

# 0. 스프링 핵심 원리 - 고급편 전체 목차

#0.강의/3.스프링로드맵/6.핵심 원리 - 고급편/강의#

- 인프런 강의
- 저자: 김영한

## 전체 목차

- 1. 예제 만들기
- 2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴
- 5. 동적 프록시 기술
- 6. 스프링이 지원하는 프록시
- 7. 빈 후처리기
- 8. @Aspect AOP
- 9. 스프링 AOP 개념
- 10. 스프링 AOP 구현
- 11. 스프링 AOP - 포인트컷
- 12. 스프링 AOP - 실전 예제
- 13. 스프링 AOP - 실무 주의사항
- 14. 다음으로

## 사용 예제

- 1. 예제 만들기 - advanced
- 2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal - advanced
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - advanced
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - proxy-start → proxy
- 5. 동적 프록시 기술 - proxy
- 6. 스프링이 지원하는 프록시 - proxy
- 7. 빈 후처리기 - proxy
- 8. @Aspect AOP - proxy
- 9. 스프링 AOP 개념 - 없음
- 10. 스프링 AOP 구현 - aop

- 11. 스프링 AOP - 포인트컷 - aop
- 12. 스프링 AOP - 실전 예제 - aop
- 13. 스프링 AOP - 실무 주의사항 - aop
- 14. 다음으로

## 버전 수정 이력

### v2025-12-21

- 스프링 부트 4.x spring-boot-starter-aop → spring-boot-starter-aspectj (최지만님 도움)
- 오타 수정(강프로그래머님 도움)
- Long → long, static addSpace → static 제거(최제수님 도움)

### v2023-11-27

- 스프링 부트 3.2 업데이트 관련 이슈
- start.spring.io 스프링 부트 2.x 지원 종료
- 스프링 부트 3.0 이상을 사용해주세요.
- 자바 17 이상을 사용해주세요.
- 강의 매큐얼 링크

### v2023-01-08

- 스프링 부트 3.0 - @RequestMapping 인식 문제 - 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 예제 프로젝트 만들기  
v1 마지막에 스프링 부트 3.0 변경 사항 추가
- 오타 수정(이규태님 도움)
- 오타 수정(Tommy님 도움)

### v2022-11-28

- 스프링 부트 3.0 내용 추가
- 프로젝트 선택에서 Gradle - Groovy 추가

### 2022-10-10

- 오타 수정(파이후님 도움)
- 오타 수정(gusdn85554님 도움)
- JDK 동적 프록시 - 적용2 코드 오타 수정(gusdn85554님 도움)
- 오타 수정(데스나이트님 도움)

## 2022-05-15

- OrderRepository.save() 로그 오타 수정(amuro\_ray님 도움)
- println → log.info() 코드 오타 수정(조준희님 도움)
- AspectV5Order → AspectV6Order 오타 수정(조준희님 도움)
- 코드 누락 수정(kangsy763님 도움)
- 오타 수정(kangsy763님 도움)
- 영상 설명 수정(최준성님 도움)
- 코드 오타 수정(doljae님 도움)

## 2021-11-21

- 스프링 부트 2.6 순환 참조 기본 정책이 금지로 변경됨
- this, target 오타 수정(!?님 도움)