

[교과목 : 웹 UI 구현 및 테스트]

## 능력단위 : UI 테스트

# **RAMADA Hotel**

## **Website 리뉴얼**

**[사용성 테스트]**

# USABILITY TEST

평 가 문 항	
사용성 및 유연성	네비게이션 구조가 쉽게 탐색할 수 있도록 제작되었는가?
	사용자가 원하는 정보를 신속하게 찾을 수 있도록 제작되었는가?
	버튼의 크기가 누르기 쉽게 제작되었는가?
	앱의 흐름과 스크롤이 자유로운가?
	사용자가 현재 어디에 위치해 있는지 파악하기 쉽게 제작되었는가?
	활성요소과 비활성요소의 구분이 확실한가?
	보는 즉시 무엇을 의미하는지 알 수 있는가?
	상호작용에 대한 피드백을 제공하였는가?
	친숙한 단어와 문구를 사용하였는가?
	오류발생 가능성은 없는가?
일관성	모든 페이지의 구성요소가 일관성이 있는가?
가독성	컨텐츠의 내용이 쉽게 전달되도록 디자인되었는가?
	중요도에 따른 내용 전달이 쉽게 구성되었는가?
	가독성을 고려한 색상, 폰트크기, 줄간격으로 디자인되었는가?
목적성	목적에 쉽게 도달할 수 있도록 동작수를 최소화하여 구성하였는가?
	개선하고자 하는 인사이트가 도출되었는가?
심미성	심미적이고 간결한 디자인을 제공하였는가?
	여백의 미를 고려한 디자인을 하였는가?
	전제적 완성도가 높은가?
	2023년 트렌드에 맞게 구성되었는가?
	앱의 브랜드 특성에 맞게 톤앤 매너를 고려하였는가?

## 평가 진행

평가 일시 : 2023.08.28

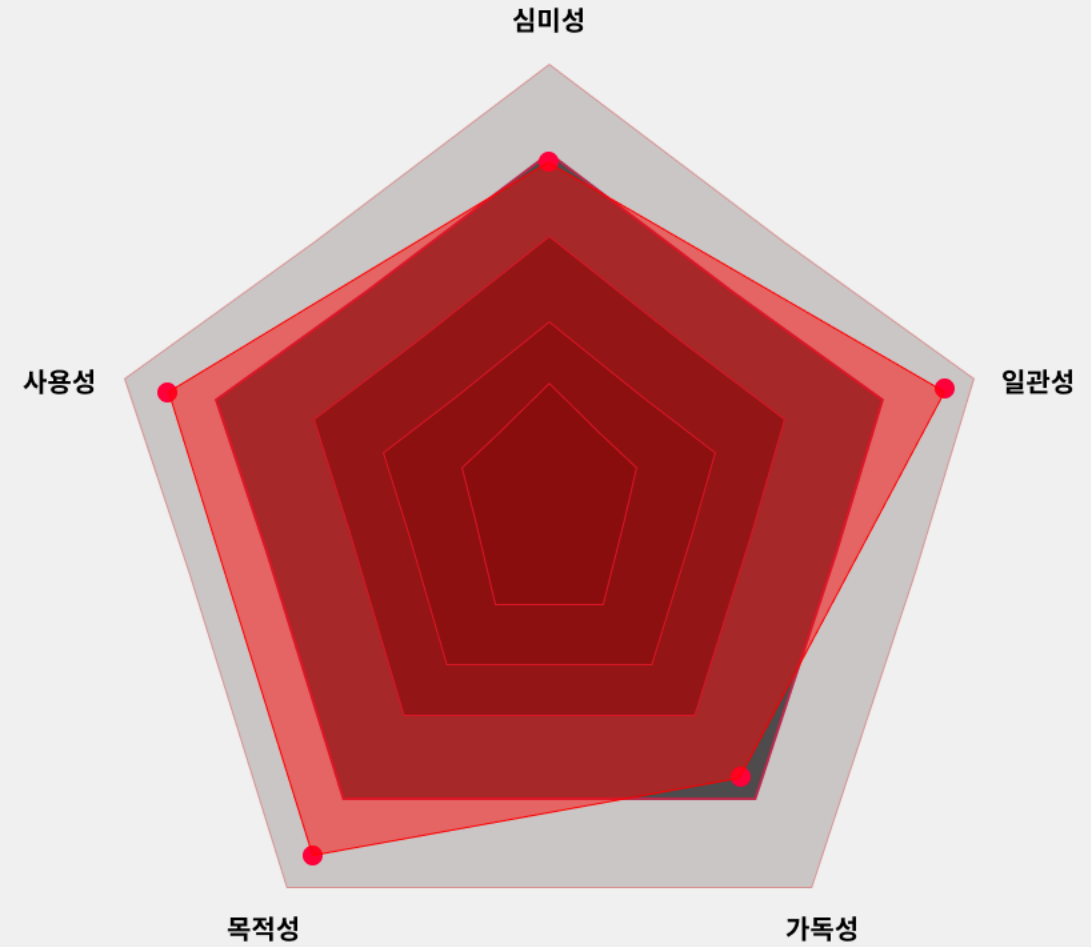
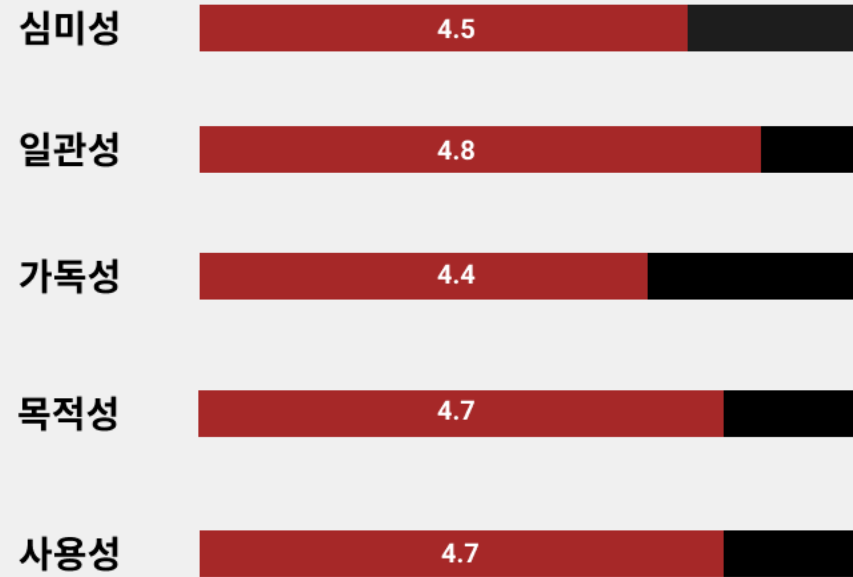
평가 인원: 20명

