

بسمه تعالی



مستند نمایش گر

یازدهمین نبرد هوش مصنوعی شریف

مرحله ی غیر حضوری

بهمن و اسفند ۱۳۹۷

در ابتدای بازی در صفحه‌ی زیر قهرمانان انتخاب شده توسط کد دو تیم نشان داده می‌شود:



پس از پایان نمایش این صفحه، بازی شروع می‌شود. نمای کلی بازی به صورت زیر می‌باشد:



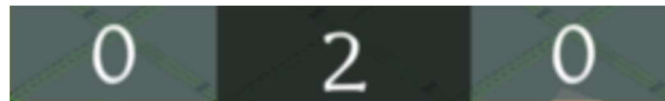
در ادامه هر کدام از بخش‌های رابط کاربری بازی توصیف می‌شود.

ورودی‌های بازی:

دوربین بازی قابلیت جابه‌جایی و تغییر بزرگ‌نمایی را دارا می‌باشد. جابه‌جایی دوربین توسط کلیدهای جهتی در کیبورد صورت می‌گیرد. همچنین تغییر بزرگ‌نمایی با اسکرول کردن به داخل و خارج ممکن می‌باشد. همچنین بازی قابلیت توقف و ادامه‌ی اجرا را دارا می‌باشد. در صورت نیاز به توقف بازی در هریک از فازهای بازی، کافیست کلید اسپیس بر روی کیبورد را فشار دهید.

رابط کاربری:

در بخش بالا و وسط صفحه‌ی بازی، المانی به‌شکل زیر مشاهده می‌شود:



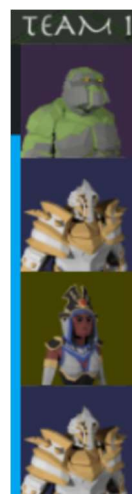
عدد موجود در وسط این المان، شماره‌ی نوبت بازی می‌باشد. همچنین دو عدد در سمت چپ و راست آن، امتیاز فعلی تیم چپ و تیم راست را مشخص می‌کند.

در سمت بالا و چپ صفحه‌ی بازی، المانی به‌شکل زیر وجود دارد:

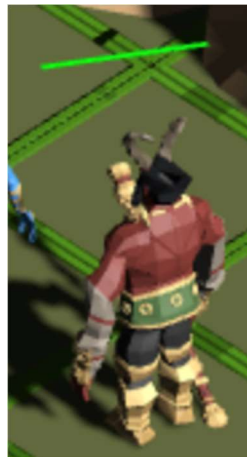


این المان نشان‌دهنده‌ی فاز کنونی بازی است. فاز بازی دارای سه حالت است: move، action، و درنهایت end می‌باشد که هر کدام از این فازها از منطق بازی پیروی می‌کنند. در انتهای بازی نیز هم‌زمان با نمایش دادن نتیجه‌ی بازی، فاز end نمایش داده می‌شود.

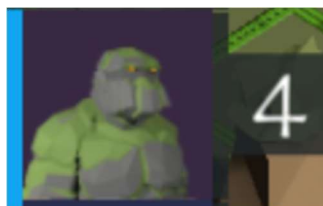
در دو سمت چپ و راست صفحه‌ی بازی، المانی به‌شکل زیر وجود دارد:



در بالای المان نام تیم و در زیر نام، قهرمانان موجود در تیم نمایش داده می‌شوند. خط آبی رنگ نشان‌دهنده‌ی میزان action point یا ap فعلی تیم می‌باشد. همچنین خطوط سبز در کنار هر کدام از قهرمانان نشان‌دهنده‌ی سلامتی باقی‌مانده‌ی هر قهرمان می‌باشد. یک خط سبز دیگر با همین مشخصات نیز بالای سر هر قهرمان در داخل محیط بازی وجود دارد:



