变量列表及性能优化, 在频繁滚动时, 通过防抖和虚拟滚动, 使得每行 的实时数据从订阅到渲染无明显延迟;
- · 封装通用功能, 拆分子项目, 将一个冗杂的大项目拆分成9个子项目, 提升可维护性;
- ·参与编写单元测试和代码 Review。

## (2) 杭州精工钢化炉产线实时监控

项目介绍: 用于展示和控制钢化玻璃生产过程中的产线状态,集成订单管理功能,根据订单自动调 整生产计划。

技术栈: Angular, RxJS, Ant Design

个人职责: · 负责订单管理页面开发;

- ·负责产线可视化,在生产线图像上应用不规则 SVG 覆盖层,显示钢化炉不同区域的实 时温度数据;
- · 通过 SVG, JS, CSS3 绘制生产过程动画。

#### (3) 滇池水务实时监控 App

项目介绍: 一款用于显示污水处理设备实时状态、实时报警、历史统计、维保订单和人员管理的 App。

技术栈: Ionic, Angular, Cordova

个人职责: · 负责 App 所有页面的开发;

· 负责 App 的真机调试和打包发布;

·解决打包后相机插件和原生安卓的不兼容问题。

#### (4) 基金定投模拟平台 [个人项目]

项目介绍: 该项目是一个基于 Node.js 的基金定投模拟平台,用户可以通过注册和登录系统,选择不

同的基金,并利用历史数据进行定投模拟。后端从基金网站抓取最新数据,系统提供收

益曲线和模拟结果展示。

技术栈: Node.js, Express, Angular, MySQL

个人职责: · 使用 Express 框架和 MySQL 搭建后台;

·编写 Node.js 爬虫获取基金网站数据;

· 编写基金选择、定投收益计算、收益曲线等功能。

#### 前端开发工程师

苏州中广游网络科技有限公司

2015.8 - 2016.5

#### (1) 公司官网

项目链接: http://www.c2engine.com

技术栈: HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap, jQuery

个人职责: ·根据效果图实现官网页面;

·基于 Bootstrap 框架,实现从手机端到 PC 端的响应式布局。

#### (2) 仿 Unity 3D web 编辑器

项目介绍: 将 Unity 3D 的界面使用 web 技术实现,编写 JavaScript 实现交互。

技术栈: HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery UI 个人职责: · 仿照 Unity 3D 实现 web UI 布局;

· 对第三方 JS 库进行移植和二次开发。