## 평가 내용

Website UI구현을 진행 후 “사용성”, “일관성”, “가독성”, “목적성”, “심미성” 5가지 내용으로 평가를 진행하였습니다.

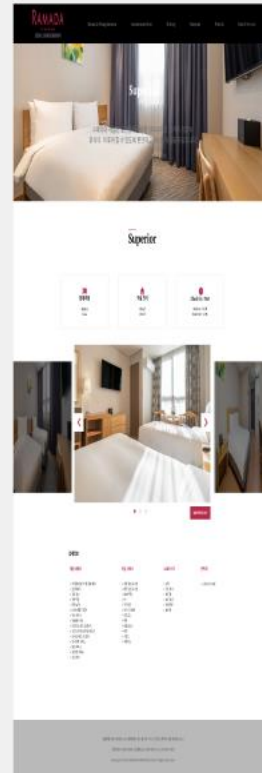
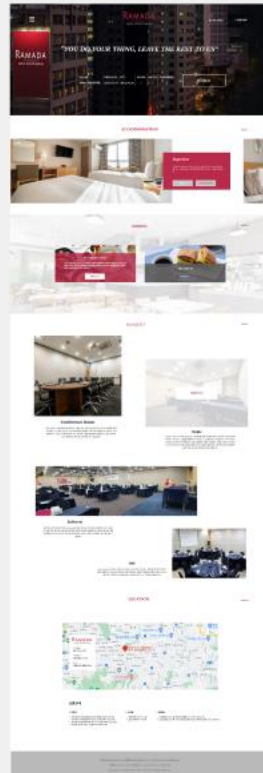
평가 내용을 바탕으로 부족한 부분을 찾아내고 부족한 부분은 일정  
에 맞춰 개선을 진행 할 예정입니다.