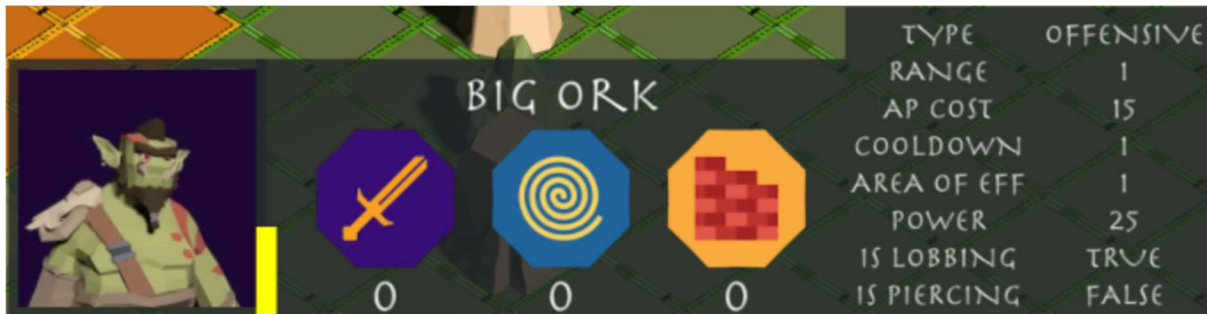
در صورت مرگ هر قهرمان در فرایند بازی، شما می‌توانید با hover کردن اشاره‌گر خود بر روی عکس آن هیرو، تعداد نوبت‌های باقی‌مانده تا دوباره زنده شدن آن قهرمان را مشاهده کنید:



همچنین در صورت کلیک کردن بر روی عکس قهرمان، پنلی در وسط و پایین صفحه نمایش داده می‌شود که مشخصات بیش‌تری از قهرمان مربوطه و قابلیت‌های آن نمایش داده می‌شود.

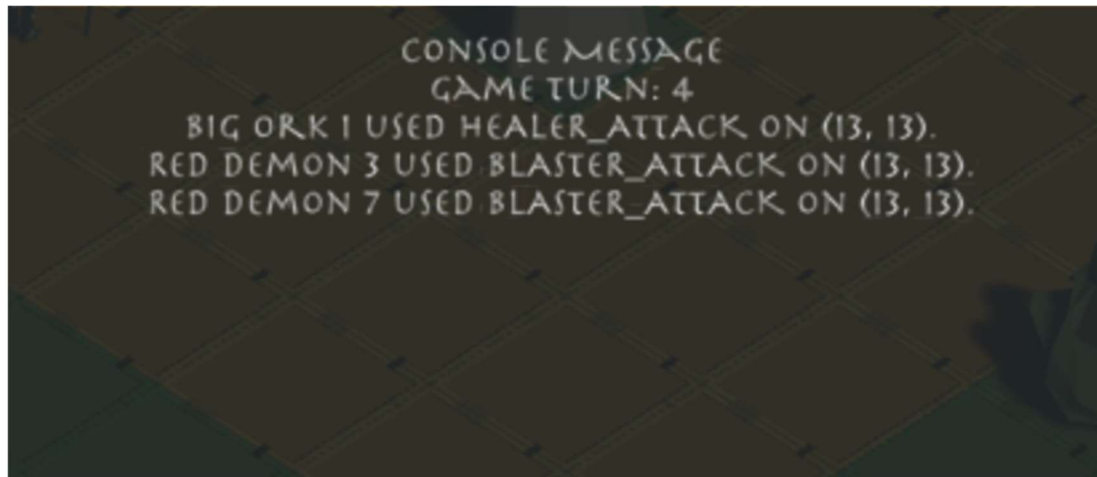


در صورت hover کردن بر روی هر قابلیت، مشخصات آن قدرت در سمت راست این پنل نمایش داده می‌شود:



عدد زیر هر قابلیت نیز مقدار cooldown آن می‌باشد.

در نهایت در سمت پایین و چپ صفحه یک کنسول وجود دارد که هنگام فاز action در هر نوبت، اتفاقات افتاده در آن نوبت را به صورت متنی نمایش می‌دهد:



مشکلات اجرا در مرورگرهای متفاوت:

- بازی در مرورگر IE 11 کند اجرا می‌شود: این مرورگر قابلیت استفاده از کارت گرافیک برای تسریع فرایندهای گرافیکی را ندارد. به همین دلیل بازی بر روی این مرورگر بسیار کند اجرا می‌شود.
- بازی بر روی سیستم عامل Windows با کارت گرافیک Nvidia در حد انتظار اجرا نمی‌شود
- روی برخی سیستم‌ها نیز ممکن است به کندی اجرا شود.

کلیدهای مشکلات فوق مربوط به رابط برنامه نویسی WebGL می‌باشد که در ساخت بازی از آن استفاده شده است. همچنین در صورت بروز مشکل کار با دوربین در مرورگر Google Chrome در سیستم عامل MacOS، از مرورگر Safari استفاده کنید.