## USABILITY TEST (result)

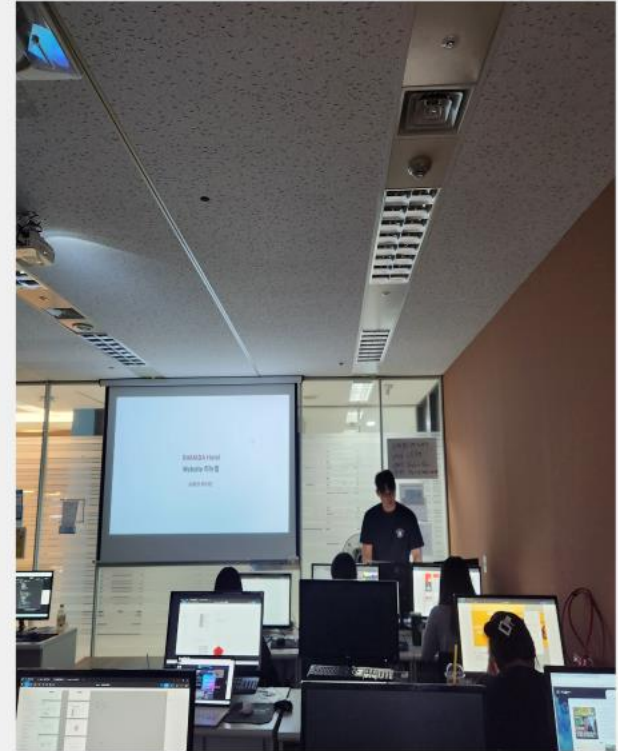
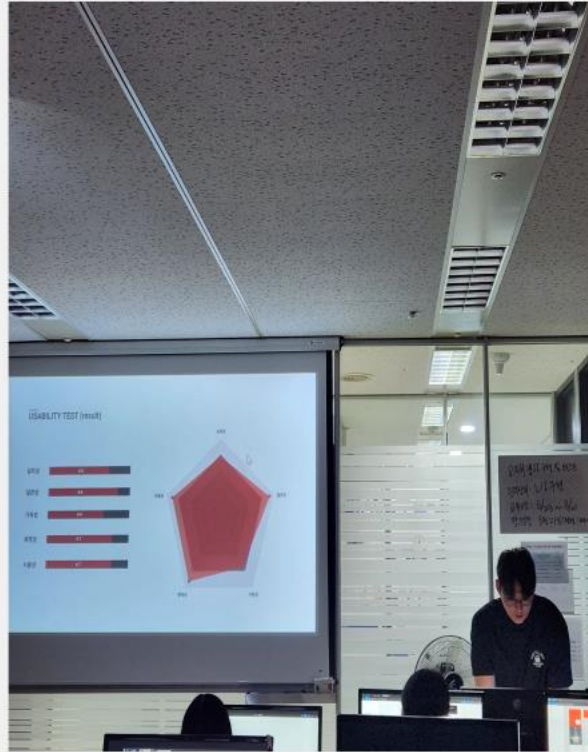
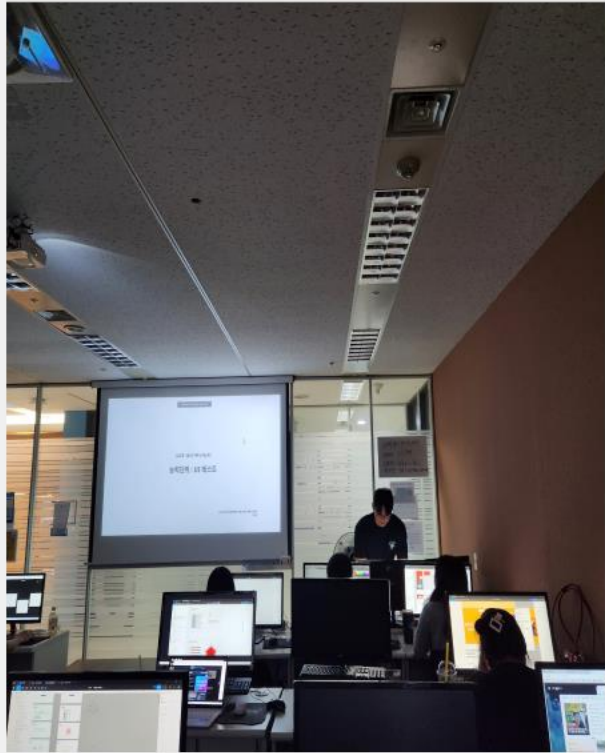


# USABILITY TEST(improvement plans)

가독성을 향상 시키기 위해 대체적으로 **폰트 크기** 및 **줄간격등 디자인** 보완 할 예정이  
며, 버튼에 대한 **활성과 비활성**의 구분을 할 수 있게 수정하며, 트렌드에 맞게 좀 더  
**동적인 효과**를 추가할 예정입니다.



## 발표 사진



 **THANK YOU.**